



Logiciel GPS Version **3**

Manual Français

© 1996-2003 Thomas Flemming
Touratech AG
Tous droits réservés

TABLE DES MATIÈRES

<u>INTRODUCTION</u>	8
EN TOUT PREMIER LIEU...	8
CONDITIONS DE LICENCE ET GARANTIE	8
QU'EST-CE QUE <i>TOURATECH QV</i> ?	9
LES NOUVEAUTÉS DE QV 3	10
FONCTIONS ADDITIONNELLES	11
<u>INSTALLATION DE TOURATECH QV 3</u>	12
CONTENU DU CD-ROM DE <i>QV</i>	12
INSTALLATION DE <i>QV</i>	12
DÉMARRAGE DU PROGRAMME ET SAISIE DU CODE DE LICENCE	13
MISE À JOUR DE <i>QV2.X</i>	13
INSTALLATION DE LA BASE DE DONNÉES DES TOPONYMES (GNDB) ET DES CARTES SPÉCIMENS	15
INSTALLATION DES CARTES VECTORIELLES	15
FILMS DANS <i>QV</i>	18
<u>C'EST PARTI...</u>	20
PREMIERS PAS AVEC <i>QV</i>	20
OUVRIR UNE CARTE	21
CRÉATION D'UNE ROUTE	22
ENVOYER LA ROUTE AU GPS	24
LIRE LE TRACÉ DU GPS	25
VOIR LE TRACÉ SUR UNE CARTE	26
"ANIMER" LE TRACÉ SUR UNE CARTE	29
MÉMORISER UN TRACÉ DANS LA BASE DE DONNÉES	29
IMPRIMER LES CARTES ET TRACÉS	33
COMMENT POURSUIVRE PLUS AVANT?	34
COMMENT FAIRE?	35
COMMENT IMPORTER MES DONNÉES D'UNE ANCIENNE VERSION À <i>QV 3</i> ?	35
COMMENT OUVRIR UN CD-ROM AVEC DES CARTES?	35
COMMENT IMPORTER MES PROPRES CARTES NUMÉRISÉES?	36
<u>LA FENÊTRE PRINCIPALE DE <i>QV</i></u>	38
FONCTIONS DANS LES MENUS DÉROULANT	39
LA BARRE D'OUTILS STANDARD	46
LA BARRE D'ÉTAT	47

LA FENÊTRE DE CARTE	48
OUVRIR UNE CARTE	48
FONCTIONS DE LA FENÊTRE DE CARTE	49
POINTEUR DE LA SOURIS	49
MENU CONTEXTUEL DE LA CARTE	50
QUELQUES FENÊTRES DE CARTE	52
LA FONCTION AUTOMAP	54
RÉGION ACTIVE DES CARTES	56
FENÊTRE DE LA CARTE DE SURVOL	58
MARQUES	60
CRÉER ET ÉDITER LES WAYPOINTS, ROUTES ET TRACÉS AVEC AUTONEW	64
CRÉER ET ÉDITER DES DESSINS	68
EASYNEW	73
VECTEURS DE WAYPOINT	73
LE GESTIONNAIRE DE COUCHES DE CARTE	74
PARAMÈTRES DES MARQUES (STYLE)	76
GESTION DES DONNÉES AVEC QV X-PLOTER	83
STRUCTURE DES BASES DE DONNÉES	83
ORGANISATION DE VOS DONNÉES	84
LA FENÊTRE QV X-PLOTER	86
FONCTIONS DES SYMBOLES DE LA BARRE	87
AFFICHAGE ET TRI	92
MARQUER ET SÉLECTIONNER	93
MODIFIER	94
CHANGER LES AUTRES DONNÉES DANS LA FENÊTRE DE DÉTAIL	94
COPIER LES CARTES	96
COPIER ET DÉPLACER	96
EFFACER ET RÉCUPÉRER	98
AFFICHER LES DONNÉES DANS UNE CARTE	98
LA BASE DE DONNÉES AUTOSTART	100
IMPRIMER LES DONNÉES D'UNE LISTE	100
LA BASE DE DONNÉES DE TOPONYMES (GNDB)	101
QV SYSTEM	104

RECHERCHER DES DONNÉES	106
<hr/>	
RECHERCHE DE NOMS DANS <i>X-PLORER</i>	106
RECHERCHE ÉTENDUE AVEC LA FENÊTRE DE RECHERCHE	106
RECHERCHE DANS LA BASE DE DONNÉES DES RUES	108
RECHERCHE PAR COORDONNÉES	110
CARTES	111
<hr/>	
AU SUJET DE LA PRÉCISION	112
CARTES BSB(KAP)	112
CARTES DE LA SÉRIE DE CD-ROM TOPO	112
CARTES D'ÉTAT-MAJOR RUSSES	113
CARTES ECW	113
SYSTÈME DE RÉFÉRENCE DES CARTES, LE DATUM	113
LÉGENDE DES CARTES	114
CALIBRAGE DES CARTES	115
<hr/>	
GRILLE DE LATITUDE ET LONGITUDE	115
UNIVERSAL TRANSVERSE MERCATOR (UTM)	116
CARTES IGN (GRILLE FRANÇAISE)	117
GRILLE NATIONALE	117
CALIBRAGE LIBRE	117
CALIBRAGE SELON LA PROJECTION EXACTE	117
CALIBRAGE SIMPLIFIÉE AVEC DES WORLDFILES	118
QUELQUES AUTRES INDICES DE CALIBRAGE	119
AUTOFILL	120
NOUVELLE CARTE (VIERGE)	120
CARTES VECTORIELLES	121
<hr/>	
TRAVAILLER AVEC LES CARTES VECTORIELLES	121
UTILISER LES CARTES NAVTECH AVEC LES CARTES TELEINFO DANS TTQV	121
ROUTAGE DES RUES	122
<hr/>	
FIXER LES STATIONS	122
CALCULER DES ROUTES	124
RESULTAT : LA ROUTE CALCULÉE	124
CALCULER LA ROUTE AU POINT DE DÉPART	125
PARAMÈTRES DU ROUTAGE DES RUES	126

IMPRIMER	131
<hr/>	
OPTIONS DU DIALOGUE D'IMPRESSION	131
OPTIONS DANS LA CARTE	134
IMPRESSION MULTI-PAGE	135
EXPORTER LES CARTES EN FORMAT BITMAP	136
GPS	137
<hr/>	
CONNECTION AU GPS	137
PARAMÈTRES DE TRANSFERT	137
ENVOYER DES DONNÉES AU GPS	137
RÉCEPTION DES DONNÉES DU GPS	139
SEGMENTS DE TRACÉ GARMIN	142
VÉRIFICATION DES NOMS POUR LE GPS	143
DÉCOUPER LES TRACÉS ET DES ROUTES	144
MODE GPS ONLINE	145
<hr/>	
AFFICHAGE DE LA POSITION DANS LA CARTE	147
MÉMORISER LA POSITION COMME UN WAYPOINT	147
AUTOMAP AVEC LE MODE GPS ONLINE	147
ZOOM DE LA CARTE EN MODE ONLINE	148
AFFICHAGE NOCTURNE	148
LOG DE TRACÉ	149
MULTI-TRACÉS	149
INTÉGRATION DE <i>PATHAWAY</i> DANS <i>TOURATECH QV</i>	152
<hr/>	
QU'EST-CE QUE <i>PATHAWAY</i> ?	152
CRÉER DES CARTES POUR <i>PATHAWAY</i>	152
ENVOYER DES WAYPOINTS, ROUTES ET TRACÉS DE <i>QV</i> À <i>PATHAWAY</i>	153
LIRE LES WAYPOINTS, ROUTES ET TRACÉS DE <i>PATHAWAY</i> VERS <i>QV</i>	154
INTÉGRATION DE DIGI-MAP 2002 DANS <i>QV</i>	156
<hr/>	
CRÉER DES SECTIONS DE CARTE	156
CHARGER LES ROUTES PRÉ-CALCULÉES DANS LE PALM	157
CHARGER LES TRACÉS ET ROUTES DU DIGI-MAP DANS <i>QV</i>	157

EXPORTER ET IMPORTER LES DONNÉES	159
<hr/>	
TRANSFÉRER LES DONNÉES DANS UN AUTRE ORDINATEUR AVEC <i>QV</i>	159
EXPORTER VERS UN FICHER TEXTE	159
EXPORTER VERS UN FICHER DXF	159
IMPORTER DIRECTEMENT UN FICHER	160
IMPORTER LES DONNÉES AVEC UN FILTRE D'IMPORTATION	160
PARAMÈTRES	164
<hr/>	
PARAMÈTRES DES UNITÉS	164
PARAMÈTRES DES CARTES	166
PARAMÈTRES GPS	167
PARAMÈTRES GPS ONLINE	169
PARAMÈTRES GÉNÉRAUX	171
PARAMÈTRES QV X-PLOSER	172
PARAMÈTRES DU PALM	173
PARAMÈTRES D'IMPORTATION	175
DIAGRAMME XY	176
<hr/>	
EXÉCUTER LE DIAGRAMME XY	176
FONCTIONS DE LA SOURIS DANS LE DIAGRAMME	177
FONCTIONS DES SYMBOLES DE LA BARRE	177
MODÈLES D'ÉLEVATION DIGITALES DEM	180
<hr/>	
INSTALLATION	180
GESTION DES DEM AVEC <i>QV X-PLOSER</i>	182
FONCTIONS DEM AVEC <i>QV 3</i>	183
DIAGRAMMES 3D	184
<hr/>	
ZONES DE CONTRÔLE	184
LIENS VERS DES DOCUMENTS EXTERNES	187
<hr/>	
SAISIR LES LIENS	187
LES PHOTOS D'UNE CAMÉRA NUMÉRIQUE ET LES TRACÉS	188
AFFICHER LES LIENS SUR UNE CARTE	190
VISUALISATEUR ET DIAPORAMA	191

AUTRES FONCTIONS	193
LA MÉMOIRE TAMPON	193
EDITER DES FICHIERS TEXTE	193
RÉDUIRE LES POINTS DE TRACÉ	195
COULEUR SELON LA VITESSE, COULEUR DES TRACÉS	196
EXÉCUTION DE TRACÉ (TRACK REPLAY)	197
SAUVEGARDER LE TRACK REPLAY EN FICHER AVI	199
MISE À JOUR ET SUPPORT	200
LE FORUM	200
APPENDICE	201
APPENDICE A: LES COMMANDES DU CLAVIER	201
APPENDICE B: LES CODES DU GNDB (EN ANGLAIS)	203
APPENDICE C: HISTOIRE DE QV (EN ANGLAIS)	208
APPENDICE D: DÉFINITION DE VOS PROPRES CARTES DE SURVOL	212

Introduction

Date de dernière révision: 28 décembre 2003

En tout premier lieu...

Ce programme est conçu pour ceux qui savent trouver leur chemin dans des régions inconnues même sans recourir à *Touratech QV* et au GPS.

La technologie moderne représente certes une aide agréable à la navigation. Elle est susceptible d'épargner du temps et bien des peines, mais il convient de se rappeler que la technologie n'est pas infaillible.

Il se peut que le GPS et le portable tombent en panne ou que *Touratech QV* contienne des erreurs malgré tout le soin apporté à sa programmation.

Veuillez toujours prendre connaissance des résultats de *Touratech QV* avec un brin de scepticisme. Les coordonnées que vous fournit *Touratech QV* ne pourront jamais être plus précises que votre carte.

Conditions de licence et garantie

© 1996-2003 Thomas Flemming, ingénieur diplômé
Touratech AG

Auf dem Zimmermann 7-9
D-78078 Niedereschach
<http://www.touratech.de>

Tous droits réservés

Les informations contenues dans cette documentation sont publiées sans égard aux protections éventuelles de brevet. Les noms de marques y sont utilisés sans garantie d'usage libre.

Le logiciel *Touratech QV* peut être installé et utilisé par l'acheteur sur un maximum de deux ordinateurs lui appartenant. On entend par-là un ordinateur stationnaire et un ordinateur portable permettant également d'utiliser le programme en déplacement. Il est illégal de copier ou d'utiliser ce logiciel sur d'autres ordinateurs ainsi que de le transmettre à des tiers sans autorisation préalable. Les contrevenants seront poursuivis pour non-respect des droits d'auteur.

Le programme est complet et possède toutes les fonctions décrites dans cette documentation. Le programme pourrait contenir des erreurs. Celles-ci seront corrigées, si nécessaire, sous la forme d'une mise à niveau gratuite, que vous pouvez télécharger de notre site Web <http://www.ttqv.com>.

Les mises à jour du programme contiennent des fonctionnalités additionnelles et sont disponibles à prix réduit pour les acheteurs enregistrés.

La garantie est limitée à ceci, et exclue tout particulièrement les dommages consécutifs à l'utilisation de ce produit. Par l'installation du logiciel, l'acheteur reconnaît les conditions de la licence.

Les cartes de la société Tele-Info Digital Publishing AG sont soumises au droit de la propriété intellectuelle protégeant le fabricant de la carte et la société Tele-Info Digital Publishing AG. Elles ne font pas partie de *Touratech QV*. Les cartes scannées relèvent du copyright des auteurs respectifs de ces cartes et ne font pas partie intégrante de *Touratech QV*, à l'exception des cartes fournies avec *Touratech QV* sur le CD-ROM d'installation, lesquelles relèvent du domaine public et peuvent donc être copiées librement.

MuskokaTech Inc. possède le copyright © de PathAway.

Digi-Map 2002, affichage de cartes,

Routage avec les cartes vectorielles Navtech: © Harald Körtge Software Development

Cartes vectorielles Navtech:

© Navtech B.V.

Qu'est-ce que *Touratech QV*?

- Un logiciel de navigation et de planification d'itinéraire avec GPS et cartes géographiques scannées.
- Un logiciel fonctionnant sur tout PC ou portable possédant Windows 95/98/ME/NT/2000.
- Il vous présente, dans une fenêtre, vos propres cartes géographiques numérisées.
- Ou choisissez parmi une grande variété de CD-ROM de cartes géographiques déjà calibrées pouvant être ouvertes directement par *Touratech QV*.
Des CD-ROM de cartes géographiques de haute précision sont disponibles pour un grand nombre de pays, comme par exemple l'Afrique, le Canada, l'Allemagne, l'Autriche ou la Suisse.
- Il vous permet de créer par simple clic de souris des waypoints, routes et tracés enregistrés automatiquement dans la base de données.
- Un câble de connexion sériel vous permet de transmettre des données à votre GPS, pour ensuite prendre la route.
- Vous pouvez faire apparaître sur la carte le tracé parcouru et consulter pour chacun des points du tracé des informations telles que la date et l'heure, la direction et la vitesse. De cette manière, vous pouvez toujours savoir où vous étiez à chaque instant.
- Avec le portable dans la voiture, *Touratech QV* vous montre votre position actuelle sur la carte pendant le trajet.
- Grâce à sa base de données des toponymes (abrégée en "GNDB" d'après l'anglais "Geographical Names Database"), il vous offre un outil puissant de localisation de lieux non indiqués sur la carte ou de tous les lieux dans un périmètre de 10 km, etc.
- Il peut imprimer n'importe quel détail de carte avec toutes ses données et à n'importe quelle échelle et, si vous le souhaitez, avec votre propre quadrillage jusqu'à un maillage d'une minute.
- Pour chaque point de la terre, *Touratech QV* calcule la déclinaison magnétique du nord géographique.
- Sans connaissances cartographiques, vous pouvez calibrer une carte dotée d'une grille indiquant les degrés de longitude et de latitude.
- De surcroît, le logiciel peut lire les grilles UTM, suisse et IGN. Il contient également plus de 60 projections et plus de 140 référentiels cartographiques.
- Il permet de créer des grilles et référentiels cartographiques personnalisés.
- Les cartes en format BMP, PNG, TIFF, GIF, KAP ou JPEG sont acceptées. La taille maximale de la carte n'est limitée que par la mémoire vive. Avec une RAM de 32 Mo, il est possible de faire afficher en noir et blanc des cartes allant jusqu'à DIN A0. Les cartes en couleurs nécessitent proportionnellement plus de mémoire vive.
- Compatible avec tout récepteur GPS fonctionnant avec le protocole Garmin, avec les appareils de Lowrance, Eagle et Magellan et Online avec tout récepteur GPS compatible avec NMEA.
- Supporte les symboles de waypoints.
- Un survol graphique facilite la gestion de nombreuses cartes.
- Le *Touratech QV X-Plorer* intégré constitue un outil puissant semblable à l'Explorer de Windows pour gérer toutes vos données.

Les nouveautés de QV 3

- Structure de code complètement retravaillé avec un nouveau compilateur, le programme est désormais plus rapide.
- Interface simplifiée, modernisée avec des barres d'outils et des fenêtres flottantes qui peuvent être accostées.
- Dans la version complète de TTQV, on peut ouvrir jusqu'à trois cartes simultanément. Ainsi, une route peut être créée dans une carte détaillée pendant qu'elle est visible au complet sur une autre carte moins détaillée. Avec le mode On-line, vous pourriez aussi voir votre position sur plusieurs cartes différentes, simultanément.
- Avec le gestionnaire de couche, il est désormais très facile de conserver une vue globale des cartes et des marques. Chaque couche peut être activée ou désactivée, les marques peuvent être visibles ou invisibles.
- La création et la modification des routes sont beaucoup simplifiées avec la fonction AutoNEW améliorée, même si vous utilisez plusieurs fenêtres de carte. Une ligne dynamique 'élastique' facilite la création et la modification des points. Une nouvelle route peut désormais être créée précisément en entrant les coordonnées ou la distance et direction X/Y.
- Nouvelle fonction EasyNew: un nouveau tracé ou des nouveaux waypoints peuvent maintenant être créés sans la sélection préalable d'une base de données ou d'une carte. Ces données seront automatiquement conservées dans "Mes données".
- Les dessins peuvent maintenant avoir une hiérarchie à deux niveaux. Tout comme les waypoints peuvent être groupés en route, les éléments de dessin (rectangles, cercles, etc) peuvent maintenant être groupés dans un dessin.
- Impression facile sur plusieurs pages, identification facile du détail à imprimer seulement en déplaçant la zone d'impression directement sur la zone à imprimer sur la carte. La zone à imprimer sera affichée sur la carte. Des nouvelles impressions peuvent être sélectionnées directement sur la carte avec un nouveau menu contextuel. On peut désormais remplir la page complètement avec l'échelle exacte. Impression des détails de carte à l'échelle sur plusieurs pages.
- Les liens externes vers des fichiers ou des adresses Internet peuvent désormais être affichés directement sur une carte comme une marque. Par conséquent, ces liens peuvent être ouverts directement en cliquant dessus. Avec les photos, une miniature de celle-ci est créée automatiquement. Les photos d'une caméra digitale peuvent maintenant être assignées automatiquement au trace à l'aide de la fonction de comparaison de date et heure. Nouvelle fonction de diaporama.
- Le mode GPS Online a été complètement retravaillé: nouveaux instruments, ajustables et redimensionnables. La fonction 'Goto' et la navigation des routes inclut l'affichage du cap et de la distance vers une destination.
- Multi-véhicule via le mode NMEA. En ajustant l'ID de station des appareils GPS, le signal de position peut être associé au véhicule correspondant et être affiché simultanément. Pour des véhicules additionnels, une licence étendue doit être achetée.
- Carte de la région active.
- Avec les nouveaux appareils GPS de Garmin, le taux de transfert est jusqu'à 12 fois plus rapide.

Fonctions additionnelles

- IGC-logs de tracés peuvent être importés via la fonction d'importation du X-plorer. Les dessins ASCII (polylignes seulement) peuvent aussi être importés, en plus des traces et des dessins.
- Support complet des fichier USR de Lowrance (*lfinder*) via les fonctions d'import / export, voir X-plorer
- Track Replay des tracés incluant une fonction d'enregistrement, qui génère un fichier AVI.
- Bouton X-Plorer ajouté, voir le diagramme XY, accès au X-plorer à la position correspondante du graphique XY.
- Via le nouveau bouton **Fonctions spéciales** de X-plorer, toutes les fonctions comme le support de la caméra digitale, etc peuvent être sélectionnées. Autrefois, c'était seulement possible via un menu contextuel.
- Tous les menus contextuels ont été standardisés. Une nouvelle option **Couleur** permet un changement rapide de la couleur d'une marque directement sur la carte.
- Toutes les options des marques sont maintenant regroupés dans une seule fenêtre.
- La fenêtre des marques a complètement été retravaillée. Avec une sélection multiple dans X-plorer, seulement les options modifiées sont appliquées. Une couleur de fond peut désormais être définie pour chaque élément séparément. De plus, les points de tracé peuvent désormais avoir leur propre couleur.
- Tracés: nouveaux champs dans la base de données: date et heure du tracé, fuseau horaire
- Les points de trace sont désormais clairement numérotés, même après avoir été reclassés dans X-plorer
- Edition des tracés: avec le menu contextuel **Sélection de fenêtres – Couleur**, une autre couleur peut être associée aux points de tracés sélectionnés. Avec le menu contextuel **Sélection de fenêtres – Copier**, la sélection de la fenêtre est copiée. Dans le X-plorer, on peut recopier cette sélection dans un nouveau tracé. Donc, c'est maintenant beaucoup plus facile de combiner des sections de tracé dans un nouveau tracé.
- La fonction de réduction des points de trace a maintenant été étendue: le maximum de points de tracé est maintenant définissable. Vous trouverez aussi cette fonction dans le X-plorer. Si vous désirez sauvegarder une route calculée dans un tracé, vous pouvez simultanément réduire le nombre de points de tracés à un nombre maximum.
- Dans le X-plorer, les éléments de dessin peuvent être copiés et collés dans un tracé.
- Extension à la **Vérification du nom du GPS**: nouvelle option pour comparer le nom et les coordonnées en duplicata.
- Désactivé (comme la version précédente): trouver les waypoints avec le même nom mais des coordonnées différentes.
- Activé: trouver seulement les waypoints avec le même nom et les même coordonnées.
- Bouton **Marque-X**: marquer tous les waypoints identifiés dans X-plorer. Ainsi, c'est beaucoup simple de les éditer simultanément (par exemple: effacer, copier, etc)
- Surimposition d'une carte Navtech sur n'importe quelle autre carte: ouvrir la carte comme à l'habitude, puis dans le X-plorer cliquer avec le bouton de droite dans la carte Navtech et sélectionner **Affichage (Surimposition)** dans le menu contextuel.
- Routage: liste des waypoints utilisés dernièrement, voir la fenêtre de routage. Les 10 derniers waypoints, entrées du GNDB ou adresses des données vectorielles sont affichées ici. Les points de tracé, cartes et route ne seront pas sauvegardés.
- **Chercher chez TTQV pour mise à jour** ajouté dans le menu d'aide (?). Ainsi, c'est très facile de vérifier si une nouvelle mise à jour existe.

Installation de Touratech QV 3

Important: Si vous possédez une ancienne version de QV, assurez-vous d'effectuer une sauvegarde complète de vos données QV avant de procéder à l'installation de QV 3. De plus, assurez-vous que QV 3 n'est pas installé dans le même répertoire qu'une version antérieure de QV.

Contenu du CD-ROM de QV

Le CD-ROM de QV contient les fichiers et répertoires suivants:

\OD2*. *	Dans ce répertoire se trouve la GNDB complète.
\WORLDMAP*. *	Dans ce répertoire se trouvent toutes les cartes géographiques du monde ainsi que des cartes de survol de chaque continent. Les cartes sont calibrées et peuvent être utilisées directement par QV.
\QVNDEMO*. *	Dans ce répertoire se trouvent des cartes géographiques de démonstration prises de nos CD-ROM de cartes du Canada et de l'Afrique. Les cartes sont calibrées et peuvent être utilisées directement par QV.
\EXTRAS\ECW	Programme d'installation pour la bibliothèque ECW-Bibliothek : installez ce programme lorsque vous souhaitez ouvrir les cartes ECW depuis le ER-Mapper
\EXTRAS\SAMPLE.QU3	Airports_Worldwide. qu3, une banque de données contenant les coordonnées de plus de 13 000 aéroports dans le monde. Indications sans garantie ! Copiez-la simplement dans le répertoire QU3.
\EXTRAS\ACROBAT	Programme d'installation pour Acrobat Reader. Il est indispensable pour ouvrir le manuel de QV sans avoir installé Acrobat.
QV3SETUP.EXE	C'est le programme d'installation principal qui installe toutes les options du CD-ROM sur votre ordinateur.

Installation de QV

- 1 Ouvrez le CD-ROM de QV et démarrez le fichier SETUPQV.EXE par double-clic. Lisez le contrat de licence et confirmez, le cas échéant, votre accord avec **[OUI]**.
Remarque : si vous n'acceptez pas les termes du contrat, QV ne pourra pas être installé.
- 2 La prochaine fenêtre affiche ces observations relatives à l'installation.
- 3 Si vous y êtes invité, saisissez l'endroit où vous souhaitez installer le programme ou conservez celui proposé, qui est "C:\Program FilesTTQV3".
- 4 Sélectionnez dans la liste les composants que vous souhaitez installer.
Vous devez cliquer sur "Install Software : QV 3" pour installer QV
Vous pouvez copier, si l'espace disponible est suffisant, d'autres cartes spécimens ainsi que la banque de données des toponymes du CD-ROM sur votre disque dur. Si ce n'était pas le cas, QV lira ces données directement du CD-ROM, ce qui ralentira la lecture.
- 5 La prochaine fenêtre vous permettra d'installer Acrobat Reader afin de pouvoir lire le manuel de QV en ligne. L'aide intégrée dans QV fonctionne même sans avoir installé Acrobat Reader.
Vous pouvez également installer les pilotes d'ECW Active X pour lire les cartes routières dans le format ECW de l'ER Mapper. Cette option n'est pas nécessaire si vous n'utilisez pas les cartes ECW.
- 6 L'installation débute après un résumé de toutes les options choisies.

- 7 Il se peut que le programme d'installation vous invite à redémarrer Windows à la fin de l'installation. Cela dépend de la version de Windows que vous avez installé. Si vous êtes invité à le faire, vous devriez absolument redémarrer votre ordinateur.
- 8 QV est à présent installé et vous pouvez démarrer son installation en cliquant sur son raccourci du bureau.

Démarrage du programme et saisie du code de licence

Après avoir installé QV 3, double-cliquez sur le raccourci **Touratech QV 3**.

Si vous avez votre licence, inscrivez votre code de licence maintenant. Pour effectuer cela, sélectionnez l'option **À propos de / Licence** du menu **?** et cliquez sur **Licence**. Inscrivez l'information de votre licence exactement comme elle est inscrite sur votre feuille de code et cliquez sur **Sauver**.

Si vous n'entrez pas votre code de licence, vous pouvez quand même utiliser QV 3, mais seulement pendant 25 jours. Durant cette période, vous pouvez essayer toutes les fonctions sans aucune contraintes.

Important: Il est impossible d'utiliser QV 3 avec un code d'une version précédente de QV. Si vous avez acheté une mise à jour de QV 3, vous recevrez automatiquement un nouveau code.
Le nouveau code consiste en une séquence de chiffres et de lettres. Le code des versions précédentes contenait seulement des chiffres.

QV peut aussi être démarré avec les paramètres suivants:

ONLINE	Démarre immédiatement en mode GPS Online avec les paramètres courants.
Debug	Avec ce mode, QV effectue la création d'un fichier "debug.txt" qui inclut des informations très utiles pour diagnostiquer un problème.
Lang=X	Démarre QV dans une langue spécifique. X peut-être English, German ou French.
"Fichier"	Ouvre immédiatement la carte "Fichier".

Ces paramètres peuvent être conservés de façon permanente sous forme d'un raccourci vers QV. Pour plus d'informations sur les options de démarrage, voir la section "Base de données AutoStart".

Mise à jour de QV2.X

QV 3 possède quelques nouvelles fonctions et extensions qui concernent les bases de données. Pour cette raison, le format des bases de données a été étendu et toutes les bases de données existantes doivent être converties au format de QV 3.

Le suffixe des bases de données QV 3 n'est plus *QU2, mais plutôt *QU3. Donc, avec un coup d'œil on peut identifier avec quelle version QV on peut lire une base de données. QV2 ne peut pas lire les bases de données QU3 alors que QV 3 doit d'abord convertir les base de données QU2 avant de les ouvrir.

Transfert automatique des données de QV2.5

La façon la plus aisée de convertir les bases de données de QV2.5 automatiquement est d'utiliser l'option **Convertir les données de QV2.5**, dans la base de données du X-plorer:

- QV 3 recherche alors l'installation QV2.5. Pour cette raison, il est évident que QV2.5 doit encore être installé.
- Ensuite, toutes les bases de données du répertoire QU2 (QV2.5) sont copiées dans le répertoire QU3 (QV 3) et elles sont converties. Ainsi, toutes les bases de données du répertoire par défaut **QV Data** sont transférées.
- Ensuite, tous les répertoires de connexion sont lus. Toutes les bases de données QU2 sont copiées dans le répertoire correspondant. Le nom des bases de données demeure identique, sauf que le suffixe est désormais QU3. Le répertoire de connexion est ensuite enregistré dans QV 3.
- Les DEMs, VMIs, datums et grilles personnalisés sont automatiquement transférés. C'est tout!

Note: Lors de la toute première exécution du programme, l'option **Convertir les données de QV2.5** est automatiquement démarrée.

Transfert manuel des données

Avec cette option, les bases de données des versions de QV plus vieilles que QV 2.5, par exemple QV 2.0 ou QuoVadis 1.62 / 1.5 peuvent être transférées. Ces bases de données sont nommées map.mdb.

Il existe deux façons d'effectuer le transfert manuel:

- Pour convertir une seule base de données QU2, sélectionnez l'option **Importer les bases de données QV 1.x QV 2.x**, dans le menu des bases de données du X-plorer. Sélectionnez la base de données QU2 à importer ou le fichier map.mdb et QV convertira celle-ci en base de données QU3 dans le répertoire courant.
- Si vous désirez connecter un nouveau répertoire avec **Nouvelle connexion**, QV recherchera automatiquement les vieilles bases de données QU2 qui seront converties si désiré.

Les bases de données QU2 ou MAP.MDBs peuvent être automatiquement importées dans une base de données QV 3 avec une seule commande.

- Ouvrez X-plorer
- Dans la fenêtre arborescente, sélectionnez le répertoire **QV Data**.
- Cliquez sur **Base de données**  ou sur **Nouvelle base de données** 
- Sélectionnez **Importer les bases de données QV 1.x QV 2.x** du menu.
- Dans la fenêtre de sélection suivante, sélectionnez le fichier qu2 ou map.mdb du répertoire désiré et cliquez sur **Ouvrir**
- QV crée maintenant une nouvelle base de données dans **QV Data** et copie toutes les données du fichier QU2 ou MAP.MDB dans cette nouvelle base. Les fichiers sélectionnés ne sont pas affectés.
- La nouvelle base de données sera automatiquement nommée avec le lecteur et le répertoire du fichier sélectionné. Vous pouvez modifier ce nom dans la fenêtre arborescente, si vous le désirez.
- La nouvelle base de données contient une table de carte, de waypoint, de route et de tracs avec toutes les données du fichier QU2 ou map.mdb et vous pouvez l'utiliser immédiatement avec QV 3.

- Les cartes ne sont pas copiées. Elles demeurent à l'endroit initial sur le disque rigide. Votre structure de répertoire n'est pas altérée.
- Les fichiers sélectionnés ne sont plus requis par QV 3.

Désinstallation de QV2.x

Après avoir effectué avec succès le transfert des données d'une ancienne version de QV, vous pouvez désormais désinstaller l'ancienne version QV. Pour cela, utilisez les outils de désinstallation habituel de Windows. La procédure exacte dépend de la version de Windows que vous utilisez et ne sera pas décrit en détail ici.

Note: Lors du processus de désinstallation de l'ancienne version QV2.x, il est possible que certains fichiers communs avec la version QV 3 soit effacés du répertoire Windows\System. En conséquence, QV 3 ne fonctionnera plus. Si c'est le cas, simplement ré-installer à nouveau QV 3. Ainsi, les fichiers détruits seront installés à nouveau sur le disque rigide.

Important: Avant de détruire de façon définitive l'ancien répertoire QV2, assurez-vous qu'il n'y a plus de bases de données, de cartes ou autres données dans ce répertoire, et qu'il n'existe plus de liens vers les anciens répertoires QV2.x.

Installation de la base de données des toponymes (GNDB) et des cartes spécimens

- 1 Si vous voulez copier la GNDB ou les cartes spécimens sur le disque dur, démarrez encore une fois le fichier QV3SETUP.EXE du CD-ROM de QV en double-cliquant dessus.
- 2 Indiquez le répertoire d'installation dans lequel vous avez précédemment installé QV
- 3 Désélectionnez à présent "Install Software : QV 3" et marquez, à sa place, les bases de données des toponymes et les cartes que vous souhaitez copier sur votre disque dur.
- 4 La copie des données peut durer quelques minutes puisqu'il s'agit de copier jusqu'à 600 Mo.
- 5 Démarrez QV, ouvrez l'X-plorer 
- 6 Si vous voyez à gauche de la fenêtre arborescente la GNDB avec le symbole , tout est en ordre et l'installation est terminée.
- 7 Si vous voyez au contraire le symbole  à côté de la GNDB, cliquez sur **Base de données**  dans la barre d'outils de l'X-plorer et sélectionnez **GNDB : Changer le répertoire** dans son menu déroulant.
- 8 Sélectionnez alors dans la boîte de dialogue qui suit le répertoire saisi à l'étape 3, ou, si vous voulez ouvrir la GNDB à partir du CD-ROM de QV le répertoire OD2 du CD-ROM de QV. Dans ce dernier cas, vous devez avoir le CD-ROM dans le lecteur à chaque fois que vous désirez accéder à la GNDB.
- 9 Ouvrez le répertoire "Données QV". Les cartes sont mémorisées dans les bases de données **Worldmap** et **QVNdemo**.

Installation des cartes vectorielles

Veuillez prendre soin de n'acheter que des CD-ROM spécifiquement fabriqués pour être utilisés avec QV. Plusieurs séries de CD-ROM de Teleinfo sont disponibles sur le marché. Mais pour des raisons de licence, seule notre série "CD Navigation Touratech TTQV" fonctionne avec QV.

Le routage des rues et la recherche dans la base de données des rues est un nouveau module de QV 2.5 qui nécessite la licence complète TTQV Full. Cela ne fonctionne pas avec la version TTQV Light ou avec une licence de TTQV Viewer.

Par contre, si on utilise uniquement les cartes vectorielles, n'importe quelle licence QV fait l'affaire.

Cartes vectorielles Teleinfo

La série de CD-ROM pour QV contient principalement le réseau européen des routes de campagne ainsi que les plans des villes et le nom des rues, correspondant au pays du CD-ROM.

Vous pouvez installer plusieurs CD-ROM en même temps. Ils doivent cependant être copiés dans le MÊME répertoire. Ces cartes individuelles composent ensuite une seule et même carte qui permet de voir, à la fois, tous les pays installés.

- Introduisez le CD-ROM de routage.
- S'il s'agit du premier CD-ROM de routage, veillez à installer d'abord la carte Europe des routes de campagne, en cliquant sur TTVM_EUR.EXE (ou TTQV_EU_D.EXE disponible sur le CD-ROM Allemagne)
- Sélectionnez le répertoire souhaité. Si précédemment vous aviez déjà installé un CD-ROM de cartes vectorielles de QV, choisissez le même répertoire. Celui-ci vous est indiqué par défaut et ne devrait pas être modifié.
- Les données vont à présent être copiées et la configuration sera achevée.
- Installez ensuite la carte des villes du pays concerné, en démarrant TTVM_XXX.EXE depuis le CD-ROM de navigation. XXX indique le pays correspondant, par exemple "ger" pour l'Allemagne (Germany) ou "ch" pour la Suisse (Schweiz).
- Les données vont être copiées à présent et la configuration sera achevée.
- La carte des routes de campagne d'Europe ne doit être installée qu'une seule fois. Chaque CD-ROM de navigation en contient une identique. Si vous disposez d'autres CD-ROM, veuillez n'installer que le fichier TTVM_XXX.EXE.
- Démarrer QV 3. Vous devriez y trouver une banque de données "Routage des rues" avec une table synoptique "Carte vectorielle". Cette table contient la carte européenne "Carte vectorielle d'Europe TTQV" qui peut maintenant être ouverte normalement. Votre carte d'Europe va s'étoffer de plus en plus, au fur et à mesure des adjonctions de cartes de villes
- Si la banque de données ne devait pas trouver le tableau ou la carte, consultez le chapitre "Paramétrage de routage des rues" pour savoir comment indiquer manuellement le chemin d'accès correct.

Cartes vectorielles Navtech

Il existe deux possibilités d'utiliser les cartes vectorielles de Navtech:

Premièrement, à partir du logiciel Palm de navigation Digi-Map 2002 ou deuxièmement comme un simple CD-ROM TTQV Navtech pour l'usage exclusif de QV. Le contenu est identique dans les deux cas, seule l'étendue des fonctions diffère, voir *Étendue des fonctions*.

Installation de Digi-Map 2002

Installez Digi-Map et toutes les régions que vous avez achetées, avec l'aide du programme d'installation de Digi-Map. Exécutez le logiciel Digi-Map et assurez-vous que toutes les régions acquises apparaissent sur la carte.

Ensuite, les cartes correspondantes doivent être enregistrées avec QV.

- Démarrez QV et sélectionnez dans le menu **Options – Paramètres**. Cliquez sur **Routage des rues par...** et **Chemin des cartes vectorielles**.

- Maintenant, le répertoire apparaît. Sélectionnez le répertoire où vous avez installé le logiciel Digi-Map et cliquez sur **Ok**. Habituellement, il est installé dans C:/programs/Digimap2002.
- Si le statut dans la barre d'état change pour 'Ok', vous pouvez fermer la fenêtre en pressant **Ok** et vous pouvez utiliser vos cartes vectorielles.

Étendue des fonctions:

Avec QV, toutes les fonctions vectorielles, comme la recherche des lieux et des rues, l'affichage des cartes à n'importe quelle échelle, l'impression et le routage précis sont possible.

De plus, QV inclut toutes les fonctions du logiciel Digi-Map. Par exemple, avec QV vous pouvez créer des détails de carte et des routes pour votre Palm. Voir le chapitre 'Digi-Map 2002 – Intégration dans QV'. Veuillez noter que vous devez alors posséder la version complète, TTQV Full.

Installation de TTQV Navtech

Les cartes vectorielles "TTQV Navtech Europe" sont divisées par régions suivantes (CD-ROM):

- Allemagne
- Autriche, Suisse, Italie
- France
- Portugal, Espagne
- Royaume-Unis
- Pays-Bas, Belgique, Luxembourg
- Danemark, Suède, Norvège

Les CD-ROM sont disponibles séparément ou peuvent être combinés, comme vous le désirez.

Les cartes doivent être installées sur votre disque rigide. Pour cela, démarrer l'installation du CD-ROM en exécutant le programme *ttnt_xxx.exe*. Si l'abréviation du pays est, par exemple *ttnt_ger.exe*, cela contient les cartes de l'Allemagne (GERmany en anglais).

Au début du processus d'installation, on vous demandera où vous désirez installer les cartes. Vous devez installer toutes les cartes TTQV Navtech dans le même répertoire, habituellement NAVTECH dans le répertoire de TTQV.

Habituellement, vous pouvez voir dans X-Plorer une seule carte **TTQV Navtech Europe** dans la base de données **Routage de rues**. En installant un nouveau CD-ROM de carte, la base de données sera étendue avec ce nouveau pays.

Pour déterminer quels pays sont installés, cliquez sur le symbole de recherche  et sélectionner **Routage des rues Data**. Dans le menu déroulant **Pays**, vous pouvez voir le nom des pays installés.

L'espace disque requis pour toutes les cartes est d'approximativement 1 GB. Si vous désirez effacer un des pays, vous n'avez qu'à effacer les fichiers correspondants avec l'Explorateur Windows. Chaque pays a 6 fichiers, commençant avec le même nom, mais terminant différemment.

Étendue des fonctions:

Avec QV, toutes les fonctions vectorielles, comme la recherche par lieux ou par rue, l'affichage des cartes à n'importe quelle échelle, l'impression et le routage précis sont disponibles.

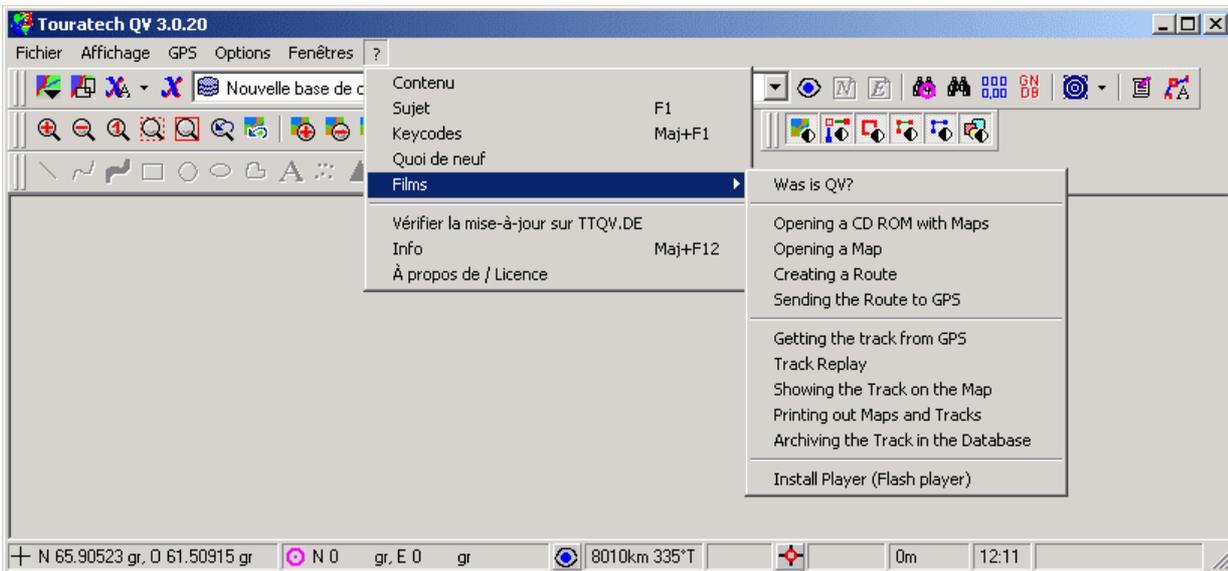
Si on installe seulement TTQV Navtech, les fonctions du logiciel Digi-Map ne sont pas disponibles.

Films dans QV

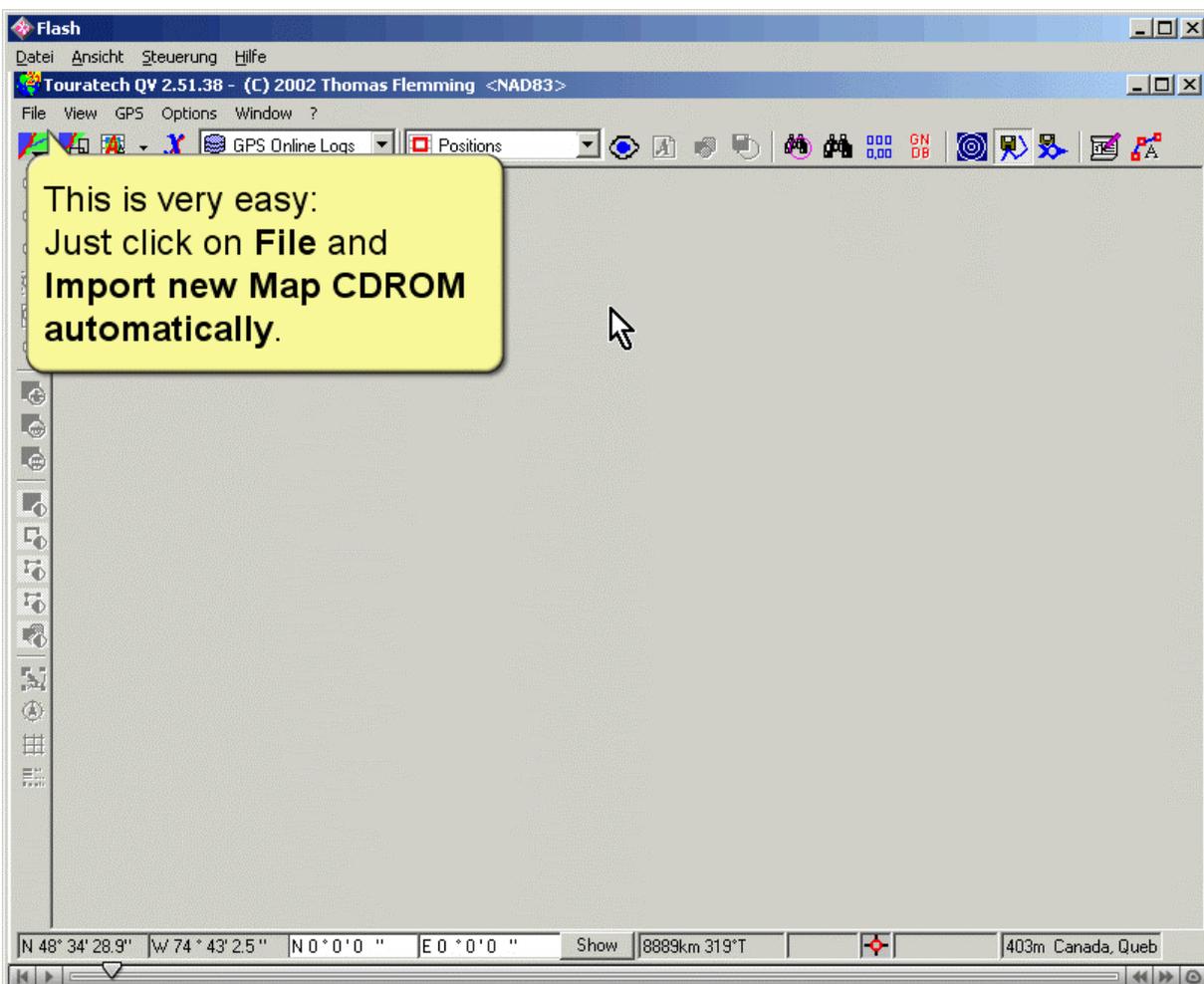
Il y a quelques films de disponible, voir dans le menu **? - Films**.

Ces vidéos vous aideront à apprendre facilement et confortablement les fonctions de QV.

Présentement, 9 vidéos sont disponibles (en anglais seulement) pour couvrir le chapitre "Premiers pas avec QV".



Démarrez un vidéo en cliquant simplement sur le titre désiré dans le menu d'aide (?). Le lecteur démarre avec le vidéo.



Au bas de la fenêtre, on peut voir des boutons pour contrôler le vidéo. Ces boutons sont similaires aux boutons d'un magnétoscope ou d'un lecteur CD:



Les boutons ont les fonctions suivantes (de gauche à droite):

- |< Ré-initialiser
- || Pause
- > Démarrer
- << Reculer
- >> Avancer

Vous pouvez aussi déplacer le curseur sur la section du vidéo que vous désirez voir.

Installation

Durant l'installation de QV avec QV3SETUP.exe, on vous demande si vous désirez copier ces vidéos sur votre disque rigide.

Si vous décidez de ne pas copier les vidéos sur votre disque, vous pouvez quand même les démarrer à partir du CD-ROM.

Lecteur vidéo

Les vidéos sont des fichier MacromediaFlash 5. Les fichiers se terminent par l'extension *.swf. Si vous avez déjà un autre lecteur d'installé pour ces fichiers, QV utilisera automatiquement ce lecteur pour visionner les vidéos.

Si vous avez des problèmes à visionner les vidéos avec votre propre lecteur, vous pouvez aussi installer le lecteur Flash à partir du menu **? – Films – Installer le lecteur Flash**. Ensuite, le lecteur Flash flashpla.exe sera désigné pour lire les fichiers de type swf et il sera utilisé pour visionner les films.

C'est parti...

Ce chapitre explique brièvement les fonctions les plus importantes du programme et constitue une introduction rapide à son utilisation.

Vous y trouverez les instructions d'utilisation détaillées de ses tâches les plus fréquentes, telles que la création d'une route, l'ouverture d'un CD-ROM de cartes, etc., ainsi que des renvois aux chapitres décrivant le sujet en question avec plus de détails.

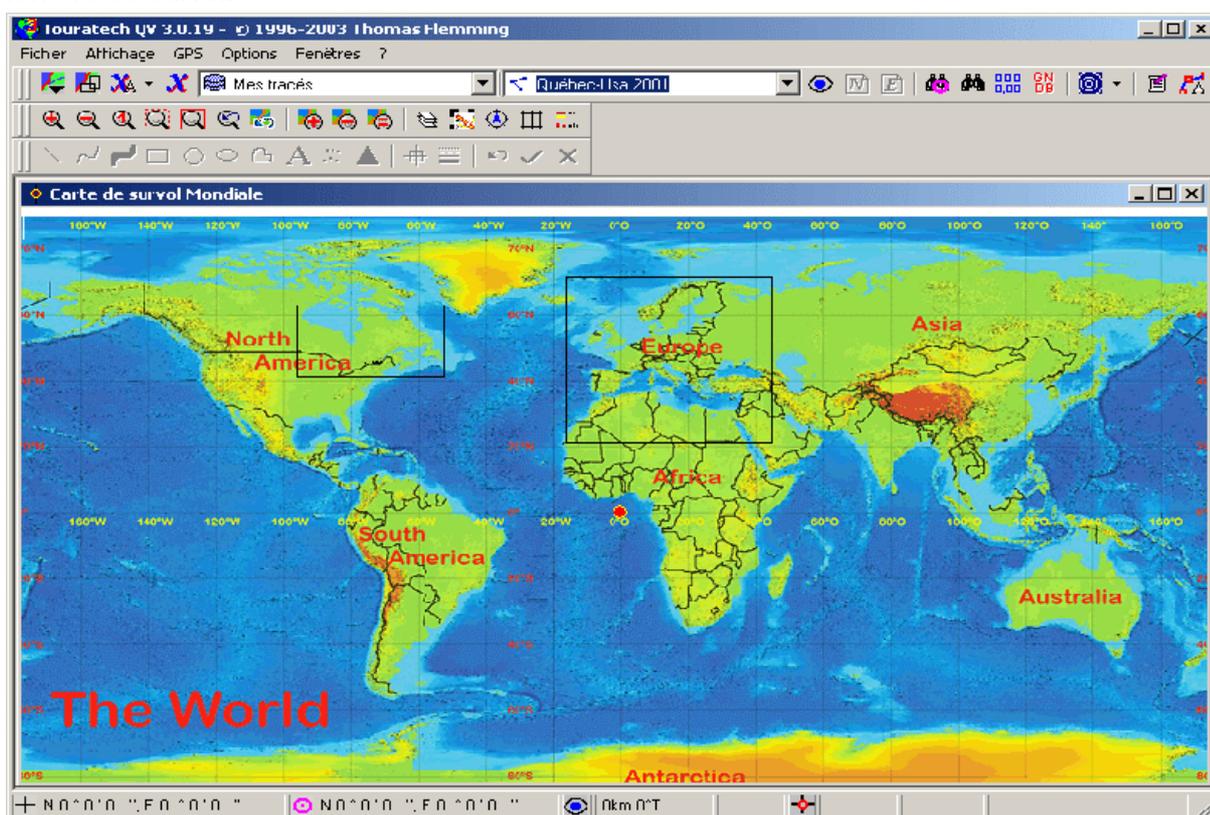
Pour devenir familier avec les fonctions les plus importantes de QV, nous vous suggérons de regarder le tutorial en vidéo (anglais seulement), voir le menu d'aide **? – Films**. C'est une façon très aisée d'apprendre QV.

Premiers pas avec QV

Une fois l'installation terminée, démarrez QV en cliquant sur le symbole QV3 figurant dans le menu Démarrer.

La fenêtre principale

Après un bref moment, la fenêtre principale de QV s'affiche avec une carte du monde vide dans la fenêtre de survol.



La fenêtre principale contient tous les éléments importants pour utiliser QV :

- La barre de menu avec les menus déroulant Fichier, Affichage, GPS, Options, Fenêtre et Aide (?)
- Horizontalement sous cette barre, la barre d'outils où figure pour une sélection plus rapide les fonctions les plus importantes telles qu'Ouvrir carte, X-plorer, Créer nouveaux waypoints, Routes et Tracés
- Sous cette barre d'outils, une autre barre d'outils pour les commandes de contrôle de l'affichage de la fenêtre de carte, telles que Zoom, Afficher/Masque échelle, Afficher/Masque flèche Nord, etc

- Horizontalement sur le bord inférieur, la barre d'état vous donne des informations importantes sur la position actuelle du pointeur de votre souris, ses coordonnées, sa déclinaison magnétique, etc ou le nom du pays sur lequel il est positionné.
- Enfin, au milieu s'affichent toutes les autres fenêtres pouvant être ouvertes par QV, comme par exemple la fenêtre de survol des cartes, la fenêtre de carte, le QVX-plorer.

Une explication détaillée de toutes les options se trouve dans le chapitre "La fenêtre principale".

Ouvrir une carte

Pour ouvrir une carte maintenant, cliquez sur **Ouvrir une carte**  en haut à gauche de la barre d'outils. Un menu se déroule alors vers le bas pour vous permettre de sélectionner une des cartes existantes.

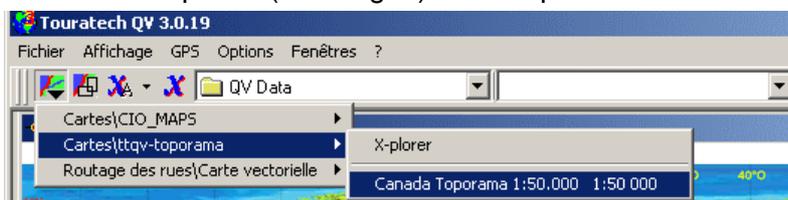
Si aucun menu contextuel ne s'affiche, cela peut être dû à deux raisons :

- Vous n'avez pas encore installé de carte. Dans ce cas, commencez par installer quelques cartes :
soit les cartes du monde fournies avec le logiciel, voir le chapitre "Installation deQV",
soit à partir d'un CD-ROM de cartes acheté, voir le chapitre "Comment faire?",
soit des cartes issues d'une ancienne version de QV, voir le chapitre "Mise à jour de QV 2.X",
soit une carte scannée par vous-même, voir le chapitre "Calibrage des cartes".

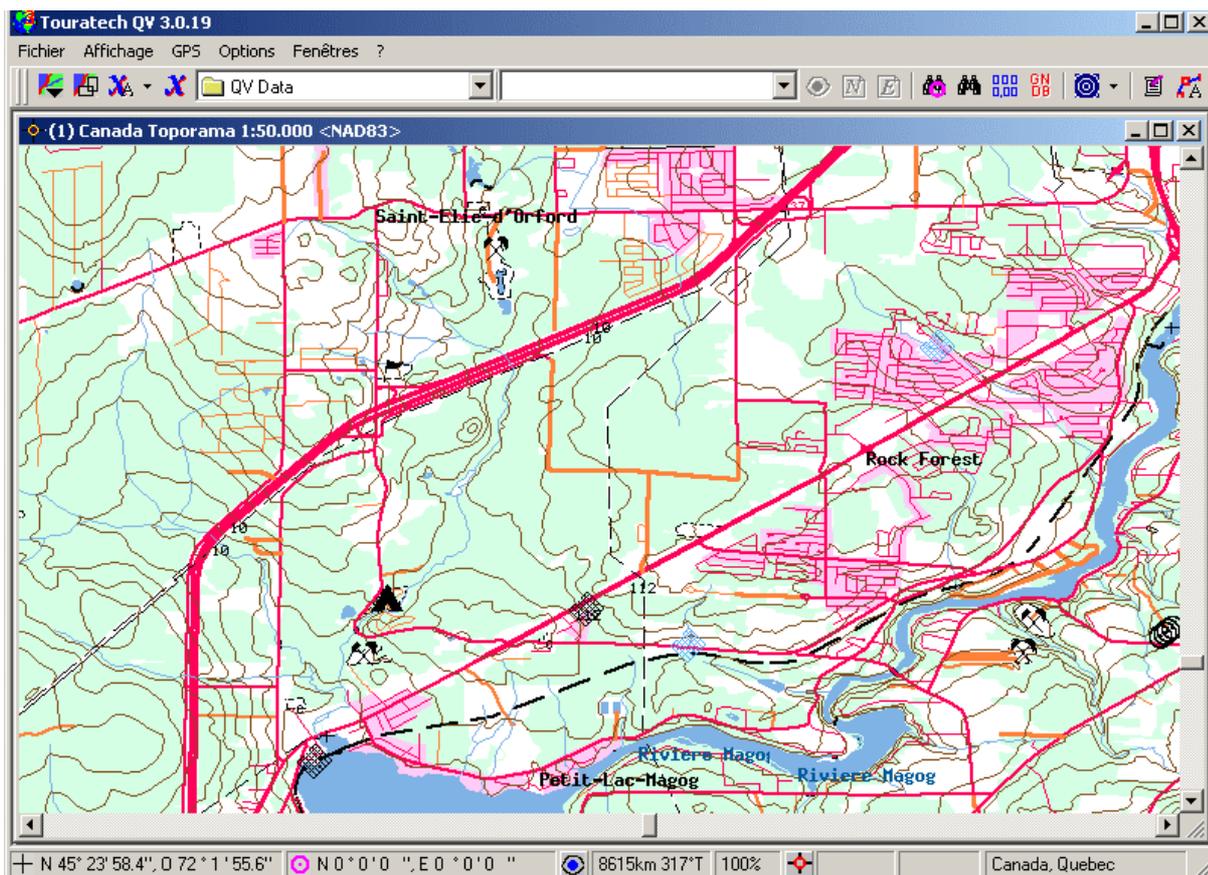
- Ou le bouton **Mode AutoMAP** (troisième symbole en partant de la gauche) est désactivé et s'affiche comme suit : 

Cliquez dans ce cas sur le bouton AutoMAP jusqu'à ce qu'il se modifie en .

Récapitulons à l'aide d'un exemple dans lequel le CD-ROM de cartes Top50 de la Rhénanie du Nord — Westphalie (Allemagne) a été importé :



La fenêtre de carte s'ouvre, il y a chargement de la carte en question au 1:50 000, centrée au milieu.



Cliquez n'importe où sur la carte avec le bouton gauche de la souris.

À cet endroit, QV positionne alors un cercle mauve : le **curseur de carte**. Les coordonnées de ce point sont visibles dans la barre d'état du bas, dans la zone des coordonnées sur fond blanc.

À gauche, la zone des coordonnées sur fond gris montre les coordonnées du pointeur de la souris et change constamment avec le mouvement de cette dernière. La zone à droite du bouton **Afficher**  indique toujours la distance et la direction du curseur de carte jusqu'au pointeur de souris.

Bougez avec la souris les barres de défilement horizontale et verticale pour visualiser une autre section de la carte. À tout moment, cliquez sur **Afficher**  pour revenir sur le curseur de carte. Vous pouvez également déplacer la section de carte visible par déplacement de la souris en cliquant sur la carte avec le bouton gauche de la souris et en le maintenant enfoncé pendant le mouvement.

Les six boutons de loupe figurant sur la barre d'outils de gauche vous permettent de zoomer une section de carte. Vous pouvez également cliquer sur la zone du facteur de zoom située sur la barre d'état du bas et sélectionner un facteur de zoom à partir du menu contextuel.

En cliquant avec la souris sur le symbole Croix  de la barre d'état, vous pouvez passer d'un pointeur de souris à l'un des 6 pointeurs de souris : petite croix, grande croix orthogonale, Nord GPS, nord magnétique, grille de carte et loupe.

Vous trouverez une présentation détaillée de chacune de ces options au chapitre "Fenêtre de carte".

Création d'une route

Un peu de théorie :

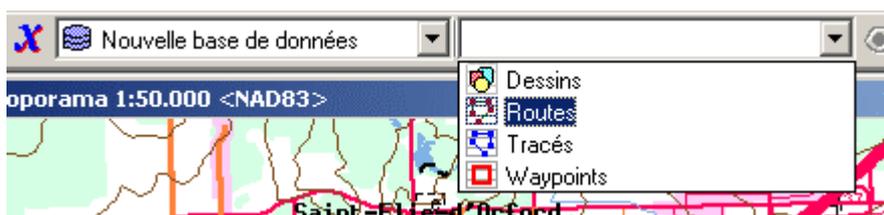
Une route est une liste de plusieurs waypoints. Un waypoint est un point de la carte, il se caractérise par des coordonnées géographiques et par un nom arbitraire, par exemple une maison ou un croisement de chemins.

L'appareil GPS vous conduit par l'affichage permanent de la direction et de la distance (à vol d'oiseau) au prochain waypoint. Une fois ce point atteint, il saute automatiquement au waypoint suivant de la route.

Par l'établissement précis de la route sur la carte à l'ordinateur, vous pouvez ainsi suivre plus tard la route "en vrai" à l'aide de l'appareil GPS, et ce en voiture, à pied ou en avion... L'appareil GPS vous guide aux endroits précis que vous avez enregistrés.

Mise en pratique :

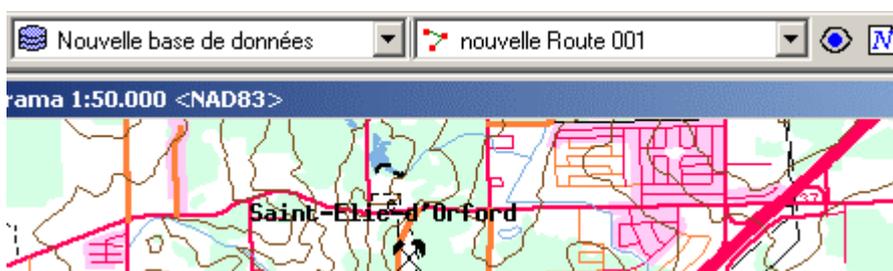
- Sélectionnez les deux zones de la barre d'outils "Nouvelle base de données" et "Routes" :



Vous déterminez ainsi l'endroit de la base de données où QV doit enregistrer votre nouvelle route, à savoir dans la base de données "Nouvelle base de données" et, à l'intérieur de celle-ci, dans la table "Routes".

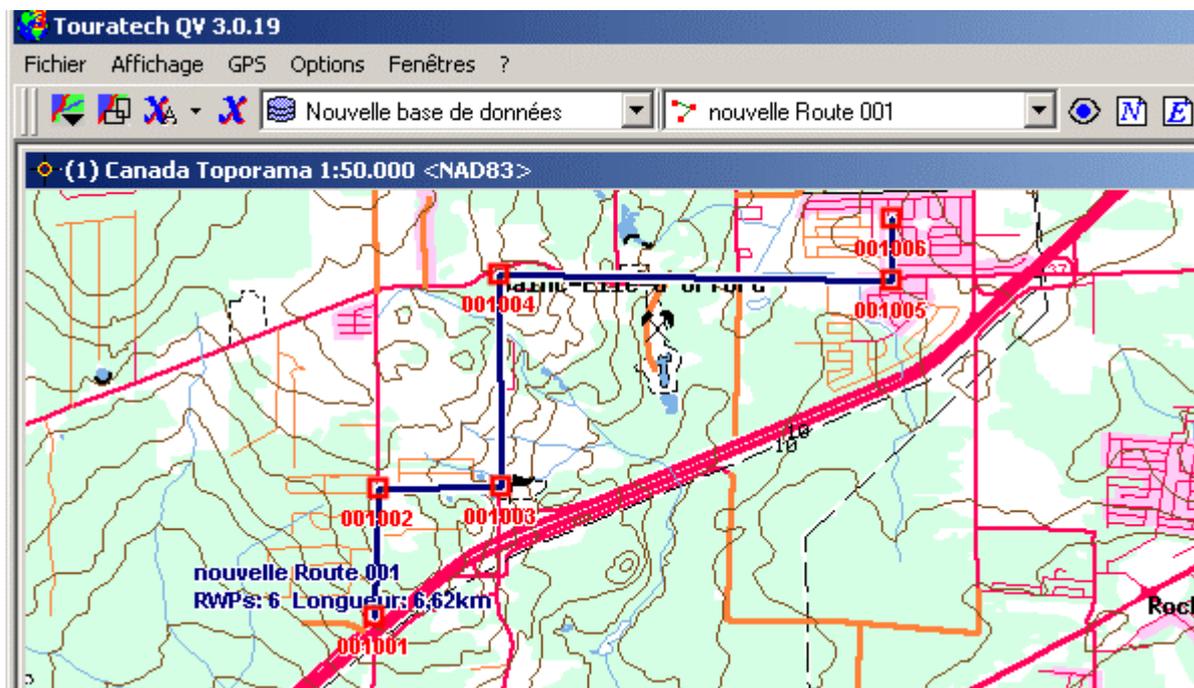
Vous pouvez ensuite générer de nombreuses tables et bases de données et leur donner les noms que vous voulez. Vous devez toujours commencer par déterminer l'endroit où vont être logées les nouvelles données.

- Cliquez maintenant sur le bouton **AutoNEW**  pour commencer avec la nouvelle route.
- Une boîte de saisie apparaît alors, dans laquelle vous pouvez saisir le nom de la nouvelle route. QV propose le nom "Nouvelle route 001", que vous pouvez accepter ou modifier celui-ci.
- Une autre boîte de saisie apparaît alors pour la première partie des noms de waypoints. En établissant une route, QV attribue automatiquement des noms de waypoint aux numéros consécutifs. Vous pouvez toutefois, dans cette zone de saisie, déterminer vous-même les trois premières lettres de ces noms. Dans cet exemple, le préfixe choisit est le numéro de la route, qui est ici 001.
- Le pointeur de souris change alors, vous indiquant ainsi que chaque clic sur la carte avec le bouton gauche de la souris générera un nouveau waypoint. Le bouton **AutoNEW** apparaît comme *allumée*. De plus, la seconde zone de sélection de la barre d'outils change pour afficher le nom de la route qui vient d'être saisi :



- Cliquez alors sur la carte au point de commencement de la route. À cet endroit, QV génère maintenant un waypoint appelé "001001" qu'il représente par un petit carré rouge. Le nom de la route y figure en vert au-dessus.
- Cliquez sur le prochain point de la carte et le waypoint "001002" s'y dessine. De plus, une ligne verte s'affiche, reliant ce point à celui précédent. Au milieu de cette ligne, QV inscrit sur la carte la distance et la direction entre ces deux points.
- Cliquez maintenant sur tous les autres points, jusqu'à ce que la route aboutisse à votre point de destination.

- Finissez la route en cliquant sur la touche **ESC** à deux reprises.
Sur la carte, la route devrait maintenant apparaître à peu près comme suit :



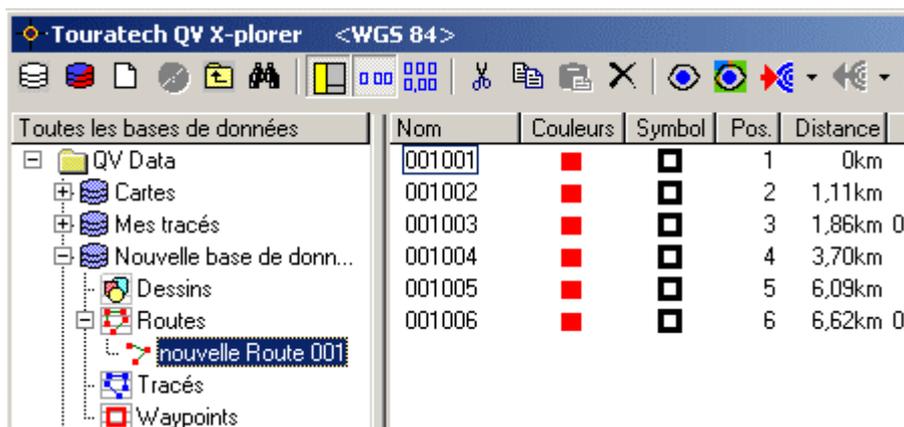
Envoyer la route au GPS

Branchez le GPS à l'aide d'un câble de connexion à l'interface série de votre ordinateur et allumez ce dernier.

La première fois, vous devez configurer l'appareil GPS et QV de manière à ce qu'ils puissent communiquer correctement. Pour ce faire, prenez quelques instants pour lire le chapitre "Connexion au GPS".

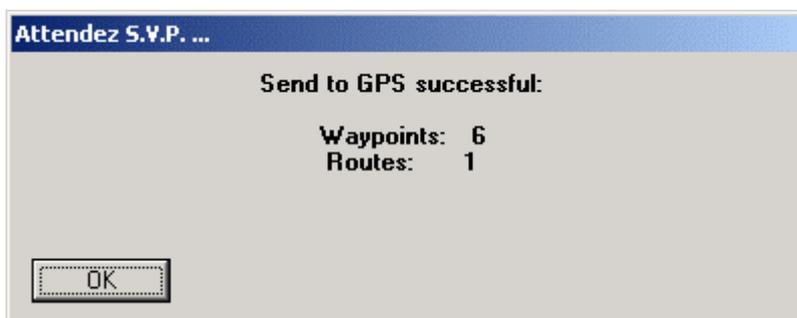
- Ouvrez maintenant le QV *X-plorer* en cliquant sur le bouton .
- Le QV *X-plorer* est l'outil principal de gestion de toutes les données. C'est là que s'affichent, s'éditent, se renomment, se copient, se déplacent et s'effacent toutes les données.
Sur la gauche figurent, dans une fenêtre synoptique arborescente, toutes les tables et bases de données.
Dans la fenêtre de liste située à droite, le contenu de l'objet cliqué dans la fenêtre arborescente s'affiche sous forme de table et la fenêtre de détail située plus basse affiche les détails additionnels concernant l'objet cliqué sur la fenêtre de liste.
- Cliquez dans la fenêtre arborescente sur le nom de la route que vous venez de générer. Le nom de la route apparaît maintenant sur fond bleu. La route est maintenant sélectionnée et la fenêtre de liste en affiche tous les waypoints :

•



•

- Cliquez maintenant sur **Envoyer au GPS** . La transmission de la route se fait en quelques instants.



•

Lire le tracé du GPS

À l'instar d'une route, un tracé est une liste de points. La seule différence est que ces points n'ont pas de nom, mais se composent seulement de coordonnées géographiques. Les meilleurs appareils GPS enregistrent automatiquement le tracé au cours du trajet. Ces données peuvent ensuite être sélectionnées et enregistrées dans QV. Vous pouvez ainsi documenter exactement où vous avez été.

En d'autres mots : La route est la théorie, à savoir, où vous VOULEZ aller, et le tracé est la pratique, à savoir où vous avez VRAIMENT été. Et ce n'est pas toujours la même chose...

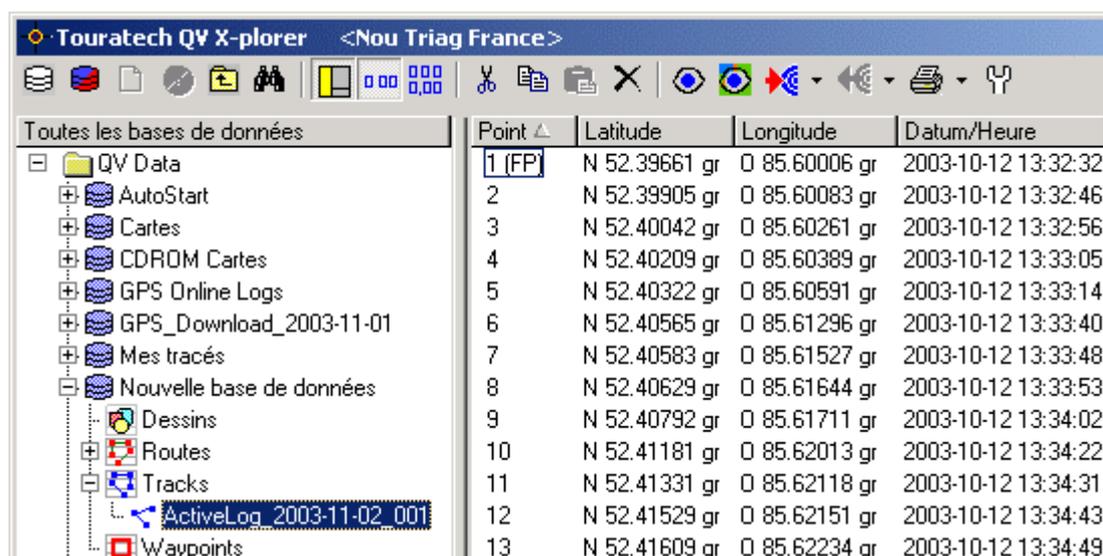
De nombreux appareils GPS enregistrent également d'autres informations, comme par exemple la date et l'heure ou l'altitude. Dans la mesure où votre appareil possède ces fonctions, ces données sont également enregistrées lorsque le tracé est lu et peuvent ainsi être également utilisées.

Une fois que vous avez parcouru la route, vous désirez donc en enregistrer le tracé dans QV.

- Ouvrez le *QV X-plorer* et cliquez dans la fenêtre arborescente sur "Tracés". De cette manière, vous déterminez le lieu d'enregistrement du tracé, à savoir sous la base de données "Nouvelle base de données", dans la table "Tracés". Plus tard, lorsque vous aurez plusieurs bases de données et plusieurs tables de tracés, c'est de cette manière que vous déterminerez d'abord le lieu d'enregistrement du nouveau tracé.
- Cliquez maintenant dans la barre d'outils de l'*X-plorer* sur **Télécharger les tracés du GPS** .
- La fenêtre "Recevoir GPS" s'ouvre alors, dans laquelle vous disposez d'autres options. Cette fenêtre est traitée plus en détail dans le chapitre "Réception des données du GPS".

Cliquez simplement sur OK et commencez le téléchargement, lequel, selon l'appareil et la quantité de données, peut durer un certain temps.

- Le nouveau tracé apparaît finalement dans le QV *X-plorer* sous la table des tracés sélectionnée et avec le nom `ActiveLog_10.8.2000_1`
- Cliquez maintenant avec la souris sur le nom du tracé figurant dans la fenêtre arborescente. Dans la fenêtre de liste, vous verrez chacun des points du tracé accompagné, si votre GPS peut produire ces données, de sa date et heure, de sa vitesse, de son cap et de son altitude :



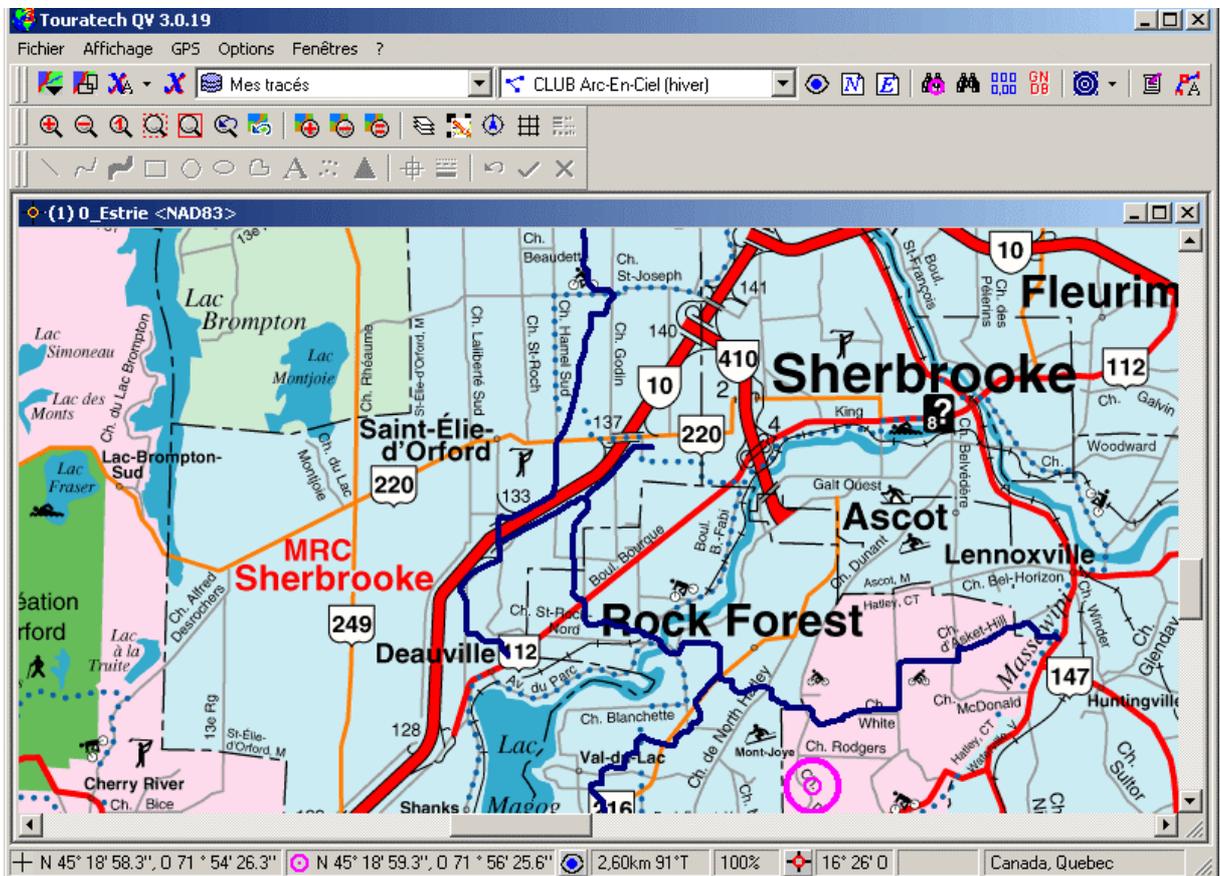
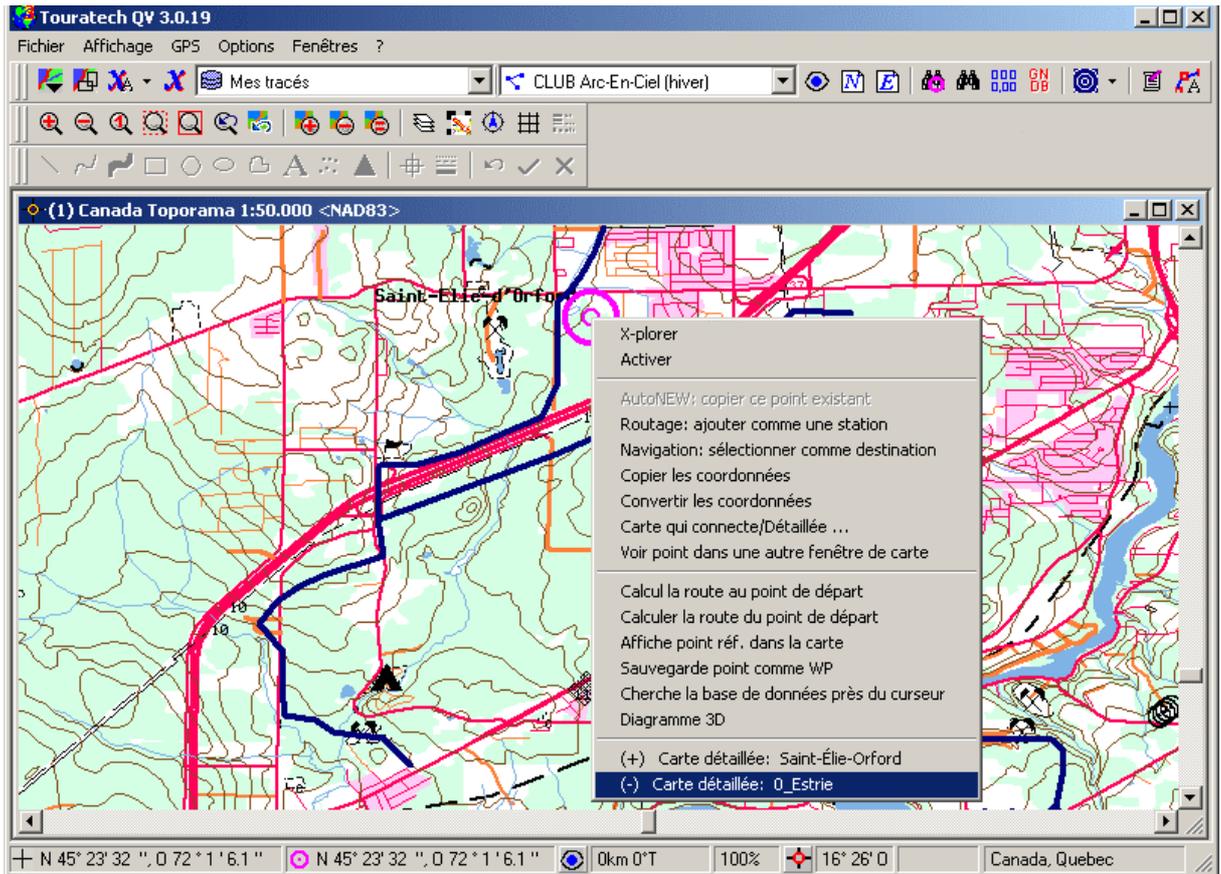
The screenshot shows the QV X-plorer software interface. On the left, there is a tree view of data sources under 'Toutes les bases de données'. The 'Tracks' folder is expanded, and 'ActiveLog_2003-11-02_001' is selected. On the right, a table displays the details of the selected track's points.

Point ▲	Latitude	Longitude	Datum/Heure
1 (FP)	N 52.39661 gr	O 85.60006 gr	2003-10-12 13:32:32
2	N 52.39905 gr	O 85.60083 gr	2003-10-12 13:32:46
3	N 52.40042 gr	O 85.60261 gr	2003-10-12 13:32:56
4	N 52.40209 gr	O 85.60389 gr	2003-10-12 13:33:05
5	N 52.40322 gr	O 85.60591 gr	2003-10-12 13:33:14
6	N 52.40565 gr	O 85.61296 gr	2003-10-12 13:33:40
7	N 52.40583 gr	O 85.61527 gr	2003-10-12 13:33:48
8	N 52.40629 gr	O 85.61644 gr	2003-10-12 13:33:53
9	N 52.40792 gr	O 85.61711 gr	2003-10-12 13:34:02
10	N 52.41181 gr	O 85.62013 gr	2003-10-12 13:34:22
11	N 52.41331 gr	O 85.62118 gr	2003-10-12 13:34:31
12	N 52.41529 gr	O 85.62151 gr	2003-10-12 13:34:43
13	N 52.41609 gr	O 85.62234 gr	2003-10-12 13:34:49

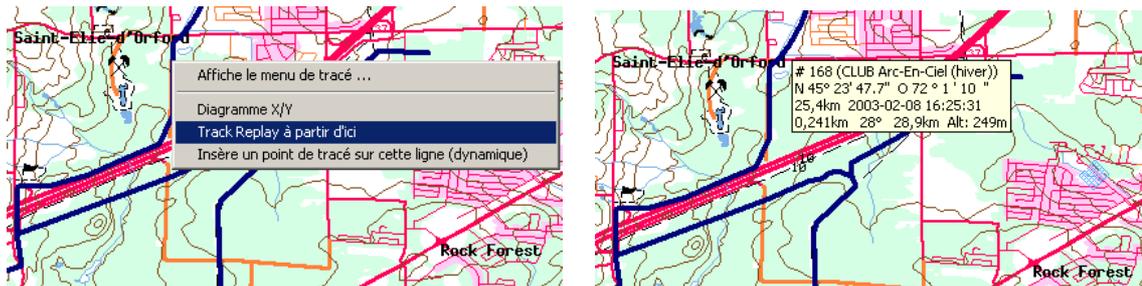
Voir le tracé sur une carte

Une fois que vous avez cliqué sur le nom du tracé, le bouton **Affiche dans la carte**  de la barre d'outils de l'*X-plorer* devient actif.

- Cliquez sur **Affiche dans la carte** 
- QV recherche maintenant dans la base de données les cartes contenant le premier point du tracé. Si c'est le cas pour plusieurs cartes, un petit menu contextuel vous apparaît, vous demandant de choisir la carte à ouvrir.
Si vous n'obtenez pas de menu contextuel et que rien ne se passe, cela signifie que QV n'a trouvé aucune carte correspondante. Soit vous n'avez pas de carte, soit la fonction AutoMAP doit être activée. Dans ce cas, veuillez relire le passage "Ouvrir une carte" figurant plus haut.
- La carte sélectionnée apparaît alors et vous verrez le tracé dessiné avec une ligne bleue.
- À côté du premier point, figure le texte du nom du tracé accompagné des informations supplémentaires, soit sa longueur et son nombre de points.
- Si vous possédez plusieurs cartes d'échelles différentes, vous pouvez également changer de carte, le tracé y sera automatiquement recalculé et réaffiché.
- Pour ce faire, cliquez avec le bouton droit de votre souris sur la carte à proximité du tracé et sélectionnez une autre carte à partir du menu contextuel :



- Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le nom du tracé et un menu contextuel s'affiche avec plusieurs options :

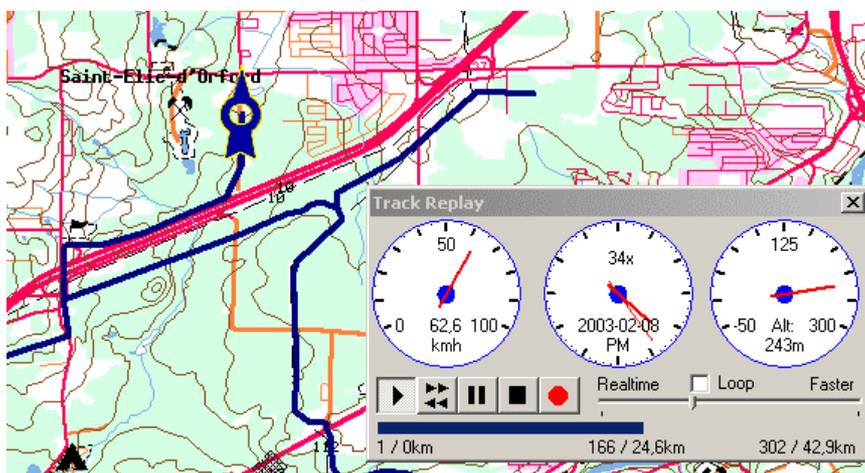


- Sélectionnez l'option **Affiche le menu de tracé**, puis dans ce menu sélectionnez l'option **Couleur de tracé** puis l'option **Couleur / Vitesse** de façon à voir la couleur du tracé en fonction de la vitesse parcourue. Plus la ligne est rouge, plus vous rouliez vite, plus la ligne est bleue, plus vous rouliez lentement.
- Bougez le pointeur de la souris sur un point du tracé et maintenez-y la souris pendant une seconde sans cliquer. Une boîte d'information s'ouvre et fait apparaître toutes les informations enregistrées concernant ce point.

"Animer" le tracé sur une carte

QV peut vous faire suivre le tracé dans une animation. Vous pouvez ainsi revivre une fois de plus votre circuit devant votre écran.

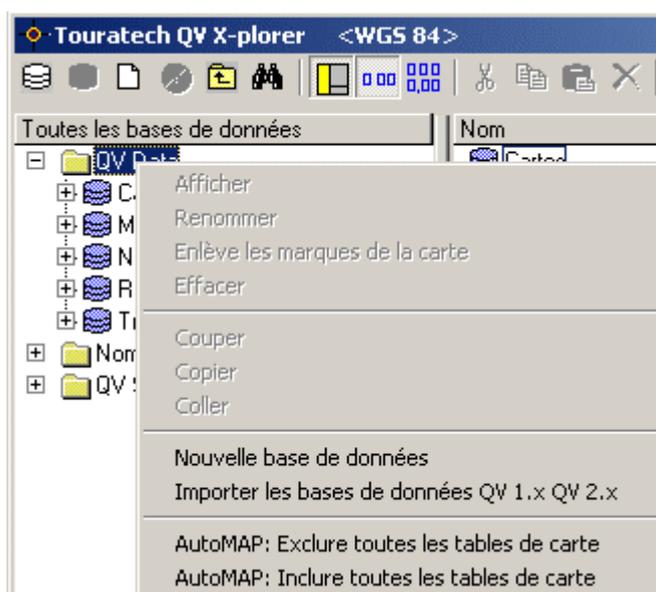
- Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le nom du tracé dans la carte et sélectionnez **Track Replay** à partir du menu contextuel :



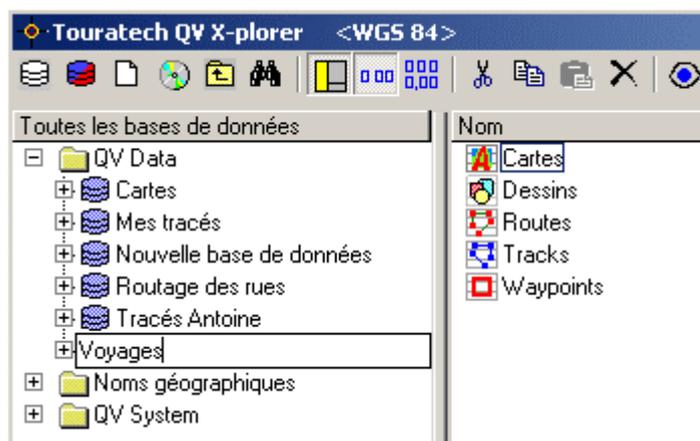
- La fenêtre de Track Replay s'ouvre. Elle comprend un grand compteur de vitesse, une horloge et quelques touches ressemblant à celles d'un magnétophone : Marche, Défilement accéléré, Pause et Arrêt.
- Cliquez sur Marche et observez la flèche parcourir le tracé sur la carte.
- Le régulateur à coulisse vous permet de régler la vitesse à laquelle vous voulez visionner le tracé, sachant que le "temps réel", à savoir qu'un trajet d'une heure sera visionné en une heure via le Track Replay lorsque le régulateur est à gauche, et que le déplacement du régulateur vers la droite accélère la retransmission.
- Pour finir, cliquez sur le symbole **Fermer** se trouvant en haut à droite de la fenêtre.

Mémoriser un tracé dans la base de données

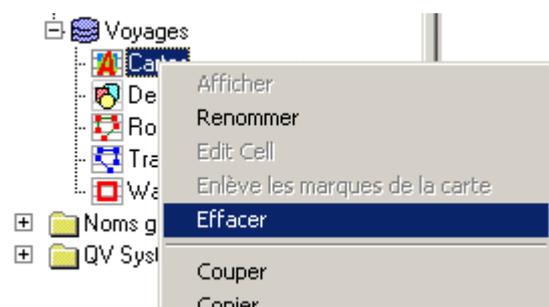
- Ce titre n'est peut-être pas très juste, le tracé étant déjà enregistré dans la base de données et pouvant être à tout moment appelé, affiché et imprimé.
- Mais vous souhaitez peut-être classer vos tracés afin que toutes les données ne se retrouvent pas dans une seule table, mais soient ordonnées par sujet tel que Vacances ou Pays.
- Toutes les données sont enregistrées dans des bases de données de QV. Ces dernières sont des fichiers situés dans des répertoires du disque dur. Chaque base de données est subdivisée en tables et c'est dans de telles tables que QV enregistre les données.
- Vous pouvez vous créer autant de bases de données et de tables que vous le souhaitez, les nommant selon votre guise, et répartir vos données dans ces tables. Toutes ces opérations se font via le QV X-plorer.
- Ouvrez donc l'X-plorer en cliquant avec la souris sur  dans la barre d'outils de la fenêtre principale.
- Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le répertoire Données QV et sélectionnez **nouvelle base de données** à partir du menu contextuel :



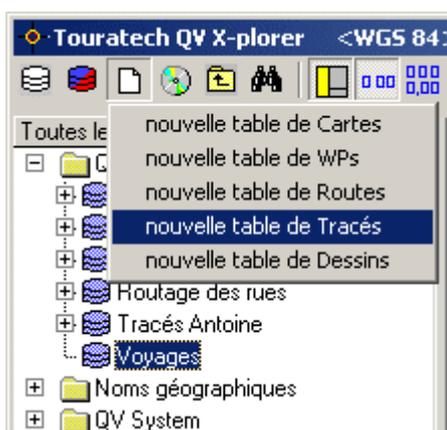
- QV crée maintenant une nouvelle base de données appelée "Nouvelle base de donnée (1)", lui assigne une place dans la fenêtre arborescente et fait apparaître une boîte de saisie de texte présentant le nom de la base de données. Vous pouvez maintenant y saisir un autre nom, par exemple "Voyages".
Enfonchez la touche Enter du clavier pour achever la saisie du nouveau nom :



- Cliquez maintenant avec le bouton gauche de la souris sur le petit [+] à côté du nom de la base de données et le contenu s'affiche. Toute nouvelle base de données s'établit avec une table de cartes, une table de waypoints, une table de routes, une table de tracés et une table de dessins. Puisque cette base de données doit enregistrer uniquement les circuits parcourus, à savoir les tracés, elle n'a pas besoin des autres tables.
- Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la table de carte "Cartes" et sélectionnez **Effacer** à partir du menu contextuel, puis confirmez la question suivante par **Oui**.



- Effacez de la même manière les tables de routes, de waypoints et de dessins.
- Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la table de tracés "Tracés" et sélectionnez **Renommer** à partir du menu contextuel. Saisissez un nouveau nom, comme par exemple "Voyages"
- Cliquez maintenant avec la touche gauche sur la base de données "Voyages"
- Cliquez ensuite sur "Nouvelle table..." dans la barre d'outils de l'*X-plorer* et sélectionnez **nouvelle table de Tracés** à partir du menu contextuel :



(Vous auriez obtenu le même résultat si vous aviez cliqué avec le bouton droit de la souris sur "Voyages", et si vous aviez sélectionné **nouveau tracé** à partir du menu contextuel !)

- QV établit alors une nouvelle table de tracé dans la base de données "Voyages", et l'appelle "nouveaux tracé 001". Comme lors de l'établissement de la nouvelle base de données plus haut, vous pouvez saisir immédiatement le nom que vous désirez donner à cette table, par exemple "Normandie" :

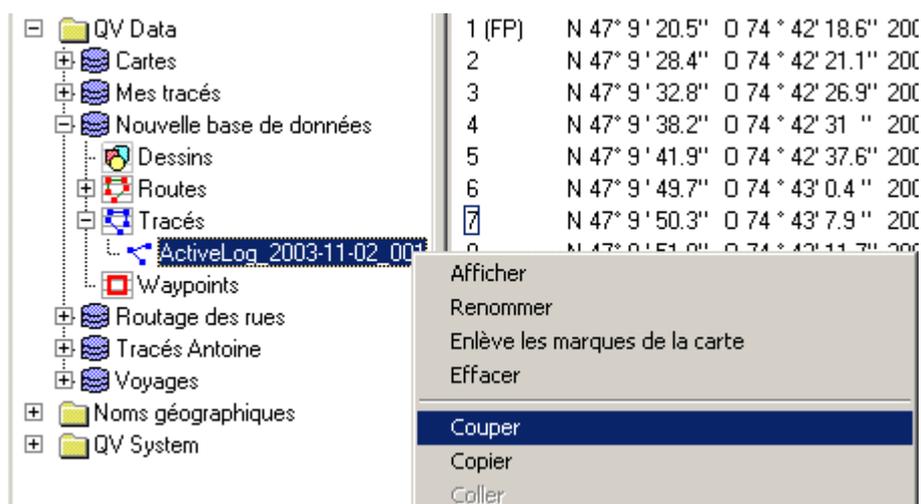


Avec cela, vous avez fait le plus difficile. Vous venez d'établir une base de données qui enregistrera les tracés parcourus en les classifiant proprement par régions.

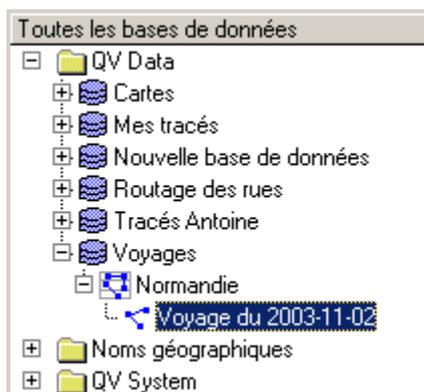
Maintenant, il ne reste plus qu'à y enregistrer les tracés correspondants.

Un tracé se trouve déjà dans la base de données "Nouvelle base de données", dans la table "Tracés".

- Ouvrez cette base de données et cette table par simple clic avec le bouton gauche de la souris sur le [+] à côté du nom figurant dans la fenêtre arborescente...
- Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le tracé ""ActiveLog_2003-11-02_001" et sélectionnez **Couper** à partir du menu contextuel :



- Cliquez ensuite avec la touche droite de la souris sur la table "Normandie" et sélectionnez **Coller** à partir du menu contextuel. Le tracé est alors effacé de la table précédente, puis inséré dans cette table.
- Maintenant, vous pouvez changer le nom du nouveau tracé, par exemple en "Voyage du 2003-11-02", ce qui devrait faire s'afficher l'écran suivant :



Et comment, la prochaine fois, disposer directement dans la bonne table un nouveau tracé ?

- Tout simplement, en cliquant avec le bouton gauche de la souris sur la table des tracés "Normandie"
- Cliquez dans la barre d'outils de l'X-plorer sur **Télécharger les tracés du GPS** 
- Tout comme plus haut, le tracé est obtenu du GPS et enregistré comme "ActiveLog_xxxxx", mais maintenant dans la table "Normandie", puisque vous venez de sélectionner cette table.
- Il ne vous reste plus qu'à renommer le tracé.

L'organisation en bases de données et tables fait l'objet d'une présentation plus détaillée au chapitre "Gestion des données avec QV X-plorer".

Imprimer les cartes et tracés

QV peut imprimer tout détail de carte avec tous ses waypoints, routes et tracés.

- Commencez par faire s'afficher les waypoints, routes et tracés souhaités dans la carte en utilisant 
- Déplacez la carte sur le détail désiré
- Sélectionnez **Fichier-Imprimer** à partir du menu déroulant de la fenêtre principale
- La fenêtre "Imprimer carte" s'ouvre
- Cliquez d'abord sur le bouton **Aperçu**. Vous voyez alors apparaître dans une autre fenêtre la feuille de papier imprimée telle qu'elle sortirait de l'imprimante avec les paramètres actuels.
Vous pouvez déplacer la fenêtre sur le côté pour visualiser immédiatement l'effet sur la fenêtre Aperçu de la modification des options d'impression de la fenêtre Imprimer.
- Cliquez dans la fenêtre Imprimer sur **Imprimer** pour faire imprimer la page.
- Pour de plus amples informations sur les options d'impression, consultez le chapitre "Imprimer".

Comment poursuivre plus avant?

Le chapitre "Premiers pas avec QV" n'a fait que présenter brièvement les fonctions les plus importantes du logiciel.

Vous avez ouvert et imprimé des cartes géographiques, établi et envoyé des routes au GPS, obtenu des tracés du GPS et modifié la structure de la base de données.

Il s'agit maintenant d'expliquer toutes ces fonctions en détail, sans toutefois trop s'étendre, sans quoi cet ouvrage nécessiterait plusieurs centaines de pages.

De nombreuses choses se répètent souvent :

Que vous obteniez du GPS des waypoints ou des tracés, cela ne fait pas de différence, sinon que vous sélectionnez d'abord dans *QV X-plorer* une table de waypoints au lieu d'une table de tracés. Cela ne sert qu'à clarifier CE QUE vous voulez obtenir et OU vous voulez l'enregistrer.

Dans tous ces cas, la fonction "Obtenir des données du GPS" reste toujours .

Il en va de même pour les fonctions créer "nouvelle table de Routes", "nouvelle table de Waypoints", et "nouvelle table de Tracés" sur la carte. Cela se fait toujours avec . CE QUE vous voulez créer avec cette fonction et OU vous voulez l'enregistrer, vous le déterminez à nouveau avec la sélection de la table dans *QV X-plorer*.

Dans ce cas, vous pouvez sélectionner la base de données et la table également en utilisant l'édition miniature de l'*X-plorer* logée sur la barre d'outils de la fenêtre principale, édition parfaitement synchrone avec l'*X-plorer* :



Il existe souvent plusieurs possibilités d'exécution d'une tâche. De nombreuses fonctions figurent également sur les menus contextuels, qui s'ouvrent en tenant enfoncée le bouton droit de la souris sur un objet précis. Il peut donc être intéressant d'utiliser plus souvent le bouton droit de la souris.

Comment faire?

Vous trouverez dans ce chapitre des réponses rapides aux questions fréquentes portant sur les procédés ainsi que des renvois à d'autres passages de ce manuel.

- Comment importer mes données d'une ancienne version vers QV 3 ?
- Comment ouvrir un CD-ROM de cartes géographiques ?
- Comment calibrer ma propre carte numérisée ?

Comment importer mes données d'une ancienne version à QV 3?

Les anciennes versions de QV ont enregistré toutes les données dans une base de données appelée *.QU2 ou MAP.MDB. Vous pouvez récupérer la totalité des données dans une nouvelle base de données.

Vous trouverez pour ce faire des instructions détaillées au chapitre "Mise à jour de QV 2.x".

Comment ouvrir un CD-ROM avec des cartes?

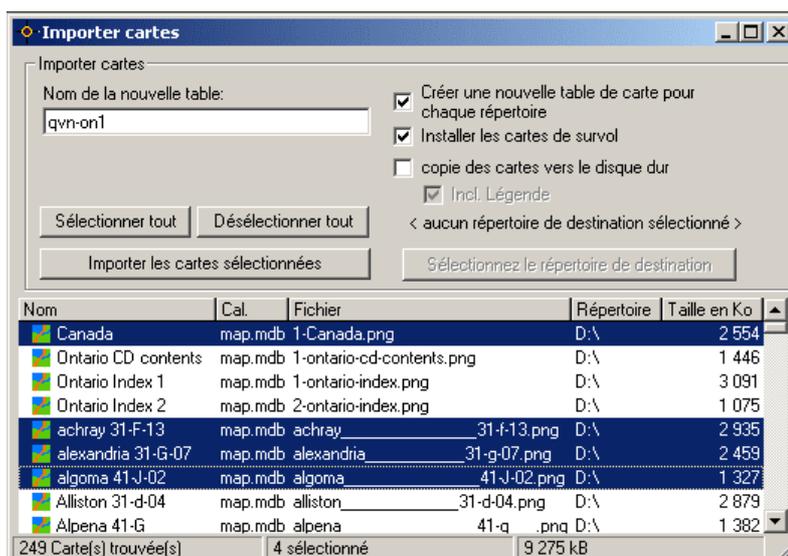
Comme pour toute autre carte, à l'aide du bouton **Ouvrir une carte** , qui vous permet de sélectionner la carte à partir du menu déroulant.

Avant de pouvoir ouvrir une carte, vous devez importer le CD-ROM dans la base de données, ce qui se fait comme suit à partir de la fenêtre X-plorer :

- 1 Tout CD-ROM est inscrit comme une nouvelle table de cartes dans une base de données. Cliquez donc dans la fenêtre arborescente de l'X-plorer sur la base de données où vous voulez enregistrer la nouvelle table contenant les cartes du CD-ROM.
- 2 Cliquez maintenant sur la fonction **Importer CD-ROM de cartes ou répertoire**  dans la barre d'outils de la fenêtre de l'X-plorer.
- 3 Dans la fenêtre de sélection qui suit, sélectionnez le lecteur de CD-ROM ou le répertoire dans lequel les nouvelles cartes se trouvent et cliquez sur **OK**



- 4 QV recherche alors les cartes avec leurs informations de calibrage dans le chemin sélectionné ou dans le CD-ROM et affiche dans une petite fenêtre toutes les cartes trouvées :



- 5 Sélectionnez avec la souris les cartes que vous désirez importer ou cliquez sur **Sélectionner tout** si vous voulez importer toutes les cartes. Modifiez, si vous le souhaitez, le nom proposé dans la zone **Nom de la nouvelle table**.
- 6 Cliquez sur **Importer les cartes sélectionnées**.

Les cartes sont maintenant importées, la fenêtre fermée et la nouvelle table apparaît dans l'X-plorer avec les cartes sélectionnées.

Cette fonction vous permet de copier les cartes directement sur le disque dur. Cela vous évitera de devoir toujours insérer le CD-ROM dans le lecteur à chaque fois que vous désirez accéder aux cartes. Respectez toutefois l'espace mémoire nécessaire qui figure sur la barre d'état de la fenêtre d'importation.

Cochez la zone **copie des cartes vers le disque dur**, cliquez sur **Sélectionnez le répertoire de destination** et choisissez le répertoire du disque dur où QV est censé copier les cartes du CD-ROM.

En cas d'existence de plusieurs répertoires sur le CD, il est possible de reprendre cette structure par des tableaux de cartes à part. Activer pour cela la zone **Créer une nouvelle table de carte pour chaque répertoire**. Le nom du répertoire s'ajoutera alors aux noms des tables indiquées.

Comment importer mes propres cartes numérisées?

- 1 Enregistrer la carte numérisée dans un répertoire de votre disque dur, par exemple sous C:\Cartes\Mes_Cartes.PNG.
- 2 Démarrez QV 3 et ouvrez X-plorer de QV.
- 3 Déterminez dans quelle banque de données et dans quelle table la nouvelle carte doit être enregistrée. Cela se fait, comme toujours, en cliquant simplement sur le nom du tableau présent dans la fenêtre affichant l'arbre.
- 4 Cliquez maintenant sur **Nouveau** dans la barre d'outils ou ouvrez le menu contextuel de la table de cartes et sélectionnez **Importation de la nouvelle carte** :

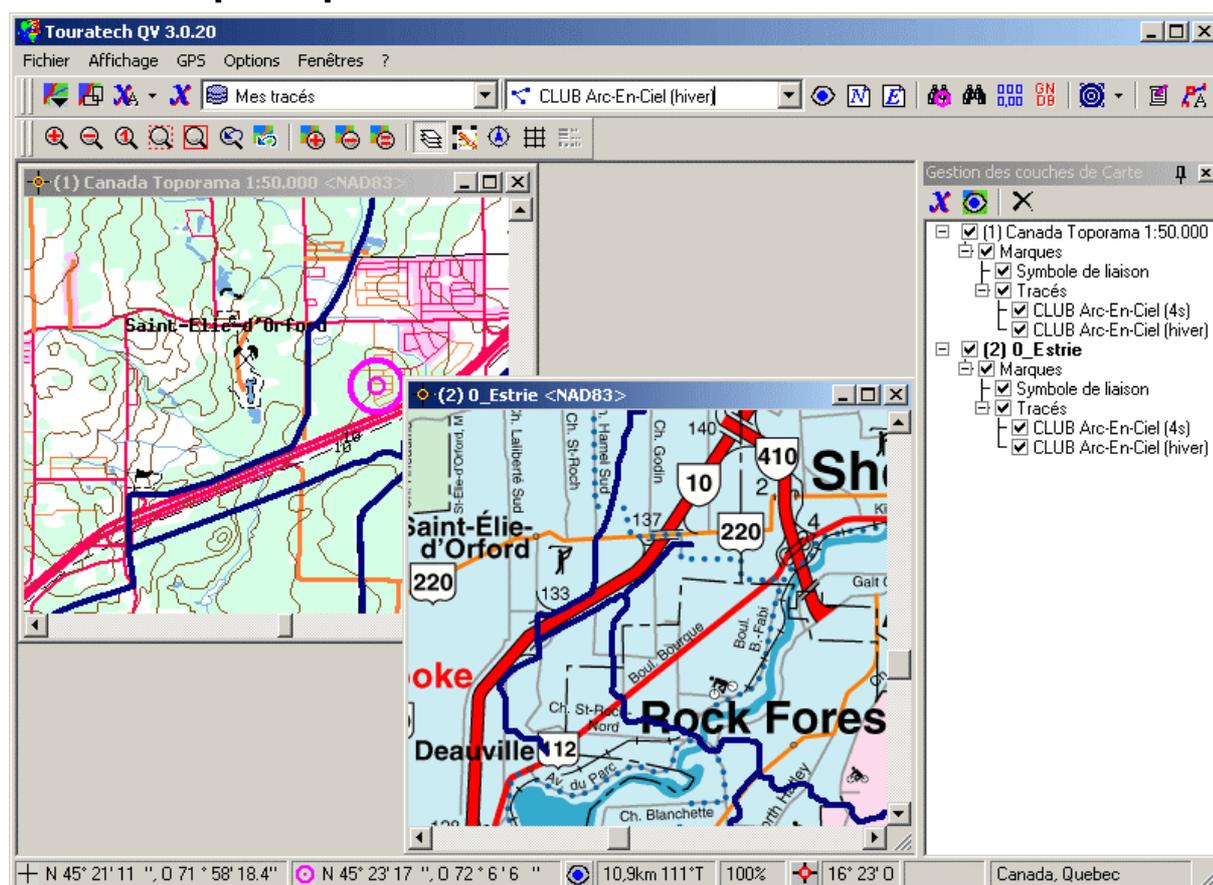


5

6 Dans la fenêtre de sélection de fichiers, veuillez sélectionner la nouvelle carte, donc par exemple C:\Cartes\Mes_Cartes.PNG.

7 La carte et la fenêtre de calibrage vont être automatiquement ouvertes. La manière de calibrer dépend maintenant de la carte. Voir à cet égard, le chapitre "Calibrage de cartes".

La fenêtre principale de QV



La fenêtre principale se compose d'une barre de titre dotée des boutons de commande habituels de Windows servant à réduire, agrandir et fermer la fenêtre de l'application. À l'écran, elle peut être déplacée, agrandie ou réduite à volonté. Au moment où vous quittez, il y a enregistrement de la dernière position sur la carte, laquelle s'affiche au redémarrage de QV.

La grande surface intérieure accueille toutes les autres fenêtres de QV. Les plus importantes sont la "Fenêtre de carte", la "Fenêtre du QV X-plorer" et la "Fenêtre de survol des cartes".

La surface intérieure est encadrée de barres d'outils, des menus déroulant sous la barre de titre et de la barre d'état sur le bord inférieur.

De nombreuses fonctions sont d'abord désactivées, ce qui se traduit par des boutons de commande monochrome de couleur pâle. Ces boutons ne sont activés qu'après le chargement d'une carte géographique dans la fenêtre de carte.

Quelques fonctions apparaissent dans les menus déroulant ainsi que dans l'une des barres d'outils, d'accès plus rapide. Certaines fonctions sont aussi accessibles très rapidement via une touche du clavier.

Nouvelle interface utilisateur

QV 3 consiste encore en une fenêtre principale avec une barre de menu en haut et une barre d'état en bas.

Toutefois, les barres d'outils ne sont plus fixes, elles peuvent être déplacées à l'endroit de votre choix. Elles peuvent être accostées à n'importe quelle bordure de la fenêtre principale. Chaque barre d'outils peut être visible ou invisible, simplement en cliquant avec le bouton de droite sur la barre d'outil et sélectionner la barre à rendre visible ou invisible dans le menu contextuel. Vous pouvez aussi trouver ce même menu dans le menu principal **Affichage – Barres d'outil**.

Plusieurs autres fenêtres peuvent être accostées ou effacées, comme le diagramme XY et la fenêtre de routage. L'avantage d'une fenêtre accostée est que la fenêtre de carte ne couvrira jamais cette barre d'outils, permettant ainsi une vue optimale.

Les usagers qui disposent de deux moniteurs peuvent même disposer de ces fenêtres sur le deuxième moniteur, maximisant ainsi l'espace pour les cartes. Simplement cliquer sur la barre de titre et déplacer la fenêtre du côté désiré.

La fenêtre de carte est encore identique, elle est localisée dans la fenêtre principale. Dans le menu **Fenêtres**, les options **Côte à côte** et **L'une au dessus de l'autre** sont maintenant disponibles.

Fonctions dans les menus déroulant

Les tableaux décrivent chacune des diverses fonctions des menus déroulant.

- Menu Fichier
- Menu Affichage
- Menu GPS
- Menu Options
- Menu Fenêtre
- Menu ?
- Barre d'outils
- Barre d'état

Certaines commandes peuvent être données via une touche du clavier ou via la barre d'outils. Lorsque c'est le cas, ces alternatives figurent dans les colonnes 2 et 3.

Dans la colonne 3, il y a quelquefois la lettre **C** près du symbole. Dans ce cas, le symbole a une autre fonction lorsqu'on le clique en pressant simultanément la touche **Ctrl**.

Menu Fichier

Touratech QV X-plorer	F3		Ouvre la fenêtre du <i>QV X-plorer</i> . Une nouvelle sélection de cette fonction relègue la fenêtre de l' <i>X-plorer</i> au second plan. Cela permet un passage rapide de la fenêtre active à l' <i>X-plorer</i> et vice versa. Voir le chapitre "La fenêtre <i>QV X-plorer</i> "
Importer un nouveau CDROM de cartes automatiquement			Vérifie le CD-ROM dans le lecteur et importe toutes les cartes dans la base de données avec la table nommée comme le nom de volume du CD-ROM. Si ce CD-ROM a déjà été importé, X-plorer ouvre automatiquement la table correspondante.
Fenêtre carte	Shift F2		Affiche la fenêtre de carte en avant-plan.
Fermer la carte			Ferme la fenêtre de carte.

Calibrer la carte			Ouvre la fenêtre "Calibrer carte" pour contrôler ou modifier le calibrage de la carte. Voir le chapitre "Calibrage des cartes"
Survol Aucune			Désactive la fenêtre Survol des cartes
Survol Europe, etc.			Active la fenêtre Survol des cartes et charge la carte sélectionnée dans la fenêtre Survol des cartes.
Propriétés de l'imprimante			Ouvre la fenêtre Windows standard permettant le paramétrage de l'imprimante, de la taille du papier, etc.
Imprimer			Ouvre la fenêtre "Imprimer carte" permettant d'imprimer la carte chargée avec toutes les marques affichées. Voir le chapitre "Imprimer"
Exportation à un fichier BMP			Ouvre la fenêtre "Exportation à un fichier BMP" permettant d'exporter la carte chargée avec toutes les marques affichées vers une carte en mode point (bitmap : BMP). Voir le chapitre "Exporter les cartes en format Bitmap"
Export des cartes au Palm-PathAway			Ouvre la fenêtre "Export des cartes au Palm-PathAway" permettant d'exporter la carte et les marques au Palm avec le logiciel PathAway. Voir le chapitre "Intégration de PathAway dans Touratech QV"
Éditer fichier texte			Ouvre l'éditeur de texte intégré permettant l'édition d'un fichier texte. Voir le chapitre "Éditer des fichiers textes"
Quitter			Ferme QV et sauvegarde les paramètres actuels dans le fichier QV3a.INI
1..... 2.....			Accès rapide aux dernières cartes ouvertes

Menu Affichage

Zoom 100 %	1		Effectue un zoom de 100 %, ce qui signifie que la carte n'est ni agrandie ni réduite, mais présentée exactement à l'état de son enregistrement.
Zoom +	+		Fait un zoom vers gros plan, c'est-à-dire agrandit les détails
Zoom -	-		Fait un zoom vers plan général, c'est-à-dire présente une vue plus panoramique
Zoom sélection			Fait un zoom sur une aire précise. Le pointeur de la souris se transforme alors en symbole :  . Cliquez sur un angle de l'aire souhaitée, tracez avec la souris le quadrilatère jusqu'à l'angle diamétralement opposé, et cliquez à nouveau.
Afficher toute la carte	2		Rapetisse la carte de manière à la faire apparaître tout entière dans la fenêtre de carte. Les cartes très grandes

			ne sont toutefois rapetissées que jusqu'à 5 %.
Zoom précédent			Restaure le détail de carte et le facteur de zoom précédent.
Zoom carte précédente			Extrait la dernière carte et y restaure le détail de carte et le facteur de zoom précédent.
Ouvrir carte avec échelle plus grande	Ctrl +		Ouvre une autre carte à échelle supérieure, c'est-à-dire une carte plus détaillée. La carte qui s'ouvre est la première carte avec une échelle supérieure à l'échelle de la carte actuelle.
	Alt +		Ouvre une autre carte à échelle supérieure, c'est-à-dire une carte plus détaillée. La carte qui s'ouvre est la carte possédant l'échelle la plus grande.
Ouvrir carte avec échelle plus petite	Ctrl -		Ouvre une autre carte à échelle inférieure, c'est-à-dire une carte de survol. La carte qui s'ouvre est la première carte avec une échelle inférieure à l'échelle de la carte actuelle.
	Alt -		Ouvre une autre carte à échelle inférieure, c'est-à-dire une carte de survol. La carte qui s'ouvre est la carte possédant l'échelle la plus petite.
Ouvrir carte avec même échelle			Ouvre une autre carte à échelle égale à celle de la carte actuelle.
Effacer les marques Marques de WP Marques de Routes Marques de Tracés Dessins		    	Supprimer de la carte toutes les marques signalant des waypoints, routes, tracés ou dessins. Leur nouvelle visualisation nécessite l'activation du bouton  de l'Explorer. Ces éléments ne sont pas effacés de la base de données, mais uniquement supprimés de la carte.
		    	Boutons. Lorsqu'ils sont activés, les marques signalant les waypoints, routes, tracés ou dessins sont visibles sur la carte, lorsqu'ils sont désactivés, ces marques sont invisibles.
			Bouton. Lorsqu'il est désactivé, il masque la carte et montre les marques sur fond blanc. Lorsqu'il est activé, la carte est visible normalement.
Gestionnaire de couches de cartes			Active ou désactive la fenêtre du gestionnaire de couches de cartes.
Échelle	F9		Affiche une barre d'échelle en bordure supérieure gauche de la carte avec des parties claire et foncée de longueurs égales. L'échelle s'adapte automatiquement à la carte et au zoom actuel. Un nouveau clic désactive de nouveau l'échelle.
Flèche Nord	F8		Affiche une flèche montrant le Nord dans l'angle supérieur gauche de la carte. La flèche montre la

			direction du pôle Nord, à savoir celle du pôle Nord géographique à la position du curseur de carte (cercle mauve). Un nouveau clic désactive la Flèche Nord. Voir le chapitre "Nord magnétique et géographique"
Grille			Place une grille graduée sur la carte en indiquant les unités et dates actuelles. La séparation des lignes de la grille est sélectionnée automatiquement.
Légende	Ctrl L		Affiche la légende de la carte actuelle dans une fenêtre à part, dans la mesure où cette légende existe. Voir le chapitre "Légende des cartes"
Zoom haute qualité	CTR L Q		Amélioration de la qualité d'une carte lorsque le zoom est réduit, avec une légère perte de performance. Cette fonction n'est disponible qu'avec Windows NT, 2000, XP.
Taille maximale	F7		Agrandit la fenêtre principale de QV en effaçant les barres d'outils et d'état afin d'y ménager le plus de place possible pour la fenêtre de carte. Un nouveau clic fait reprendre à la carte sa taille précédente.
Alphabet cyrillique	F11		Affiche l'aide à la traduction pour les cartes géographiques en langue russe. Voir le chapitre "Cartes d'État-Major Russes"
Écran de nuit			Diminue la luminosité de l'écran et l'éclairage des cartes. Ce dispositif est surtout utile pour les trajets de nuit, en utilisant le mode Online du GPS. Voir le chapitre "Affichage nocturne".
Barres d'outils			Vous pouvez ici activer ou désactiver n'importe quelle barre d'outils. Vous pouvez effectuer la même chose en cliquant avec le bouton de droite sur les barres d'outils.

Avec la barre d'outils **Affichage**, il est possible d'accéder rapidement aux options principales du menu Affichage.



Les commandes d'activation, de désactivation ou d'effacement des marques sont sommarisées dans la barre d'outils **Marques**:



Menu GPS

GPS Online	F4		Démarre le mode Online du GPS. Pendant le trajet, la position géographique actuelle est continuellement indiquée sur la carte. Voir également le chapitre "Mode GPS Online"
-------------------	----	---	--

Tracklog	F5		En mode Online, contrôle si le tracé doit ou non être enregistré. Il s'agit d'un journal de tracé. Voir également le chapitre "Mode GPS Online"
Enregistrer position en WP	F6		Enregistre immédiatement la position actuelle en mode GPS Online et lors du Track Replay comme un nouveau waypoint dans la table "Positions" de la base de données "Journaux GPS Online". Voir également les chapitres "Mode GPS Online" et "Track Replay"
Paramètres - GPS			Ouvre la fenêtre Paramètres GPS. Voir le chapitre "Paramètres GPS"
Paramètres - GPS Online			Ouvre la fenêtre Paramètres GPS Online. Voir le chapitre "Paramètres GPS Online"
Magellan			Fonctions spéciales pour les appareils Magellan.

Menu Options

Chercher un point par coordonnées			Ouvre la fenêtre Chercher un point dans laquelle vous pouvez rechercher une coordonnée géographique dans toutes les cartes. Voir également le chapitre "Recherche par coordonnées"
Recherche par nom	Ctrl F		Ouvre la fenêtre Recherche dans laquelle vous pouvez faire une recherche d'après un nom dans toutes les bases de données. Voir également le chapitre "Recherche étendue avec la fenêtre de recherche"
Editeur Roadbook			Démarré le Roadbook Editor (éditeur de carnet de route). Le Roadbook Editor fait l'objet d'une licence individuelle. Voir la documentation "Le Roadbook Editor".
Routage des rues	Ctrl R		Ouvre la fenêtre "Routage des rues" pour calculer automatiquement un itinéraire. Voir ce point.
Calcul la route au point de départ	Ctrl H		Calcule un nouvel itinéraire depuis la position actuelle jusqu'au point de départ. Voir le chapitre "Calculer la route au point de départ".
Calculer la route du point de départ			Identique à l'option précédente, mais dans la direction contraire.
Affiche point ref. dans la carte			Positionner le curseur de la carte sur le point de référence (départ).
AutoMAP	Ctrl M		Passé par les quatre états d'activation de la fonction AutoMAP. Le bouton de la barre d'outils change selon le mode choisi. En mode inactivé, il n'y a pas de recherche de carte. En mode activé, la recherche de carte se fait seulement

			<p>dans la table de la carte actuelle.</p> <p>En mode activé, la recherche se fait dans toutes les tables de la base de données de la carte actuelle</p> <p>En mode activé, la recherche se fait dans toutes les tables marquées.</p> <p>En mode activé, la recherche se fait dans toutes les tables de cartes.</p> <p>Voir le chapitre "AutoMAP"</p>
AutoNEW	Ctrl N		<p>Démarre l'établissement rapide de nouveaux waypoints, routes ou tracés, selon ce qui a été sélectionné dans l'Explorer.</p> <p>Voir le chapitre "Créer et éditer les waypoints, routes et tracés"</p>
Éditer	Ctrl E		<p>Démarre l'édition des waypoints, routes et tracés.</p> <p>Voir le chapitre "Créer et éditer les waypoints, routes et tracés"</p>
Liaison à un point existant	Ctrl S		<p>Activer ou désactiver la liaison d'un dessin à un point existant.</p>
EasyNEW			<p>Avec cette fonction, les waypoints, routes et tracés peuvent être créés rapidement, avec cette barre d'outils:</p>  <p>Voir le chapitre "EasyNEW".</p>
Paramètres			<p>Ouvre une boîte de dialogue présentant tous les paramètres généraux de QV.</p> <p>Voir le chapitre "Paramètres"</p>
Marques			<p>Ouvre une boîte de dialogue présentant les paramètres de couleur, de police et de taille des marques de waypoints, routes et tracés.</p> <p>Voir le chapitre "Paramètres de marques"</p>

Menu Fenêtres

Réorganiser tout	Ctrl W		Positionne toutes les fenêtres en les superposant.
Côte à côte			Positionne toutes les fenêtres côte à côte.
L'une au-dessous de l'autre			Positionne toutes les fenêtres une au-dessous de l'autre.
Côte à côte (Fenêtre de carte)			Positionne toutes les fenêtres de carte côte à côte.
L'une au-dessous de l'autre (Fenêtre de carte)			Positionne toutes les fenêtres de carte une au-dessous de l'autre.
1..... 2.....			Présente toutes les fenêtres présentement chargées avec leur titre. La sélection d'une fenêtre du menu déroulant fait aussitôt apparaître cette dernière au

			premier plan.
--	--	--	---------------

Menu ?

Contenu			Démarre le système d'aide à partir de la table des matières. En cliquant avec le bouton gauche de la souris sur les mots-vedettes soulignés en vert, vous passez directement au sujet correspondant.
Sujet	F1		Ouvre l'aide et passe directement au chapitre correspondant à la fenêtre active. À n'importe quel endroit du programme, vous pouvez obtenir de l'aide sur le sujet actuel.
Keycodes	Maj F2		Affiche dans un tableau toutes les commandes disponibles via le clavier. Annexe A : Les commandes du clavier
Quoi de neuf			Affiche le chapitre "Les nouveautés de QV 3"
Films			Tutoriaux sous forme de vidéo (disponible en anglais seulement sur le CD-ROM de Touratech 3).
Vérifier la mise à jour sur TTQV.DE			Pour cette fonction, vous devez présentement être branché sur internet. QV vérifiera automatiquement sur le site de Touratech si une mise à jour plus récente est disponible. Si c'est le cas, vous obtiendrez dans une fenêtre le lien pour télécharger et sauvegarder la mise à jour. Sortez du programme pour exécuter le programme de mise à jour.
Info	F12		Fait apparaître une boîte d'information indiquant la quantité de mémoire occupée, le type de la carte ouverte et le nombre de marques chargées.
A propos de / Licence			Fait apparaître les informations concernant le copyright, votre enregistrement et votre numéro de version de QV. Veuillez disposer de cette information pour toute demande d'aide technique. Vous pouvez aussi entrer votre code de licence. Voir le chapitre "Démarrage du programme et saisie du code de licence"

La barre d'outils standard

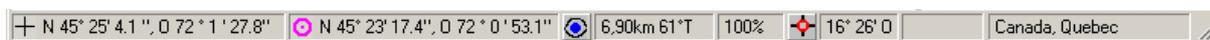
Vous trouverez aussi plusieurs fonctions de la barre d'outils **Standard** dans les menus contextuels. Les fonctions suivantes peuvent être sélectionnées ici:



	Ouvrir une carte Déroulement d'un menu contextuel vous offrant des cartes en sélection. Le choix des cartes proposées en sélection dépend du paramètre actuel de la fonction AutoMAP.
	Fait passer la fenêtre Carte de survol au premier plan. Un nouveau clic fait repasser la fenêtre de carte au premier plan.
	Sélection rapide d'une base de données
	Présente, dans le but de vous en faire sélectionner une, la liste de toutes les tables de waypoints, routes, tracés et dessins de la base de donnée sélectionnée.
	Fait apparaître sur la carte la route ou le tracé de la liste de sélection.
	Démarre la fonction AutoNEW. Lorsqu'une table est sélectionnée, il y a établissement d'une nouvelle route, d'un nouveau tracé ou de nouveaux waypoints. Si une route ou un tracé est sélectionné, les nouveaux points seront ajoutés à la fin. Voir à ce sujet également le chapitre "Créer et éditer les waypoints, routes et tracés"
	Éditer les routes, tracés et dessins. Des points peuvent être insérés, attachés ou effacés.
	Ouvre la fenêtre Paramètres – Unité servant à changer les unités actuelles du système des coordonnées, de la grille, de la date, de la vitesse, de la distance, de l'altitude et de la surface. Voir le chapitre "Paramètres"
	Ouvre le <i>QV X-plorer</i> et passe directement à la GNDB de la table utilisée en dernier.

La barre d'état

La barre d'état informe sur la position du pointeur de la souris dans la fenêtre de carte et dans la fenêtre de survol. Elle possède neuf zones :



- 1 Affiche en permanence les coordonnées du pointeur de la souris
- 2 Un clic avec le bouton gauche de la souris sur la carte place un cercle mauve sur la carte ou un point rouge sur la carte de survol. Les coordonnées de ce *curseur de carte* apparaissent ensuite dans cette zone. Si vous cliquez sur ce champ, une boîte de dialogue s'ouvrira pour saisir les coordonnées. Vous pouvez ainsi effectuer une recherche pour des coordonnées spécifiques.
- 3 La zone 2 constitue également une zone de saisie. Cliquez sur **Afficher** pour faire apparaître sur la carte le point figurant en zone 2. QV positionne alors le curseur de carte sur ce point. Si nécessaire, il commence par charger la carte correspondante. Si plusieurs fenêtres de carte sont ouvertes et que vous cliquez sur un point pendant que vous pressez la touche **Ctrl**, ce point sera centré dans toutes les fenêtres de carte.
- 4 Affiche en unités actuelles la distance et la direction du curseur de carte au pointeur de la souris.
- 5 Affiche le facteur de zoom actuel de la carte. Cliquez avec le bouton gauche de la souris sur cette zone, et vous obtiendrez un menu contextuel vous permettant de choisir entre les degrés de zoom allant de 5 % à 500 %. Fonction active uniquement dans la fenêtre de carte.
- 6 Affiche le symbole du pointeur de souris sélectionné présentement. Un clic avec le bouton gauche de la souris active le pointeur suivant, un clic avec le bouton droit le pointeur précédent. Le chapitre Paramètres Carte présente un aperçu des différents pointeurs disponibles. Ne concerne que la fenêtre de carte.
- 7 Affiche la déclinaison magnétique mesurée à la position occupée par le curseur.
- 8 Altitude moyenne sous la position du curseur. Voir le chapitre "Modèles d'Élévation Digitales DEM".
- 9 Affiche le pays se trouvant à l'endroit du pointeur de souris. Cet affichage peut être désactivé sous la rubrique Paramètres.

Les unités des coordonnées et des distances peuvent être changées à tout moment via le bouton , par exemple, pour les faire s'afficher en milles, en UTM, etc. Voir le chapitre "Paramètres".

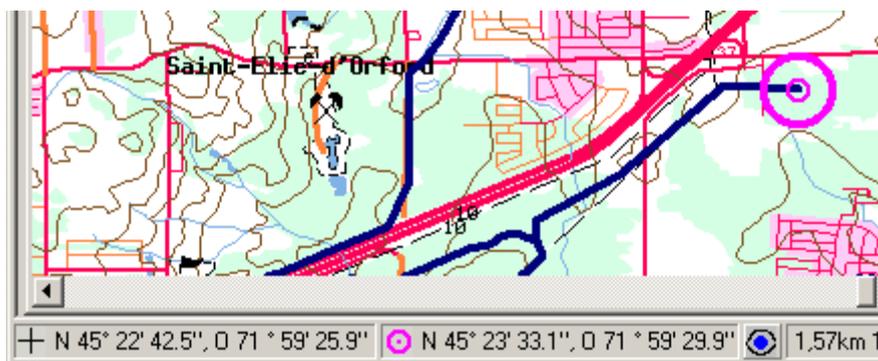
La fenêtre de carte

La fenêtre de carte affiche la carte géographique actuelle. C'est là que vous créez et modifiez les waypoints, routes, tracés et dessins. Avec le mode Online, vous y visualisez votre position actuelle. Les données GPS disponibles y sont représentées dans les couleurs, épaisseurs de trait et polices de caractères de votre choix et peuvent faire l'objet d'une impression.

Le principe est simple : Avec une carte calibrée, QV "connaît" toujours les coordonnées géographiques du pointeur de la souris. Tout mouvement de la souris entraîne un nouveau calcul immédiat des coordonnées et l'affichage de celles-ci dans la première zone de la barre d'état. Inversement, tout point dont les coordonnées géographiques sont connues peut être représenté correctement sur la carte. Saisissez une coordonnée dans la zone blanche de la barre d'état et cliquez sur **Afficher**. La carte se rend aussitôt à l'endroit saisi (si bien sûr cette position figure sur la carte en question !)

Un clic sur la carte avec le bouton gauche de la souris provoque le remplacement du pointeur de la souris par ce que l'on appelle le *curseur de carte*, qui est un cercle mauve. Les coordonnées du curseur de carte s'affichent dans la deuxième zone, à fond blanc, de la barre d'état, qui constitue simultanément une zone de saisie pour coordonnées.

La troisième zone située à droite du bouton **Afficher** indique alors à chaque mouvement de la souris la distance et la direction du curseur de carte au pointeur de carte.



Cela ne paraît pas bien enthousiasmant, mais c'est le fondement de toutes les tâches consécutives que l'on peut exécuter dans la fenêtre de carte.

Les waypoints, routes, tracés ou dessins pouvant être enregistrés avec leurs coordonnées, ils peuvent faire l'objet d'une inscription dans n'importe quelle carte correspondante. Inversement, ces mêmes fonctions permettent de créer un nouveau waypoint ou tracé par simple clic de souris.

De même, les cartes sont enregistrées avec leurs coordonnées. Pour cette raison, QV peut rechercher automatiquement des cartes géographiques correspondant à des points.

Ouvrir une carte

Il existe plusieurs moyens d'ouvrir une carte.

Sélectionner une table de cartes dans le *QV X-plorer* et l'ouvrir par double-clic ou via .

C'est la seule méthode d'accès direct à toutes les cartes du système.

Les méthodes suivantes sont influencées par le paramètre actuel de la fonction AutoMAP.

Sélection selon le nom de la carte :

Cette méthode vous permet d'ouvrir directement une carte spécifique.

- Via  de la fenêtre principale et sélection d'une carte dans le menu contextuel
- Double-clic sur un rectangle de la fenêtre de survol des cartes
- Bouton droit de la souris dans un rectangle de la fenêtre de survol des cartes et sélection d'une carte du menu contextuel

Sélection via un point :

Par cette méthode, vous désirez visualiser un point précis, qui peut être un waypoint, une route, un tracé ou une coordonnée. QV retrouve alors les cartes correspondantes et vous les propose en sélection dans un menu contextuel.

- Sélection des waypoints, routes, tracés ou dessins dans le QV *X-plore* et clic sur 
- Clic avec le bouton droit de la souris sur une carte géographique ouverte et sélection d'une carte détaillée ou connexe à partir du menu contextuel.
- Saisie d'une coordonnée soit dans la fenêtre **Chercher un point** , soit dans la zone de la barre d'état.

Fonctions de la fenêtre de carte

Détail de carte

Le détail de carte peut se déplacer de diverses manières :

- avec les barres de défilement situées sur les bordures inférieures et droites de la fenêtre de carte, horizontalement et verticalement respectivement.
- avec les touches Flèches du clavier, méthode avec laquelle l'atteinte de la bordure de la carte entraîne la recherche automatique d'une carte connexe.
- par clic sur la carte et déplacement de la souris, bouton gauche maintenu enfoncé, dans la direction souhaitée

Le détail de carte peut également faire l'objet d'un zoom de diverses manières :

- par sélection de l'une des boutons de zoom dans la barre d'outils de la fenêtre principale
- par sélection de l'une des commandes de zoom à partir du menu déroulant **Affichage** de la fenêtre principale
- par enfoncement des touches  ou  du clavier pour passer au gros plan ou au plan général, de la touche  pour un zoom de 100 % et la touche  pour l'affichage de la totalité de la carte
- par déplacement vers le haut ou vers le bas de la souris en maintenant le bouton droit enfoncé
- par sélection d'un degré de zoom à partir du menu contextuel de la barre d'état

En cours de zoom, soit la position du curseur de carte est centrée, soit le détail de carte actuel est conservé et le zoom ne touche que le milieu de la partie de carte. Vous pouvez déterminer cela en cochant ou non la fonction **Zoom au centre du point cercle** située dans **Option - Paramètres - Cartes**.

Pointeur de la souris

Vous pouvez choisir parmi plusieurs pointeurs de souris, soit par clic de souris sur le bouton Croix de la barre d'état, soit dans **Options - Paramètres - Cartes**. Pour mieux percevoir la différence entre les différents pointeurs, il est préférable d'expérimenter avec une carte à très grande échelle (couverture d'un grand territoire).

	Pointeur de souris normal, petit
	Croix. Lignes verticale et horizontale à angle droit et parallèle aux bords de la fenêtre.
	Croix déjetée. La ligne verticale montre la direction Nord-Sud, la ligne horizontale la direction Est-Ouest par rapport à la position de la souris vis-à-vis du pôle Nord géographique.
	Croix déjetée magnétique. La ligne verticale montre la direction

	Nord-Sud par rapport au pôle Nord magnétique. La ligne horizontale est perpendiculaire.
	Croix courbée. La ligne horizontale suit toujours le degré de latitude, celle verticale celui de longitude de la position indiquée par la souris.
	Loupe. La carte est agrandie autour de la position de la souris. Les marques n'apparaissent pas dans la loupe, mais seulement dans la carte.

Menu contextuel de la carte

Le menu contextuel de la carte apparaît en appuyant sur le bouton de droite de la souris.

X-plore	Ouvre le QV <i>X-plore</i> et affiche la carte dans la fenêtre de liste.
Activer	Comme X-plore , mais la fenêtre de carte occupe toujours le premier plan.

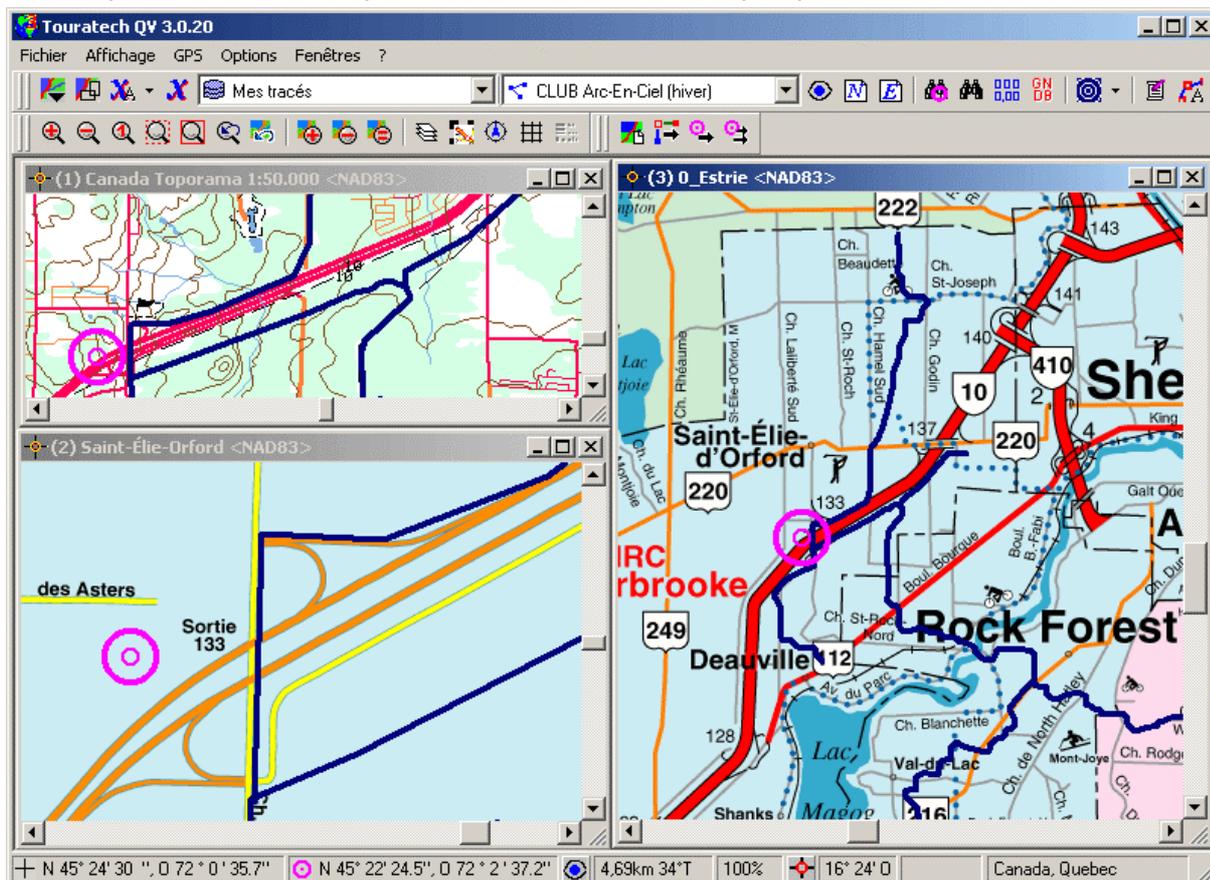
AutoNEW: copier ce point existant	Copier le point qu'on a cliqué.
Routage : ajouter comme une station	Reprend le point actuel, c'est-à-dire la position du curseur de la carte, le cercle violet, comme station dans la liste de routage. Voir "Routage des rues".
Navigation: sélectionner comme destination	Identifier le point cliqué comme la nouvelle destination. Voir le chapitre "Mode GPS Online".
Copier les coordonnées	Copie la position du curseur de carte dans la mémoire tampon. Voir aussi le chapitre "La mémoire tampon".
Convertir les coordonnées	Donne dans une boîte de texte, les coordonnées du curseur de carte sont affichées dans tous les systèmes de coordonnées possibles. Pour fermer la boîte, cliquez sur la boîte avec le bouton gauche de la souris, et avec le bouton droit pour en copier le contenu vers la mémoire tampon de Windows.
Carte qui connecte/Détaillée ...	Recherche du point dans toutes les cartes et ouverture d'un nouveau menu contextuel afin de sélectionner l'une de ces cartes. Les cartes détaillées sont toutes des cartes contenant le point correspondant à la position du curseur. Ici, vous pouvez aussi sélectionner une carte voisine, en partant de la position courante vers les quatre points cardinaux.
Voir point dans une autre fenêtre de carte	Voir le point courant dans une autre fenêtre de carte ou ouverture d'une nouvelle fenêtre de carte si demandé.

Calcule la route au point de départ	Calcule immédiatement la route du point courant vers le point de départ. Voir le chapitre "Calculer la route au point de départ".
Calculer la route du point de départ	Calcule immédiatement la route du point de départ au point courant.
Affiche point ref. dans la	Affiche le point de référence (départ) dans la carte.

carte	
Sauvegarde point comme WP	Enregistre la position du curseur de carte comme un waypoint. Fonction active seulement si une table de waypoints a été sélectionnée. Identique à  .
Cherche la base de données près du curseur	Ouvre la fenêtre Rechercher pour chercher, à proximité du curseur et dans un certain rayon, des entrées correspondantes dans la base de données. Voir le chapitre "Recherche étendue avec la fenêtre de recherche".
Diagramme 3D	Si vous avez installé les données d'altitude, vous pouvez créer un modèle 3D de la section de carte courante. Voir le chapitre "Diagrammes 3D".
Liste de toutes les cartes détaillées	Ici, toutes les cartes détaillées contenant le point courant sont affichées. Un (+) signifie une échelle supérieure, un (-) signifie une échelle inférieure.

Quelques fenêtres de carte

Pour la première fois, il est possible avec QV 3 d'ouvrir quelques fenêtres de carte simultanément:



Chaque fenêtre est complètement indépendante des autres. Chaque fenêtre peut contenir une carte différente ou la même carte, par exemple en montrant un détail différent.

Les cartes peuvent avoir différentes échelles ou la même échelle, tel que désiré.

Si vous créez ou éditez des waypoints, routes, tracés ou dessins, cela fait un sens de travailler sur plus d'une fenêtre. Par exemple, une fenêtre peut afficher une carte de survol pendant que l'autre fenêtre affiche une carte détaillée avec une grande échelle. Les changements effectués sur une fenêtre sont reflétés automatiquement dans les autres fenêtres.

Avec le mode GPS Online, vous pouvez voir votre position simultanément dans toutes les fenêtres de carte, avec leur zoom respectif.

Travailler avec quelques fenêtres de carte

Si vous visualisez les marques en appuyant sur le bouton , les marques seront visibles dans toutes les fenêtres ouvertes, à moins que vous désactiviez l'option **Marques: Voir dans toutes les fenêtres de carte**, visible dans **Options – Paramètres – Cartes**. Alors, les marques seront seulement visibles dans la carte courante.

Si vous modifiez les marques, par exemple en effaçant ou en insérant des points, alors toutes les marques seront automatiquement modifiées dans les autres fenêtres de cartes.

Toutes les commandes QV concernant une carte réfèrent toujours à la fenêtre de carte active. Par exemple, lors de l'impression, l'affichage de marques, pour l'affichage de la barre d'état dans le coin inférieur gauche de la fenêtre principale.

La fenêtre active est celle qui possède une ligne de titre bleue. Par exemple, dans la photo précédente, c'est la troisième fenêtre, représentant une carte de l'Estrie.

Si vous désirez modifier la fenêtre active, cliquez simplement sur l'autre fenêtre, changez de fenêtre en pressant les touches **Ctrl-Tab** ou avec le gestionnaire de couches de carte.

Si vous désirez ouvrir une nouvelle fenêtre de carte, cliquez dans la carte avec le bouton de droite et sélectionnez une autre carte à partir du menu contextuel de l'option **Voir point dans une autre fenêtre de carte**.

Si vous désirez visualiser une marque spéciale, par exemple un waypoint, dans une autre fenêtre de carte, cliquez dans la carte avec le bouton de droite et sélectionnez **Voir point dans une autre fenêtre de carte**. Sélectionnez dans ce menu une fenêtre déjà ouverte ou sélectionnez **Nouvelle fenêtre de carte**.

Note: Avec la version QV 3 full, vous pouvez ouvrir un maximum de 3 fenêtres de carte simultanées.
Avec la version QV 3 light, une seule carte peut être ouverte à la fois.

La barre d'outils Multicarte

Cette barre d'outils sommarise le commandes les plus importantes pour gérer plusieurs fenêtres de carte:



	Ouvrir une nouvelle fenêtre de carte et voir le point présentement sélectionné dans la nouvelle carte. Toutes les marques des autres fenêtres sont aussi affichées automatiquement. Vous pouvez aussi effectuer cette commande à partir du menu contextuel de carte, avec l'option Voir point dans une autre fenêtre de carte .
	Copier toutes les marques de la fenêtre courante vers les autres fenêtres de carte.
	Avec ce bouton, la même section de carte présentement identifiée par la position du curseur sera rendue visible dans la fenêtre de carte de votre choix.
	La même section identifiée par la position du curseur sera rendue visible dans toutes les fenêtres de carte.

La fonction AutoMAP

La fonction AutoMAP vous aide à trouver automatiquement la bonne carte correspondant à une position donnée. Elle fonctionne toujours à l'arrière plan lorsqu'il s'agit de faire s'afficher un point précis de la carte :

- Fonction **Afficher dans la carte** avec waypoints, routes, tracés ou dessins
- Recherche d'un point précis selon ses coordonnées
- Recherche de cartes détaillées et connexes
- Représentation de la position actuelle en mode GPS Online. Le mode de fonctionnement est simple :
 - 1 Par exemple, pour voir un point d'une carte, cliquez sur 
 - 2 QV recherche maintenant le point en question dans toutes ou quelques cartes
 - 3 Les noms de toutes les cartes trouvées contenant le point en question s'affichent dans un menu contextuel et vous pouvez en sélectionner une qui s'ouvrira alors. Si une seule carte a été trouvée, elle s'ouvre directement.

Le bouton AutoMAP est sur la barre d'outils de la fenêtre principale et la fonction **AutoMAP** dans le menu **Options**.

La fonction peut avoir quatre états différents, qui se distinguent par le nombre des cartes recherchées. Le bouton de la fenêtre principale, qui change d'aspect selon l'état en question, indique l'état actuellement actif.

	ARRÊT, il n'y a pas de recherche de cartes, il n'y a pas de changement automatique de cartes.
	Table des cartes actuelles. AutoMAP recherche maintenant dans la table des cartes d'où provient la carte actuellement ouverte. Si aucune carte n'est ouverte, la recherche se fait dans toutes les tables marquées. Cette fonction correspond à l'option 
	Base de données actuelles AutoMAP ne recherche que dans les tables de cartes de la base de données d'où provient la carte actuellement ouverte. Si aucune carte n'est ouverte, la recherche se fait dans toutes les tables marquées. Cette fonction correspond à l'option 
	Tables marquées AutoMAP recherche dans toutes les tables marquées dans le QV X-plorer comme étant des tables de l'AutoMAP. Vous pouvez marquer chaque table de cartes de l'X-plorer pour la fonction AutoMAP ou l'en exclure. Cliquez pour ce faire avec le bouton droit de la souris sur le nom de la table de cartes et sélectionnez AutoMAP à partir du menu contextuel. Le bouton de la table affiche l'état :  exclure,  inclure Pour inclure ou exclure toutes les tables de cartes d'une base de données, vous pouvez également sélectionner AutoMAP : Inclure toutes les tables de cartes ou AutoMAP : Exclure toutes les tables de cartes à partir du menu contextuel d'une base de données.
	Toutes les tables Ce paramétrage permet la recherche par AutoMAP de toutes les tables de cartes enregistrées dans le système.

Le survol des cartes et la fonction **Ouvre une carte** de la fenêtre principale  présentent toujours les cartes correspondant au paramétrage actuel de la fonction AutoMAP. Donc, si AutoMAP est désactivé, vous ne pouvez visualiser aucune carte, ni dans le menu contextuel **Ouvre une carte**, ni dans le survol des cartes.

La seule exception à cet égard est la fonction **Recherche par point** . Par principe, cette fonction recherche dans toutes les cartes, indépendamment du paramétrage de l'AutoMAP.

Naturellement, la fenêtre de liste du *QV X-plorer* permet-elle aussi la visualisation de toutes les cartes.

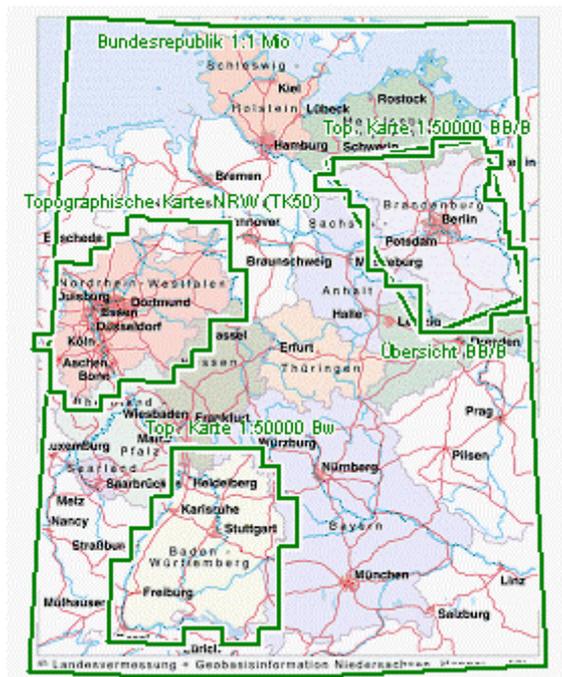
Cartes sur CD-ROM et cartes non existantes

Si vous voulez ouvrir des cartes à partir d'un CD-ROM, il se peut que ce CD-ROM ne soit pas dans le lecteur au moment voulu, auquel cas un message vous invite à insérer le CD-ROM dans le lecteur.

Il existe sous **Options – Paramètres – Cartes** un bouton vous permettant d'exclure d'emblée les cartes non existantes. Ce bouton s'appelle **AutoMAP : Utiliser les cartes présentes sur le disque ou CD**. La fonction AutoMAP vérifie alors si la carte existe vraiment et si ce n'est pas le cas, ne la propose pas dans la liste.

Dans la fenêtre de liste du *QV X-plorer*, les cartes non existantes sont représentées en rouge. Non existant signifie alors que ni le fichier, ni le répertoire correspondant n'ont pu être trouvés.

Région active des cartes



La région active des cartes est la région des cartes qui peut être imprimée.

Exclus de cette région, les régions tel que la légende, la bordure blanche autour des cartes et les inscriptions à l'extérieur de la région de carte.

Évidemment, QV ne peut pas savoir automatiquement la région de la carte. Pour QV, le fichier bitmap complet fait partie de la carte. En conséquence, il est possible de créer des waypoints sur la légende de carte ou avec le mode Online vous pouvez voir votre position sur la bordure blanche autour des cartes, ce qui ne fait aucun sens.

Désormais, il est possible de définir la zone occupée par la carte, aussi nommée la région active des cartes.

De plus, QV peut visualiser les régions actives de plusieurs cartes sur la carte courante, voir la photo. Vous pouvez ainsi voir d'un coup d'œil l'endroit où la prochaine carte débute.

Au préalable, vous devez déterminer la région active de la carte de la façon suivante:

La carte doit déjà être calibrée.

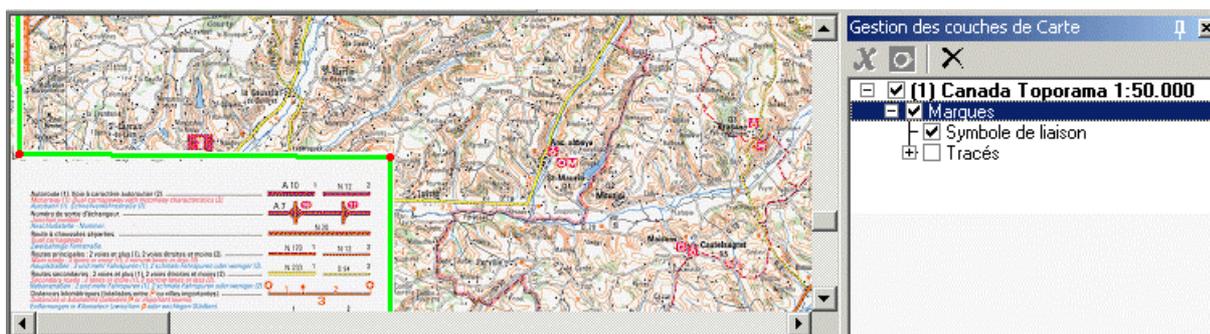
Ensuite, sélectionnez dans le menu contextuel d'une carte dans X-plorer l'option **Définir la région active de carte selon les points de calibration**.

Maintenant, la région active de carte est définie en conformité avec les points de calibration. Avec plusieurs cartes dont les points de calibration sont les bordures de la carte imprimée, le travail est complété et la région active de carte est définie.

Mais, une mise à jour est parfois nécessaire. Pour cette raison, ouvrez la carte et cocher l'option **Région de carte active** correspondante dans le gestionnaire de couches de carte qui s'affiche à partir du menu Affichage. Maintenant, la **Région active de carte** est identifiée par une ligne verte pâle et des points rouges aux bordures de la carte. Vous pouvez cliquer avec le bouton de droite sur ces lignes et ces points et déplacer ceux-ci en se servant des commandes du menu contextuel. Tous les changements sont sauvegardés automatiquement.

Menu contextuel des points et des lignes

X-plorer	Affiche l'X-plorer et identifie la carte correspondante dans la liste.
Va au prochain point	Déplacer la section de carte au point sélectionné.
Va au point précédent	
Va au premier point	
Va au dernier point	
Déplacer	Déplacer ce point à la nouvelle position.
Effacer un point	Effacer ce point
Insère ce point sur cette ligne (dynamique)	Insère un nouveau point qui peut être positionné immédiatement à la nouvelle position. Vous pouvez définir un maximum de 31 points.



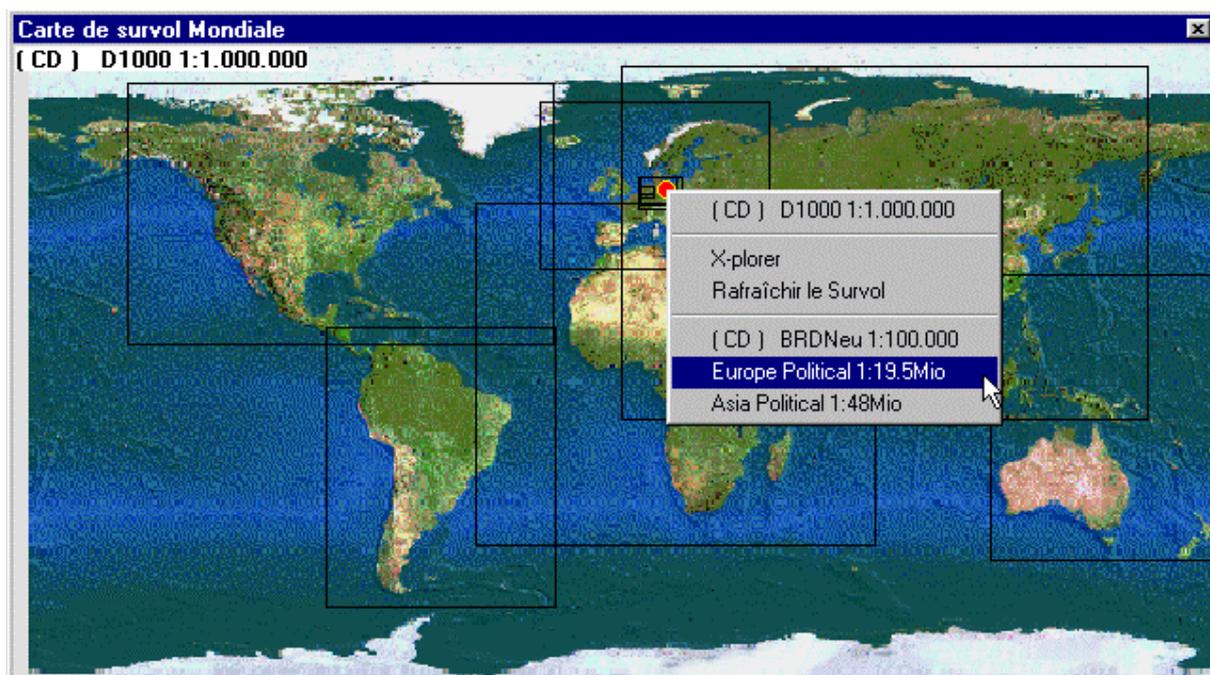
Lorsque vous cliquez à l'extérieur de la région active de carte, un curseur rouge apparaîtra. De manière à voir les régions de carte actives des autres cartes dans la carte courante, vous devez d'abord activer l'option **Dessiner toutes les régions de carte actives sur la carte**, dans **Options – Paramètres - Cartes**. Tout dépendamment du nombre de cartes, l'ouverture d'une carte peut être un peu plus longue. Dans le gestionnaire de couches de cartes, la couche **Autres cartes - AutoMap** est ajoutée avec la région active des autres cartes. Si cette couche est activée en la cochant, vous pouvez voir ces régions actives de carte sous la forme de polygones verts. Vous pouvez cliquer sur cette ligne et ouvrir la carte directement du menu contextuel.

AutoMAP et la région de carte active

Les deux fonctions travaillent en étroite collaboration. À chaque fois que QV recherche un point dans les cartes, selon le paramètre AutoMap, toutes les cartes contenant le point sont recherchées. C'est à cet instant que QV vérifie si le point recherché est situé à l'intérieur de la région active de cette carte. Si le point est à l'extérieur de la région active de carte, la carte sera exclue de la sélection du menu contextuel.

Note: Pour cette raison, la région active de carte ne doit pas nécessairement être visible sur la carte. Pour des raisons de performances, vous devriez désactiver l'option **Dessiner toutes les régions de carte actives sur la carte**, dans **Options – Paramètres - Cartes**.

Fenêtre de la carte de survol



La fenêtre de survol des cartes présente une carte géographique simple dans une fenêtre à part. Quelques cartes de survol font partie du logiciel et elles peuvent être sélectionnées avec **Fichier – Survol – Nom de la carte**. Le bouton  permet de passer de la fenêtre de carte à la fenêtre de survol des cartes.

Il est aisé de définir quelques cartes de survol. Pour ce faire, voir "Annexe D : Définition de vos propres cartes de survol".

Cette fenêtre donne une vue synoptique graphique de toutes les cartes géographiques existant dans le système et du paramétrage actuel de la fonction AutoMAP. Chaque carte géographique du système est représentée par un rectangle transparent sur la carte de survol. La taille du rectangle correspond grossièrement à la taille de la carte. Vous y visualisez donc les régions couvertes par les cartes en question.

Si vous déplacez la souris au-dessus d'un rectangle, le nom de la carte correspondante s'affiche à l'angle supérieur gauche de la fenêtre. Si vous cliquez sur la carte avec le bouton gauche de la souris, le curseur de carte, qui est un petit point rouge, s'affiche à l'endroit du clic. La barre d'état de la fenêtre principale s'actualise en conséquence.

Fonctions du survol des cartes

Double clic sur un rectangle Il y a chargement de la carte correspondante et positionnement du curseur à l'endroit du rectangle où vous avez double-cliqué.

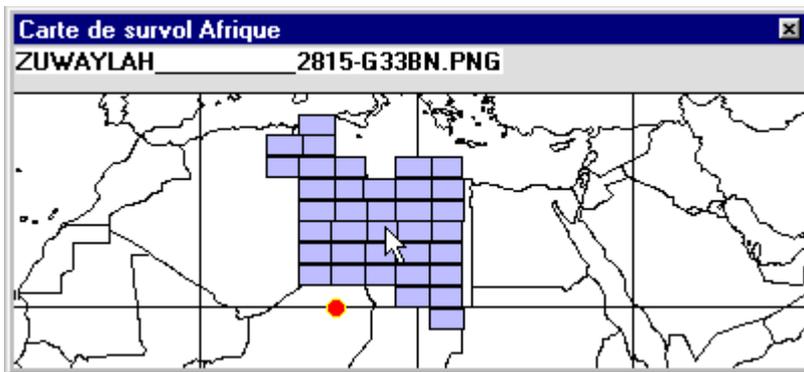
Double-clic sur la carte Après agrandissement ou réduction de la fenêtre de survol, il y a recentrage de la carte. Cette fonction équivaut à **Rafraîchir le survol** dans le menu contextuel.

Clic du bouton droit sur un rectangleOuvre un menu contextuel offrant en sélection toutes les cartes se trouvant à cet endroit. Vous pouvez ainsi, à partir de cartes superposables, ouvrir une carte précise de manière ciblée. La liste est classifiée selon l'échelle, l'échelle la plus grande apparaissant en première place.

Sélection d'X-plorer à partir du menu contextuel affichant dans l'X-plorer les informations de la base de données concernant cette carte.

Vous pouvez également représenter la surface des rectangles en couleur. Si vous désactivez sous **Options – Paramètres – Général** la case **Carte de Survol: les rectangles sont transparents**, les rectangles se remplissent de bleu.

Cette fonction présente un intérêt lorsque vous désirez vous constituer plusieurs cartes recouvrant toute une aire géographique. Vous visualisez ainsi tout de suite si l'aire géographique en question est complètement couverte :

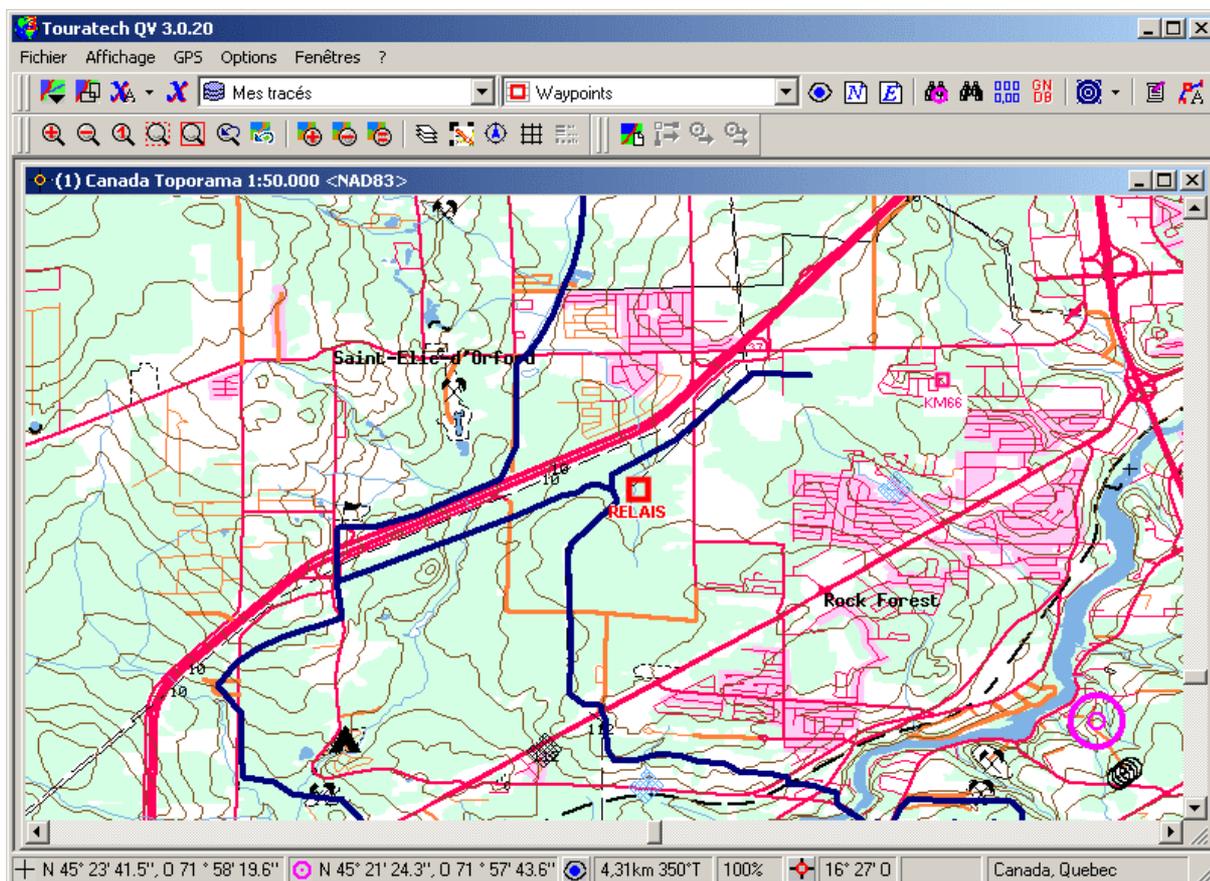


AutoMAP et survol des cartes

Le nombre de rectangles (cartes) dépend du paramétrage de la fonction AutoMAP. Autrement dit, seules les cartes concernées par le paramétrage actuel de AutoMAP s'affichent.

Marques

Dans QV, on désigne par *marques* tous les waypoints, routes, tracés et dessins visibles sur la carte. Une marque est donc l'image sur une carte de l'entrée correspondante de la base de données.



Pour visualiser les données GPS comme des marques de la carte, sélectionnez les données souhaitées dans l'X-plorer et cliquez sur **Afficher**. Voir le chapitre "Afficher les données dans une carte".

L'aspect d'une marque peut être modifié à volonté. Soit dans la zone de détail de l'X-plorer en cliquant sur **Style**, soit par clic avec le bouton droit de la souris sur la marque de la carte, puis sélection de **Style** à partir du menu contextuel.

Voir pour cela le chapitre "Paramètres des marques (Style)".

Menus contextuels des marques

La plupart des fonctions de marquage sont activées avec des menus contextuels. Pour ce faire, cliquez avec le bouton droit de la souris sur la marque que vous souhaitez éditer et sélectionnez une fonction à partir du menu contextuel.

Lors du déplacement de la souris sur la marque, le pointeur de la souris se transforme en la flèche bien connue de Windows, et c'est à cela que vous reconnaîtrez si vous avez touché la marque.

Les commandes des menus dépendent du type de marque. Quelques commandes sont toutefois communes à tous les types de marques.

1	
X-plorer	Sélectionnez l'objet correspondant de la base de données et l'affiche dans l'X-plorer
Activer	Sélectionnez l'objet correspondant de la base de données sans afficher

	<p>l'X-plorer, la fenêtre de carte restant active.</p> <p>Par exemple, utilisez cette fonction si vous voulez enregistrer de nouveaux waypoints dans la même table, tel un waypoint déjà visible sur la carte.</p> <p>Utilisez les deux boîtes de sélection  et  de la fenêtre principale, lesquelles vous mèneront immédiatement vers cette table.</p>
--	--

2	
Editer	Démarrez le mode d'édition. La même fonction peut être sélectionnée avec le bouton  de la barre d'outils standard.
Style	Ouvrez la fenêtre Marques, dans laquelle vous pouvez modifier l'aspect de la marque sélectionnée. Voir aussi à ce sujet le chapitre "Paramètres des marques (Style)".
Couleurs	Affichez la petite palette pour un changement rapide de couleur.
Renommer	Ouvrez la boîte de dialogue pour saisir un nouveau nom. Presser la touche "ENTER" pour sauvegarder les changements ou "ESC" pour annuler les changements.
Affiche le menu de...	Vous pouvez ouvrir le menu contextuel du parent de l'objet. Avec les waypoints de route, c'est le menu des routes Avec les points de tracé, c'est le menu des tracés Avec les objets de dessin, c'est le menu des dessins

3	
Enlève les marques de la table	Supprime cette marque de la carte (mais pas de la base de données)
Efface de la base de données	Supprime cette marque de la carte <u>et de la base de données</u> . Voir aussi à ce sujet le chapitre "Effacer et récupérer".

4	
AutoNEW: copier ce point existant	Reprend ce point comme le point suivant dans la fonction AutoNEW active. Voir aussi à ce sujet le chapitre "Créer et éditer les waypoints, routes et tracés".
Routage: ajouter comme une station	Reprend le waypoint et le point de tracé comme station dans la liste de routage. Voir "Routage des rues".
Navigation: sélectionner comme destination	Sélectionner le point courant comme une nouvelle destination. Si vous sélectionnez un tracé ou une route, tous les points du tracé ou de la route seront sélectionnés. Voir le chapitre "Mode GPS Online".
Copier les coordonnées	Copie les coordonnées du point dans la mémoire tampon.

	Voir chapitre "La mémoire tampon".
Convertir les coordonnées	Dans la boîte de dialogue, vous verrez les coordonnées du curseur de la carte converties dans tous les systèmes de coordonnées. De plus, le lever et coucher du soleil et de la lune seront affichés, ainsi que l'altitude et la déclinaison magnétique.
Carte qui connecte/Détaillée...	Recherche le point dans toutes les cartes et ouvre un nouveau menu contextuel afin d'en choisir une. Les cartes détaillées sont des cartes additionnelles qui incluent la position du curseur de carte. Vous pouvez aussi rechercher les cartes voisines à partir du point courant dans les quatre directions.
Voir point dans une autre fenêtre de carte	Voir le point dans une autre fenêtre de carte ou bien ouvre une nouvelle fenêtre de carte, si désiré.

5	
Va au prochain coin Va au point précédent Va au premier point Va au dernier point	Place le curseur de carte sur le waypoint de route ou point de tracé suivant/précédent/dernier/premier. Lorsque ce point n'est plus sur la carte actuelle, un menu de sélection de carte s'affiche éventuellement avec les cartes contenant le point en question.

6	
Zoom	Zoom de la carte afin de rendre l'objet complet visible.
Diagramme X/Y	Un diagramme XY sera créé dans une nouvelle fenêtre. Voir le chapitre "Diagramme XY".
Diagramme 3D	Un diagramme 3D sera créé dans une nouvelle fenêtre. Voir le chapitre "Diagramme 3D".
Sortie Multipage ---> Imprimante Exportation à un fichier BMP Export des cartes au Palm-PathAway	Avec cette option, vous pouvez imprimer ou exporter automatiquement quelques pages longeant la route ou le tracé. Voir le chapitre "Imprimer".

7	
Vecteur ---> Nouveau Effacer	Pour les waypoints seulement: créer ou effacer les vecteurs de waypoints
Déplacer	Déplacer un point à une nouvelle position.
Effacer point	Effacer le point.
Insère un point de tracé sur cette ligne (dynamique)	Insérer un nouveau point qui peut être immédiatement déplacé à une nouvelle position.

<p>Sélection de fenêtre</p> <p>Copier</p> <p>Couleur</p> <p>Effacer point</p>	<p>Avec le bouton de droite de la souris, vous pouvez dessiner un rectangle dans la carte pour définir une sélection.</p> <p>Copier tous les points de la sélection et les copier dans une table du X-plorer.</p> <p>Pour les points de tracé seulement: tous les points recevront une nouvelle couleur.</p> <p>Tous les points de la sélection seront effacés.</p>
---	---

<p>Commandes additionnelles pour les points de tracé</p>	
<p>Inverse le premier point</p>	<p>Si ce point était avant le début d'un segment de tracé, il est désormais relié au segment précédent et cesse par conséquent d'être un premier point.</p> <p>Si ce point était au milieu d'un segment de tracé, il constitue désormais le début d'un nouveau segment de tracé et devient par conséquent un premier point.</p> <p>Le résultat est directement observable sur la carte puisque le tracé est redessiné.</p> <p>Cette option est l'équivalente de cocher ou décocher la valeur "FP" d'un point de tracé.</p>
<p>Nom de tracé ici</p>	<p>Inscrit le nom du tracé à cette position</p>
<p>Track Replay</p>	<p>Exécution du tracé à partir du début.</p> <p>Voir le chapitre "Exécution de tracé (Track Replay)".</p>
<p>Track Replay à partir d'ici</p>	<p>Exécution du tracé à partir de ce point.</p> <p>Voir le chapitre "Exécution de tracé (Track Replay)".</p>

<p>Réduction des points du tracé</p>	<p>Ouvre la fenêtre Réduction des points de tracé, qui vous permet de diminuer automatiquement le nombre de points du tracé selon certains critères.</p> <p>Voir le chapitre "Réduire les points de tracé".</p>
<p>TrackColor Mode ---></p> <p>Normal</p> <p>01010</p> <p>Speed Colors</p> <p>Altitude</p> <p>Accélération</p> <p>Vitesse verticale</p> <p>Ajuster l'intervalle de couleur...</p>	<p>Vous pouvez changer les couleurs du tracé ou vous pouvez déterminer la couleur par défaut des tracés.</p> <p>Voir le chapitre "Couleur selon la vitesse, couleur des tracés".</p>

Nom des marques

Chaque marque peut avoir un texte comme nom. Avec les waypoints, c'est le nom du waypoint, avec les routes, c'est le nom de la route, avec les tracés, c'est le nom du tracé.

Avec l'option **Style** du menu de tracé, vous pouvez sélectionner n'importe quelle couleur, apparence, police ou dimension de police.

De plus, vous pouvez aussi déterminer quelles informations le nom devrait contenir, par exemple pour un waypoint, le nom et/ou la description des coordonnées.

Le texte peut aussi être déplacé simplement en pressant le bouton droit de la souris en déplaçant le texte à l'endroit que vous désirez, de façon à ne pas cacher de détails sur la carte.

Pour une description complète des options de **Style**, voir le chapitre "Paramètres des marques (Style)".

Tous les changements seront sauvegardés de façon permanente dans la base de données.

Créer et éditer les waypoints, routes et tracés avec AutoNEW

Dans la section suivante, vous trouverez les fonctions principales pour créer et éditer les waypoints, routes, tracés et dessins.



AutoNEW: **N** créer de nouveaux objets dans la carte (waypoint, route, trace ou dessin)
 Editer: **E** créer des objets additionnels ou éditer un objet existant dans la carte

Décider ce qui doit être créé et l'endroit où il doit être conservé

Comme d'habitude, lorsque vous créez de nouvelles données, vous devez spécifier l'endroit où ils seront sauvegardés. Vous pouvez faire cela en cliquant simplement sur une table dans X-plorer. La table doit être appropriée pour le type de données qui seront créées.

Ce n'est pas différent avec AutoNEW. Lorsque vous créez des nouveaux waypoints, cliquez sur la table de waypoints désirée dans X-plorer. La même chose s'applique si vous désirez créer des routes ou des tracés.

D'une façon alternative, vous pouvez aussi sélectionner une base de données et une table dans la boîte de sélection de la fenêtre principale, qui est directement reliée à X-plorer.

	Sélectionnez une base de données
	<p>Sélectionnez une table selon le type de données à créer, par exemple, pour créer une route, sélectionnez une table de route. Ensuite, cliquez sur le bouton AutoNEW N et entrez le nom de la nouvelle route. La route sera créée et QV accèdera automatiquement au mode d'édition E.</p> <p>Pour effectuer des modifications dans une route existante, sélectionnez la route et cliquez sur le bouton d'édition E.</p>

Activer AutoNEW et saisir les noms

Cliquez sur AutoNEW  dans la barre de symboles. Le symbole apparaît maintenant enfoncé. Vous pouvez aussi sélectionner **AutoNEW** à partir du menu **Options** ou en pressant **Ctrl N**.

Création:	
Waypoints	Entrez le préfixe des noms de waypoints. Vous avez un maximum de deux lettres. Les waypoints seront générés à partir de ce préfixe, suivit d'un nombre séquentiel.
Routes	Premièrement, vous devez entrer un nom pour la route. La suggestion est "Nouvelle Route 00x". Ensuite, entrez le préfixe des waypoints de cette route, avec un maximum de 3 lettres. Ce préfixe sera sauvegardé avec la route et servira encore lors des prochaines modifications à cette route. Le nom des waypoints de route consiste en le préfixe et le numéro de position du waypoint dans la route.
Tracés	Entrez le nom du nouveau tracé. La suggestion est "Nouveau Tracé 00x"
Dessins	La barre d'outils Dessins s'ouvre, voir le chapitre "Dessins".

Maintenant le nouvel objet est créé et QV accède au mode d'édition .

Editer dans une carte

Avec ce mode, vous pouvez créer une nouvelle route, un nouveau tracé, des nouveaux waypoints ou vous pouvez déplacer des points existants. Tans que vous êtes en mode édition, le bouton  apparaît enfoncé.

La forme du pointeur de souris indique la fonction qui sera exécutée lors du prochain clic:

	<p>Ajouter des nouveaux points:</p> <p>Avec chaque clic de la souris, un nouveau waypoint, point de route ou point de trace sera sauvegardé. Le point sera ajouté à la fin de la table. En déplaçant la souris, vous pouvez voir une bande élastique reliée au dernier point créé.</p> <p>Tant que la bande élastique est visible, vous pouvez seulement ajouter des points. Si vous désirez ajouter des points à une autre ligne ou déplacer des points, appuyez sur la touché ESC, de façon à désactiver la fonction de bande élastique.</p>
	<p>Ajouter un point à une ligne:</p> <p>Ce pointeur de souris apparaît lorsque vous déplacez le pointeur de souris sur une route ou une ligne de trace.</p> <p>Avec le prochain clic de souris, vous pouvez créer un nouveau point. Il colle au pointeur de souris et vous pouvez le déplacer à l'endroit que vous désirez. Avec un deuxième clic de souris, ce point sera définitivement assigné à cet endroit.</p>
	<p>Déplacer un point:</p> <p>Ce pointeur de souris s'affiche lorsque vous déplacez la souris sur un waypoint ou un point de route / trace existant.</p> <p>Avec le prochain clic de souris, le point est "attaché" à la souris et vous pouvez le déplacer à un nouvel emplacement avant de le "relâcher" avec un autre clic de souris.</p>

Vous pouvez aussi effacer des points, avec la touche **Backspace** du clavier pour effacer le dernier point ajouter ou avec la commande Effacer du menu contextuel des points.

La ligne élastique

La ligne élastique connecte le pointeur de souris avec le dernier point créé. Ainsi, il est possible de savoir exactement la position du nouveau point. De plus, une boîte de dialogue affiche la distance et le cap à partir du point précédent. On peut ainsi facilement voir la relation entre les deux points.

Si vous désirez placer un nouveau point le plus précisément possible, pressez la touche **↵** du clavier. Une boîte de dialogue vous permettra de saisir les coordonnées du nouveau point:

Distance et cap	Entrez la distance et le cap, en séparant les deux par le caractère < : Par exemple: 1.5<90 crée un nouveau point à une distance de 1.5 km à l'Est.
Coordonnée	Simplement saisir les coordonnées de latitude et longitude
Distance X;Y	Saisir la distance dans les directions X et Y, en les séparant par un point-virgule ; . Par exemple, 1000;500 crée un nouveau point 1000m à l'Est et 500m au Nord (dans le cas où vous utiliseriez le système UTM ou Grille en mètre).

Toutes les distances font référence aux unités courantes, voir dans le menu **Options – Paramètres - Unités**.

Pressez la touche **Enter** pour confirmer et **ESC** pour annuler la saisie.

Note: Tant que la ligne élastique est visible, vous pouvez ajouter un nouveau point avec le bouton gauche de la souris. Ensuite, une nouvelle ligne élastique apparaît. Vous pouvez aussi saisir les coordonnées du nouveau point en appuyant la touche **↵**. Lorsque la ligne élastique est visible, c'est impossible de cliquer, d'éditer, d'effacer ou de sélectionner un point existant. Les menus contextuels ne sont pas disponibles non plus. Pour cette raison, vous devez premièrement terminer la ligne élastique en pressant la touche **ESC** du clavier.

Ajouter des nouveaux points

Si vous désirez créer une nouvelle route sur la base de waypoints existants ou si vous désirez utiliser des points de tracé pour une nouvelle route, vous pouvez cliquer sur l'option **AutoNEW: Copier ce point existant**, dans le menu contextuel du point sélectionné.

Mais, n'oubliez pas que vous devez d'abord terminer la ligne élastique en pressant la touche **ESC**.

Dessiner dans plusieurs cartes

Si vous planifier une longue route, il peut être utile d'ouvrir une deuxième fenêtre de carte, afin d'avoir une vue d'ensemble de la route. En mode édition, tous les changements effectués seront automatiquement visibles dans la deuxième fenêtre.

Vous pouvez alterner entre les deux fenêtres, comme vous le désirez. Par exemple, vous pouvez placer les points dans la fenêtre dans une carte à grande échelle, puis ensuite positionner ce point de façon précise dans la fenêtre de carte détaillée.

Si vous cherchez un point dans la deuxième fenêtre, vous pouvez précéder ainsi:

- Cliquez sur le point désiré avec le bouton droit dans la première fenêtre de carte, en sélectionnant **Voir point dans une autre fenêtre de carte**, dans le menu contextuel du point.

- Un nouveau menu contextuel s'ouvre. Vous pouvez alors sélectionner une des fenêtres de carte déjà ouverte ou ouvrir une nouvelle fenêtre de carte.
- Si vous avez créé un waypoint, point de route ou point de tracé dans la première fenêtre, l'objet entier sera affiché dans l'autre fenêtre et la carte affichera automatiquement le dernier point créé.

Créer et éditer des dessins

QV offre la possibilité de dessiner sur la carte des informations additionnelles. Pour ce faire, les fonctions de dessin Ligne, Ligne libre, Surligneur, Rectangle, Cercle, Ellipse, Surface et Texte sont à votre disposition.

La couleur et l'épaisseur du trait peuvent être modifiés. Les rectangles, cercles, ellipses et surfaces peuvent être remplis par des hachures. Les textes peuvent être créés avec la police et la taille de votre choix.

Les informations additionnelles telles que la longueur des lignes, le contenu des surfaces et le contour des objets font l'objet d'un calcul automatique et sont enregistrés.

Créer un nouveau dessin

- Déterminer la table où doit se faire l'enregistrement des dessins.
- Ensuite, démarrez la fonction AutoNEW en cliquant sur le bouton  et entrez le nom du nouveau dessin.
- QV sauvegarde le dessin et accède automatiquement au mode d'édition  en ouvrant la barre d'outils **Dessins**:



- Vous pouvez maintenant commencer à dessiner.

Editer un dessin existant

Pour cela, simplement cliquer sur un des éléments de dessin dans la carte et sélectionnez **Editer** dans le menu contextuel ou choisissez une table de dessin dans X-plorer et cliquez sur .

Sélectionner une fonction de dessin

Pour dessiner, sélectionnez une des fonctions suivantes dans la barre d'outils de dessin:

Ligne		Dessine une polyligne, soit un trait composé d'un nombre de points au choix. Chaque clic avec le bouton gauche de la souris ajoute alors un point de ligne.
Polyligne		"Peint" sur la carte. Cliquez sur le point de commencement et maintenez le bouton de la souris enfoncé pendant que vous déplacez la souris. Vous dessinez ainsi une ligne. Le fait de lâcher le bouton termine la ligne. La fonction est toutefois encore active, et un nouveau clic, maintien et déplacement de la souris à un autre endroit créera une nouvelle ligne.
Polyligne épaisse avec effet surligneur		Comme la polyligne, à ceci près que c'est une ligne épaisse et transparente qui est créée. Idéal pour surligner un itinéraire prévu lorsqu'il ne vaut pas la peine de créer une route.
Rectangle		Dessine un rectangle. Cliquez le premier angle, puis l'angle qui lui est diamétralement opposé
Cercle		Dessine un cercle. Cliquez le centre et tracez-y ensuite le rayon.
Ellipse		Dessine une ellipse. Cliquez le centre et tracez-y ensuite les deux rayons.

Surface		Dessine une surface fermée. Cliquez l'un après l'autre les coins comme pour la fonction Ligne ou suivez le contour précis en tenant le bouton enfoncé comme pour la fonction Polyligne
Texte		Crée un texte. Cliquez l'endroit de la carte où le texte doit commencer. Une zone de saisie et un curseur clignotant apparaissent. Tapez le texte et appuyez sur la touche Esc une fois que vous avez fini. Le texte peut aussi comporter plusieurs lignes. Appuyez sur la touche Enter pour commencer une nouvelle ligne. Une fois enregistré, le texte peut être modifié à tout moment dans la zone Info de la fenêtre de détail de l'X-plorer.
Points		Créer des points..
Mes symboles		Ouvrir la barre d'outils "Mes symboles". Ici, vous pouvez insérer vos propres symboles sur la carte.
Enclenchement		Ce bouton peut être activé ou désactivé. S'il est activé, la souris s'enclenche pendant l'exécution de l'une des fonctions de dessin à proximité de points d'un dessin préexistant, de waypoints ou de tracés. Cela vous permet une réutilisation précise de points préexistant dans des dessins plus anciens pour constituer un nouveau dessin.
Style		Active et désactive la sélection Couleur, Remplissage, Type de ligne, Style du texte, toutes fonctions permettant de définir d'emblée l'aspect des dessins.
Annule		Annule le dernier point d'une commande de dessin encore active au cas où vous auriez cliqué sur un mauvais point. Une autre solution consiste à appuyer sur le Z du clavier.
Terminé		Quitte la commande de dessin active et enregistre le nouvel objet dans la base de données. Utilisez ce bouton pour fermer les commandes Ligne, Polyligne, Surligneur ou Surface. Une autre solution consiste à cliquer sur la touche Enter du clavier.

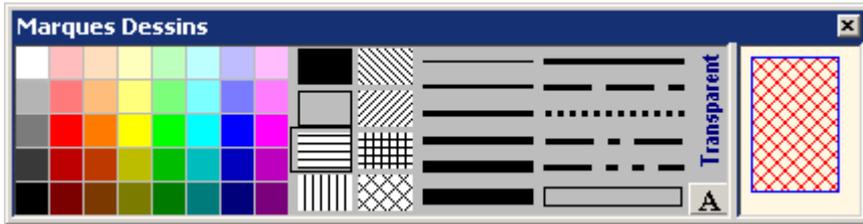
Automatiquement réduire le nombre de points

Au moment de quitter l'une des fonctions Ligne, Polyligne, Surligneur ou Surface, QV réduit automatiquement le nombre des points saisis selon certains critères afin de ne pas surcharger inutilement la base de données.

Cela fonctionne de manière analogue à la fonction de réduction des points de tracé, les paramètres étant cette fois saisis sous **Options – Paramètres – GPS Online**. Voir le chapitre "Réduire les points de tracé".

Couleurs et textures

Lorsque vous activez , la boîte de sélection des couleurs apparaît sur la carte, un nouveau clic la faisant disparaître. Cette boîte peut être sélectionnée et utilisée à tout moment, même en cours d'activité d'une commande de dessin.



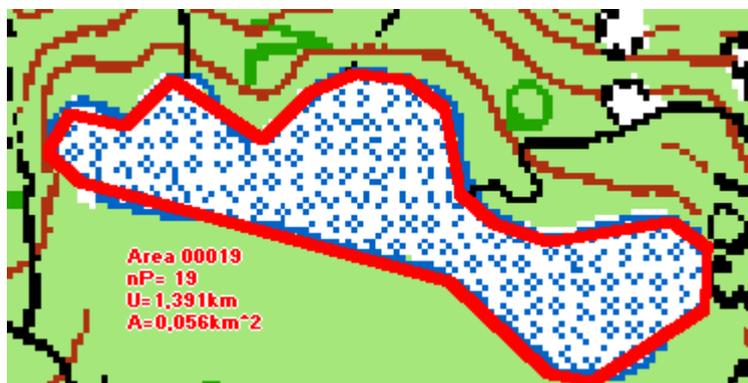
Couleur	<p>Cliquez avec le bouton gauche de la souris sur l'une des 40 zones de couleurs pour choisir la couleur des lignes ou des textes.</p> <p>Un clic avec le bouton droit de la souris sélectionne la couleur de la hachure ou du remplissage.</p>
Hachure	Sélectionnez une des 6 hachures de lignes ou remplissages de surfaces ou aucun remplissage
Épaisseur de ligne	<p>Il existe 6 épaisseurs de ligne pour les bordures de lignes et de surfaces.</p> <p>Les hachures de lignes sont toujours dessinées avec un trait étroit.</p>
Type de ligne	À côté de la ligne pleine, il existe la ligne en tirets, la ligne en pointillé, la ligne alternant tirets et points, et la ligne moyenne. Le dernier choix signifie "pas de ligne", ce qui est intéressant pour les surfaces si vous ne voulez en représenter que les hachures sans contour.
Surligneur	Bouton faisant apparaître transparentes ou opaques les lignes et les remplissages.
A	Ouvre une fenêtre de dialogue pour la sélection de la police et de la taille pour la fonction Texte et l'inscription des éléments du dessin.
Aperçu	Dans la zone tout à droite, vous voyez un rectangle représentant un petit aperçu des propriétés sélectionnées

Les paramètres que vous réglez ici valent pour la commande de dessin actuelle et toutes les autres commandes qui suivent jusqu'à ce que vous sélectionniez d'autres paramètres.

Les dessins déjà créés ne peuvent plus faire l'objet de modifications, pour le moment.

Nom et information additionnelle

Une fois les surfaces, cercles, ellipses et rectangles dessinés, QV en calcule le périmètre et la surface, et pour les lignes et polygones, la longueur.



Le lac de l'illustration a été dessiné avec une certaine surface, ce qui a donné lieu au calcul d'une surface de $0,056 \text{ km}^2$ et d'un périmètre de $1,39 \text{ km}$. nP est le nombre de points de la surface, 19 dans cet exemple.

Le nom de l'objet du dessin est d'abord attribué automatiquement selon le type et une numérotation consécutive et peut être modifié dans l'X-plorer. Ici, le nom est Area00019.

Ces informations additionnelles peuvent également être modifiées dans l'X-plorer. Elles se trouvent dans la zone **Info** de l'élément du dessin.

Comme pour toutes les marques, l'inscription des éléments du dessin peut-elle aussi être déplacée afin de ne pas masquer des détails importants de la carte avec le texte.

Note: Le calcul de la surface, du périmètre et de la longueur se fait dans l'unité paramétrée au moment de leur établissement. Un changement ultérieur de l'unité ne modifie plus le texte de la marque, mais modifie en revanche les colonnes Surface, Périmètre et Longueur de la fenêtre de liste du QV X-plorer..

Symboles personnalisés

Une nouvelle fonctionnalité vous permet de créer vos propres symboles pour les afficher dans la carte. Sauvegardez vos symboles en format BMP, avec une dimension maximale de 128×128 pixels dans le répertoire de votre choix.

Ensuite, cliquez sur le symbole  pour ouvrir la barre d'outils **Mes symboles**. À cet endroit, vous trouverez seulement le symbole . Cliquez sur ce symbole pour sélectionner le répertoire de vos symboles.

QV lit alors tous les fichiers bitmaps et crée un symbole pour chacun dans cette barre d'outils. Vous pouvez alors rapidement sélectionner un symbole pour le dessiner dans la carte.

Note: Si vous utilisez dans vos symboles la couleur blanche (RGB 255,255,255), celle-ci sera affichée en mode transparent dans QV.

Importer des fichier SHP

Des fichiers d'exportation ArcView en format SHP peuvent désormais être importés comme des dessins. Un nouveau dessin sera alors créé, incluant des formes pour les composantes de dessin.

S'il existe une information dans la base de données, elle sera automatiquement inscrite dans le champ d'information.

Simplement sélectionner **ESRI Shape (shp)** du menu d'importation de X-plorer.

Copier des dessins

Dans le X-plorer, vous pouvez désormais copier des éléments de dessin dans un tracé. Cliquez le dessin désiré dans la fenêtre de liste, sélectionnez l'option **Copier**, cliquez sur le tracé désiré et appuyez sur **Coller**.

Tous les éléments du dessin seront ajoutés au tracé comme des points de tracé. Le premier point de chaque élément de dessin est identifié comme un premier point (FP coché).

EasyNEW

La nouvelle fonction EasyNew sommarise quelques commandes existantes pour un accès rapide et facile aux fonctions principales.

Pour cela, une nouvelle barre d'outils et une nouvelle option de menu **Options - EasyNew** ont été créés.



	<p>Crée des nouveaux waypoints, routes, tracés et dessins avec AutoNEW. Avec ces boutons, vous pouvez rapidement créer des nouveaux waypoints, routes, tracés et dessins dans la carte. Toutefois, une carte doit d'abord être ouverte. Au sujet de la fonction de dessin, voir le chapitre "Établir de nouveaux waypoints, routes et tracés avec AutoNEW" pour plus de détails. Contrairement à la fonction AutoNEW, il n'est pas nécessaire de déterminer la table de sauvegarde. EasyNEW sauvegarde automatiquement tous les objets dans la base de données Mes Données qui sera créée automatiquement lors de la première utilisation de AutoNEW.</p>
	<p>Téléchargement des données du GPS. Avec ce bouton, vous pouvez rapidement connecter QV avec votre GPS. Toutefois, votre GPS doit être relié et allumé auparavant. Ensuite, tous les waypoints, routes et tracés seront téléchargés automatiquement.</p>
	<p>Importer une nouvelle carte. Importez une nouvelle carte numérisée et ouvrir automatiquement la fenêtre de calibrage.</p>
	<p>Importer/Ouvrir un nouveau CD-ROM de cartes automatiquement. Avec ce bouton, la présence d'un CD-ROM sera d'abord vérifié dans le lecteur. Si celui-ci contient des cartes calibrées pour QV, ces cartes seront automatiquement importées dans une nouvelle table de cartes. Si le CD-ROM a déjà été importé, son contenu sera affiché et vous pourrez ouvrir les cartes de cette liste.</p>

Contrairement à la procédure habituelle de QV où vous devez d'abord sélectionner la localisation de sauvegarde dans X-plorer pour les nouvelles données, la fonction EasyNew sauvegarde automatiquement les nouvelles données dans la même base de données et la même table.

Pour les waypoints, routes, tracés, dessins et pour les nouvelles cartes, la base de données **Mes Données** sera utilisée.

Les nouveaux CD-ROM de carte seront sauvegardés dans la base de données **CD-ROM Cartes**. Pour les données du GPS, la base de données **GPS_Download_date** sera créée.

Vecteurs de waypoint

Les vecteurs Waypoints sont une sorte spéciale de "dessins" où il s'agit d'une ligne ayant une longueur définie (en mètres) dans une direction précise (en degrés par rapport au pôle Nord magnétique ou géographique). Le point de départ d'un tel vecteur est toujours un Waypoint. Un vecteur est toujours attribué à un Waypoint. Le fait d'effacer le Waypoint entraîne aussi la disparition du vecteur.

Les applications en sont p.ex. les repérages, les repérages croisés etc.

Une ligne se dessine alors au départ du Waypoint dans la couleur correspondant au marquage du Waypoint et selon la longueur/l'angle indiqué.

Les champs d'entrée de la longueur et de l'angle se trouve dans la zone de détail de l'X-plorer. Il peut aussi se créer par affichage dans la carte.

Saisir un vecteur dans X-plorer

- Marquez le Waypoint qui doit recevoir un vecteur, dans la fenêtre de liste
- Entrez la longueur et l'angle dans les champs de la zone de détail
- Cliquez **MAG** si l'angle saisi se rapporte au pôle Nord magnétique
- Appuyez sur **Sauver**.

Saisir un vecteur sur une carte

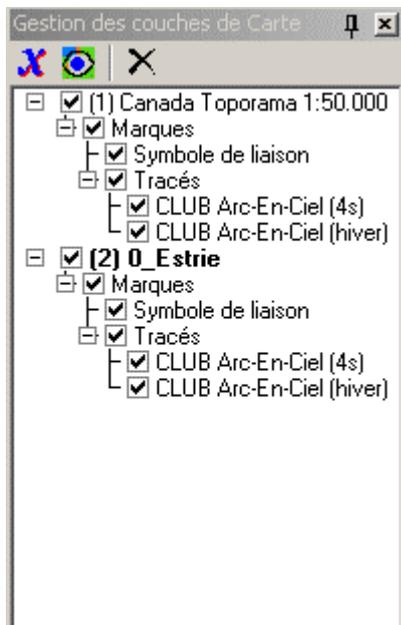
- Cliquez avec la touche droite de la souris sur le marquage du Waypoint qui doit recevoir un vecteur
- Sélectionnez **Vecteur** à partir du menu contextuel
- Une "ligne élastique" au Waypoint est alors accrochée à la souris et une petite boîte jaune affiche la longueur et l'angle à tout déplacement de la souris.
- Cliquez avec la touche gauche de la souris à l'endroit où doit s'arrêter le vecteur.

Effacer un vecteur

- Entrez soit la longueur "0" dans la zone de détail de l'X-plorer ou
- Dans le menu contextuel du waypoint, sélectionnez **Vecteur - Effacer**.

Le gestionnaire de couches de carte

Une nouvelle fonctionnalité très importante, est le gestionnaire de couches de carte qui vous permet de contrôler la vue des marques dans les différentes fenêtres de carte.



Avec le bouton , le gestionnaire de couches de carte peut être activé ou désactivé. La fenêtre du gestionnaire peut être placée n'importe où sur l'écran. Vous pouvez même l'accoster sur une bordure de la fenêtre principale de QV.

Similaire à la structure arborescente du X-plorer, vous pouvez voir toutes les fenêtres de carte ouvertes, incluant toutes les marques affichées, classés par type de marque.

Avec le symbole +/- vous pouvez ouvrir ou fermer l'item correspondant.

Avec la petite case vide, vous pouvez activer ou désactiver chaque couche individuellement.

La barre d'outils affiche les symboles **X-Plorer**, **Afficher dans la carte** et **Effacer marques**.

Avec ces boutons, les items sélectionnés dans le gestionnaire de couches de carte peuvent être vus dans l'X-plorer, dans la carte ou être effacés de l'écran.

De plus, la barre d'outils des **Marques** vous permet d'activer ou désactiver rapidement les plus importants groupes de couches, sans utiliser la fenêtre du gestionnaire:



Avec ces boutons, vous pouvez aussi effacer des marques. En pressant la touche **Ctrl** simultanément avec le clic du bouton, la couche des marques sera effacée définitivement de la carte. Les données demeurent dans la table, sauf qu'on doit alors appuyer à nouveau sur le bouton  pour afficher à nouveau les marques de cette carte.

Si vous utilisez une carte vectorielle de type NavTech, vous pouvez facilement activer ou désactiver des couches d'informations. Si vous utilisez le bouton droit de la souris sur le nom d'une couche, vous pouvez sélectionner dans le menu contextuel un déclencheur d'affichage entre -5 et +5. Ainsi, vous pouvez déterminer les éléments qui apparaîtront ou disparaîtront lors des changements de zoom.

Paramètres des marques (Style)

Ici, vous pouvez déterminer l'apparence des marques de waypoint, route, tracé, dessin et de position.

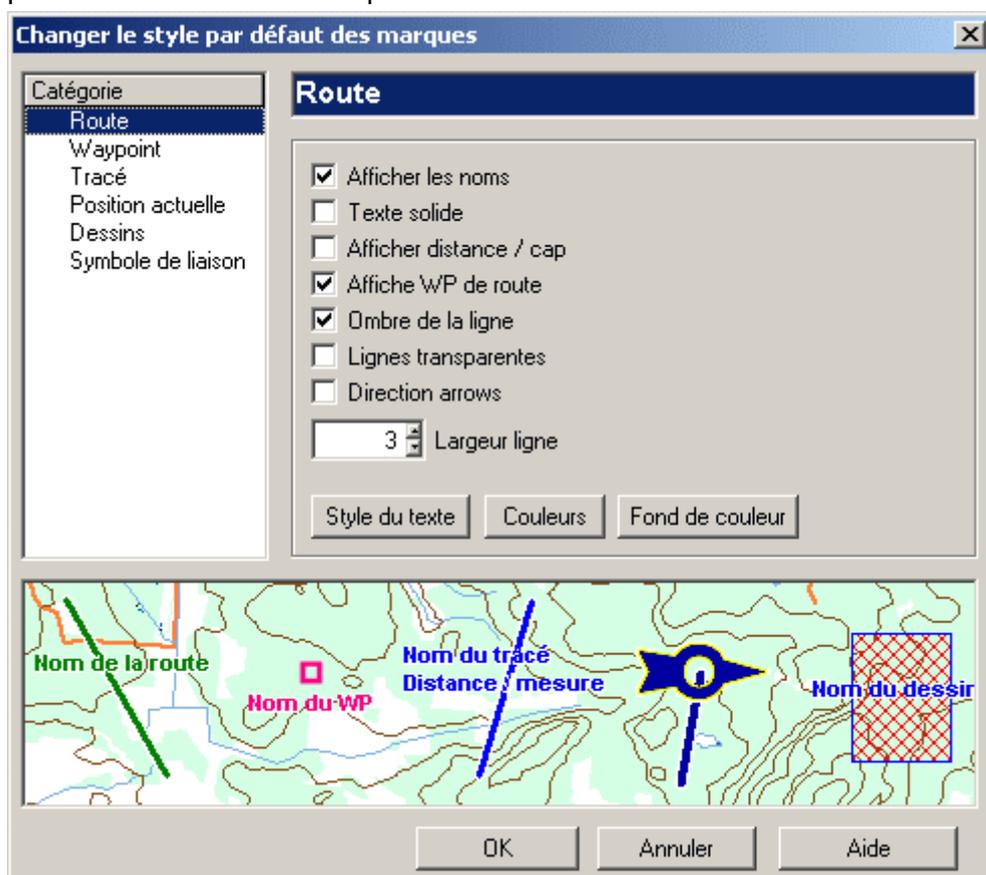
Vous verrez alors une section de carte et un aperçu des marques de waypoint, de route, de tracé, de dessin et de position. Chaque changement dans les paramètres est affiché immédiatement et est accepté en pressant **OK** ou rejeté si vous pressez **Annuler**.

Les changements que vous faites à ces paramètres seront sauvegardés de façon permanente dans la base de données. Chaque table de marque peut donc avoir ses propres paramètres.

Lors de l'impression, toutes les marques seront imprimées avec leurs propres paramètres.

Veuillez noter le titre dans l'entête de la fenêtre, afin de déterminer quel style de marques seront modifiés.

Si vous ouvrez cette fenêtre à partir du menu **Options - Marques**, vous changez les paramètres pour les NOUVELLES marques.

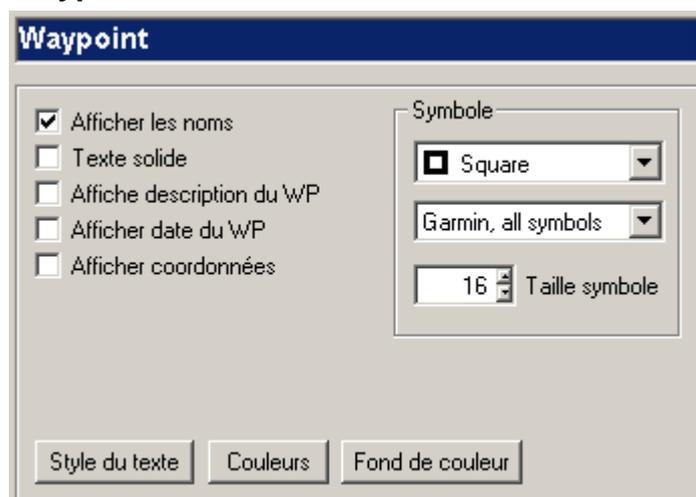


Par contre, si vous affichez cette fenêtre à partir de l'option **Style** du menu de tracé, vous fixez les paramètres pour la table de tracé courante.

Options pour toutes les marques	
Afficher les noms	Afficher le nom de l'objet dans la carte.
Texte solide	Si cette option est activée, le texte sera affiché avec un rectangle de couleur à l'arrière plan. Si cette option est désactivée, les lettres auront une fine bordure de couleur pour augmenter la lisibilité.
Style du texte	Ouverture d'une boîte de dialogue pour déterminer la police de

	caractères, la dimension et d'autres attributs de texte.
Couleur	Ouverture d'une boîte de dialogue pour sélectionner la couleur du texte et des marques.
Couleurs BG	Ouverture d'une boîte de dialogue pour sélectionner la couleur de l'arrière-plan et les ombres de ligne.

Waypoints



Affiche description du WP	Écrire la description du waypoint sur le symbole.
Afficher date du WP	Écrire la date du waypoint sur le symbole.
Afficher coordonnées	Écrire les coordonnées du waypoint sur le symbole avec les unités courantes.
Symbole	<p>Vous pouvez sélectionner le symbole du waypoint dans la liste des symboles disponibles sur votre modèle de GPS. Les symboles de la liste sont affichés et vous devez cliquer sur le symbole désiré.</p> <p>Note: Évidemment, vous pouvez choisir n'importe quel symbole d'un autre modèle de GPS, toutefois lors de l'envoi des waypoints à votre GPS, les symboles risquent d'être perdus car votre GPS ne reconnaîtra pas ces symboles.</p>
Taille symbole	Déterminer la taille des symboles de waypoint sur la carte.

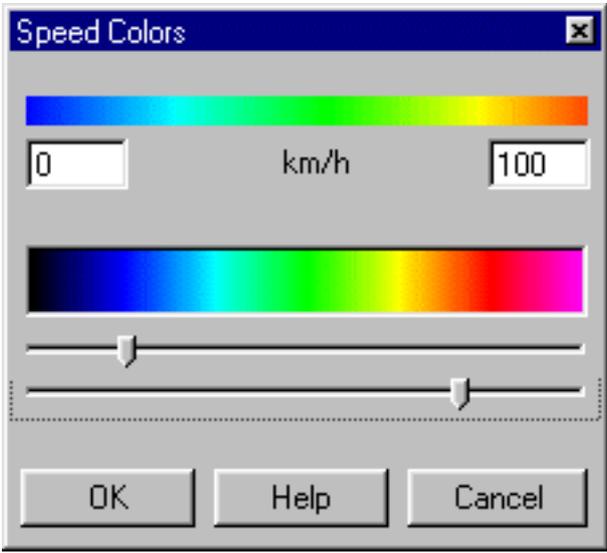
Routes

Afficher distance / cap	Afficher la distance et le cap entre deux waypoints de route sur la ligne entre ces deux waypoints.
Affiche WP de route	Lorsque actif, la route est affichée complètement avec les lignes de route et les waypoints. Lorsque inactif, seulement les lignes de la route sont affichées. Les waypoints sont effacés.
Ombre de la ligne	Entourer la ligne d'une ombre, de la couleur du fond, afin d'en augmenter la visibilité sur une carte colorée.
Lignes transparentes	Entourer les lignes de route d'une ligne transparente.
Largeur ligne	Déterminer la largeur des lignes de route.

Tracés

Afficher distance / mesure	Afficher aussi la longueur totale du tracé et le nombre de points de tracé dans la boîte au début du tracé.
Dessiner lignes	Si inactif, seulement afficher les points de tracé, sans les lignes qui connectent.

Ombre de la ligne	Entourer la ligne d'une ombre, de la couleur du fond, afin d'en augmenter la visibilité sur une carte colorée.
Lignes transparentes	Entourer les lignes de tracé d'une ligne transparente.
Largeur ligne	Déterminer la largeur des lignes de tracé.

Mode de couleur des tracés	
Normal	Tracé avec une seule couleur, tel que sélectionnée. La ligne de tracé est entourée de la couleur du fond, tel que sélectionnée.
SpeedColors Altitude Accélération Vitesse verticale	<p>La couleur du tracé dépend de la vitesse, de l'altitude, de l'accélération ou de la vitesse verticale.</p> <p>La progression de la couleur peut être fixée en appuyant sur le bouton Couleurs.</p>  <p>Speed Colors</p> <p>0 km/h 100</p> <p>OK Help Cancel</p> <p>Veillez fixer la couleur minimale et maximale en positionnant les deux curseurs coulissants, afin de déterminer la progression des couleurs. Le résultat peut être vu dans la barre supérieure.</p> <p>Pour plus d'information, voir le chapitre "Couleur selon la vitesse, couleur des tracés".</p>
01010	Le tracé sera dessiné en alternant les deux couleurs.

Position actuelle avec le mode GPS Online

Position actuelle

Afficher les noms
 Texte solide
 Afficher cap / vitesse

 Largeur ligne

Symbole
 Speed Circle (h:m:s):

Symbole

Flèche

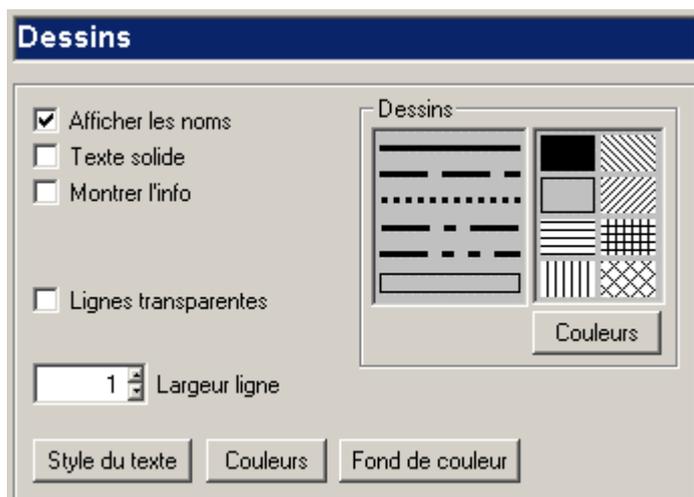
Croix

Taille symbole

Afficher cap / vitesse	Afficher le cap et la vitesse courants à la position actuelle
Afficher coordonnées	Afficher les coordonnées actuelles à la position courante.

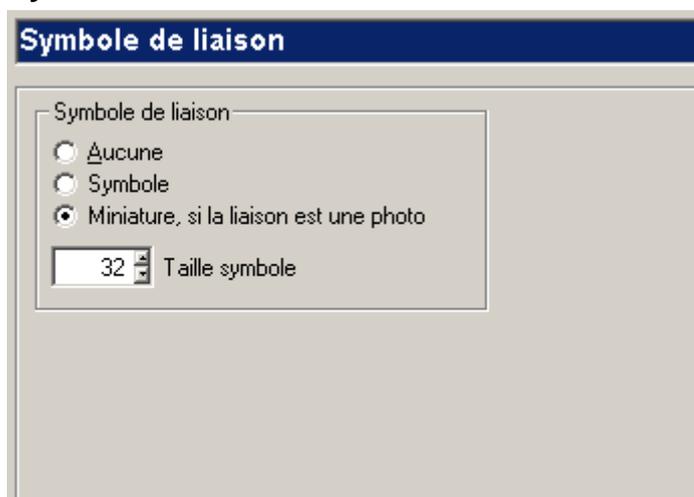
Symbole de position	
Speed Circle	Si activé, un cercle sera dessiné autour de la position actuelle. Son rayon correspond à la distance qui serait parcourue à la vitesse actuelle pour la durée de temps fixée.
Symbole	Dessiner un symbole particulier à la position courante. En appuyant sur le bouton Choisir , vous pouvez choisir votre propre symbole, qui doit toutefois être un fichier BMP de 256 couleurs avec un maximum de 128x128 pixels.
Flèche	Utilise une flèche comme pointeur.
Croix	Utilise une croix comme pointeur.

Dessins



Montrer l'info	Afficher les informations dans une boîte à l'intérieur du dessin.
Lignes transparentes	Entourer les lignes de dessin d'une ligne transparente.
Largeur ligne	Déterminer la largeur des lignes de dessin.

Symboles de liaison



Fait référence aux waypoints, routes, tracés et dessins seulement. Si vous avez lié des documents externes à une marque, vous pouvez déterminer ici comment ils seront affichés sur la carte.

Aucune	Aucun symbole.
Symbole	Un symbole peut être affiché, selon le type ou extension du fichier lié. Ce symbole est le même que le symbole utilisé par Windows Explorer lors de l'affichage. 
Miniatures si la liaison est une photo	Si le lien est un fichier bitmap, par exemple un fichier JPG ou PNG, QV affichera une version miniature de l'image sur la carte. Pour cela, une version miniature de l'image est calculée et conservée dans le fichier *_qv.ext dans le répertoire qv_thumbs .

Taille symbole	On peut déterminer la dimension du symbole.
---------------------------	---

Pour plus d'informations, voir le chapitre "Liens vers des documents externes".

Gestion des données avec QV X-plore

Ce chapitre décrit la gestion des données avec QV ainsi que la structure et le mode de fonctionnement du QV X-plore.

Le travail avec QV donne lieu à la génération et à l'enregistrement de données diversifiées. Ces données peuvent être des cartes contenant des informations de calibrage, des waypoints, des routes, des tracés et des éléments de dessin. De plus, il existe des données de localisation extraites des bases de données de noms géographiques ainsi que des référentiels et grilles personnalisés.

QV enregistre toutes les données dans des bases de données. Le QV X-plore est le carrefour central de la gestion de ces données. De par sa structure et son fonctionnement, il est très semblable au Windows Explorer.

Dans le QV X-plore, toutes les données sont affichées et peuvent être éditées, copiées, déplacées et effacées. Les waypoints, routes et tracés peuvent être échangés avec le GPS ou être importés en provenance d'autres sources de données, puis réexportés à nouveau.

Structure des bases de données

Lorsque vous créez un waypoint ou une route dans QV, que vous calibrez une nouvelle carte ou chargez des tracés depuis le GPS, un enregistrement de ces données doit avoir lieu de sorte qu'elles puissent être retrouvées ultérieurement. Il est également nécessaire d'organiser ces données de sorte que, par exemple, tout ce qui correspond aux dernières vacances soit regroupé au même endroit.

QV offre à cet effet une structure à trois étages :

- Table
- Base de données
- Répertoire

Chaque ensemble de données (un waypoint, une route, une carte) est toujours enregistré dans une table

Chaque table est toujours enregistrée dans une base de données

Chaque base de données est toujours enregistrée dans un répertoire du disque dur.

C'est plus simple qu'il n'y paraît :

Imaginez un ensemble de données isolé (un WP, une route etc.) comme une feuille de papier que vous voudriez classer dans un dossier.

Le dossier constitue la table !

Vous disposez maintenant ce dossier sur une étagère de manière à pouvoir l'y retrouver.

L'étagère constitue la base de données !

L'étagère est dans votre bureau.

Le bureau constitue le répertoire du disque dur !

Naturellement, on peut archiver beaucoup de feuilles de papier (ensembles de données) dans un dossier (une table).

Sur une étagère (base de données), on peut disposer beaucoup de dossiers (tables).

Et dans une salle (répertoire), on peut disposer beaucoup d'étagères.

Si vous voulez, vous pouvez également distribuer vos étagères sur diverses pièces, créant ainsi plusieurs répertoires.

Dans le QV X-plore, les divers répertoires, bases de données, tables et ensembles de données sont caractérisés par des symboles et sont clairement affichés avec le nom que vous leur avez assigné :

Symbole	Signification

	Répertoire du disque dur contenant des bases de données. Le bouton barré indique que QV ne peut accéder au répertoire pour le moment, probablement parce que le chemin est introuvable. Les connexions peuvent aussi être gelées ou dégelées à volonté (bouton avec un X bleu).
	Base de données contenant des tables. Chaque fichier de type *. QU3 trouvé dans un répertoire correspond à une base de données de l'X-plorer. Le bouton orange de droite indique une base de données protégée en écriture. Vous pouvez travailler normalement avec une telle base de données, mais vous ne pouvez en modifier, ré-enregistrer ou effacer les données.
	Table de cartes contenant des cartes géographiques En présence du A rouge sur le bouton, la table est fouillée par la fonction AutoMAP lors de la recherche de cartes géographiques, sinon, elle ne l'est pas.
	Carte géographique isolée.
	Table de waypoints contenant les waypoints.
	Waypoint isolé.
	Table de routes contenant les routes.
	Route isolée, correspond à la table des waypoints de route contenue dans la route.
	Waypoint de route isolé.
	Table de tracé, contient des tracés.
	Tracé isolé, correspond à la table des points de tracé contenus dans le tracé.
	Point de tracé isolé.
	Table de dessin contenant des dessins.
	Dessin isolé, dont le type de bouton varie selon le type de dessin, par exemple, ligne, cercle ou ellipse.
	Table de la base de données des noms géographiques (abrégée en "GNDB") contenant les données de noms géographiques, par principe, protégée en écriture exceptée pour la fonction "Importation du CD-ROM Topo".

Organisation de vos données

C'est peut-être là le chapitre le plus important de ce manuel, car il y est question de vos données, de l'endroit et de la manière de les enregistrer et de leur mode de classement et d'organisation.

Structure de base

Après l'installation de QV 3, il y a création automatique d'une base de données vide appelée "Nouvelle base de données" et possédant une table de cartes, une table de waypoints, une table de routes, une table de tracés et une table de dessins située dans le répertoire "QV Data". Le répertoire "QV Data" est le répertoire standard des bases de données et se trouve sous QU3 dans le chemin d'installation de QV, à savoir le plus souvent dans C:\Programme\QV3\QU3 ou C:\Program Files\QV3\QU3.

La "Nouvelle base de données" est enregistrée sur le disque rigide sous le nom de fichier "Nouvelle base de données.QU3" du répertoire "QV Data".

Cela en main, vous pouvez déjà travailler, calibrer de nouvelles cartes, créer des waypoints et des routes. Or, vous ne voudriez sans doute pas tout enregistrer dans une seule table, mais peut-être regrouper vos données par régions de voyage.

Modifier la structure

Cela signifie qu'il s'agit, par la création adroite de répertoires, bases de données et tables, d'organiser l'arborescence des données du QV X-plorer de manière synoptique de manière à accélérer l'accès aux données.

 **Répertoire** Un répertoire est le niveau le plus élevé de l'X-plorer et représente un répertoire ou classeur du disque dur servant de lieu d'enregistrement des bases de données. La commande **Nouvelle connexion** du menu "Base de données" ajoute le répertoire sélectionné dans le QV X-plorer. Pour ce faire, le répertoire doit déjà exister sur le disque dur.

 **Base de données** Un fichier contenant des tables. Possède un nom librement attribuable et toujours l'extension de fichier *.QU3. Les commandes **Nouvelle base de données** et **Importer les bases de données QV 1.x QV 2.x** créent dans le répertoire sélectionné une nouvelle base de données contenant une table pour chaque type de table.

Table Au sein d'une base de données, vous pouvez créer autant de tables de cartes, de waypoints, de routes, de tracés et de dessins que vous le désirez. Pour ce faire, sélectionnez la commande correspondante **Nouvelle table ...** soit à partir du menu contextuel de la base de données, soit via le bouton **Nouveau** du QV X-plorer. Une base de données ne comprend pas nécessairement une seule table de chaque type de table. Il est possible de créer une base de données avec 3 tables de cartes seulement ou une base de données avec 2 tables de waypoints seulement. Il vous suffit pour cela d'effacer les tables dont vous n'avez pas besoin.

Conserver des nouvelles données

Lorsque vous voulez créer de nouveaux waypoints, routes ou tracés, charger des données à partir du GPS, calibrer une nouvelle carte, lire un nouveau CD-ROM de cartes ou importer de nouvelles données, vous devez spécifier **préalablement** le lieu d'enregistrement de ces données.

Cela se fait par simple clic sur le lieu d'enregistrement souhaité dans le QV X-plorer.

Le lieu d'enregistrement des nouvelles données doit être compatible avec le type des nouvelles données en question. Vous ne pouvez pas enregistrer des waypoints dans une table de cartes, mais uniquement dans une table de waypoints. Pour charger des tracés du GPS, vous devez sélectionner une table de tracés etc. En d'autres termes, si vous avez sélectionné une table de tracés, vous ne pouvez créer dans cette table que des tracés.

Seules les commandes de création de nouvelles données compatibles avec la sélection actuelle sont disponibles. Si la commande **Télécharger les waypoints du GPS** ne vous est pas offerte, c'est soit qu'il n'y a pas eu sélection d'une table de waypoints, soit que la base de données dans laquelle se trouve la table sélectionnée est protégée en écriture.

Différence avec les versions précédentes de QV

Jusqu'à la version QV 1.62, toutes les données étaient enregistrées dans la base de données MAP.MDB, qui se trouvait dans le même répertoire que les cartes géographiques incluses. Les cartes géographiques sur CD-ROM recevaient un traitement spécial en étant logées dans une base de données MAP.MDB du répertoire Données CD-ROM. Il était alors impossible d'afficher les données d'une MAP.MDB sur une carte appartenant à un autre répertoire. C'est désormais possible.

Les nouvelles bases de données ont un nom librement attribuable, ont l'extension de fichier *.QU3 (QV 2.x utilisait l'extension *.QU2) et peuvent se trouver dans n'importe quels répertoires du disque dur. La connexion de la base de données au répertoire de cartes a pu disparaître puisque que c'est désormais la table de cartes qui sert de lieu d'enregistrement des cartes géographiques. Pour plus d'informations sur les versions précédentes de QV, voir le chapitre "Mise à jour de QV2.x".

L'avantage de ce changement est que vous pouvez désormais organiser vos données de manière beaucoup plus transparente dans le *QV X-plorer* et que vous n'avez plus besoin de copier des fichiers de cartes et des bases de données sur le disque dur.

Par exemple, il est maintenant possible d'enregistrer dans une table de cartes "Cartes d'Afrique" les 3 CD-ROM de cartes et plusieurs cartes passées au scanneur.

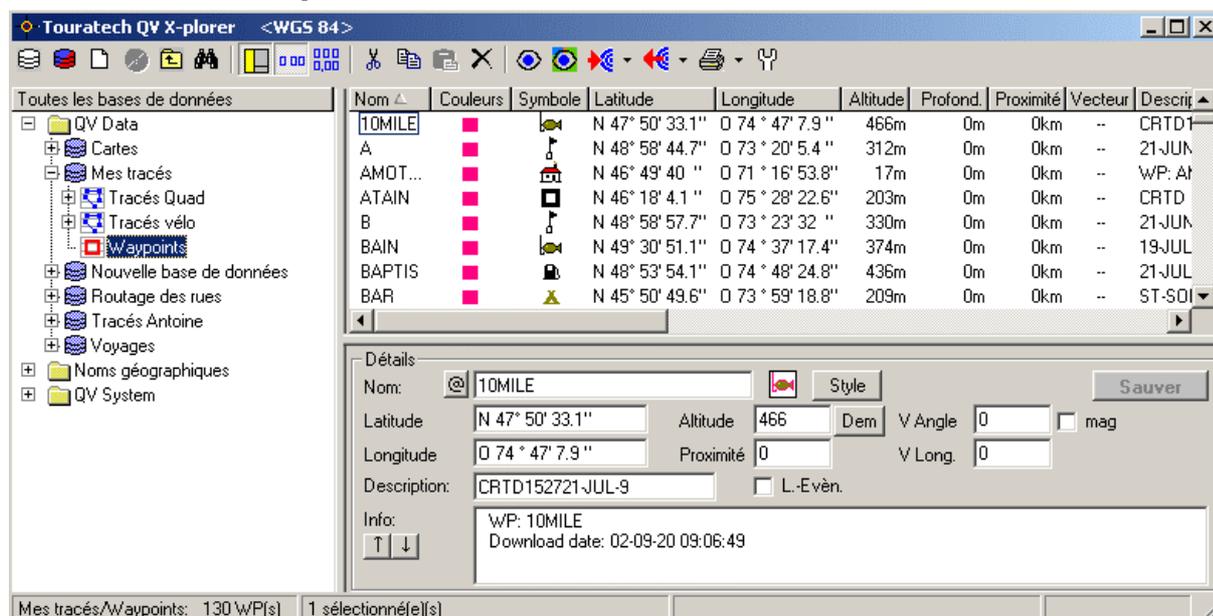
De plus, l'affichage des waypoints, routes et tracés de chaque table devient possible sur chaque carte indépendamment du répertoire, de la base de données ou de la table dans laquelle cette dernière se trouve.

Copies de sécurité de vos données

Comme mentionné plusieurs fois déjà, les fichiers de base de données *.QU3 contiennent la **totalité** des données. Il suffit donc de protéger les fichiers *.QU3. Ceux-ci peuvent toutefois être répartis sur plusieurs répertoires selon la quantité de répertoires que vous avez créés.

La fonction **Compresser** du menu Base de données crée automatiquement des copies de protection des bases de données compressées auxquelles il donne le même nom de fichier et l'extension *.BAK.

La fenêtre *QV X-plorer*



La fenêtre comprend 5 zones.

Barre d'outils : Sous la barre de titre se trouvent les boutons permettant d'appeler toutes les fonctions.

Fenêtre arborescente : La fenêtre de gauche contient, dans une structure arborescente hiérarchisée, tous les répertoires contenant les bases de données et les tables. Vous voyez ainsi d'un coup d'œil les données, leur emplacement et le type de données dont il s'agit.

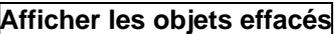
Un clic sur le [+] ou le [-] précédant un symbole vous permet d'ouvrir ou de fermer la branche correspondante de l'arbre pour en visualiser les ramifications. Si aucun symbole +/- n'est visible, c'est que vous êtes arrivé en bout de ramification.

Fenêtre de liste : La fenêtre supérieure droite affiche en forme de tableau le contenu de l'objet sélectionné dans la fenêtre arborescente. Le contenu de la fenêtre de liste change de structure pour afficher les données contenues dans l'objet sélectionné.

Fenêtre de détail : Cliquez avec la souris sur une ligne de la fenêtre de liste, et des détails additionnels de l'objet sélectionné s'afficheront. Cette fenêtre permet également de modifier les détails en question.

Barre d'état : Afficher l'objet que vous avez sélectionné dans la fenêtre arborescente, le nombre d'éléments qu'il contient et le nombre d'objets que vous avez sélectionnés dans la fenêtre de liste.

Fonctions des symboles de la barre

	Fonction
	Fonctions de la base de données, le menu contextuel suivant apparaît :
	Relit toutes les données utiles en réseau lorsque plusieurs utilisateurs accèdent aux mêmes données.
	Activée uniquement après un clic sur un  de la fenêtre arborescente. Tente une fois de plus d'ouvrir le répertoire en question.
	Activée uniquement après un clic sur un  de la fenêtre arborescente. Supprime la connexion à toutes les données présentes dans ce répertoire. Ces données ne sont alors plus disponibles. Les données elles-mêmes ne sont pas effacées !
	Seulement actif lorsque vous avez cliqué sur  . Gèle la connexion, les données ne seront plus affichées. Mais la connexion aux données demeure active et elle peut être dégelée à nouveau! La connexion est gelée lorsque vous voyez le symbole:  .
	Crée une nouvelle ramification dans la fenêtre arborescente et y affiche toutes les bases de données (fichiers *. QU3) présentes dans ce répertoire. Vous pouvez alors y travailler avec toutes les bases de données et en créer de nouvelles.
	Importe des données toponymes d'un CD-ROM Topo vers la "Base de données de toponymes".
	Sélectionne un répertoire dont QV doit rechercher les bases de données de toponymes.
	Sélectionner une base de données existante "map.mdb" ou un fichier "QU2" qui a été créé avec une ancienne version de QV. Une nouvelle base de données sera créée avec toutes les cartes, waypoints, routes et tracés. C'est la façon la plus simple de convertir vos anciennes bases de données au nouveau format de QV 3.
	Transfert de données à partir des anciennes versions de QV. Pour plus d'informations, voir le chapitre "Mise à jour de QV2.X".
	Lorsque vous effacez des données, celles-ci disparaissent aussitôt de l'X-plorer, sont signalées comme effacées mais ne sont pas encore vraiment effacées et peuvent être récupérées. Cette fonction permet d'afficher ces données et de les traiter avec les deux fonctions suivantes.
	Activée uniquement en cas de sélection d'un objet effacé. Efface alors vraiment l'objet en question de manière irréversible.
	Activée uniquement en cas de sélection d'un objet effacé. Il y a suppression du signet d'effacement et les données peuvent être à nouveau traitées normalement.
	Supprime définitivement tous les objets d'une base de données ou d'un répertoire ayant un signet d'effacement. Le système fait une copie de sauvegarde des bases de données dans un fichier portant le même nom mais avec l'extension *. BAK.
	Ouvre une autre fenêtre X-plorer
	Ferme la fenêtre X-plorer en question



Protection en écriture de la base de données Activée/Désactivée

Ce bouton vous permet de protéger chaque base de données de tout effacement ou modification par inadvertance. Vous reconnaissez une base de données protégée en écriture à son symbole orange 🛡️, une base de données enregistrable présentant en revanche un symbole bleu 📘.

Cette fonction ne s'active que si vous avez des droits d'écriture dans le répertoire de la base de données.

Il est impossible de modifier les données d'une base de données protégée en écriture.



Crée de nouvelles bases de données, tables, waypoints, routes, tracés ou cartes. Cette fonction varie selon l'élément sélectionné dans la fenêtre arborescente de l'X-plorer. Si vous avez sélectionné un répertoire, vous allez créer une nouvelle base de données, et si vous avez sélectionné une table de routes, vous allez créer une route, et ainsi de suite.

Ces fonctions sont également contenues dans le menu contextuel de l'X-plorer. Le menu contextuel varie selon le type d'objet sélectionné présentement.

Répertoire sélectionné :

Nouvelle base de données Crée une nouvelle base de données appelée "Nouvelle base de données". Si cette base de données existe déjà, le système fait suivre le nom d'un numéro consécutif. La base de données contient une table de waypoints vide, une table de routes vide, une table de tracés vide, une table de cartes vide et une table de dessins vide.

Importer les bases de données QV ... Crée une nouvelle base de données contenant toutes les données d'un fichier "map.mdb" ou "*.QU2". C'est le mode de conversion le plus facile pour convertir les données d'une ancienne version dans la version nouvelle de QV.

Base de données sélectionnée :

Nouvelle table de ... Crée dans cette base de données une nouvelle table appelée "Nouvelle table de ...". Si ce nom existe déjà, le système le fait suivre d'un numéro consécutif.

Table de cartes sélectionnée :

Importation de la nouvelle carte Saisie et calibrage d'une nouvelle carte non calibrée. Sélectionnez votre carte dans la fenêtre à trois choix qui suit. La carte s'ouvre et la fenêtre de calibrage s'ouvre automatiquement.

Nouvelle carte (vierge) Introduire une nouvelle carte vierge dans cette table de carte et calibrer automatiquement. Voir le chapitre "Nouvelle carte (vierge)".

Table de waypoints sélectionnée :

Nouveau waypoint Crée dans cette table un nouveau waypoint dont les coordonnées sont : N 0°, O 0° et le nom : "WPxxxx" (xxxx = numéro consécutif unique)". Les coordonnées du point peuvent alors être saisies en unité actuelle dans la fenêtre de détail. Le nouveau waypoint est toujours ajouté en fin de route.

Table de routes sélectionnée :

Nouvelle route Crée une nouvelle route appelée "Nouvelle route xxxx". (xxxx = numéro consécutif unique)

Route sélectionnée :

Nouvelle route Waypoint Crée dans la table en question un nouveau waypoint de route dont les coordonnées sont N 0°, O 0° et le nom : "yyyxxx" (yyy = préfixe, xxx = numéro

	<p>consécutif unique). Les coordonnées du point peuvent ensuite être saisies en unité actuelle dans la zone de détail. Le nouveau WP est toujours ajouté en fin de route.</p> <p>Table de tracés sélectionnée :</p> <p>Nouveau tracé Crée un nouveau tracé appelé "Nouveau tracé xxxx". (xxxx = numéro consécutif unique)</p>
	Importer CDROM de carte ou répertoire Recherche des cartes déjà calibrées et crée une nouvelle table de cartes contenant toutes les cartes sélectionnées.
	Monter d'un niveau Sélectionne l'élément situé au-dessus. Fonction nécessaire en cas de fenêtre arborescente masquée pour atteindre le niveau supérieur immédiat.
	Recherche Ouvre la fenêtre Recherche vous permettant de trouver rapidement des entrées précises dans les bases de données.
	Afficher / cacher arbre Affiche ou masque la fenêtre arborescente située à gauche de l'écran. Une fenêtre arborescente masquée laisse plus d'espace sur l'écran aux fenêtres de liste et de détail.
	Conversion des coordonnées Active la conversion en unité actuelle des coordonnées affichées dans la fenêtre de liste. En position désactivée, il y a affichage de toutes les coordonnées en décimales de degré (WGS 84), et en position activée, elles sont converties dans le format et le référentiel actuellement paramétrés. Cela ralentit le défilement de la fenêtre de liste. La barre du titre de l'X-plorer affiche le référentiel actuel.
	Unité Modifier le format et le référentiel pour l'affichage et la saisie des coordonnées. Fonction identique au bouton de la barre d'outils de la fenêtre principale.
	Couper Copie dans la mémoire tampon les éléments sélectionnés et ne les effacent qu'après leur insertion à un autre endroit.
	Copier Copie dans la mémoire tampon les éléments sélectionnés mais ne les effacent pas.
	Coller Insère ici les éléments de la mémoire tampon. Fonction activée uniquement lorsque les données sont "compatibles". Par exemple, il est possible de copier des données toponymes et de les insérer dans une table de waypoints et de routes, mais il est impossible d'insérer un tracé dans une table de dessins. Vous pouvez également réorganiser des données en cliquant une fois dessus et en déplaçant la souris (Glisser – Coller).
	Effacer Efface tous les éléments sélectionnés. Selon le paramétrage choisi sous Base de données , les éléments sont soit effacés, soit signalés comme effacés et peuvent être restaurés.
	Afficher / Nouvelle fenêtre avec CTRL Si une carte a été sélectionnée dans la fenêtre de liste, cette carte s'ouvre. Sinon, ce sont les éléments sélectionnés qui s'affichent sur la carte. Selon le paramétrage d'AutoMAP, il se peut qu'un menu contextuel de sélection d'une carte appropriée s'affiche. La fenêtre de l'X-plorer reste activée.
	Afficher, effacer X-Plorer Même fonction qu' Afficher , mais la fenêtre de l'X-plorer est cachée et la fenêtre de carte s'affiche.
	<p>Ce bouton a deux zones, le symbole et la petite flèche orientée vers le bas :</p> <p>Envoyer au GPS Envoyer les waypoints, routes ou tracés sélectionnés. Voir également le chapitre "Envoyer des données au GPS".</p> <p>Un clic avec la souris sur le petit triangle ouvre un menu contextuel présentant les autres fonctions suivantes :</p> <p>Garmin Envoyer le tracé au LOG ACTIF Transcrire les tracés choisis dans le Log Actif de Garmin. Cela permet d'enregistrer des tracés plus longs. Voir le chapitre "Envoyer des données au GPS".</p>

	<p>Envoyer les WP comme événements Envoyer les waypoints sélectionnés comme des événements au GPS Lowrance/Eagle.</p> <p>.</p> <p>Vérification des noms pour le GPS Contrôler tous les waypoints et les routes pour détecter d'éventuels conflits de nom. Voir le chapitre "Vérification des noms pour le GPS".</p> <p>Exporter vers un fichier texte (PCX5) Enregistrer les waypoints, routes et tracés sélectionnés dans un fichier texte en format Garmin-PCX5, qui peut être lu par de nombreux autres programmes.</p> <p>Exporter vers un fichier texte (DXF) Transcrit les waypoints, itinéraires ou tracés choisis, dans un fichier de texte (format DXF) de l'unité actuelle. Ce format peut être lu par d'autres logiciels CAO ou SIG. Voir le chapitre "Exporter et importer des données"</p>
	<p>Ce bouton possède deux zones, le symbole et le petit triangle orienté vers le bas :</p> <p>Télécharger les ... du GPS Introduit en mémoire dans la table actuelle les données enregistrées dans le GPS. Si vous vous trouvez actuellement dans une table de waypoints, il y a chargement de tous les waypoints. Il en va de même pour les tracés si vous êtes dans une table de tracés, et pour les routes. Cette fonction ne vous permet pas de récupérer d'un coup toutes les données de l'appareil. Voir aussi le chapitre "Réception des données du GPS".</p> <p>Un clic de la souris sur le petit triangle ouvre un menu contextuel présentant d'autres fonctions d'importation :</p> <p>Importer de ... Vous pouvez importer des routes, tracés et waypoints à partir de nombreuses sources. Sélectionnez le point de menu correspondant à la source des données à importer. Voir le chapitre</p>
	<p>Ce bouton possède deux zones, le symbole et le petit triangle orienté vers le bas :</p> <p>Imprimer liste Imprime sur une liste les éléments sélectionnés</p> <p>Un clic de souris sur le petit triangle ouvre un menu contextuel aux autres fonctions suivantes :</p> <p>Imprimer liste sur fichier Exporte les éléments sélectionnés dans un fichier de texte au lieu de les envoyer vers l'imprimante. D'autres logiciels pourront ainsi utiliser ces fichiers par la suite.</p> <p>Copier la liste à la mémoire tampon Copie les éléments choisis dans le presse-papiers sous forme de liste. Cette liste peut ensuite être insérée directement dans un autre programme.</p> <p>Voir le chapitre "Imprimer les données d'une liste".</p>
	<p>Fonctions spéciales Pour ces fonctions additionnelles, voir le chapitre "Fonctions spéciales".</p>

Fonctions additionnelles dans les menus contextuels

Si vous cliquez avec le bouton droit de la souris sur le nom d'un élément de la fenêtre arborescente ou de la fenêtre de liste, il y a affichage d'un menu contextuel présentant, pour un accès plus rapide, les fonctions les plus importantes de la barre d'outils, mais aussi les fonctions spécifiques suivantes que vous ne trouverez qu'à cet endroit :

Élément	Fonction dans le menu contextuel
Répertoire	Enlever les marques de la carte Enlève de la carte toutes les données enregistrées dans ce répertoire. Les données ne sont pas effacées, mais seulement enlevées de l'affichage de la carte.
Base de données	Enlever les marques de la carte Enlève de la carte toutes les données enregistrées dans les tables de cette base de données. Les données ne sont pas effacées, mais seulement enlevées de l'affichage de la carte. AutoMAP : Exclure toutes les tables de cartes Aucune table de cartes de cette base de données n'est prise en compte par la fonction AutoMAP lors de la recherche de cartes détaillées et connexes. AutoMAP : Inclure toutes les tables de cartes Sélectionne toutes les tables de cartes de cette base de données de sorte qu'elles soient prises en compte par la fonction AutoMAP lors de la recherche de cartes détaillées et connexes.
Table de cartes	AutoMAP Si ce point de menu est coché, cette table de cartes sera fouillée par la fonction AutoMAP lors de la recherche des cartes. Ce point de menu est un interrupteur dont le statut actuel est reconnaissable à la coche du point de menu et au symbole de la table de cartes.
Toutes les tables	Enlever les marques de la carte Enlève de la carte toutes les données enregistrées dans cette carte. Les données ne sont pas effacées mais uniquement ôtées de l'affichage de la carte.
Points, routes, tracés	Pour les fonctions additionnelles, voir le chapitre "Fonctions spéciales".

Fonctions spéciales

Le bouton des fonctions spéciales  ouvre un menu avec quelques fonctions, selon l'objet présentement sélectionné dans X-plorer. Avec plusieurs fonctions, une sélection multiple est possible.

Vous trouverez aussi ces fonctions directement dans le menu contextuel des objets correspondants.

Pour les waypoints, routes et tracés	
Routage : ajouter comme une station	Ajoute les points sélectionnés à la liste des stations du "Routage des rues".
Navigation: sélectionner comme destination	Identifie le point sélectionné comme destination. Voir le chapitre "Mode GPS Online".
Vérification des noms pour le GPS	Vérifier tous les noms de waypoint et de route pour un conflit de nom.

Fonctions additionnelles pour les waypoints	
Utiliser comme point de départ	Ce point est utilisé comme point de départ pour le

	roulage. Voir le chapitre "Calculer la route au point de départ" pour de plus amples informations.
Cherche la base de données près du point	Recherche la base de données pour un point dans les environs de ce point. Voir le chapitre "Recherche".

Fonctions additionnelles pour les routes et tracés	
Diagramme XY	Génère un Diagramme XY avec la route ou le tracé. Voir le chapitre "Diagramme XY".
Diagramme 3D	Génère un Diagramme 3D avec la route ou le tracé. Voir le chapitre "Diagramme 3D".
Diviser	Divise une route ou un tracé automatiquement en plusieurs pièces d'un nombre de points spécifique. Cette fonction est très pratique pour envoyer une très longue route à un GPS, puisque la plupart des GPS acceptent un nombre limité de points dans une route.

Fonctions additionnelles pour les tracés	
Réduction des points de tracé	Ouverture de la fenêtre pour réduire le nombre de points de tracé. Voir le chapitre "Réduire les points de tracé".
Recalculer – Points, Distance	Après avoir modifié un tracé, par exemple effacé ou ajouté des points, vous pouvez recalculer le nombre de points de tracé et la longueur du tracé.
Recalculer – Vitesse, Heures de conduite	Avec les tracés qui ne contiennent pas un Log Actif de Garmin, les données de date et heure ne sont pas disponibles. Toutefois, si vous saisissez l'heure de départ et la vitesse moyenne, le temps de conduite sera calculé. Cela peut être utile pour utiliser la fonction Track Replay ou pour avoir une idée approximative du temps de randonnée.
Photos de caméra numérique--->	Avec ces fonctions, vous pouvez lier les photos de caméra numérique aux points de tracé correspondants. Voir le chapitre "Liens vers des documents externes".
Classer automatiquement selon l'heure	
Effacer liaison	
Calculer la différence de l'heure GPS – l'heure des photos	

Fonctions additionnelles pour les routes	
Copier au RoadBook	Calculer un nouveau RoadBook à partir de la route.
Recalculer	Recalculer la distance, le cap des points après avoir modifié la route.

Affichage et tri

Fenêtre arborescente

La fenêtre arborescente ne possède pas de séquence d'affichage fixe. Les répertoires et bases de données y figurent dans l'ordre de leur création, les répertoires Base de données toponymes (ou : GNDB) et Système QV figurant toujours en dernier.

Les tables, routes et tracés au sein des bases de données sont présentées par ordre alphabétique, l'ordre n'étant mis à jour qu'après avoir donné la commande **Actualiser** en cas de changement de nom ou de création de données.

Fenêtre de liste

La fenêtre contient, présentés selon chaque colonne affichée en ordre ascendant ou descendant, les contenus des tables de cartes, de waypoints, de routes, de tracés et de dessins. Pour modifier le tri des données, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'en-tête de la colonne et sélectionnez **Ordre ascendant** ou **Ordre descendant** à partir du menu contextuel. Le contenu des routes, à savoir la liste des waypoints de routes, sont toujours classés selon un ordre précis et leur ordre ne peut être modifié. Sinon, cela donnerait une route complètement différente !

Largeur des colonnes

La largeur de colonne est calculée automatiquement par QV, mais uniquement pour les 50 premières entrées d'une table au moment de son ouverture. Si vous défilez plus bas ou renommez des données, il se peut que les colonnes deviennent trop étroites. Un double-clic sur l'en-tête de colonne entraîne un nouveau calcul de la largeur optimale. Vous pouvez aussi cliquer avec le bouton droit de la souris sur l'en-tête de colonne et sélectionner **Largeur de colonne optimale**. Le bouton gauche de la souris vous permet également de cliquer entre deux en-têtes de colonne et d'élargir la colonne.

Unités dans X-plorer

Les coordonnées, distances et vitesses peuvent s'afficher dans un grand choix d'unités différentes.

Le bouton  ouvre la fenêtre **Options - Paramètres - Unité**. Sélectionnez les unités dans lesquelles vous voudriez voir les données s'afficher. Ces paramètres ne concernent que l'affichage sous l'X-plorer, l'impression de listes et l'affichage de la barre d'état. Ils n'influencent pas l'enregistrement de nouvelles données.

Sur les ordinateurs lents, il se peut que la conversion des coordonnées ralentisse le défilement de la fenêtre de liste.

Si c'est le cas, vous pouvez désactiver la conversion des données via le bouton . Les coordonnées s'affichent alors en décimales de degrés (WGS) et le défilement redevient rapide.

Pour plus d'informations sur les unités, voir le chapitre "Paramètres".

Marquer et sélectionner

Presque toutes les commandes se réfèrent à des données précises que vous devez préalablement sélectionner.

Sélectionner signifie cliquer avec le bouton gauche de la souris sur le nom de la fenêtre arborescente ou de la fenêtre de liste. Le nom apparaît alors en couleur inversée et est ainsi sélectionné.

Si vous cliquez maintenant sur un autre nom, la couleur inversée de l'élément préalablement sélectionné disparaît et le nouvel élément prend une couleur inversée.

Toutes les autres commandes s'appliquent aux éléments sélectionnés, avec couleur inversée, de la fenêtre active.

Fenêtre active

Veillez bien noter que c'est soit la fenêtre arborescente, soit la fenêtre de liste qui est active, jamais les deux en même temps. Vous reconnaissez la fenêtre active à la couleur inversée de l'élément sélectionné.

Cliquez dans la fenêtre arborescente sur la table de waypoints "Waypoints". Le mot "waypoints" y prend alors une couleur inversée et la fenêtre de liste affiche désormais tous les waypoints qui y

sont contenus. La fenêtre arborescente est maintenant active. Si vous sélectionnez maintenant **Effacer**, toute la table de waypoints sera effacée.

Si vous cliquez sur le premier waypoint de la fenêtre de liste, celui-ci prend une couleur inversée et l'objet sélectionné dans la fenêtre arborescente reprends sa couleur normale. La table de waypoints est certes encore sélectionnée, mais sans plus être active. La fenêtre active est maintenant la fenêtre de liste, et la sélection d'**Effacer** ne ferait qu'effacer le waypoint qui est sélectionné.

Sélection multiple

Dans la table arborescente, la sélection ne peut porter que sur un seul élément. Dans la fenêtre de liste, elle peut porter sur plusieurs éléments qui prennent alors tous la couleur inversée. Pour ce faire, on utilise les fonctions habituelles de Windows soit en utilisant la Souris + **CTRL** ou **Maj**, soit via le clavier en utilisant les Flèches de direction + **CTRL** ou **Maj** et **Espacement** pour changer la sélection. **CTRL + A** sélectionne tous les éléments de la liste.

Modifier

Dans la mesure où la base de données correspondante n'est pas protégée en écriture (bouton de base de donnée orange), toutes les données peuvent en être modifiées.

Renommer

Cliquez avec le bouton droit sur le nom de la fenêtre arborescente ou de la fenêtre de liste qu'il s'agit de modifier et sélectionnez **Renommer** à partir du menu contextuel. Modifiez le nom et appuyez sur **Enter** pour valider ou sur **Esc** pour ne pas modifier/valider.

Changer les autres données dans la fenêtre de détail

Dans la fenêtre arborescente et la fenêtre de liste, il n'est possible de modifier que le nom des éléments sélectionnés. Pour modifier d'autres données, comme par exemple la description ou le symbole d'un waypoint, il faut utiliser la fenêtre de détail située sous la fenêtre de liste, qui contient pour chaque zone modifiable une zone de saisie ou un bouton.

Sélectionnez la ligne désirée de la fenêtre de liste et modifiez les données correspondantes dans la fenêtre de détail. Dès que vous y modifiez quelque chose, le bouton **Enregistrer** devient actif et prend un fond rouge pour vous rappeler que vous n'avez pas encore enregistré les modifications apportées. Ce n'est qu'une fois ce bouton cliqué ou une fois la touche **Enter** du clavier enfoncée que les modifications seront vraiment enregistrées. Pour rejeter les modifications, il vous suffit de sélectionner un autre élément de la fenêtre de liste.

Changer les marques de waypoint, tracé et route

Dans la fenêtre de détail, figure à droite de la zone **Nom** une zone carrée pour les routes et tracés et contenant le symbole de ce waypoint. Si, avec la souris, vous cliquez sur cette zone ou sur **Style**, la fenêtre permettant de modifier les propriétés de marquage telles que la couleur, le type de symbole, la police etc. apparaît sur l'écran.

Changer quelques pièces d'informations en même temps

Il est possible de modifier plusieurs ensembles de données à la fois. Sélectionnez les lignes souhaitées dans la fenêtre de liste. Certaines zones de la fenêtre de détail deviennent alors grises, d'autres restant éventuellement blanches.

Les zones avec un fond gris signifient que les lignes sélectionnées se différencient dans cette zone, et les zones avec un fond blanc que les lignes sélectionnées ont un contenu identique dans cette zone.

Modifiez maintenant les zones souhaitées et cliquez sur **Enregistrer**. QV modifie alors les lignes sélectionnées en en changeant uniquement les zones avec un fond blanc, qui sont alors naturellement toutes identiques. Les zones avec un fond gris ne sont pas modifiées.

Renumérotation consécutive automatique

La numérotation automatique des lignes constitue une fonction particulière appliquée le plus souvent aux waypoints. Sélectionnez tous les waypoints dont la numérotation est à refaire. Toutes les zones de la fenêtre de détail se teintent alors (probablement) de gris. Saisissez alors la nouvelle numérotation dans la zone **Nom** de la fenêtre de détail en suivant le schéma suivant :

@PRÉFIXE, DÉBUT, INCRÉMENT

PRÉFIXE : séquence de caractères habituelle, s'écrit en préfixe.

DÉBUT : la première ligne sélectionnée reçoit ce nombre

INCRÉMENT : Incrément par rapport à DÉBUT pour les nombres qui suivent

L'arobas (@) au début et les virgules (,) après le Préfixe et Début sont très importants.

Les zéros en tête sont automatiquement pris en considération.

Le préfixe peut être laissé de côté, mais pas la virgule qui le suit :

@, DÉBUT, INCRÉMENT

Exemple : Vous avez sélectionné 3 waypoints et saisissez : @wp, 10,2

Si vous cliquez alors sur **Enregistrer**, les trois waypoints prennent les noms wp10, wp12 et wp14.

Tenez compte du fait que la numérotation faite par QV dans la fenêtre de liste se fait systématiquement de haut en bas et que par conséquent l'attribution des numéros aux lignes dépend de l'ordre de classement paramétré pour la fenêtre de liste au moment de la numérotation.

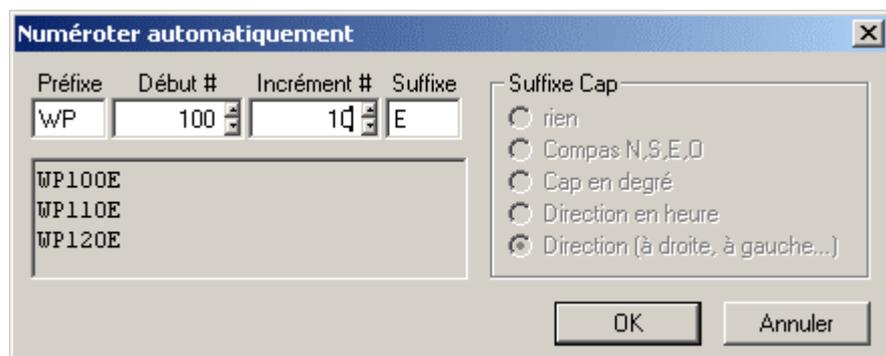
Astuce : Une simple saisie de @ et un clic sur **Enregistrer** permettent un numérotage à la file très rapide.

Tous les Waypoints marqués sont alors numérotés à la file directement à partir de 000001.

Les Waypoints de route marqués sont numérotés à la file par indication du préfixe actuel du WP de route et du numéro à la file.

Renumérotation consécutive automatique, selon la direction

Vous pouvez aussi renuméroter automatiquement en pressant le bouton **@**, à gauche du **Nom** dans la fenêtre de détail:



Vous pouvez saisir le préfixe, le numéro de début, l'incrément et un suffixe. Si vous renumérotez les Waypoints d'une route, vous pouvez aussi ajouter un suffixe aux points selon le cap de chaque Waypoint.

En d'autres mots, chaque Waypoint sera renommé afin d'indiquer la direction du prochain Waypoint dans la route. Cette fonction est très pratique si l'écran de votre GPS est très petite.

Copier les cartes

En ouvrant une table de cartes dans la base de données de X-Plorer, vous trouvez dans la fenêtre de détail trois boutons spéciaux permettant de déplacer et de copier les cartes sur le disque rigide:

Changer	<p>Ne modifie que les informations de chemin de la base de données, le fichier n'étant ni copié ni déplacé.</p> <p>Exemple : Vous avez déplacé des cartes sur le disque dur en utilisant le Windows-Explorer. QV ne le sait naturellement pas et la base de données de QV en question contient toujours l'ancien chemin. Aussi ces cartes s'affichent-elles en rouge dans le QV X-plorer.</p> <p>Sélectionnez toutes les cartes se trouvant désormais dans un autre répertoire et cliquez sur Changer. Dans la boîte de sélection qui s'affiche alors, sélectionnez le répertoire dans lequel se trouvent maintenant les cartes en question.</p> <p>QV ne modifie maintenant que l'information de chemin pour indiquer le nouveau chemin. Si les cartes se trouvent réellement à ce nouvel emplacement, le rouge disparaît de la fenêtre de liste.</p>
Déplacer	<p>Dans la boîte de sélection qui suit, sélectionnez le répertoire de destination des cartes.</p> <p>Déplace les cartes sélectionnées dans ce répertoire et modifie l'information de chemin en conséquence dans la base de données.</p> <p>Ne fonctionne pas pour les cartes teintées de rouge parce qu'elles n'ont pas été trouvées par QV, qui ne peut par conséquent pas les déplacer.</p>
Copier	<p>Comme Déplacer, à ceci près que les cartes sont alors copiées.</p> <p>Les informations de chemin de la base de données sont actualisées pour inclure le nouveau chemin.</p>

Copier et déplacer

Le QV X-plorer vous permet d'organiser très facilement vos données. Il vous suffit pour cela de créer les bases de données et les tables que vous désirez et de les nommer, vous pourrez alors déplacer à votre guise cartes, routes, tracés et waypoints. Par exemple, le transfert des données vers un portable après la préparation d'un voyage faite sur l'ordinateur et vers le PC après le voyage, est tout aussi simple. QV utilise pour ce faire les fonctions habituelles de Windows Couper/Copier-Coller et Glisser-Coller.

De manière générale, il est possible de copier ou déplacer presque tout. Il faut toutefois respecter quelques règles :

- Il faut commencer par sélectionner les données qu'on désire copier ou déplacer (données sources).
- Sélectionnez ensuite **Couper** ou **Copier** soit à partir de la barre d'outils, soit à partir du menu contextuel. Vous pouvez également appuyer sur **CTRL-X** ou **CTRL-C** du clavier. Si vous sélectionnez **Couper**, les données sources ne sont effacées qu'une fois archivées avec **Coller** dans leur lieu de destination.
- Cliquez alors sur la destination et sélectionnez **Coller** soit à partir de la barre d'outils, soit à partir du menu contextuel. Vous pouvez également appuyer sur **CTRL-V** du clavier.
- La destination, à savoir l'endroit où on désire insérer les données sources, doit se trouver à un niveau supérieur. Donc, si vous avez sélectionné et copié quelques waypoints, vous devez obligatoirement cliquer une table de waypoints avant de pouvoir les insérer. Si vous avez copié une table, la destination devra être une base de données.
- Source et destination ne peuvent pas être identiques. Vous ne pouvez pas copier et coller un waypoint dans la table de waypoints où il se trouve déjà. Cela créerait un doublet.

- Les waypoints de route, qui peuvent parfaitement avoir plusieurs occurrences, constituent une exception.
- Il est impossible d'insérer des données dans des bases de données protégées en écriture ou dans la base des données toponymes, mais il est parfaitement possible d'en copier les données et de les insérer dans d'autres bases de données.
- Ce n'est pas important que vous copiez ou insériez dans la fenêtre de liste, dans la fenêtre arborescente, ou encore dans une autre fenêtre du *QV X-plorer*. Toutes ces options sont possibles.
- La fonction Coller est bloquée automatiquement lorsque les données sources ne peuvent être insérées à l'endroit qui vient d'être sélectionné.

Trainer et relâcher

Il est encore plus facile de copier ou déplacer quelque chose en glissant avec la souris.

- Sélectionnez les données sources et lâchez le bouton gauche de la souris
- Cliquez alors dans la sélection avec le bouton gauche de la souris sur un nom avec la couleur inversée et maintenez le bouton enfoncé
- Faites glisser la souris pour déplacer les données sources
- Appuyez simultanément sur la touche Contrôle du clavier si vous désirez copier (plutôt que déplacer) les données sources
- Positionnez la souris sur la destination souhaitée et relâchez le bouton gauche

Pendant le déplacement, le pointeur de la souris change:

	Déplacement de plusieurs objets
	Copie de plusieurs objets (touche CTRL enfoncée)
	Déplacement d'un objet
	Copie d'un objet (touche CTRL enfoncée)
	Impossible de coller la sélection à cet endroit

Effacer et récupérer

Pour effacer des bases de données, tables et ensembles de données pris isolément, sélectionnez-les, soit individuellement dans la fenêtre arborescente, soit en groupe dans la fenêtre de liste, puis sélectionnez **Effacer** soit à partir de la barre d'outils, soit à partir du menu contextuel. Vous pouvez également appuyer sur la touche **Suppr** (ou **Del**) du clavier.

Pour supprimer tout un répertoire de la fenêtre arborescente, sélectionnez ce répertoire puis **Terminer connexion** à partir du menu Base de données de la barre d'outils. Le répertoire est alors supprimé du *QV X-plorer* avec toutes les bases de données qu'il contient, mais rien n'est effacé et vous pouvez ultérieurement le réintégrer à QV via **Nouvelle connexion**.

Annuler un effacement

Les objets effacés par mégarde peuvent être restaurés parce que QV se contente systématiquement de doter les ensembles de données, tables et bases de données d'un signet d'effacement et de les enlever de l'affichage.

Sélectionnez **Afficher les objets effacés** à partir du menu de la base de données . Tous les objets effacés réapparaissent alors sur l'écran du *QV X-plorer*, arborant désormais un "[EFFACE]" devant leur nom et s'affichant sur un fond gris. Sélectionnez maintenant les objets que vous désirez restaurer et sélectionnez **Annuler effacer** soit à partir du menu Base de données, soit à partir du menu contextuel de l'objet sélectionné.

Effacer complètement

Sélectionnez **Afficher les objets effacés** à partir du menu Base de données de la barre d'outils. Tous les objets effacés réapparaissent sur l'écran du *QV X-plorer*, arborant toutefois un "[EFFACE]" devant leur nom et s'affichant sur un fond gris.

Sélectionnez maintenant les objets que vous désirez supprimer définitivement puis **Supprimer définitivement** soit à partir du menu Base de données, soit à partir du menu contextuel de l'objet sélectionné. Cette opération est irréversible.

Une méthode plus rapide pour se débarrasser d'un coup de tous les objets effacés consiste à utiliser la commande **Compresser** à partir du menu Base de données. Cette commande est applicable aux bases de données d'un répertoire, isolément ou en bloc.

Sélectionnez une base de données ou un répertoire, puis **Compresser**. Une demande de confirmation s'affiche avant la suppression de toutes les données signalées comme effacées et l'espace mémoire que ces données occupaient se libère. Auparavant, le système fait une copie de chacune des bases de données sélectionnées, avec le même nom de fichier et l'extension *. BAK.

Afficher les données dans une carte

L'une des fonctions importantes est l'affichage des données sur les cartes. Comme toutes les données sont enregistrées avec leurs coordonnées géographiques et que toutes les cartes sont référencées géographiquement, QV peut afficher toutes les données sur toutes les cartes. La conversion des référentiels et des grilles se font alors automatiquement. Par exemple, vous pouvez visualiser un tracé sur plusieurs cartes différentes et trouver ainsi la carte la plus précise. On appelle *marque* un élément de waypoint, de tracé, de dessin ou une route figurant sur une carte.

Affichage

Sélectionnez les données souhaitées dans le *QV X-plorer* et cliquez sur **Afficher dans la carte** dans la barre d'outils (bouton "œil") ou sur **Afficher** dans le menu contextuel ou appuyez tout simplement la touche **Enter** du clavier. Dans la mesure où une carte correspondante est déjà chargée, les données s'affichent et le détail de carte se cadre sur le premier point des données. Si aucune carte correspondante n'est chargée, ou que le premier point des données sélectionnées n'est pas contenu sur la carte actuelle, la fonction AutoMAP fouille les tables de cartes et vous

offre en sélection dans un menu contextuel toutes les cartes trouvées. Le contenu du choix figurant dans le menu contextuel dépend du paramétrage actuel de la fonction AutoMAP.

Toutes les données que vous faites s'afficher pendant une séance avec QV restent chargées dans sa mémoire et QV essaie de les faire réapparaître à chaque changement de carte. Si vous n'avez plus besoin des marques, il est toutefois possible de les faire disparaître.

Effacer d'une carte

Sélectionnez **Enlève les marques de la carte** soit sur la carte à partir du menu contextuel de la marque en question, soit dans l'X-plorer à partir du menu contextuel de l'objet en question. Cela ne fait qu'enlever la marque de la carte, l'objet n'étant naturellement pas effacé de la base de données.

En utilisant le menu contextuel de la table ou de la base de données immédiatement supérieure, vous pouvez en une commande enlever de la carte la totalité des marques provenant de ces objets.

La base de données AutoStart

L'auto-démarrage de la base de données a une fonction particulière. A chaque lancement de QV, toutes les données qui y sont enregistrées, se chargent et s'affichent automatiquement.

Il s'agit là d'une base de données tout à fait ordinaire qui a été rebaptisée sous le nom "AutoStart". Cette base de données peut contenir, comme toutes les autres aussi, des tables de WP, de routes, de tracés et de croquis à volonté.

Il est possible d'y copier une table de carte, qui ne doit contenir qu'une seule carte. Cette dernière se charge automatiquement au démarrage, elle a priorité sur le bouton **QV débute automatiquement avec la dernière carte ouverte** dans **Options – Paramètres - Carte**.

Pour utiliser cette fonction, il suffit de :

- Créer donc une nouvelle base de données,
- La rebaptiser en "AutoStart",
- Effacer les tables devenues inutiles
- Et d'y copier là les tables en provenance d'autres bases de données que vous voulez voir à chaque lancement de QV.
- Pour avoir à chaque fois une carte bien précise, il suffit de créer une table de carte et de copier la carte voulue.

Remarque : Quand QV trouve plusieurs cartes dans la base de données d'auto-démarrage, il prendra toujours la première en ignorant toutes les autres. La "première carte" sera la première à être copiée dans la table.

Imprimer les données d'une liste

La fonction Imprimer  de l'X-plorer imprime toutes les données sélectionnées sous la forme d'une liste avec les unités et l'ordre actuellement paramétrés.

Les listes suivantes peuvent être imprimées :

- Routes avec waypoints de routes
- Liste des routes, sans waypoints uniquement lors du choix des tables de routes
- Waypoints de routes pris isolément
- Waypoints
- Tracés avec tous leurs points de tracé
- Liste des tracés, sans points de tracés uniquement lors du choix d'une table de tracés
- Listes de cartes
- Sélectionnez les données souhaitées dans la fenêtre de liste et sélectionnez .

L'impression se fait avec les paramètres d'imprimante actuels. Vous pouvez modifier ces derniers à tout moment via **Fichier – Imprimer — Propriétés imprimante** du menu déroulant de la fenêtre principale.

Vous pouvez, au choix, exporter la liste dans un fichier de texte ou directement dans le presse-papiers de Windows. Il suffit pour cela, de sélectionner la fonction correspondante depuis le menu contextuel de l'impression.

La base de données de toponymes (GNDB)

QV est livré avec des bases de données de toponymes contenant un choix de lieux du monde entier accompagnés de leur nom, type de lieu (par ex. lieu, pont, lac, etc.) et coordonnées.

Les bases de données de toponymes (abrégée en GNDB d'après le nom anglais) se compose de quatre bases de données protégées en écriture et dotées de tables. Elles sont entièrement intégrées au *QV X-plorer* :

Base de données	Fichier	Tables
Canada	canada.od2	Canada
Mondiale	world.od2	Afrique Amérique Asie Océanie Europe
États-Unis	usa.od2	Etats-Unis
Données Topo	topo_data.od2	Données Topo Cette base de données ne se crée qu'à la première importation de données de toponymes à partir d'un CD-ROM topo via la fonction GNDB: Importer données du CD Topo

Remarque : Les données appartiennent au domaine public et proviennent de sources librement accessibles. Elles sont mises à la disposition du client de QV "tel quel" comme un service supplémentaire.

Les bases de données sont très détaillées, mais on ne peut pas prendre de responsabilités pour leur exactitude, leur actualité ou leur intégralité.

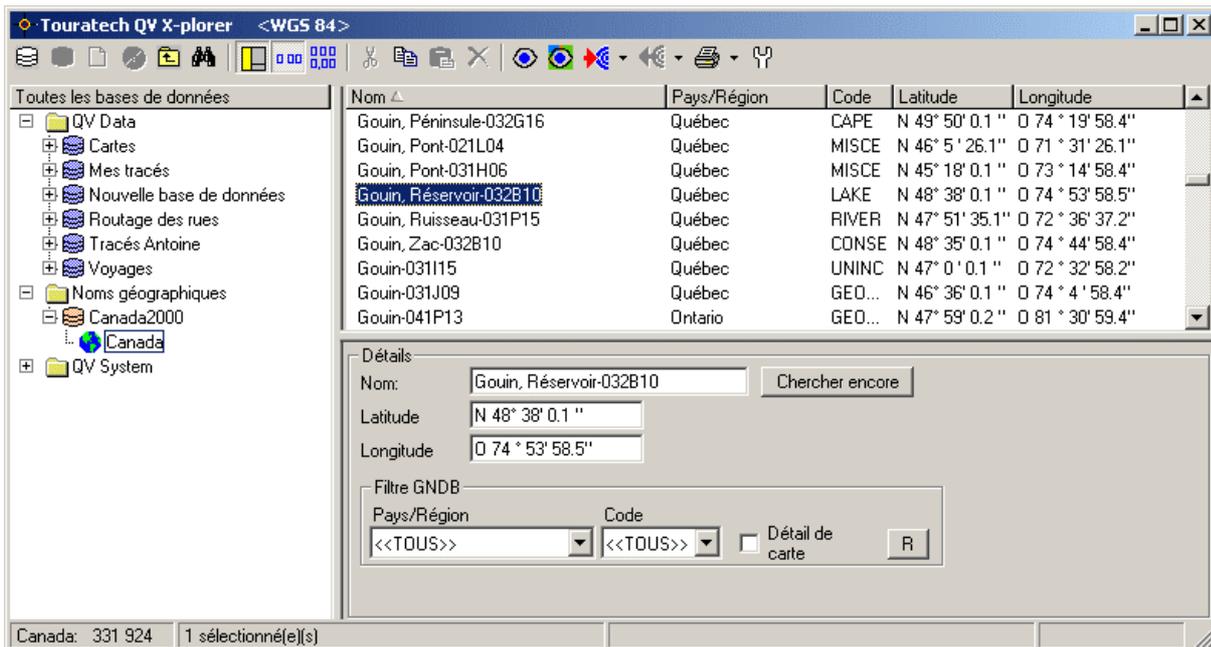
La base de données GNDB

La base de données des toponymes est contenue dans le classeur OD2 du CD-ROM du programme QV. Si le symbole de la base de données des toponymes est barrée dans l'*X-plorer*, sélectionnez l'option **GNDB: Changer le répertoire** à partir du menu Base de données et choisir la localisation du classeur OD2.

Si vous avez copié le classeur OD2 du CD-ROM sur le disque rigide, procédez de la même manière pour en informer QV.

Pour créer de l'espace sur le disque rigide, la GNDB peut à tout moment être effacée manuellement du disque dur via le Windows-Explorer. Vous pouvez alors retravailler avec la GNDB à partir du CD-ROM.

Travailler avec le GNDB



À l'exception de **Effacer**, **Couper**, **Nouveau** et **Modifier**, toutes les fonctions de l'X-plorer se trouvent également dans la GNDB.

Vous pouvez y sélectionner des entrées et les afficher sur la carte, les imprimer sous forme de liste, les envoyer comme waypoints au GPS et les copier vers une route ou une table de waypoints en utilisant Glisser-Coller ou Copier-Coller.

Filter le GNDB

Une table de la base de données de toponymes contient tous les lieux d'un continent ou d'un pays. La fonction de filtrage vous permet de réduire le nombre de lieux visibles dans la fenêtre de liste :

Filterer par pays	Cette boîte de sélection contient tous les noms de pays ou de provinces figurant dans la table sélectionnée. Si vous sélectionnez un pays ou une province au choix, seuls les lieux de ce pays ou de cette province s'afficheront dans la fenêtre de liste : Sélectionnez "TOUS" pour visualiser tous les pays et toutes les provinces.
Filterer par code	Cette boîte de sélection contient tous les codes figurant dans la table sélectionnée. Si vous sélectionnez un code de la sélection, seuls les lieux ayant ce code s'afficheront dans la fenêtre de liste. Sélectionnez "TOUS" pour visualiser tous les codes. L'Annexe B présente une liste de tous les codes avec leurs significations respectives.
Détail de carte	Lorsque ce bouton est enfoncé, seuls les lieux situés dans le détail de carte actuel s'affichent.

Les filtres peuvent s'accumuler. Si vous avez sélectionné **Pays** "Tanzanie", **Code** "PPL" et **Détail de carte**, vous voyez sur la liste uniquement des localités (= PPL) de Tanzanie visibles sur la carte ouverte actuellement. Mais si c'est une carte de l'Allemagne que vous avez ouverte devant vous à ce moment-là, que voyez-vous ? C'est juste : une liste vide !

Le filtre **Détail de carte** ne s'actualise pas automatiquement, par exemple quand vous changez la carte ou qu'il y a report du secteur. Cliquez alors sur **R**.

Chercher le GNDB

Indépendamment de la fonction de recherche à partir de la fenêtre chercher, il est possible de rechercher vite une localité dans la base de données des toponymes en tapant tout simplement le nom dans la case **Nom**. Chaque pression sur la touche fait avancer la liste si bien qu'il ne faut pas indiquer en général le nom en entier.

En cas de plusieurs entrées il est possible de sauter/passé à la suivante à l'aide de **Chercher encore** ou de revenir à l'entrée précédente en cliquant sur **Chercher encore** à l'aide de la touche droite de la souris. Les touches de direction du clavier ont la même fonction.

Importer les données de localisation de la séries de CD-ROM Topo

Les CD-ROM Top10, Top50, Top200 des instituts de géodésie ainsi que SwissTopo et AustriaMaps contiennent chacun des bases de données contenant des lieux et parfois aussi des noms de rues (Top10).

Ces données peuvent être intégrées à la base de données des toponymes de QV.

Ils utilisent une fonction de recherche performante pour cela avec des données actuelles et précises contrairement aux données toponymes existantes concernant l'Allemagne, la Suisse et l'Autriche, qui proviennent de sources américaines et sont parfois imprécises et incomplètes.

Les données doivent être intégrées manuellement à la GNDB. Cela se fait comme suit :

- Insérez vos CD-ROM Topo dans le lecteur de CD-ROM et sélectionnez dans le menu Base de données l'option **GNDB: Importer données du CD Topo**
- Dans le dialogue de fichier qui suit, sélectionnez soit le classeur LIEUX, soit celui LOCATIONS de votre CD-ROM. Le nom du classeur dépend de votre CD-ROM.
- Vous pouvez maintenant saisir un nom pour cet ensemble de données. Ce nom apparaît ensuite dans la boîte de sélection **Pays**. Le nom proposé est le nom du CD-ROM suivi de celui du fichier d'importation.
Comme QV enregistre les données de tous les CD-ROM Topo dans une table, ceci constitue la seule chance d'accès ultérieur aux données d'un CD-ROM particulier.
- QV intègre maintenant les données de manière automatique. Selon l'importance des données, cela peut durer quelques minutes. À la fin de l'opération, un message indiquant combien d'ensembles de données a été traité, par ex. *1000 (1200) Ensembles de données ont été importés*, ce qui signifie que sur 1200 nouvelles données, seules 1000 ont été importées, les 200 restantes étaient déjà présentes dans la GNDB.
- Recommencez cette opération pour tous les CD-ROM Topo que vous désirez intégrer.
- Il se peut qu'avec les nouveaux CD-ROM de relevés géodésiques autrichiens AMAPv2, QV 2.5 vous demande de sortir du logiciel et de le redémarrer.
Veuillez, dans ce cas, fermer QV et le relancer. Recommencez alors l'importation des Top50 depuis la base de données des toponymes. Maintenant tout devrait bien se passer.

QV System

La toute dernière ramification de la fenêtre arborescente du QV *X-plorer* s'appelle **QV System**. C'est par là que vous pouvez accéder à diverses bases de données de gestion des paramètres du système.

C'est à cet endroit que les bases de données **Datums**, **Grilles nationales** et **DEM** sont actuellement conservées. Vous y verrez tous les fichiers contenant les définitions des Référentiels (Datums), Grilles et Relevés d'altitude (DEM) ainsi que tous les paramètres. Vos propres référentiels et grilles peuvent être complétées, modifiées et effacées. Vous pouvez importer, effacer ou activer les DEMs. La gestion des DEMs est décrite de manière détaillée au chapitre sur les Modèles d'Élévation Digitale DEM.

Créer vos propres datums

Dans la fenêtre arborescente, cliquez sur **Datums**. Dans la fenêtre de liste, tous les référentiels disponibles apparaissent alors avec tous leurs paramètres et classés par nom. Les référentiels figurant en noir dans la fenêtre de liste sont des référentiels livrés avec le logiciel qu'il est impossible de modifier ou effacer. Les référentiels y figurant en bleu sont des référentiels personnels. Ces référentiels peuvent être modifiés et effacés.

- Cliquez sur un référentiel existant. Dans la fenêtre de détail, ses paramètres apparaissent dans les zones de saisie.
- Modifiez les paramètres en leur faisant prendre les valeurs du nouveau référentiel
- Cliquez sur **Sauve NOUVEAU**

Si vous avez préalablement cliqué sur un référentiel bleu, vous pouvez l'éditer avec **Sauve changements** ou le supprimer avec **Effacer**.

Créer vos propres grilles

Dans la fenêtre arborescente, cliquez sur **Grilles nationales**. Toutes les grilles disponibles apparaissent alors dans la fenêtre de liste avec tous leurs paramètres et classées selon le nom. Les grilles y figurant en noir sont des grilles livrées avec le logiciel qui ne peuvent être ni modifiées, ni effacées. Les grilles bleues sont des grilles personnelles. Il est possible de les modifier ou effacer.

- Cliquez sur une grille existante. Ses paramètres apparaissent alors dans la fenêtre de détail.
- Modifiez les paramètres pour leur faire prendre les valeurs de la nouvelle grille.
- Cliquez sur **Sauve NOUVEAU**

Si vous avez cliqué préalablement sur une grille bleue, vous pouvez l'éditer en faisant **Sauve changements** ou la supprimer via **Effacer**.

Quelques particularités des grilles :

- La zone préfixe sert à l'identification de la grille dans une boîte de coordonnées. Les coordonnées sont toujours indiquées en premier.
- La plupart des grilles ne sont définies que pour une certaine région. Dans les zones Min_W, Max_E, Min_S et Max_N, vous pouvez saisir le domaine de validité de la grille. QV écrit alors un 0 rouge lorsque vous voulez représenter des coordonnées hors de ce domaine.
Si vous saisissez 0 dans ces zones de saisie, QV part du principe que la grille est valable partout et ne fait alors pas la comparaison correspondante.

Transférer des cartes avec leur propre datum et grille

Les grilles et/ou référentiels personnels, créés individuellement, sont enregistrées par QV dans le fichier user.qdb. De plus, les paramètres allant avec chacune des cartes utilisant ce référentiel/cette grille sont enregistrés avec les informations de calibrage.

Cela signifie que vous n'avez qu'à transmettre la carte avec son calibrage. À la première ouverture de la carte sur un autre ordinateur, il y a enregistrement automatique du nouveau référentiel/de la nouvelle grille dans le fichier user.qdb.

Même si vous effacez des référentiels/grilles personnels et ouvrez ensuite une carte dont le calibrage repose sur ces données, il y a réenregistrement automatique de ces éléments et la carte s'ouvre correctement.

Rechercher des données

Recherche de noms dans *X-plorer*

Pour atteindre rapidement une entrée donnée, il suffit de saisir les premières lettres de son nom avec le clavier.

Cela fonctionne aussi bien dans la fenêtre arborescente que dans la fenêtre de liste, mais ne marche pas dans la base de données de toponymes.

Pour atteindre rapidement une entrée de la base de données de toponymes, cliquez sur la zone **Nom** dans la fenêtre de détail et tapez-y les premières lettres du nom recherché.

À chaque enfoncement de touche, le curseur avance jusqu'à ce que l'entrée souhaitée soit atteinte.

Exemple : Vous recherchez le WP "MAISON" dans la table "Waypoints personnels"

Cliquez dans la fenêtre arborescente sur la table "Waypoints personnels"

Cliquez ensuite dans la fenêtre de liste sur le premier WP de cette table

Tapez la lettre M du clavier et le fond de couleur inversée de la fenêtre de liste saute sur le premier WP commençant par un M.

Tapez maintenant en moins d'une seconde A et le fond de couleur inversée saute sur le premier WP commençant par MA.

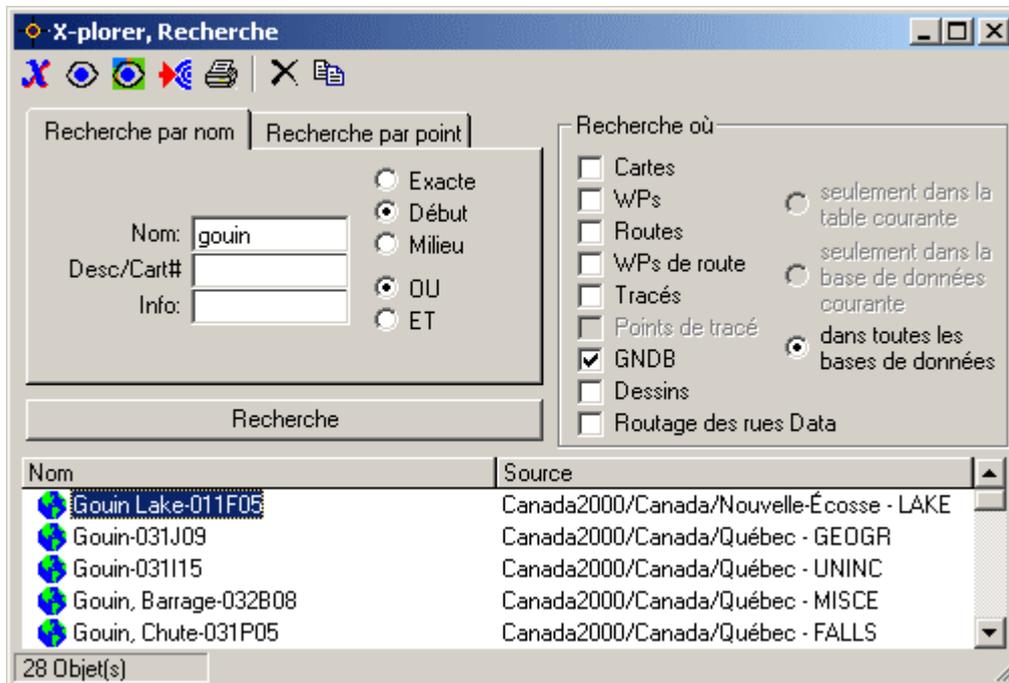
Si vous attendez plus d'une seconde pour taper A, la recherche recommence à zéro et le fond de couleur inversée saute sur le premier WP commençant par un O.

Le système ignore les majuscules et minuscules. Il est donc indifférent que vous tapiez m ou M.

Recherche étendue avec la fenêtre de recherche

La fonction **Recherche** (le bouton représentant des jumelles dans le *QV X-plorer* et dans la fenêtre principale) permet une recherche simple et conviviale de toutes les bases de données. Il est possible d'y faire une recherche d'une part par noms d'objets et par textes d'information, d'autre part par objets se trouvant dans un périmètre donné d'un point.

Pour ce faire, on utilise une fenêtre particulière :



Recherche par nom

Cliquez sur **Recherche** dans le QV *X-plorer*, la fenêtre de recherche s'ouvre et le curseur clignote dans la zone **Nom**, où vous pouvez tout de suite saisir le terme recherché.

Cliquez ensuite sur **Recherche** ou appuyez sur la touche Enter et le résultat de la recherche apparaît sur une liste.

Les zones de recherche :

- Nom Saisissez dans cette zone le nom recherché, ou une partie de ce nom
- Desc/Cart# Vous pouvez également fouiller la zone Description
- Info et/ou la zone Info

Options de recherche :

- Exacte Ne trouve que les entrées correspondant EXACTEMENT aux valeurs saisies
- Début Trouve les entrées COMMENÇANT par les valeurs saisies
La saisie de "Mont" donne donc "Mont Blanc", "Mont Everest" etc.
- Milieu Trouve les entrées possédant les valeurs saisies EN N'IMPORTE QUEL POINT
La saisie de "Eve" donne donc "Mont Everest", "Mont Everett" etc.
Cette option entraîne une recherche qui peut s'avérer très longue en particulier en présence de bases de données bien remplies.
- OU Si vous recherchez simultanément selon plusieurs zones, par exemple selon le nom et la description, cette option vous obtient toutes les entrées possédant une occurrence soit dans la zone Nom, soit dans la zone Description.
- ET Ici, l'entrée doit vérifier les critères saisis de toutes les zones à la fois.
- Où rechercher ?

À l'ouverture de la fenêtre Recherche, la recherche est limitée à base de données actuelle de l'*X-plorer*. Vous pouvez toutefois élargir cette recherche en sélectionnant les bases de données souhaitées dans la fenêtre de liste.

Plus vous en sélectionnez, plus la recherche durera longtemps. Il se peut que vous receviez le message "Demande trop complexe", auquel cas QV ne peut effectuer la recherche en raison du nombre de bases de données à fouiller simultanément. Dans ce cas, excluez quelques bases de données de la recherche ou cliquez sur **seulement dans la base de données courante**.

Recherche à l'intérieur d'un rayon

Cette fonction est accessible dans la fenêtre de carte à partir d'une carte ouverte.

Cliquez sur la carte sur le point à proximité duquel vous voudriez rechercher des entrées.

Sélectionnez maintenant **Cherche la base de données près du curseur** à partir du menu contextuel.

La fenêtre Recherche s'ouvre et vous pouvez aussitôt saisir la distance souhaitée dans la zone **Distance en km** puis appuyer sur Enter ou cliquer sur **Chercher**.

QV trouve alors toutes les entrées qui ne sont pas éloignées du point sélectionné de plus que la valeur saisie dans la zone Distance.

Comme pour la recherche par nom, il est possible d'élargir la recherche aux waypoints, points de tracé et entrées de la base de données de toponymes.

Résultats d'une recherche

Les entrées trouvées s'affichent sur la liste avec leurs symboles, nom et source. La source est un texte conçu selon le schéma suivant : Répertoire/Base de données/Table. Vous pouvez ainsi savoir immédiatement de quelle table provient l'entrée trouvée.

La liste ne peut être réorganisée.

Avec la souris, vous pouvez sélectionner autant d'entrées de la liste que vous le souhaitez et sélectionner ensuite l'une des fonctions **Afficher**, **Envoyer au GPS**, **Imprimer liste**, **Effacer**, **Copier** ou **Routage: ajouter comme une station** à partir de la barre d'outils. Ces fonctions sont identiques aux fonctions correspondantes de la fenêtre de l'X-plorer. Ces fonctions peuvent également être utilisées par le menu contextuel. Vous ouvrez celui-ci par un clic du bouton droit de votre souris sur les entrées marquées.

La fonction **X** ouvre la fenêtre de l'X-plorer et saute sur l'entrée sélectionnée.

Recherche dans la base de données des rues



Les fonctions de la fenêtre de recherche ont été complétées par une recherche dans les données vectorielles. Vous devez, pour pouvoir l'utiliser, avoir installé les cartes vectorielles supplémentaires.

Vous activez cette recherche en cliquant sur le bouton **Données de routage des rues**. Le masque de saisie est alors modifié. Entrez à présent les mots-clés à rechercher dans les champs. Il n'est pas nécessaire de renseigner tous les champs. Mais plus vous indiquez d'éléments, plus les résultats seront précis.

QV interprète principalement les entrées comme des **débuts de mots**. Pour trouver, par exemple : Niedereschach, il vous suffit d'indiquer "Niederes".

Conseil : De nombreuses petites localités sont enregistrées comme étant des quartiers d'agglomérations plus importantes. Votre recherche est infructueuse lorsque vous recherchez une petite localité par le champ **Ville** ? Effacez le champ **Ville** et complétez le champ **Quartier** avec le nom de la localité recherchée. Lancez une nouvelle fois la recherche.

Pays	Sélectionnez dans la liste le pays à partir duquel vous souhaitez lancer la recherche Signification des annexes : Roadnet : ce pays ne contient que le réseau des routes de campagne Multinet : ce pays contient tous les noms de rues, c'est-à-dire que la carte correspondante a été installée pour ce pays à partir du CD PLZ : les codes postaux de ce pays sont inclus dans la base de données
<input checked="" type="checkbox"/>	Permet d'effacer rapidement tous les champs de saisie et lancer une nouvelle recherche.
PLZ	Lorsque le pays sélectionné contient des codes postaux, vous pouvez lancer une recherche par PLZ. Il n'est pas nécessaire d'indiquer le code postal complet. Mais plus l'entrée est complète, meilleur en sera le résultat obtenu. Une entrée affichant 50, vous donnera toutes les villes dont le code postal commence par 50.
Ville	Indiquez au moins la première lettre de la ville recherchée
Quartier	Indiquez au moins la première lettre du quartier recherché
Rue	Indiquez au moins la première lettre de la rue recherchée. Si vous n'indiquez pas de nom de rue, vous obtiendrez toutes les villes et quartiers. Lorsque vous souhaitez aussi obtenir toutes les rues des villes, cochez la case de contrôle placée à côté de ce champ.
N°	Indiquez le numéro de voirie de la maison recherchée. Les numéros de voirie des maisons ne sont pas saisis de manière courante. Cela signifie que si vous introduisez le numéro de voirie d'une maison, pour une rue de laquelle aucun numéro n'a été saisi, vous n'obtiendrez aucun résultat. Ne complétez pas ce champ dans ce type de situation. Vous trouverez au moins la rue.

Tous les résultats de la recherche sont indiqués dans la liste et peuvent être traités avec les fonctions habituelles de la fenêtre de recherche.

Copier l'adresse d'une station de routage

Ce point a déjà été traité. Mais nous le rappelons une nouvelle fois, car il s'agit d'une fonction très importante.

Lorsque vous aurez trouvé l'adresse recherchée, cliquez avec le bouton droit de votre souris sur la ligne de la liste des entrées affichée dans la fenêtre de recherche et sélectionnez **Routage : ajouter comme une station** du menu contextuel. Et voilà !

Remarque : Au contraire d'une recherche dans les données de QV, les résultats issus d'une recherche dans les cartes vectorielles ne peuvent être que partiellement marquées. Un choix multiple n'est malheureusement pas possible.

Recherche par coordonnées



Cette fonction de recherche particulière est conçue pour trouver rapidement un point dont vous ne possédez que les coordonnées. Cette fonction ignore le paramétrage pour AutoMAP et recherche toujours dans toutes les cartes.

Cliquez sur  dans la fenêtre principale ou sélectionnez **Chercher un point par coordonnées** dans le menu **Options** ou appuyez sur **CTRL-P**

La fenêtre Recherche point s'ouvre.

- Passez au référentiel et système de coordonnées caractérisant le point recherché.
- Saisissez le point dans la zone des coordonnées.
- Cliquez sur **Chercher dans toutes les cartes** ou appuyez simplement sur la touche **Enter** du clavier.

La fenêtre se ferme et vous pouvez sélectionner la carte à ouvrir dans le menu contextuel qui suit. Cela fait, QV cadre le détail de carte sur le point recherché et y positionne le curseur de carte.

Cartes

Ce chapitre décrit les cartes géographiques pouvant être utilisées avec QV, les conditions d'une telle utilisation et la méthode de calibrage des cartes.

De manière générale, on peut dire que :

- Les cartes doivent être enregistrées en mode point soit sur le disque dur, soit sur un CD-ROM.
- Les cartes doivent être géoréférencées, c'est-à-dire posséder une grille de coordonnées pouvant être déchiffrée par QV.
- À partir de cette version, QV peut aussi ouvrir les cartes vectorielles. Celles-ci doivent cependant être spécialement produites pour QV. Il n'est pas possible d'importer des cartes vectorielles confectionnées soi-même.

Si vous achetez vous-même des cartes sur papier et les passez au scanneur, veillez à ce qu'une grille compatible y soit bien imprimée et à ce que les informations correspondantes concernant la grille soient bien disponibles.

Une autre solution consiste à opter pour un choix toujours grandissant de CD-ROM de cartes géographiques toutes prêtes fabriquées pour QV ou directement utilisables par QV. Ces cartes sont déjà calibrées et peuvent être ouvertes immédiatement (aussi à partir d'un CD-ROM).

Vous trouverez comment ouvrir rapidement un tel CD-ROM au chapitre "Comment ouvrir un CD-ROM avec des cartes".

Bien que vous puissiez utiliser presque toutes les cartes, quelques conditions préalables doivent être remplies :

- La carte doit contenir un quadrillage (indiquant les degrés de longitude et de latitude) ou une grille métrique.
- Les grilles métriques peuvent être traitées en UTM ou dans les diverses grilles nationales telles que les grilles Gauss Krüger, autrichienne, suisse, Néo-Zélandaise, britannique, irlandaise, et suédoise.
- Pourvu que les paramètres soient connus, il est facile de créer d'autres grilles nationales et d'autres référentiels.
- Le degré ou la grille métrique doit porter des inscriptions, à savoir que vous devez connaître les coordonnées des lignes de la grille en question.
- Les cartes IGN possédant la grille française sont utilisables par le logiciel.
- Il est aussi possible de calibrer librement la carte. Pour ce faire, il vous faut au moins quatre points connus sur la carte. Par exemple, vous pouvez calibrer des cartes sans grille pourvu que vous connaissiez au moins quatre points de la carte par leurs coordonnées. Vous pouvez saisir jusqu'à 9 points.
- Les cartes que vous avez vous-même passées au scanneur doivent être enregistrées sur le disque dur en format BMP, TIFF, PNG, GIF ou JPEG, idéalement avec un maximum de 150 dpi et 16 à 256 couleurs. Vous créez ainsi des fichiers relativement petits et n'utiliserez pas trop de mémoire.
- De surcroît, QV permet d'ouvrir directement les cartes NOAA en format KAP/BSB et les cartes GeoTIFF (calibrées en UTM). De nombreux fabricants vendent ces cartes sur CD-ROM. Vous trouverez également un grand nombre de cartes GeoTIFF sur Internet. Ces cartes sont déjà géoréférencées et ne peuvent plus être calibrées.
- En principe, QV n'impose pas de limite quant à la taille maximale de la carte. Mais plus la carte est grande, plus elle occupera de mémoire vive. Cela vaut surtout pour les cartes en format BMP, TIFF, PNG, GIF ou JPEG, qui se chargent toujours en intégralité dans la mémoire vive.

Les cartes KAP/BSB peuvent se charger au choix en intégralité ou en partie.
Les cartes de la Série des Top-10/50/200 ne se chargent toujours que partiellement.

- Si vous n'êtes pas satisfait de la performance de votre ordinateur avec de grandes cartes, vous devriez commencer par augmenter sa RAM, puis considérer l'achat d'une bonne carte graphique. Si vous travaillez beaucoup avec des cartes Topo, la vitesse d'accès au disque rigide ou au CD-ROM prend de l'importance. La vitesse du processeur est le dernier élément à mettre en cause.

Au sujet de la précision

Pourvu que le calibrage ait été fait soigneusement, QV vous donne des coordonnées plus précises que vous ne pouvez les mesurer sur la carte avec une règle. Les facteurs suivants influencent la précision :

- La résolution de la carte. Celle-ci s'exprime en dpi [Dots per Inch (points par pouce) — > "Éléments d'image sur l'écran en pixel par millimètre de carte"] et se détermine lors de la numérisation de la carte en question.
- L'échelle de la carte d'origine. Par exemple, une carte scannée avec 150 dpi donne dans QV une échelle d'environ 0.2 millimètres de carte par pixel pour un plan de 1:1. Pour une échelle de carte de 1 : 500 000, cela correspond à 100 m de paysage. Pour cet exemple, c'est la précision maximale.
- Les cartes imprécises ne deviennent pas plus précises avec QV.
- Lors du calibrage, essayez de prendre des emplacements situés le plus possible dans les coins de la carte pour les points P1, P3, P7 et P9. Les formules utilisées pour le calibrage perdent de la précision en dehors de ce quadrilatère.

Cartes BSB(KAP)

Les cartes BSB sont des cartes numérisées avec un format spécial possédant des informations de calibrage. Il est impossible de créer soi-même de telles cartes, mais il en existe un grand choix sur le marché sous forme de CD-ROM de cartes. Ces CD-ROM couvrent le plus souvent une région donnée de manière exhaustive et ne nécessitent plus de calibrage.

Les cartes ont l'extension de fichier *. KAP. Il existe souvent un fichier supplémentaire avec l'extension *. BSB. QV n'a pas besoin de ce fichier.

Vous pouvez soit ouvrir directement les cartes dans QV à partir du CD-ROM, soit ne copier que celles dont vous avez vraiment besoin dans un répertoire, soit encore ouvrir ces dernières dans le lecteur de CD-ROM.

Les fichiers KAP peuvent être très gros, c'est pourquoi QV présente la possibilité de ne faire qu'un chargement partiel des cartes correspondantes. Un tel chargement épargne de l'espace mémoire tout en permettant un travail fluide en particulier sur les ordinateurs possédant peu de mémoire vive.

Cartes de la série de CD-ROM Topo

Il s'agit là des cartes topographiques sur CD-ROM des instituts de géodésie allemand, autrichien et suisse.

En Allemagne, ce sont les séries Top10, Top50 et Top200, en Autriche les cartes AustriaMAP et en Suisse les SwissTopo100.

Il est possible d'ouvrir ces cartes directement dans QV. Leur calibrage n'est pas requis.

QV charge toujours ces cartes partiellement, à savoir uniquement le détail de carte visible sur l'écran. À chaque déplacement du détail de carte, il y a donc chargement de nouveaux éléments à partir du CD-ROM ou du disque dur.

Les fonctions **Imprimer** et **Exportation à un fichier BMP** sont limitées pendant ce temps au détail de carte actuellement visible sur l'écran.

Il est de surcroît possible d'intégrer à la base de données des toponymes de QV les données de toponymes contenues sur les CD-ROM. Pour ce faire, voir le chapitre "La base de données des toponymes".

Cartes d'état-major Russes

Ces cartes exceptionnelles ne sont certes plus très à jour, mais constituent toujours le premier choix pour de nombreuses régions du globe, en particulier en matière de précision de la représentation des terrains.

Spécialement pour QV, il existe une série de trois CD-ROM contenant toute l'Afrique avec plus de 500 cartes au 1 : 500 000. Un autre CD-ROM couvre toute la Mongolie.

Si vous désirez calibrer des cartes numérisées par vous-même, utilisez impérativement le référentiel Polkovo 1942.

Le désavantage des cartes russes réside dans leurs inscriptions en cyrillique. En guise d'aide à la traduction, QV contient un alphabet cyrillique dont l'affichage se fait via **F11** ou **Affichage – Alphabet Kyrillic** à partir du menu déroulant.

Avec la souris, cliquez successivement sur chacune des lettres du mot recherché et QV vous traduit ce dernier, lettre par lettre. Et dans la plupart des cas, vous obtenez alors un nom de lieu compréhensible !

Cartes ECW

ECW signifie "enhanced compressed wavelet" et est un processus de compression similaire à JPEG pour comprimer les modes points en économisant l'espace. Il ne fonctionne qu'en mode point TrueColor et est donc conçu essentiellement pour les vues aériennes et les photos satellites. Son avantage réside dans la taille presque illimitée de l'image, les bibliothèques de décompression y afférentes ne lisant que le secteur d'image nécessaire en l'occurrence et non pas toute la carte. Une carte ECW peut contenir une référence géo en supplément ce qui veut dire qu'elle est déjà calibrée.

Les cartes géographiques ordinaires de 16 ou 256 couleurs peuvent mieux se compresser par le processus de compression que par PNG.

Le format ECW est un produit de la société ER-Mapper (<http://www.ermapper.com>) et reste disponible en toute liberté officiellement.

QV assiste maintenant les cartes ECW par toutes ses fonctions. Une carte ECW déjà géoréférencée s'ouvre immédiatement sans devoir se calibrer tout d'abord dans QV. Les fichiers ECW non calibrés s'ouvrent aussi et peuvent alors se calibrer par les fonctions habituelles de QV.

IMPORTANT : Les bibliothèques pour traiter les cartes ECW proviennent de ER-Mapper. QV utilise uniquement ces fonctions.

Il existe sur le marché beaucoup de produits logiciels qui proposent aussi un appui ECW. Pour ne pas entrer en conflit avec d'autres programmes, QV s'en tient à la recommandation exprimée par ER-Mapper et met l'original du programme d'installation des bibliothèques ECW à disposition. Ce programme s'appelle **ECWActiveXControls. EXE** et doit s'installer une seule fois sur votre ordinateur. Le programme se trouve sur le CD-ROM QV, sur notre site internet et naturellement aussi sur le site internet de ER-Mapper dans la zone de téléchargement.

REMARQUE : Le défilement est nettement plus lent que dans les cartes géographiques ordinaires, seul le secteur visible à ce moment-là étant chargé dans les cartes ECW.

Un disque dur très rapide et un processeur rapide sont les meilleures aides dans ce cas-là !

Système de référence des cartes, le datum

La Terre n'est pas une sphère parfaite, mais plutôt de forme ellipsoïdale, cet ellipsoïde n'étant lui-même pas très régulier.

La longitude et la latitude sont des cercles mathématiques réguliers reposant de manière uniforme sur une sphère théoriquement parfaite.

Or, le rayon de la Terre n'est pas constant, mais varie en chacun de ses points.

Pour dresser une carte, on choisit donc un rayon convenant le plus possible à l'aire géographique couverte par la carte. En fait, on choisit deux rayons et non pas un en raison de la forme ellipsoïdale et non sphérique de la Terre.

On appelle la combinaison de ces deux rayons terrestres "référentiel cartographique", ou plus simplement "référentiel". Ils constituent l'outil cartographique de base.

Le GPS utilise lui aussi ces rayons pour calculer sa propre position.

Une conséquence directe de cela est que sur deux cartes de la même région dressées avec des référentiels cartographiques différents, le **même** point de la Terre possède des coordonnées **différentes**.

Si vous modifiez le référentiel de votre appareil GPS, l'affichage vous indiquera tout d'un coup une **autre** position bien que vous n'ayez **pas** bougé de place.

Donc, si on veut déterminer sa position à l'aide du GPS et d'une carte géographique, il faut connaître le référentiel de la carte utilisée et paramétrer son GPS en conséquence.

Au fil des ans, le référentiel cartographique WGS 84 s'est imposé comme le standard international. Il existe toutefois de nombreuses cartes fondées sur un autre référentiel. QV facilite considérablement les choses.

Comme tous les appareils GPS ainsi que QV fonctionnent sur la base du WGS 84, il n'est pas nécessaire de changer le paramétrage de son GPS, le maintien du paramétrage de base sur WGS 84 étant suffisant, indépendamment du référentiel de la carte utilisée dans QV. Les conversions requises sont assurées par l'appareil GPS et QV.

Au moment de calibrer la carte que vous venez de passer au scanneur, vous devriez en saisir le référentiel (dans la mesure où il est indiqué (ce qui n'est malheureusement pas souvent le cas).

Au moment de l'enregistrement des coordonnées dans QV et de leur transfert à l'appareil GPS, QV en effectue automatiquement la conversion en WGS 84.

Lorsque vous voulez faire s'afficher les coordonnées sur votre carte, ces coordonnées sont converties automatiquement dans le référentiel actuellement paramétré avant de s'afficher, correctes, sur votre carte.

Si le référentiel n'est pas indiqué sur votre carte, cela vaut souvent la peine de le demander au fabricant de la carte. La précision de QV s'en trouve améliorée. La plupart des maisons d'édition de cartes se feront un plaisir de vous informer.

Les cartes allemandes se fondent généralement sur "Potsdam", et les cartes françaises de l'IGN sur la "Nouvelle Triangulation française".

Si vous enregistrez dans QV des waypoints extraits de la carte, le système effectue automatiquement les conversions nécessaires. À la saisie manuelle des coordonnées de waypoints, vous pouvez de surcroît choisir le référentiel dans lequel ces coordonnées se trouvent.

Légende des cartes

QV peut, pour chaque répertoire, gérer une légende des cartes et afficher cette légende via le bouton **Légende** de la barre d'outils.

Pour ce faire, vous devez vous créer, dans votre programme de traitement graphique, Paint Shop par exemple, une carte en mode point contenant la légende de vos cartes passée au scanneur.

Enregistrez cette carte en mode point dans le format GIF, BMP, TIF ou PNG sous le nom de "LEGEND.BM" dans le répertoire des cartes et QV vous affichera cette carte en mode point dans une fenêtre à part à chaque fois que vous appuierez sur **Légende**.

Vous pouvez enregistrer une deuxième carte en mode point portant le nom de fichier "HINTS.BM". Cette carte apparaîtra lorsque vous cliquerez avec le bouton droit de la souris sur **Légende**.

De plus, vous avez la possibilité de créer des fichiers de légendes et de remarques variant selon la langue. Les fichiers s'appellent alors LEGEND_D.BM, LEGEND_E.BM et LEGEND_F.BM, ou

HINTS_D.BM, HINTS_E.BM et HINTS_F.BM (D : allemand, E : anglais, F : français). QV affiche alors le fichier correspondant à la langue paramétrée.

Ordre de recherche

Le système commence par rechercher le fichier LEGEND.BM ou HINTS.BM dans le répertoire du disque dur où est enregistrée la carte actuelle.

Si ce fichier ne peut être trouvé, le système recherche dans ce même répertoire le fichier LEGEND_x.BM ou HINTS_x.BM respectivement.

Calibrage des cartes

Avant de pouvoir travailler avec une carte, il faut procéder à son calibrage. Cela signifie que vous devez, selon le type de carte, cliquer avec la souris sur quelques points de la carte et saisir les coordonnées correspondant à ces points. Le programme en a besoin pour savoir comment convertir les coordonnées de l'écran en coordonnées cartographiques.

Commencez par décider si vous voulez calibrer la carte en UTM ou en degrés de latitude et longitude et s'il s'agit d'une carte IGN à grille française ou d'une carte à grille suisse, et sélectionnez l'onglet correspondant.

Si vous connaissez le référentiel cartographique de votre carte, sélectionnez-le à partir de la liste Référentiel/Ellipsoïde. Si vous ne le connaissez pas, vous devriez choisir le paramètre WGS 84.

Pendant le calibrage, QV vous affiche sous forme de marques les points déjà calibrés. À partir de ces marques, des lignes d'aide mauves et jaunes vous aideront à trouver les autres points sur la carte.

Une ligne jaune se présente comme un rayon rayonnant dans toutes les directions jusqu'au bord de la carte à partir d'un point de calibrage, une ligne mauve reliant quant à elle deux points de calibrage voisins.

Les nouveaux points de calibrage se trouvent toujours à proximité d'une intersection entre deux lignes.

Les lignes sont translucides de sorte que l'on puisse toujours reconnaître la ligne du quadrillage sous-jacente. Sur les cartes en couleurs, il se peut que les lignes d'aide soient difficiles à discerner. Désactivez alors la case **Lignes d'aide transparentes** pour pouvoir dessiner de minces lignes pleines.

Dans la zone **Nom de la carte**, vous pouvez enfin attribuer un nom significatif à la carte ainsi calibrée.

Grille de latitude et longitude

Veillez regarder l'esquisse présente dans la fenêtre de calibrage.

Elle représente un quadrillage de 2 ou 3 degrés de latitude (en rouge) et 2 ou 3 degrés de longitude (en bleu). Au point d'intersection des lignes se trouvent des boutons numérotés de P1 à P9. À côté des lignes représentant les degrés, vous trouverez des zones de saisie de coordonnées. Le bouton **POINTS** vous permet de choisir si vous voulez calibrer $3 \times 3 = 9$ points ou seulement $2 \times 2 = 4$ points. Les points P1, P2 et P3 doivent se trouver sur un degré de latitude, les points P1, P4 et P7 sur un degré de longitude et ainsi de suite.

Veillez regarder attentivement votre carte. Prenez une longue règle et posez-la le long des lignes de la grille. Si toutes les lignes sont droites, vous pouvez choisir 2×2 points. Il suffit qu'une seule ligne de la grille soit courbe pour devoir choisir $3 \times 3 = 9$ points afin d'atteindre une précision plus satisfaisante.

3x3 points:

Dans ce mode, vous devez calibrer un total de 9 points et saisir 3 degrés de latitude et 3 degrés de longitude. Ce mode est pour les cartes à grande échelle dont les lignes du quadrillage sont

courbes. Vous devez avoir sur votre carte au moins 3 lignes de degrés de longitude et 3 lignes de degrés de latitude.

Appuyez sur le bouton P1. La fenêtre de carte vient au premier plan et vous pouvez cliquer avec la souris sur le point d'intersection des lignes de degrés. La fenêtre de calibrage revient alors au premier plan et vous pouvez y saisir le degré de longitude en question.

Veillez bien saisir toutes les coordonnées dans l'unité actuelle. Il est toutefois possible de changer le paramétrage de cette dernière sous **Options – Paramètres - Unité**. Dans la première zone, saisissez N ou S et E ou O respectivement.

Une fois que vous avez cliqué sur un point de la carte, l'inscription du bouton P passe de gras (**P 3**) à mince (P 3). Cela vous permet de visualiser d'un coup d'œil les points qu'il reste à calibrer.

Recommencez cette opération pour tous les 9 points et toutes les 6 zones de degrés et appuyez sur **SAUVEGARDER** une fois que vous aurez fini. Si vous avez oublié un point ou une zone, QV vous le fera savoir. Si le calibrage a été mené à bien, la carte se ferme et se rouvre automatiquement.

2x2 points:

Dans ce mode, vous devez calibrer 4 points seulement et saisir 2 degrés de longitude et 2 degrés de latitude. Ce mode est prévu pour les cartes à petite échelle dont TOUTES les lignes du quadrillage sont droites. Vous devez avoir sur votre carte au moins deux lignes de degré de longitude et deux lignes de degrés de latitude.

Procédez de manière similaire au calibrage de 3x3 points que nous venons de voir. Il vous suffit toutefois de saisir les points P1, P3, P7 et P9.

3x2 ou 2x3 points:

Utilisez ce paramétrage si vous ne possédez sur votre carte que 2 degrés de longitude et 3 degrés de latitude et 3 degrés de longitude et 2 degrés de latitude respectivement. Pour le reste, procédez comme pour le calibrage de 3x3 points.

Universal Transverse Mercator (UTM)

Le système UTM divise la Terre en 60 bandes verticales (les fuseaux UTM) de 6° de longitude chacune. Le fuseau UTM 1 va de 180°W à 174°W, le fuseau 2 de 174°W à 168°W et ainsi de suite.

En direction Nord-Sud, des bandes de 8 degrés de latitude chacune sont désignées par des lettres allant de "C" pour la tranche 80°S-72°S à "X" pour la tranche 72°N-80°N.

On compte depuis l'équateur, qui fait 0, vers le nord en ordre ascendant à partir de 0 et vers le sud en ordre descendant à partir de 10 000 000. Sur l'axe Est-Ouest, le milieu de la zone est toujours à 500 000.

L'unité est le mètre.

Exemple : Le point N 1000 E 501000 Fuseau 1 se trouve exactement à 1 000 m au nord de l'équateur et à 1000 mètres à l'Est du 177°Ouest. Le point N 9.999.000 E 499.000 se trouve exactement à 1000 m au Sud de l'équateur et à 1000 m à l'Ouest du 177°Ouest.

Sélectionnez donc l'un après l'autre les boutons P1-P4, cliquez sur la carte avec la souris sur ces points et saisissez-en les latitudes et longitudes correspondantes.

Vous trouverez sur votre carte les valeurs du fuseau UTM et du référentiel. Contrairement aux cartes fonctionnant avec les degrés de latitude et de longitude, les cartes UTM possèdent souvent l'indication de leur référentiel. Sélectionnez donc le référentiel de votre carte à partir de la liste Référentiel/Ellipsoïde.

Note :	Si par hasard votre carte se trouve sur une limite de fuseaux UTM, il faut que vous vous décidiez pour l'un ou l'autre des deux fuseaux. Une carte calibrée en UTM ne donne des coordonnées exactes qu'au sein d'un même fuseau ! Si vous avez besoin des deux
--------	--

fuseaux, tentez une autre projection ou faites une copie de la carte sous un autre nom et calibrez-y l'autre fuseau.

Cartes IGN (Grille française)

Les cartes exceptionnelles de l'Institut géographique National ont ce que l'on appelle une grille française. On reconnaît ce type de grille au "gr" figurant après le nombre de degrés en bordure de la carte. Il s'agit en principe d'un quadrillage normal selon la latitude et la longitude, à ceci près qu'un cercle complet correspond à 400 gon et non à 360° et que le méridien d'origine passe au milieu de Paris.

Si vous voulez calibrer une carte IGN, sélectionnez l'onglet correspondant et procédez au reste du calibrage comme vous le feriez pour un quadrillage normal en latitudes et longitudes. Saisissez toutefois dans les zones les valeurs "GON" imprimées sur la carte.

En calibrant des cartes IGN, le système opère automatiquement le paramétrage selon la "Nouvelle Triangulation française".

Grille nationale

Bien que la tendance internationale en matière de cartes géographiques soit à l'adoption d'un standard de longitudes et latitudes en WGS84, la tradition fait qu'il existe encore beaucoup de cartes où c'est ce que l'on appelle une grille nationale qui a été imprimée.

Presque chaque pays a défini son propre mode de quadrillage. L'unité de ces grilles est le mètre. L'avantage des grilles nationales réside dans le travail à faire sur la carte en papier car en raison de la disposition des lignes du quadrillage sur les axes vertical et horizontal, la mesure des distances à la règle sur la carte et en mètres s'en trouve facilitée.

Par chance, toutes ces grilles reposent sur des formules unifiées et ne se distinguent que par divers paramètres constants.

QV apporte dans ses bagages un certain nombre de ces grilles prédéfinies. Dans le *QV X-plorer*, vous pouvez créer et enregistrer autant de nouvelles grilles que vous le souhaitez.

Sélectionnez pour ce faire la grille correspondante à partir de la liste, cliquez sur les 4 points P1 – P4 et saisissez les coordonnées correspondantes en mètres dans les zones de saisie.

Une grille se définit toujours avec un référentiel précis. Lors de la sélection d'une grille dans QV, le référentiel correspondant est automatiquement sélectionné et ne peut plus être modifié.

Calibrage libre

Ce mode sert au calibrage de cartes ou images prises par satellite ne contenant pas de quadrillage, mais dont un certain nombre de points sont connus par leurs coordonnées.

Un minimum de 4 points situés de préférence le plus possible dans les coins de la carte doit être connu. Chaque point supplémentaire augmente la précision.

Calibrage selon la projection exacte

Si la projection figure sur votre carte avec les paramètres correspondants, vous pouvez également calibrer votre carte selon la projection exacte.

L'avantage de cette méthode est sa haute précision même en présence de cartes à grande échelle telles que par exemple les cartes mondiales ou continentales et le fait qu'elle ne nécessite que 3 points de calibrage. Il est toutefois impératif d'en connaître les paramètres de projection exacts.

Commencez par sélectionner le type de projection à partir de la liste.

Selon le type de projection, il vous faudra saisir des paramètres différents. Les zones de saisies correspondantes deviennent visibles et doivent être remplies.

Cliquez maintenant sur trois points de calibrage répartis autant que possible uniformément sur la carte et saisissez-en les coordonnées.

Le quatrième point de calibrage P4 n'est pas nécessaire pour des cartes scannées avec soin. Il est possible que le document scanné, c'est-à-dire la carte sur papier, ne soit pas précis parce que le passage au scanner n'a pas réussi ou la carte sur papier est endommagée. Dans ce cas vous pouvez définir un point de calibrage P4 pour augmenter la précision. Les points P1 - P4 doivent être situés dans les 4 coins de la carte.

Vous trouverez une description plus détaillée des différents types de projection en cliquant sur **Indices**.

Astuce : Le calibrage libre et le calibrage selon la projection exacte vous permettent de reprendre via la mémoire tampon les coordonnées des points préexistants tels que des waypoints, des points de tracé ou d'autres points mémorisés dans la base de données des toponymes.

- Ouvrez l'X-plorer en plus de la fenêtre de calibrage
- Dans la fenêtre de détail de l'Xplorer cliquez avec le bouton droit de la souris sur le point en question et sélectionnez **Copier les coordonnées**
- Dans la fenêtre de calibrage cliquez avec le bouton droit de la souris dans la zone de saisie et sélectionnez **Coller point** du menu contextuel

Pour d'autres informations concernant ces fonctions, voir le chapitre "La mémoire tampon".

Calibrage simplifiée avec des WorldFiles

Un Worldfile est un petit fichier de texte contenant des informations sur la géoréférence de la photographie numérisée (bitmap) d'une carte. Ces informations ne sont pas complètes. Elles contiennent les coordonnées du coin supérieur gauche ainsi que la taille d'un pixel dans l'unité des coordonnées de la carte. :

```
Exemple : 7.35294118
           0
           0
           -7.35294118
           2923003.67647059
           6228996.32352941
```

Aucune autre information n'y est contenue. Il n'est malheureusement pas fait mention de quelle unité ou de quel type de projection il s'agit, ni de la grille ou de la date. Un Worldfile peut malgré tout vous faciliter le calibrage, puisqu'il vous évite d'introduire les points de calibrage.

Les paramètres de projection, la grille ou la date doivent cependant être tirés d'une autre source.

Procédez donc de la manière suivante :

- 1 Dans X-plorer de QV, sélectionnez Importer une nouvelle carte dans une table de cartes et choisissez la photographie numérisée de la carte.
- 2 La carte est chargée et la fenêtre de calibrage s'ouvre automatiquement.
- 3 Sélectionnez alors la projection ou la grille correcte et introduisez les paramètres connus.
- 4 Cliquez à présent sur **Lire le 'fichier mondial'** et sélectionnez le Worldfile correspondant sur le disque dur. Il porte généralement le même nom, mais terminant par TFW.
- 5 Les quatre points de calibrage sont à présent placés automatiquement dans les quatre angles de la carte, et les coordonnées correspondantes sont calculées et introduites.
- 6 Terminé ! Cliquez sur **Sauvegarder**

Worldfiles ne peuvent être lus dans la version QV 2.5 que dans les catégories de calibrage UTM, National Meter Grids et en projection. Mais comme déjà précisé, la catégorie doit être connue.

Quelques autres indices de calibrage

- Les points angulaires P1, P3, P7 et P9 de votre calibrage devraient vraiment être situés à proximité des coins de votre carte étant donné que les formules appliquées perdent en précision si l'on s'en éloigne.
- L'ordre dans lequel vous calibrez les points et saisissez les degrés est totalement indifférent. Vous pouvez calibrer chaque point autant de fois que vous le voulez. Si vous appuyez pour la deuxième fois sur un bouton P, un petit cercle mauve vous montre sur la carte le point calibré actuellement. Vous pouvez alors en corriger le calibrage si vous vous êtes trompé.
- Vous pouvez à tout moment passer d'un type de calibrage à l'autre entre les calibrages 2x2, 3x2, 2x3 et 3x3. Dans le système, QV calcule toujours avec 3x3 points.
- Même si le calibrage a été enregistré, il est possible de le corriger ultérieurement. Pour ce faire, appelez une fois de plus **Calibrer la carte** à partir du menu **Fichier**.
- Le calibrage s'enregistre dans la base de données.
- La carte elle-même (c'est-à-dire le fichier en mode point du disque dur) n'est pas modifiée. Si vous éditez la carte dans un programme graphique après le calibrage, il vous faudra recommencer le calibrage.

ATTENTION : Vous êtes prié de vérifier le calibrage. Parcourez les lignes du quadrillage avec la souris et regardez sur la barre d'état si les coordonnées qui s'affichent sont justes. Si ce n'est pas le cas, recommencez le calibrage.

Autre test : Double-cliquez sur un point de la carte ne se trouvant pas à proximité d'un point de calibrage et enregistrez ce point comme waypoint. Faites afficher ce WP et vérifiez si sa marque se trouve au même endroit de la carte.

Il n'est pas possible de calibrer en mode général des cartes à cheval sur la limite de changement de date dans le Pacifique (W180 ou O180). Des cartes des pôles Nord et Sud ne peuvent pas non plus être éditées.

De telles cartes ne peuvent être calibrées que si leur projection est connue.

AutoFill

Lors du calibrage et une fois que vous avez saisi les degrés de longitude et latitude du point **P3**, cette fonction vous calcule automatiquement les coordonnées de tous les autres points de la carte.

Méthode :

- Sélectionnez les points **P1-P9** sur la carte.
- Saisissez la longitude et la latitude du point **P3**.
- Sélectionnez **Autofill**.
- Dans la fenêtre de dialogue qui s'ouvre alors, saisissez les distances entre deux lignes parallèles de votre carte en degrés-minutes-secondes.
- Saisissez ensuite le nombre de lignes de quadrillage couvertes par le calibrage. La valeur minimale est ici de deux pour chaque type de ligne !
- Sélectionnez **OK**.

La fonction **Autofill** a maintenant calculé automatiquement les zones pour les points **P1**, **P2**, **P6** et **P9**.

Cette fonction est particulièrement utile et économique en temps si vous comptez calibrer plusieurs cartes du même type.

Nouvelle carte (vierge)

Cette fonction est prévue au cas où il n'existe pas de carte numérisées pour une région précise. Une carte vierge est alors créée pour permettre d'afficher quand même les données puisées dans l'X-plorer, par exemple les tracés ou les routes.

Après l'appel de l'instruction à partir du menu contextuel dans l'X-plorer, entrez le nom de la nouvelle carte sous le nom où elle sera enregistrée sur le disque dur.

Indiquez le secteur que la carte doit représenter.

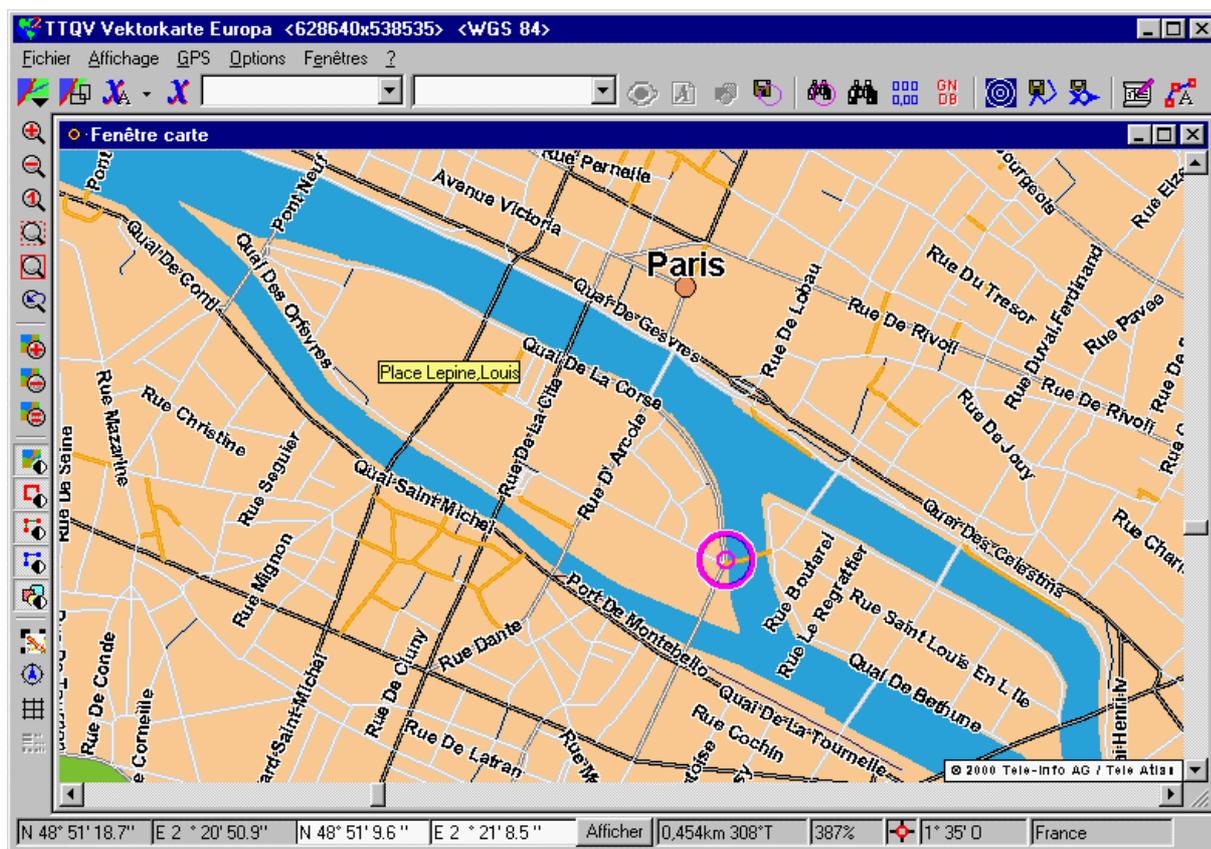
Pour représenter un secteur de N 5°-N 6° de large et E 36°-E 38° de long, entrez 5 et 6 dans les zones de latitudes et 36 et 38 dans les zones de longitudes.

En alternative il est possible d'appuyer sur le bouton **à partir de X-Plorer (copie)** après avoir marqué des données au préalable dans l'X-plorer et de les avoir copiées par  dans la mémoire tampon de l'X-plorer. La nouvelle carte se génère alors de manière à représenter ces données dans leur intégralité. QV calcule automatiquement le secteur.

Appuyer sur **OK** une fois fini. La nouvelle carte s'ouvre alors et, après la sélection préalable de **à partir de X-Plorer (copie)** il y a chargement et affichage de ces données.

REMARQUE : il est possible d'élargir ou de restreindre le secteur affiché à tout moment en sélectionnant tout simplement **Calibrer la carte** au menu déroulant et (sans appuyer sur P1-P9) faire entrer d'autres quadrillages.

Cartes vectorielles



Les cartes vectorielles se distinguent des trames ou des photographies numérisées des cartes habituelles, parce qu'elles se composent d'éléments géométriques, tels que des lignes et des surfaces avec des coordonnées connues et non pas de pixels. Une rue est donc une suite de coordonnées enregistrées et non pas un épais double trait.

C'est la raison pour laquelle les cartes vectorielles ne sont dessinées qu'au moment de l'affichage et non pas lors de l'établissement. Elles ne sont donc pas figées, mais s'adaptent aux nécessités de l'utilisateur.

Par exemple : l'on peut déterminer quelles informations doivent être dessinées et combien. Le nombre d'information affiché dépend généralement du zoom. Seules les autoroutes sont affichées sous le réglage zoom survol Europe, et ce n'est qu'en approfondissant avec le zoom que de plus en plus de détails s'affichent.

Travailler avec les cartes vectorielles

Il n'est pas bien utile de préciser davantage ce point.

La carte vectorielle agit exactement comme tout autre carte dans la version 3 de QV. Elle peut être observée avec le zoom, les marquages peuvent être affichées, elle peut être imprimée (uniquement le segment affiché, en raison du droit de licence), et ainsi de suite...

Il n'existe pas de différence, sauf que les détails se font plus nombreux au fur et à mesure du zoom.

Avec le gestionnaire de couches de carte, vous pouvez afficher ou non des groupes de couches individuelles. Voir le chapitre "Le gestionnaire de couches de carte".

Utiliser les cartes Navtech avec les cartes Teleinfo dans TTQV

Vous pouvez utiliser les deux types de carte, mais vous ne pouvez pas les joindre ensemble. En d'autres mots, si deux cartes sont enregistrées dans la base de données "Routage des rues", vous pouvez alterner entre la première et la deuxième, comme avant.

Mais, si vous désirez utiliser la fonction de routage, vous devez d'abord décider quel type de carte sera utilisé pour effectuer le routage, en sélectionnant **Options – Paramètres – Routage des rues** avec l'option **Chemin des cartes vectorielles**, soit Navtech ou Teleinfo.

Astuce: Enregistrez les paramètres de routage comme des fichiers *.vmi avec **Sauvegarder**. Avec **Charger**, vous pouvez facilement et rapidement alterner entre les deux modes d'opération.

Routage des rues

Routage signifie que l'ordinateur calcule le meilleur trajet selon les paramètres prévus entre les points de départ et d'arrivée. Les stations intermédiaires peuvent bien sûr être indiquées.

Le résultat est une liste détaillée de points comme, par exemple, des croisements avec des indications routières ("tourner à droite"), des informations sur la longueur d'un trajet et sa durée ainsi que le parcours exact.

La version 3 de QV propose maintenant toutes sortes de possibilités pour planifier confortablement une route et surtout, pour voir le résultat "en vrai".

Remarque : Le routage est indépendant de la carte vectorielle. Il n'est pas indispensable d'ouvrir préalablement la carte routière.

Le routage des rues se fait en trois étapes :

- 1 Déterminer les stations, c'est-à-dire les points de départ et d'arrivée ainsi que les éventuelles stations intermédiaires.
- 2 Configurer ou modifier les paramètres selon les besoins, c'est-à-dire calculer le trajet le plus court ou le plus rapide, puis **Calculer**
- 3 Le résultat : regarder et continuer de traiter la liste du trajet

Tout le processus est commandé par la fenêtre de routage. Vous ouvrez cette fenêtre :

- Avec le bouton  de la barre des boutons de la fenêtre principale (à droite, à côté du bouton du carnet de route – Roadbook) ou
- **Ctrl — R** ou
- **Options – Paramètres - Routage des rues** dans le menu déroulant ou
- En sélectionnant **Routage: ajouter comme une station** dans le menu contextuel

Fixer les stations

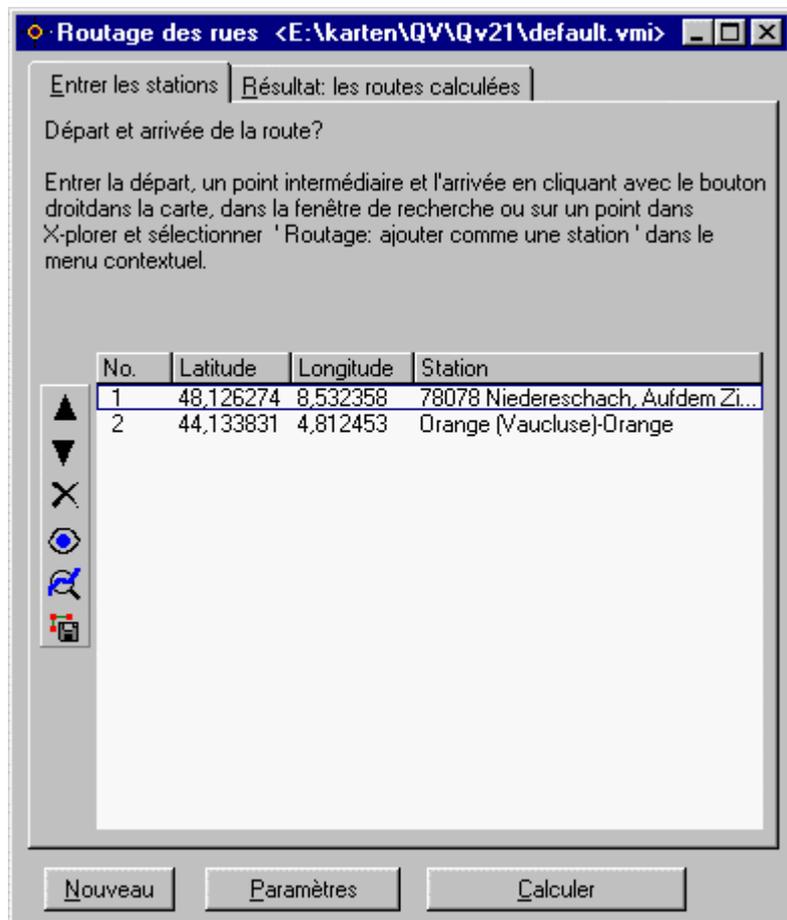
Une station est composée de coordonnées géographiques et d'un nom. Chaque point, dans la version 3 de QV, peut devenir une station :

- N'importe quel point de n'importe quelle carte routière
- Un waypoint de l'X-Plorer
- Un point de tracé de n'importe quel tracé
- Une ville tirée d'une base de données de toponymes
- Un waypoint ou une ville trouvé dans la fenêtre de recherche

Chacun de ces éléments contient à présent une nouvelle entrée **Routage: ajouter comme une station** dans son menu contextuel. En sélectionnant cette entrée du menu, le point est entré comme une nouvelle station et ajouté à la liste des stations.

Lorsque vous sélectionnez **Routage: ajouter comme une station** depuis une route ou un tracé, la liste des stations existante sera effacée et remplacée avec tous les points de la nouvelle route ou du nouveau tracé.

Veillez noter que la capacité est limitée à 100 stations au maximum.



Fonctions pour traiter la liste des stations :

Station : un niveau plus haut	Ctrl Flèche haut		Déplacez d'un niveau vers le haut la station marquée en bleu dans la liste.
Station : un niveau plus bas	Ctrl Flèche bas		Déplacez d'un niveau vers le bas la station marquée en bleu dans la liste.
Effacer	Suppr		Effacez la station de la liste
Voir sur la carte	Enter		Déplacez le segment de la carte et placez le curseur de carte sur la position de cette station.
Voir tout sur la carte			Déplacez et diminuez le segment de la carte de telle façon que tout le trajet soit rendu visible.
Sauvegarder la liste des stations			Sauvegardez la liste des stations sous forme de route dans la base de données "Routage des rues" de la table "Routes" pour permettre une réutilisation ultérieure. Cette fonction ne permet que d'enregistrer la liste des stations, pas la route terminée.

Date et heure de départ		Si vous inscrivez la date et heure de départ, QV calculera automatiquement pour chaque point l'heure d'arrivée.
WP utilisés récemment		Les stations et le point de départ peuvent être ajoutés rapidement à la liste des stations.

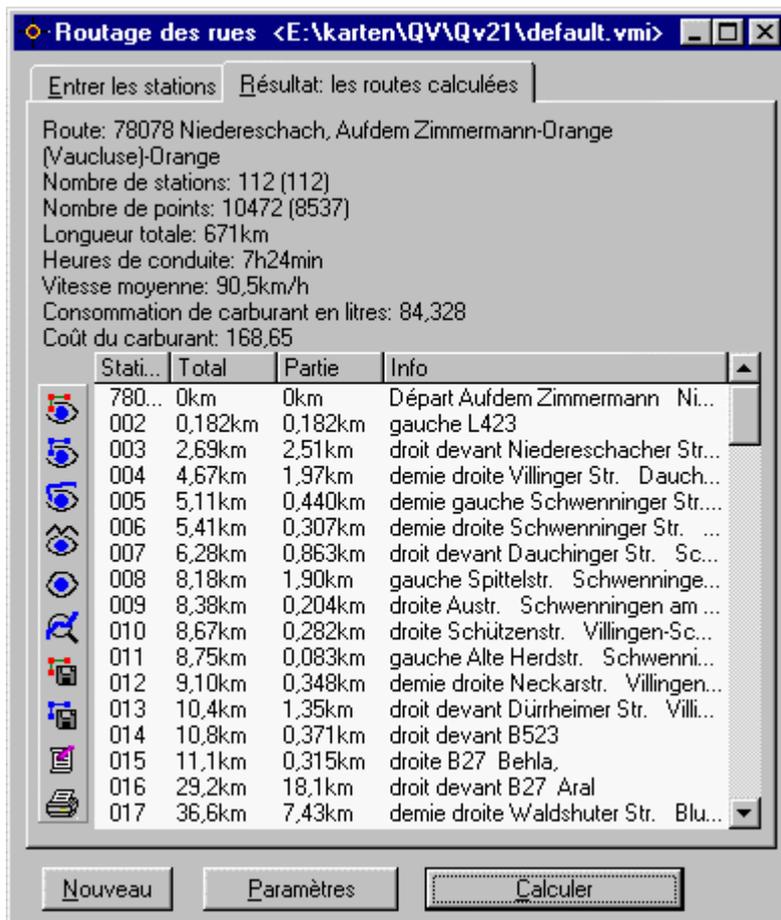
Calculer des routes

Cliquez sur le bouton **Calculer** pour confectionner la route. Ce processus peut durer plus ou moins longtemps selon la complexité des stations. Vous avez néanmoins la possibilité d'interrompre le processus.

Le bouton **Paramètres** vous permet de modifier auparavant les paramètres de la route. Voir "Paramétrage du routage des rues".

Nouveau efface la liste des stations ainsi qu'une route déjà calculée. Cela vous permet de commencer une nouvelle route.

Resultat : la route calculée



Routage des rues <E:\karten\QV\Qv21\default.vmi>

Entrez les stations | Résultat: les routes calculées

Route: 78078 Niedereschach, Aufdem Zimmermann-Orange (Vaucluse)-Orange
 Nombre de stations: 112 (112)
 Nombre de points: 10472 (8537)
 Longueur totale: 671km
 Heures de conduite: 7h24min
 Vitesse moyenne: 90,5km/h
 Consommation de carburant en litres: 84,328
 Coût du carburant: 168,65

Stati...	Total	Partie	Info
780...	0km	0km	Départ Aufdem Zimmermann Ni...
002	0,182km	0,182km	gauche L423
003	2,69km	2,51km	droit devant Niedereschacher Str...
004	4,67km	1,97km	demie droite Villingen Str. Dauch...
005	5,11km	0,440km	demie gauche Schwenninger Str...
006	5,41km	0,307km	demie droite Schwenninger Str. ...
007	6,28km	0,863km	droit devant Dauchinger Str. Sc...
008	8,18km	1,90km	gauche Spittelstr. Schwenninge...
009	8,38km	0,204km	droite Austr. Schwenningen am ...
010	8,67km	0,282km	droite Schützenstr. Villingen-Sc...
011	8,75km	0,083km	gauche Alte Herdstr. Schwenni...
012	9,10km	0,348km	demie droite Neckarstr. Villingen...
013	10,4km	1,35km	droit devant Dürheimer Str. Villi...
014	10,8km	0,371km	droit devant B523
015	11,1km	0,315km	droite B27 Behla.
016	29,2km	18,1km	droit devant B27 Aral
017	36,6km	7,43km	demie droite Waldshuter Str. Blu...

Nouveau Paramètres Calculer

Vous trouverez ici le résultat : la nouvelle route calculée. Sous Informations Générales sur la longueur de la route, la durée du trajet, son coût, etc., vous trouverez la table contenant les stations de la route. Chaque ligne est une station, composée d'un nom de station, du kilométrage et des indications de route.

Voir les résultats comme une route QV		Situe la route nouvellement calculée comme une <i>route</i> QV sur une carte. Elle peut être visualisée sur n'importe
---	---	---

		quelle carte.
Voir les résultats comme un tracé QV		Situe la route nouvellement calculée comme un <i>tracé</i> QV sur une carte. Elle peut être visualisée sur n'importe quelle carte.
Voir les résultats comme des marques de carte		Situe la route nouvellement calculée sous forme de tracé bleu sur la carte vectorielle.
Voir sur la carte		Déplace le segment de la carte afin que la station qui vient d'être marquée dans la table soit rendue visible et y place le curseur de carte.
Effacer		Effacer les stations de la liste du résultat (identique à la touche DELETE).
Zoom de la route complète		Déplace et diminue le segment de la carte de telle façon que toute la route devienne visible.
Sauvegarder les résultats comme une route QV		Sauvegarde le résultat comme une <i>Route QV</i> . La route est automatiquement classée dans la base de donnée "Routage des rues" dans la table "Routes".
Sauvegarder les résultats comme un tracé QV		Sauvegarde le résultat comme un <i>Tracé QV</i> . La route est automatiquement classée dans la base de donnée "Routage des rues" de la table "Routes". Vous devriez réduire ensuite le nombre des points de tracé avec la fonction QV Réduction des points du tracé .
Sauvegarder au Roadbook		Démarré l'éditeur de carnet de route (Roadbook Editor) et sauvegarde la route. Le kilométrage correspond dans ce cas, au kilométrage réel tel qu'il a été calculé.
Impression		Imprime la liste du résultat.
Envoyer route au Digimap		Copie la route au Hotsync pour un transfert ultérieur à votre Palm (Digimap).

Calculer la route au point de départ

La fonction **Options - Calcule la route au point de départ** peut être atteinte en utilisant le menu déroulant de la fenêtre principale ou **Ctrl H**.

Une route est alors **immédiatement** calculée et transposée sur la carte, depuis l'endroit actuel de départ jusqu'au point de départ défini préalablement. La fenêtre de routage reste en arrière-plan.

En mode GPS Online, la position actuelle est l'endroit actuel de départ. Autrement c'est le curseur de carte (marquage par un cercle violet).

La destination de la route est le WP, marqué comme tel dans le *QV X-plore* avec **Utiliser comme point de départ** du menu contextuel du WP. Le point d'arrivée est sauvegardé et reste en place jusqu'à ce qu'un nouveau WP soit défini comme nouveau point de départ.

Le routage s'effectue avec les paramètres actuels. Lorsque la carte vectorielle est active, le résultat est affiché sur celle-ci sous forme de ligne bleue. Lorsqu'une autre carte est ouverte, la route est affichée comme ligne de points.

Vous pouvez maintenant activer la fenêtre de routage et voir les détails de la route, la sauvegarder ou la recalculer en introduisant de nouveaux paramètres.

Conseil : Lorsque l'on s'est perdu au cours, par exemple, d'un déplacement dans une ville inconnue, il suffit d'actionner le bouton (Ctrl-H) pour qu'immédiatement s'affiche sur la carte une route allant d'ici à la destination. Cela sous réserve, bien entendu, que l'on a pris soin de marquer auparavant la destination du déplacement comme point de départ.

Paramètres du routage des rues

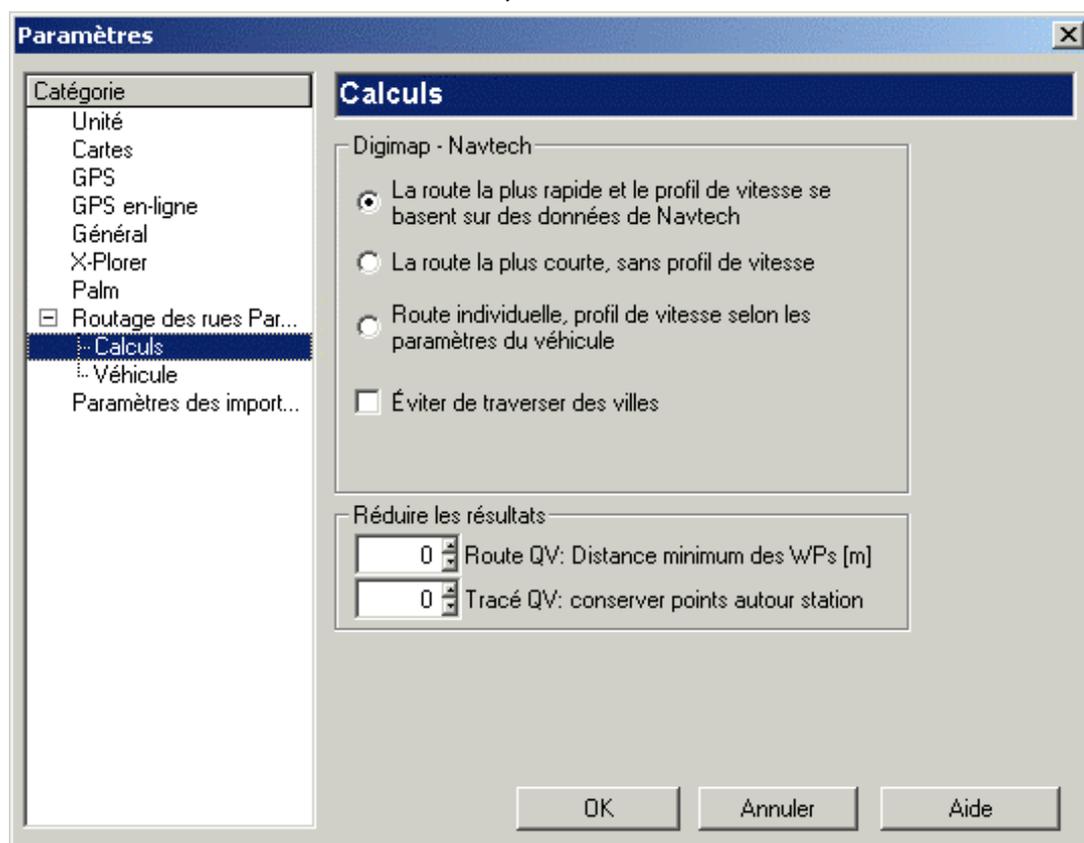
Cette fenêtre contient tous les paramètres pouvant être configurés pour le routage et pour les cartes vectorielles. Soit vous ouvrez la fenêtre avec :

- En cliquant avec la touche droite de votre souris sur le bouton  de la barre de boutons de la fenêtre principale (à droite à côté du bouton du carnet de route), ou
- **Options – Routage des rues** du menu déroulant, ou
- En cliquant sur le bouton **Paramètres** de la fenêtre **Routage des rues**.

La fenêtre contient trois boutons situés sur son bord inférieur.

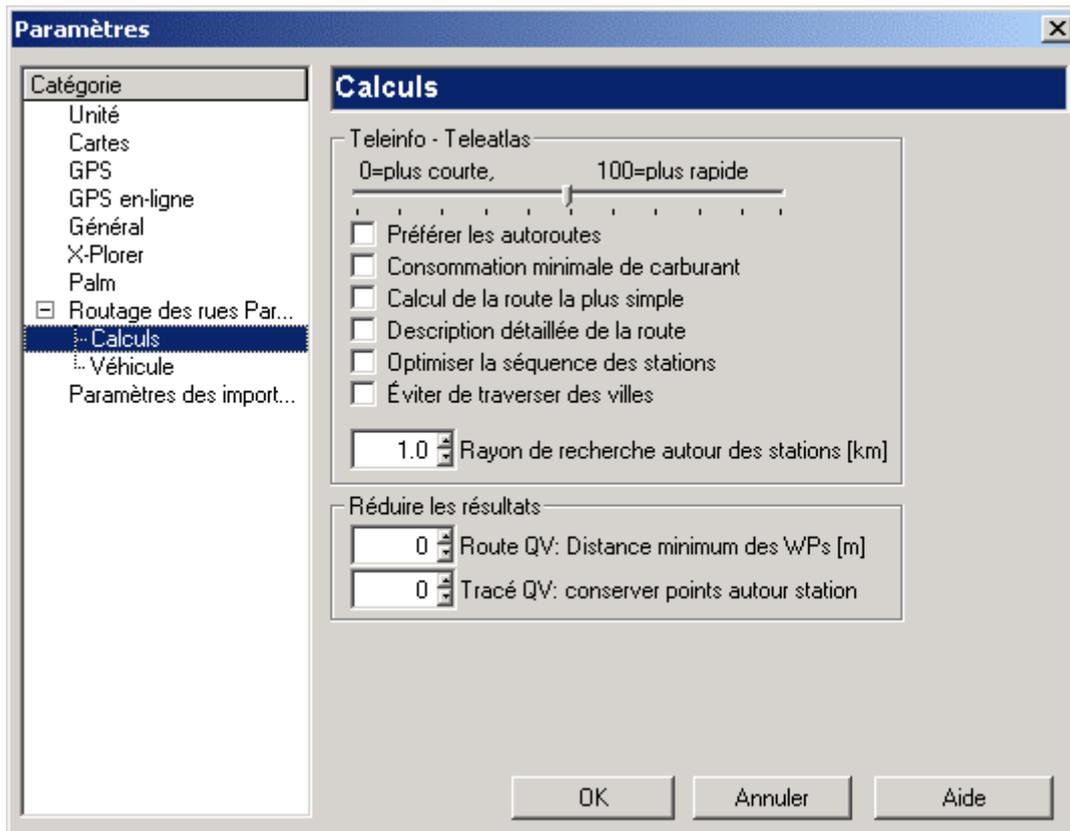
Annuler	Ferme la fenêtre sans sauvegarder les modifications.
Ok	Applique les modifications et ferme la fenêtre.

Paramètres de calcul des routes, Navtech



Route la plus rapide, profil de vitesse de Navtech	Valeur par défaut de Navtech: La route la plus rapide est calculée à partir de la base de données des vitesses, ce choix est généralement le plus rapide.
La route la plus courte, sans profil de vitesse	QV tente de trouver la route la plus courte (distance la plus courte, pas nécessairement la plus rapide)
Route personnalisée, profil de vitesse du véhicule	La route la plus rapide sera calculée à partir des données saisies. Vous pouvez utiliser cette option pour personnaliser vos préférences.
Éviter de traverser des villes	Tenter de contourner les villes.
Route QV: Distance minimum des WPs [m]	Utilisé pour réduire la liste des résultats. Les stations très rapprochées l'une de l'autre seront éliminées.
Tracé QV: conserver points autour station	Utilisé pour réduire la séquence des waypoints de route afin de conserver la mémoire du GPS. Une séquence de route précise sera seulement utilisée près des stations. Une ligne droite les joindra. 0 élimine cette action.

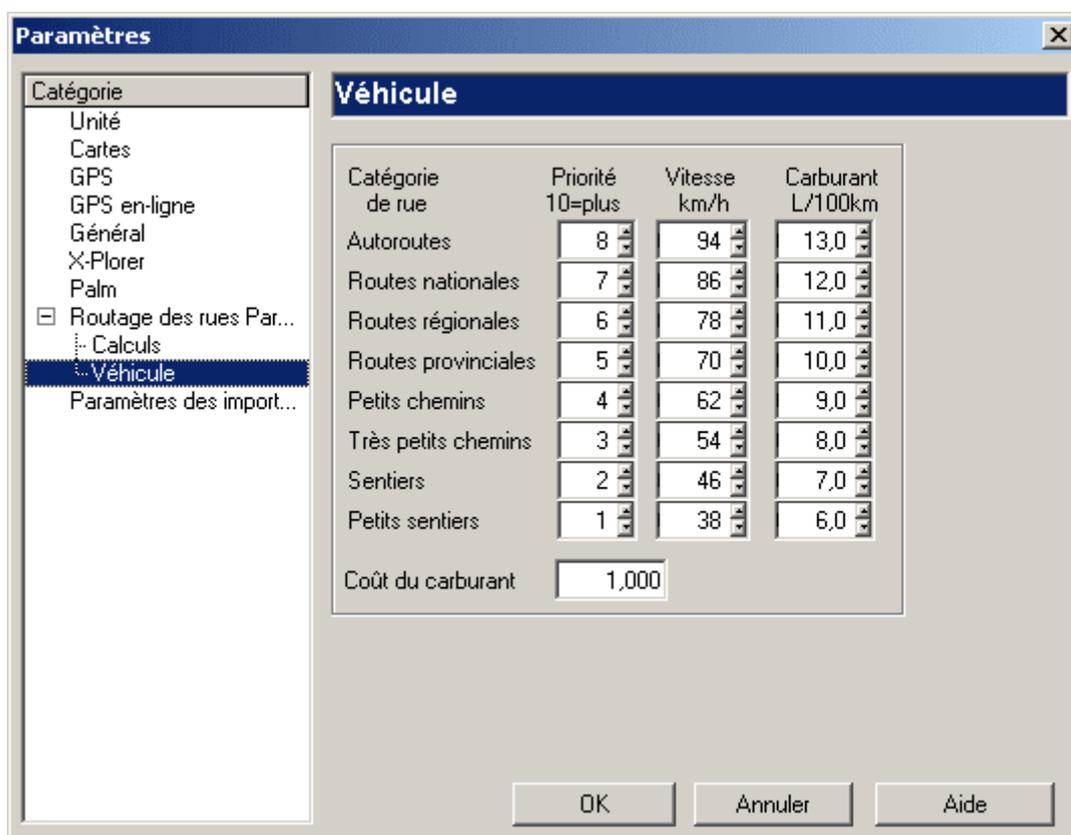
Paramètre de calcul des routes, Teleinfo



Plus courte, plus rapide	Cette commande coulissante détermine le rapport entre le trajet le plus court et le plus rapide lors du calcul.
Préférer les autoroutes	Utiliser toujours les autoroutes lorsque cela est possible.
Consommation minimale de carburant	Utilise de préférence les routes répertoriées comme économes en carburant dans la page paramètres du véhicule.
Calcul de la route la plus simple	Calcule une route qui présente, de préférence, le moins de changements de direction possibles.
Description détaillée de la route	Établi une liste de route plus détaillée et contenant davantage de points.
Optimiser la séquence des stations	Modifie la séquence des stations intermédiaires et détermine la séquence la plus économique. Seule la séquence des stations intermédiaires est optimisée. Départ et destination restent inchangés. C'est la raison pour laquelle ce bouton n'est utile qu'à partir de la 4 ^e station. Lorsque ce bouton est activé, seules 20 stations peuvent être indiquées au lieu des 100 habituelles.
Éviter de traverser des villes	Évite la traversée des villes.

Rayon de recherche autour des stations [km]	Détermine le périmètre dans lequel QV doit rechercher les coordonnées de la station en fonction de la prochaine route.
QV Route: Distance minimum des WPs [m]	Permet de réduire la liste des résultats et donc d'éliminer directement les stations très rapprochées les unes des autres. 0 désactive la réduction.
QV Track: Conserver points autour station	Permet de réduire la liste des points du tracé complet de la route de manière à économiser l'occupation de la mémoire du GPS. Ce n'est qu'autour d'une station que la zone est enregistrée complètement. Une ligne droite est affichée entre les stations. 0 désactive la réduction.

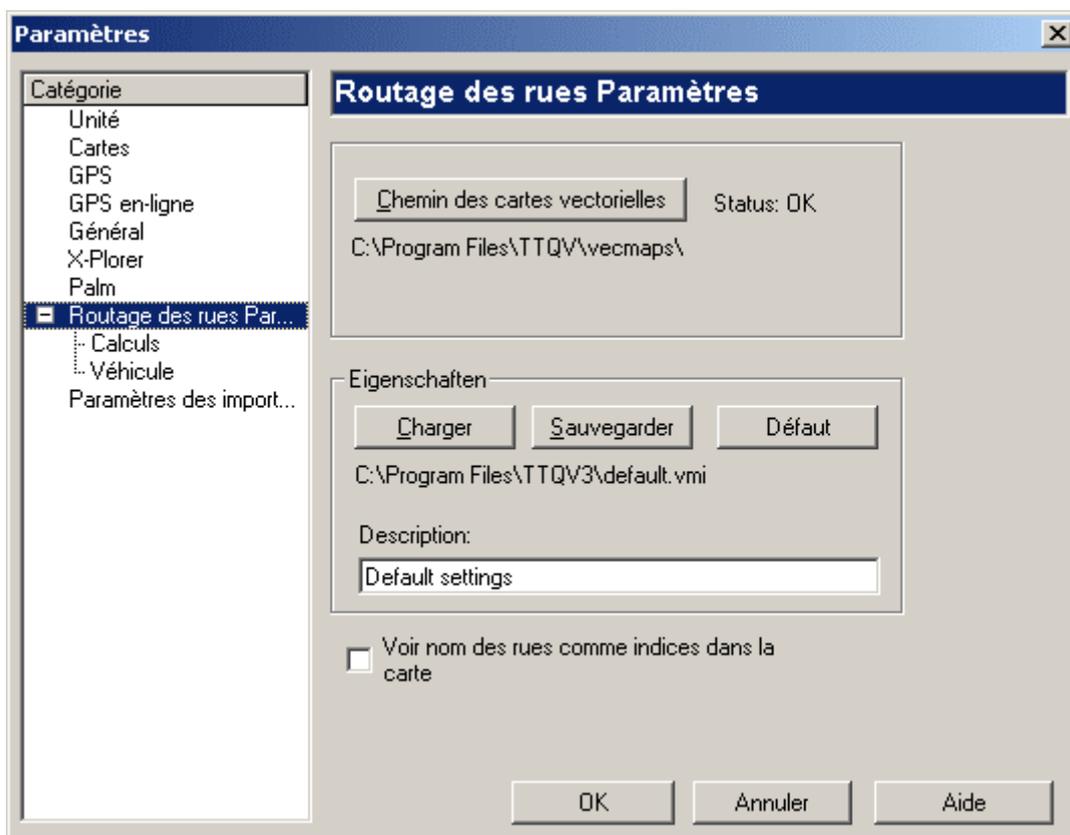
Paramètres des véhicules



Catégorie de rues	Le module de routage connaît 8 catégories de route depuis l'autoroute de catégorie 8 jusqu'à la plus petite voie secondaire, de catégorie 1. siehe Anmerkung Handbuch EN
Priorité	Détermine la priorité avec laquelle les catégories de route sont prises en compte. Une valeur de 0 élimine ces catégories. Le type de route n'est alors pas utilisé. Une valeur de 10 représente la plus haute priorité.
Vitesse	Détermine la vitesse moyenne pour ce type de route.

	Cette valeur est prise en compte par une action sur le régulateur coulissant Plus courte, plus rapide ainsi que lors du calcul du temps de conduite.
Carburant	Détermine la consommation moyenne en litres pour ce type de route. Permet de calculer le coût du trajet et est activé par le bouton Consommation minimale de carburant
Prix du carburant au litre	Le prix du carburant au litre sert au calcul de l'ensemble du coût de carburant..

Paramètre de calcul des routes, Général



C'est là que le chemin d'accès à la base de données est déterminé.

Les bases de données sont constituées à partir des trois répertoires DbKarte, DbRoute et DbOrtStr. Le chemin d'accès contenant ces trois répertoires doit être indiqué.

Lorsque "Status : OK" est affiché, cela signifie qu'un répertoire valable a été indiqué.

Le chemin d'accès aux bases de données est normalement déterminé de manière automatique après l'installation d'un CD-ROM de cartes vectorielles. Ce chemin peut malgré cela être modifié manuellement ici. Ce processus n'est normalement pas nécessaire.

Remarque : Lorsque le chemin d'accès est modifié, la carte d'Europe "Carte vectorielle Europe TTQV" est automatiquement modifiée dans la table "Cartes vectorielles" de la base de données "Routage des rues" ou recrée si elle n'existait pas.

Tous les paramètres, pouvant être modifiés sous Calcul des routes, Carte ou Véhicule, sont enregistrés dans un fichier et chargés automatiquement lors du démarrage de QV 3.

Vous pouvez générer plusieurs de ces fichiers de paramétrage (*.vmi) pour, par exemple, pouvoir changer rapidement entre différents véhicules. Cliquez sur **Sauvegarder** pour sauvegarder les

paramètres actuels. Cliquer sur **Charger** pour recharger des paramètres précédemment sauvegardés.

Le fichier des paramètres de configuration actuels est affiché sous le bouton. En cliquant sur **OK**, les paramètres seront toujours automatiquement enregistrés dans ce fichier.

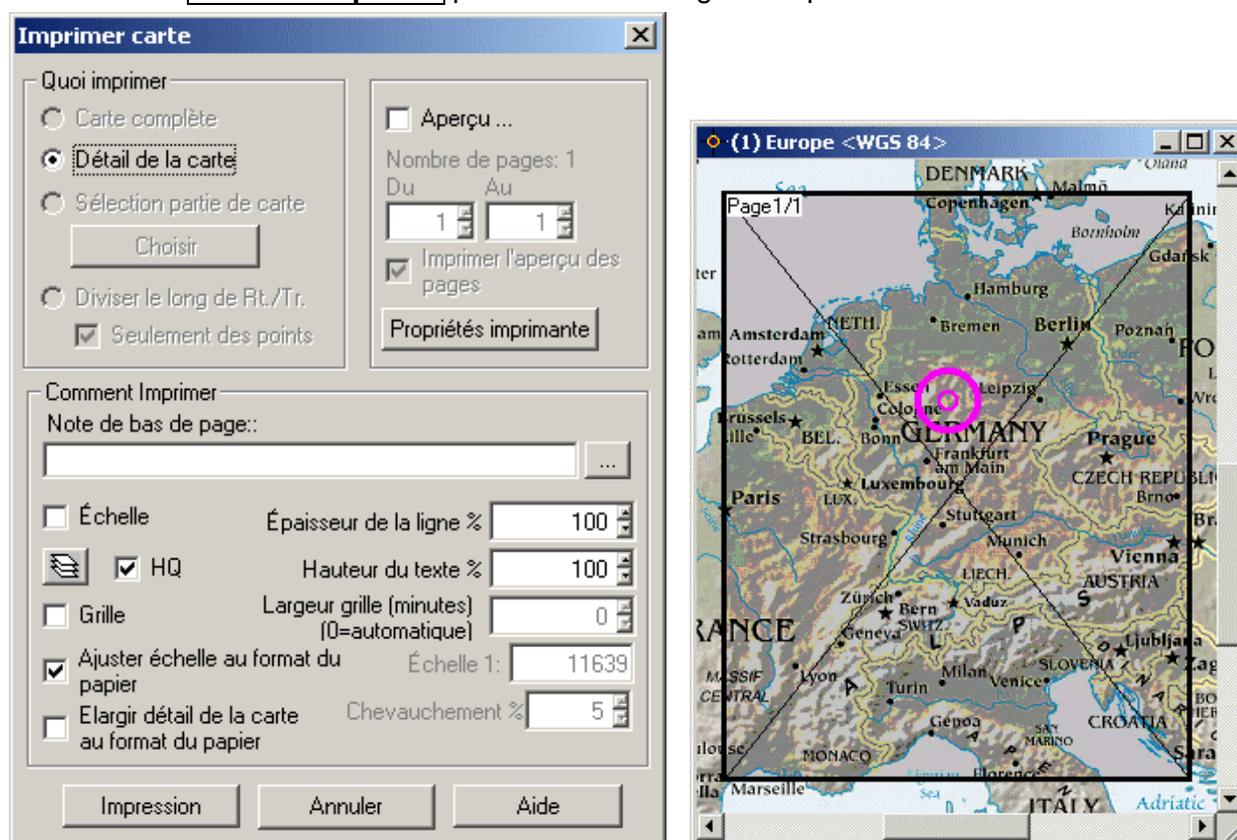
Le champ **Description** vous permet d'ajouter, à tout moment, un commentaire à votre fichier.

Voir nom des rues comme indices dans la carte	À chaque fois que vous déplacez la souris sur la carte, QV recherche une rue sous le curseur de la souris.
--	--

Imprimer

La fonction d'impression a été étendue. Il est maintenant possible de facilement imprimer n'importe quelle section de carte à n'importe quelle résolution sur plusieurs pages.

Sélectionnez **Fichier – Imprimer** pour ouvrir le dialogue d'impression:



La section à imprimer est identifiée par une section grisée avec un grand X. Sur le côté supérieur gauche, vous pouvez voir le numéro de la page et le nombre total de pages. Ainsi, vous pouvez voir exactement ce qui sera imprimé.

Options du dialogue d'impression

Quoi imprimer	
Carte complète	Sélectionnez toute la carte pour l'impression.
Détail de la carte	Sélectionnez le détail de carte présentement visible dans la fenêtre de carte pour l'impression.
Sélection partie de carte	Sélectionnez le détail de carte désiré avec le bouton Choisir pour déplacer le cadrage grisé.

Diviser le long de Rt/Tr	Actif si l'impression multi-page a été sélectionnée à partir du menu contextuel d'une route ou d'un tracé.
Aperçu ...	Ouvrez la fenêtre de pré-visualisation des pages à imprimer. Avec les boutons  et  , vous pouvez naviguer d'une page à l'autre.
Du ... Au	Si l'impression consiste à plus d'une page, vous pouvez sélectionner l'intervalle de pages à imprimer.
Imprimer l'aperçu des pages	Si l'impression consiste à plus d'une page, vous pouvez imprimer un aperçu miniature des pages afin de bien visualiser la séquence.
Propriétés imprimante	Les paramètres d'impression peuvent être modifiés ici..

Comment imprimer	
Note de bas de page: ...	Vous pouvez inscrire ici le texte à imprimer au bas de chaque page.  Ouvre une boîte de dialogue pour sélectionner les informations additionnelles à imprimer au bas de chaque page.
Échelle	Impression de l'échelle sur le côté supérieur-gauche.
HQ	Impression des petites sections de carte en mode haute qualité. Cette option n'est pas disponible avec Windows 98 et ME, puisqu'elle nécessite une plus grande capacité de mémoire.
	Ouvrez le gestionnaire de couches de carte. Seulement les marques visibles sur la carte seront imprimées. Si vous désirez imprimer certaines marques seulement, vous pouvez désactiver les marques non-désirées dans le gestionnaire de couches de carte.
Grille	Impression d'une grille selon l'unité courante. L'espacement entre les grilles peut être modifié avec le champ Largeur grille (minutes) .
Largeur grille (minutes)	Entrez ici la largeur entre les lignes de la grille en minutes. Pour entrer un grosse valeur, par exemple 10°, entrez la valeur en minutes (600).
Épaisseur de la ligne %	Adapter la largeur des lignes à votre imprimante: Une ligne de tracé épaisse de 3 points peut bien paraître sur une carte à l'écran et être trop fine sur une imprimante haute-résolution. Entrez la valeur à ajouter à l'épaisseur des lignes lors de l'impression.
Hauteur du texte %	Ajuster la dimension des polices de caractère à votre imprimante: Du texte en Arial 10 qui paraît bien sur une carte à l'écran peut sembler trop fin sur une imprimante haute-résolution. Entrez la valeur qui sera ajoutée à la hauteur du texte à l'impression.
Ajuster échelle au format du papier	Si cette option est activée, l'échelle de la section de carte sélectionnée sera modifiée pour remplir la page au maximum. Une échelle peut être saisie directement avec le champ Échelle 1: . Dans ce cas, QV renumérote les pages de façon à ce que la zone compétente d'impression utilise cette échelle. Pour chaque page à imprimer, un rectangle identifie la zone d'impression sur la carte.

Chevauchement %	Vous pouvez inscrire ici le pourcentage de chevauchement entre les pages.
Élargir détail de la carte au format du papier	Élargir la section de carte jusqu'au remplissage du papier.

Options dans la carte



Une fonction très pratique de QV est la pré-visualisation des pages à imprimer avec des rectangles grisés.

Vous pouvez ainsi visualiser rapidement ce qui sera imprimé. De plus, vous pouvez facilement modifier la section de carte à imprimer en tirant ce rectangle à une nouvelle position.

En pressant le bouton droit de la souris, un menu contextuel apparaît avec les options suivantes:

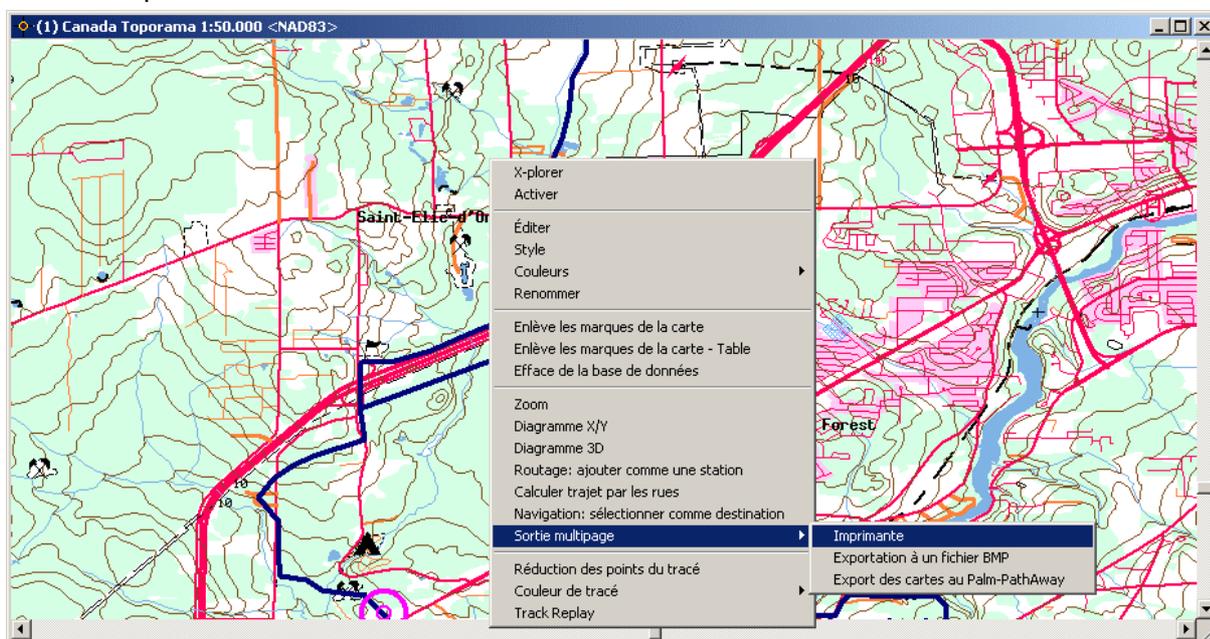
Effacer cette page	Effacer la page sélectionnée.
Insérer une page	Créer une nouvelle page qui peut être déplacée à la position désirée.
Zoom de cette page	Zoom de la carte pour visualiser la page courante.
Zoom de toutes les pages	Zoom de la carte pour visualiser toutes les pages. Cette page peut être imprimée avec l'option Imprimer l'aperçu des pages , si désiré.

Note: Si vous modifiez les paramètres dans la boîte de dialogue, les paramètres de page seront ré-initialisés, ce qui veut dire que toutes les zones d'impression disparaîtront. Vous devez donc sélectionner les paramètres d'impression avant de sélectionner la zone d'impression désirée.

Impression multi-page

Avec cette nouvelle fonction, vous pouvez automatiquement imprimer plusieurs pages de carte le long d'une route ou d'un tracé.

Puisque la fonction d'impression multi-page est basée sur une route ou un tracé, vous pouvez y accéder à partir du menu contextuel sur une route ou un tracé.



Cette fonction a les trois options suivantes:

- **Imprimante** Impression des pages correspondantes
- **Exportation à un fichier BMP** Créer les fichiers bitmap sur le disque rigide
- **Export des cartes au Palm-PathAway** Créer les fichiers de carte pour le PathAway

Sélectionnez une des trois options et la fenêtre habituelle d'impression ouvrira, voir le chapitre "Imprimer".

Chevauchement	Dans ce champ, saisissez le pourcentage de chevauchement entre les pages d'une route ou d'un tracé. La valeur 0% indique qu'il n'y aura aucun chevauchement. Plus la valeur est haute, plus il y aura de chevauchement.
Seulement des points	Si activé, les pages seront calculées selon les points de route ou de tracé seulement. Si inactivé, les lignes qui connectent les points seront aussi vérifiées, afin de s'assurer d'une impression continue.

Sortie

Si tous les paramètres ont été fixés, cliquez alors sur **Impression** ou **Export**.

Si vous créez des fichiers bitmap ou des cartes pour PathAway, un numéro de séquence sera ajouté à la fin du nom de fichier.

Une numérotation (x/y) apparaîtra au bas de chaque impression de carte.

Normalement, la boîte de dialogue d'impression se ferme pendant l'impression. Mais avec **Options – Paramètres – Général – Quitter dialogue après l'impression**, vous pouvez décider si vous préférez que la fenêtre reste ouverte afin de pouvoir imprimer des sections de carte additionnelles avec les mêmes paramètres.

Exporter les cartes en format Bitmap

Cette fonction est identique à la fonction **Imprimer**. La seule différence est que la carte ne sera pas imprimée, mais plutôt sauvegardée dans un fichier Bitmap (BMP) sur le disque rigide.

Le paramètre suivant détermine la dimension du fichier Bitmap qui sera généré:

Échelle Détermine le facteur de zoom pour la création des fichiers Bitmap. Le facteur 1 correspond à la dimension originale de la carte. Avec un facteur inférieur à 1, la carte sera plus petite, avec un facteur supérieur à 1, la carte sera plus grande. La ligne de titre de l'aperçu de la page indique la dimension du bitmap qui sera généré (en pixels).

GPS

Après les cartes géographiques et de la base de données, les fonctions GPS de QV constituent le troisième pilier du logiciel.

Vous pouvez :

- Envoyer au GPS des waypoints, routes et tracés à partir de la base de données
- Enregistrer du GPS vers la base de données des waypoints, routes et tracés
- En mode Online pendant le trajet, représenter sur la carte la position actuelle, le cap, l'altitude, la vitesse et le chemin parcouru et/ou enregistrer le chemin parcouru dans le journal des tracés Tracklog.
- QV est compatible avec la plupart des appareils de Garmin, Lowrance, Eagle et Magellan avec transmission de données et mode Online.
- En mode NMEA, de nombreux autres appareils peuvent être exploités en mode Online.

Connexion au GPS

Vous avez besoin d'un câble de connexion reliant votre GPS avec l'interface série de votre ordinateur. Il existe sur le marché plusieurs modèles de ce câble. Veuillez vous adresser au marchand de votre appareil si vous avez besoin d'un câble. Vous devez indiquer exactement le modèle de votre appareil pour obtenir le bon câble.

Insérez l'extrémité à neuf pôles de votre câble de connexion sur une interface série libre de votre ordinateur. Reliez l'autre extrémité à votre GPS. Veuillez respecter les instructions figurant dans la description de votre appareil.

Pour la transmission des données concernant les waypoints, routes et tracés, il n'est pas nécessaire d'avoir une antenne. Pour économiser vos piles, vous pouvez mettre plusieurs appareils GPS en circuit en ce que l'on appelle mode Simulateur.

En mode GPS Online de QV, il faut naturellement avoir une antenne, sans quoi vous ne pouvez recevoir de position.

Pour des raisons de sécurité, veuillez éteindre les appareils avant de brancher le câble.

Paramètres de transfert

Pour permettre à QV et à votre appareil de se comprendre, vous devez régler les paramètres de transmission. Paramétrez le numéro de l'interface série à laquelle vous avez branché le câble.

Les paramètres **Baudrate** et **Protocole GPS** doivent correspondre exactement aux paramètres du GPS. Vous trouverez une explication des paramètres de votre appareil dans la documentation de celui-ci.

Veillez noter que les échanges de waypoints, routes et tracés sont impossibles en protocole NMEA. Ce mode n'est prévu que pour le mode GPS Online.

Dans QV, sélectionnez **Options – Paramètres** dans le menu déroulant puis l'onglet **GPS**.

Voir le chapitre "Paramètres GPS".

Envoyer des données au GPS

En principe, l'envoi des données se fait à partir du *QV X-plorer* :

- 1 Sélectionnez les waypoints, routes ou tracés que vous voudriez envoyer et cliquez sur .
- 2 Si le GPS est allumé et les paramètres correctement saisis, QV envoie aussitôt les données sélectionnées à l'appareil. Un indicateur de progression vous informe sur le déroulement de l'opération.

Envoyer des tracés à un appareil Garmin

Trois points doivent être observés lors de l'exportation de tracés vers des appareils Garmin :

Toutes les informations horaires seront perdues si, plus tard, ces tracés sont à nouveau envoyés vers QV et que la date et l'heure affichent 0.

Seul un nombre limité de points de tracés est accepté : entre 125 et 500 selon les modèles. QV 2.5 affiche un message d'alerte lors de l'exportation.

La seule possibilité d'envoyer des tracés plus long est d'activer la fonction **Garmin: Envoyer le tracé au LOG ACTIF** du menu envoyer de l'X-plorer. Cette fonction évite que les tracés soient enregistrés dans le Saved Log, mais dans la zone prévue en réalité pour la sauvegarde en cours de route.

Évènements Lowrance/Eagle

Les données sont envoyées à partir de QV X-plorer.

- Sélectionnez les waypoints qui doivent être envoyés comme des évènements dans la fenêtre de liste de *X-plorer*.
- Ensuite, sélectionnez **Envoyer les WP comme évènements au Lowrance/Eagle** à partir de la commande d'envoi au GPS  de l'X-plorer en utilisant le menu qui apparaît lorsqu'on clique sur la flèche qui pointe vers le bas.

Il y a une option **L.-Evèn.** dans la fenêtre de détail des waypoints du X-plorer. Avec cette option, vous pouvez relier un waypoint à un événement du GPS. Les waypoints peuvent alors être envoyés au GPS de la façon habituelle et "atterrir" au bon endroit.

Réception des données du GPS

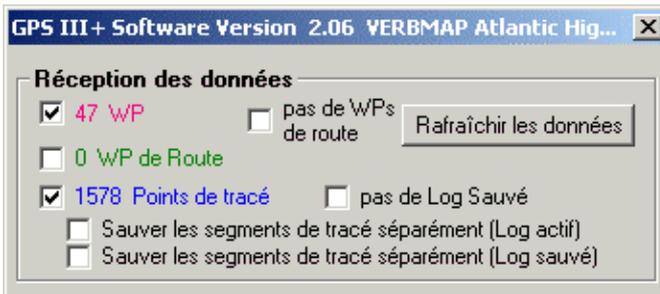
La réception de données du GPS se fait à partir du QV *X-plorer* :

- 1 Commencez par sélectionner une table de waypoints, de routes ou de tracés dans la fenêtre arborescente de l'*X-plorer*. Vous aurez ainsi déterminé ce que vous voulez récupérer du GPS et où tout cela doit être enregistré.
- 2 Vous pourriez aussi cliquer dans l'*X-plorer* sur un répertoire pour lire **toutes** les données du GPS d'un coup, ce qui entraîne la création d'une nouvelle base de données ayant respectivement une table de waypoint, de routes et de tracés.
- 3 Cliquez ensuite sur  pour ouvrir la fenêtre de téléchargement du GPS qui vous permet de paramétrer d'autres options.

La fenêtre de réception du GPS

Cette fenêtre s'affiche immédiatement avant la réception de données du GPS. Elle se compose de la partie supérieure Ces données sont enregistrées dans le GPS, dont l'aspect varie selon ce que vous voulez recevoir et selon le modèle que vous avez, et de la partie inférieure Destination des données.

Dans la barre de titre de cette fenêtre s'affiche le type de l'appareil GPS branché.

Garmin

Dans les appareils Garmin, QV peut demander le nombre de données enregistrées et les indiquer dans la fenêtre de téléchargement.

Rafraîchir les données

Redemande dans Garmin le nombre de données enregistrées

pas de WPs de route

Récupère tous les waypoints du GPS, donc également les WP qui font partie d'une route, mais dans QV seuls sont sauvegardés les WP n'appartenant pas à une route dans Garmin.

Pas de Log Sauvé

Récupère tous les points de tracés du GPS, donc également les fichiers d'enregistrement (log) ayant été sauvegardés, mais QV n'enregistre que le fichier actif (log actif) comme nouveau tracé.

Enregistrer les segments de tracé séparément (Active Log)

En position activée, QV enregistre chaque segment individuellement. L'attribution du nom est automatique : Active Log DATE COMPTEUR

En position désactivée (position par défaut), il y a enregistrement en un tracé UNIQUE de tous les segments du Active Log (journal actif).

Enregistrer les segments de tracé séparément (Saved Log)

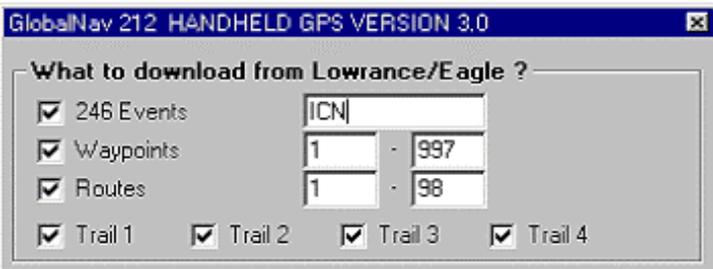
En position activée (position par défaut), QV enregistre chaque segment individuellement. L'attribution du nom est automatique : Saved Log DATE COMPTEUR

En position désactivée, il y a enregistrement en un tracé UNIQUE des segments du Saved Log (journal sauvegardé).

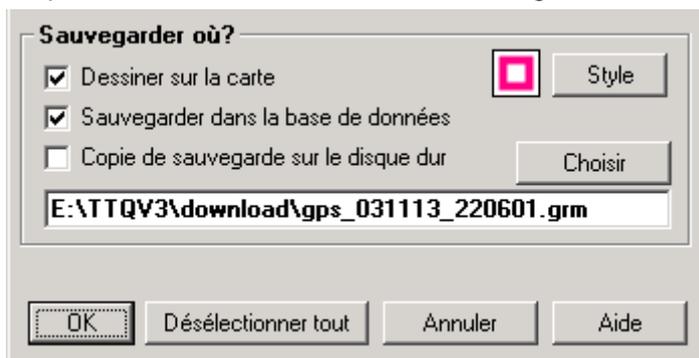
Pour d'autres informations concernant les segments de tracé, voir le chapitre "Segments de tracé Garmin".

Magellan

Les GPS Magellan ne peuvent pas donner d'information sur le nombre de données présentement en mémoire et il ne permet pas de sauvegarder les segments de tracé séparément.

<p>Lowrance -Eagle</p>	 <p>x Événements Les événements sont des waypoints avec un symbole mais sans nom. Dans QV, ils sont enregistrés dans la base de données des waypoints et dotés de numéros consécutifs. Vous pouvez saisir dans la zone texte un préfixe de trois lettres maximum qui sera placé devant le numéro consécutif.</p> <p>Waypoints Dans les appareils Lowrance/Eagle, les waypoints sont enregistrés sous un numéro . Saisissez ici la tranche de waypoints que vous souhaitez télécharger. QV ne peut pas apprendre à l'avance sous quels numéros les WPs sont enregistrés dans l'appareil. Indiquez donc la tranche aussi précisément que possible pour que le téléchargement ne dure pas trop longtemps.</p> <p>Routes Dans les appareils Lowrance/Eagle, les routes sont enregistrées sous un numéro. Saisissez ici la tranche des routes que vous voulez télécharger. QV ne peut pas apprendre à l'avance sous quels numéros les routes sont enregistrées dans l'appareil. Saisissez donc la tranche aussi précisément que possible pour que le téléchargement ne dure pas trop longtemps.</p> <p>Trails Les appareils Lowrance/Eagle possèdent plusieurs lieux fixes d'enregistrement des tracés (appelés ici "Trails"). Sélectionnez les numéros que vous voulez télécharger</p>
-----------------------------------	--

La partie inférieure de la fenêtre de chargement est identique, peu importe le modèle de GPS:



Dessiner sur la carte	Une fois le téléchargement terminé, toutes les données reçues sont aussitôt dessinées sur la carte. Cette option n'est activée qu'en cas de sélection de Sauvegarder dans la base de données .
Sauvegarder dans la base de données	Devrait toujours être activée pour permettre l'enregistrement des données dans la base de données et leur affichage consécutif dans l'X-plorer.

Copie de sauvegarde sur le disque dur	En position activée, il y a enregistrement des données reçues sous forme de fichier texte PCX5 avec le nom indiqué. Cette option sert à la création automatique d'une sauvegarde des données GPS.
Choisir	Sélectionne le chemin et le nom de fichier du fichier de sauvegarde PCX5.
Style	À la réception des données, il y a attribution automatique du style de marque <u>actuellement paramétré</u> . Cette fonction vous permet d'ouvrir la fenêtre Paramètres pour marques pour modifier le style. Voir aussi le chapitre "Paramètres des marques (Style)" Les symboles de waypoints sont en principe repris par le GPS dans la mesure où il en existe. Sinon, c'est le symbole paramétré qui est utilisé.
OK	Démarre le téléchargement avec les paramètres spécifiés. Un indicateur de progression vous informe sur le déroulement de l'opération.

Segments de tracé Garmin

Un segment est une suite de points de tracé enregistrés sans interruption. À chaque interruption, par exemple, lors de la mise en marche ou l'arrêt de l'appareil ou après une perturbation à la réception, le récepteur commence automatiquement l'enregistrement d'un nouveau segment de tracé.

En outre, cet appareil distingue deux types de segment de tracé :

Active Logs : Ces "journaux actifs" contiennent la date et l'heure en plus des coordonnées. Tous les points automatiquement enregistrés par l'appareil appartiennent au Active Log.

Saved Logs : Ces "journaux sauvegardés" ne contiennent ni les dates ni les heures.

Les Saved Logs se créent de deux manières :

Pour le modèle Garmin GPS III/III+, cela se fait via la fonction intégrée "Save Active Log" qui permet l'enregistrement de tous les points du Active Log en tant que Saved Log dans l'appareil sous un nom d'attribution libre. Cette opération entraîne la perte des dates et des heures, la réduction automatique du nombre de points et la combinaison de tous les segments pour constituer un long segment unique.

De plus, il y a création de Saved Logs à l'enregistrement de tracés d'un appareil externe (un PC avec un logiciel, par exemple QV, ou un deuxième Garmin) vers l'appareil GPS. Là aussi, il y a perte des dates et des heures. Dans ce cas-ci, les segments sont toutefois conservés.

Vous pouvez choisir le mode d'enregistrement des segments dans QV via deux boutons.

Par exemple, pour recevoir individuellement dans QV les tracés sauvegardés avec le modèle GPS III / III+, il faut que le bouton **Sauver les segments de tracés séparément (Log sauvé)** soit en position activée.

INDICE : Ignorez ces boutons en présence des modèles Garmin 162, eTrex et eMap. Les Saved Logs y sont enregistrés automatiquement et avec le bon nom de tracé.

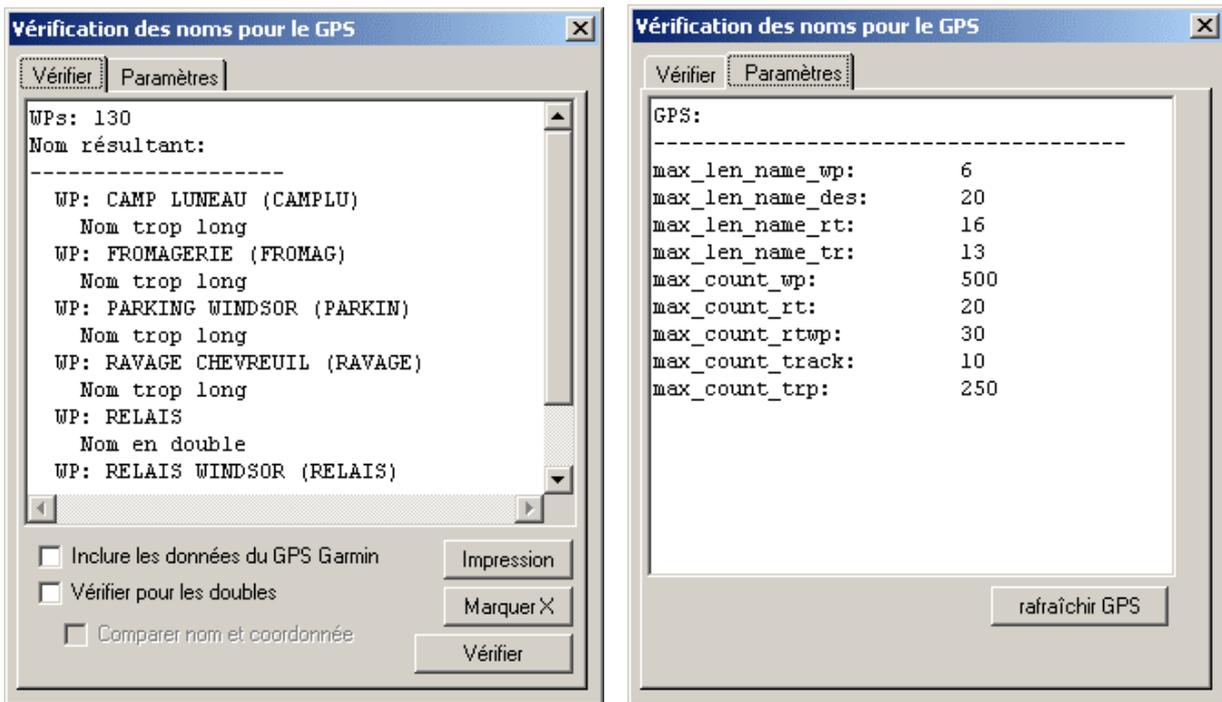
Vérification des noms pour le GPS

De nombreux appareils GPS ne peuvent pas sauvegarder de multiples Waypoints sous le même nom. La longueur des noms est aussi limitée. QV 3 permet d'utiliser, au contraire, le nom que vous souhaitez.

Lorsque vous souhaitez exporter des routes et des waypoints dans le GPS, des résultats non désirés peuvent apparaître. Par exemple, lorsque des noms sont répétés bien qu'en réalité les points soient différents dans QV 3.

Cette fonction vous sera bien utile.

Marquez donc toutes les routes ou les waypoints que vous souhaitez exporter et sélectionnez la fonction **Vérification des noms pour le GPS**. QV 3 vérifie les données et affiche le résultat dans la fenêtre.



L'onglet **Vérifier** affiche le résultat. Vous voyez quels sont les waypoints qui apparaissent plusieurs fois et quels sont les noms qui sont trop longs. QV 3 indique entre crochet le nom raccourci, tel qu'il serait envoyé à l'appareil.

L'onglet **Paramètres** vous permet de voir avec quels paramètres la vérification est effectuée en ce moment. Cette fonction n'est pas modifiable et est déterminé selon le type d'appareil Garmin utilisé. Le bouton **Rafraichir GPS** interrogera une nouvelle fois l'appareil et actualisera les paramètres.

Lorsque des conflits se présentent, vous devrez renommer les fichiers incriminés dans l'*X-plorer* de QV et renouveler le test jusqu'à ce que le résultat soit satisfaisant.

Onglet "Vérifier":	
Inclure les données du GPS Garmin	Inclut les données présentement sauvegardées dans le GPS. En d'autres mots, QV sauvegarde tous les waypoints et vérifie les données du GPS lorsque vous appuyez sur Vérifier . Vous pouvez ainsi vérifier si des données serait écrasées.
Vérifier pour les doubles	Avec cette option, vous pouvez indiquer si les noms en double seront vérifiés. La vérification

	des noms longs ne sera alors ignorée. C'est ainsi plus facile de conserver une vue d'ensemble de la liste de résultats.
Comparer nom et coordonnée	Vous pouvez indiquer si vous désirez détecter les waypoints qui ont les même coordonnées. Si inactif, seuls les waypoints avec le même nom et des coordonnées différentes seront détectés.
Impression	Imprime la liste.
Marquer X	Marque les waypoints dans X-plorer.

Onglet "Paramètres":	
Rafraîchir GPS	Avec cette option, le GPS sera vérifié à nouveau pour mettre à jour tous les paramètres.

Découper les tracés et des routes

Chaque appareil GPS possède une limite supérieure pour admettre la longueur des tracés et des routes. Celle des routes se situe généralement entre 30 et 50 WP par route.

Lorsque vous avez des routes plus longues, par exemple une route calculée à partir du planificateur de routes, elle doit être divisée en plusieurs parties.

C'est à cela que sert la fonction **Diviser** présente dans le menu contextuel des routes et des tracés dans le *QV X-plorer*.

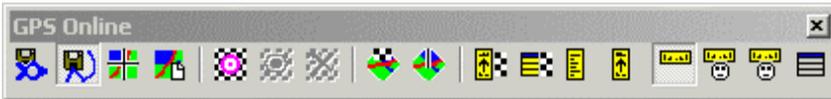
- 1 Marquez la route ou le tracé qui doit être divisé.
- 2 Sélectionnez Diviser dans le menu contextuel
- 3 Indiquez la longueur maximale d'une route et combien de points de recoupage doivent avoir chaque segment.
Un recoupage de 1 signifie que le premier point du segment de la partie de route suivante est le même point que le dernier du segment précédent.
Un recoupage de 2 signifie que le premier point du segment de la partie de route suivante est l'AVANT-dernier du segment précédent.
Et ainsi de suite.
- 4 Cliquez sur **OK**. Les parties vont maintenant être générées sous le nom 01_xx, 02_xx etc., enregistrés dans la même table. XX représente le nom originel.

Mode GPS Online

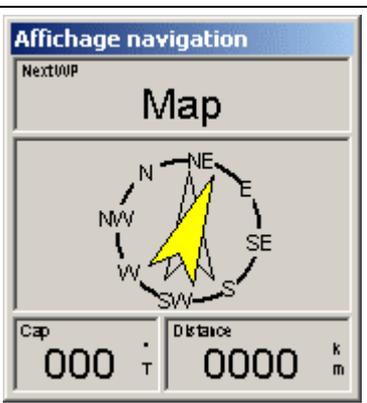
Cette fonction vous montre votre position actuelle sur la carte pendant le trajet (mode Conduite). De plus, le trajet parcouru est affiché et enregistré comme un tracé.

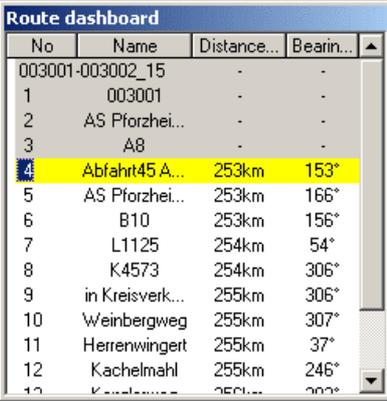
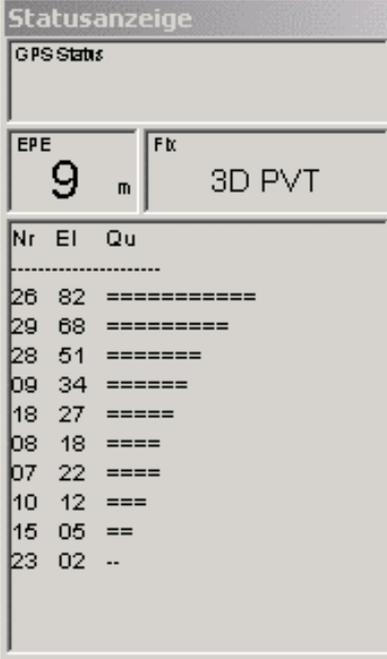
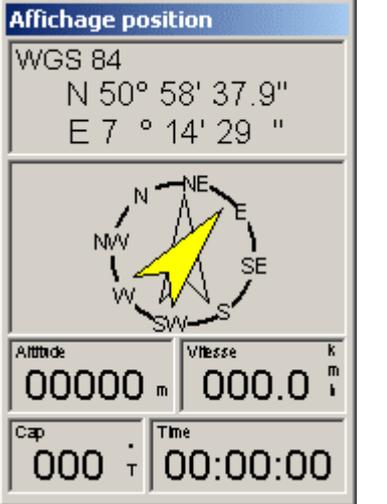
Vous démarrez et terminez le mode Conduite avec la souris en cliquant sur le bouton  de la barre d'outils ou en tapant sur **F4**

Alors, QV est automatiquement connecté au GPS et la barre d'outils du GPS Online s'ouvre. Vous pouvez ainsi sélectionner les différentes fonctions. Une fonction est active lorsque son bouton semble "enfoncé".



MOB – Enregistrer position en WP F6		Sauvegarde la position courante comme un waypoint.
Tracklogging ON/OFF F5		Sauvegarde le tracé dans une table de tracé. Habituellement cette option est active mais elle peut être désactivée en mode Online.
Centrer position sur la carte		Déplace la section de carte de façon à toujours voir votre position actuelle au centre de la fenêtre.
Ouvrir une autre carte		Ouvrir une carte additionnelle pour voir votre position.
Déterminer destination		Identifier la position actuelle sur la carte comme une destination et ajouter un marqueur à cette position. Une boîte de navigation s'ouvre pour afficher la distance et le cap vers ce point.
Voir destination		Déplacer la section de carte à la destination courante.
Éliminer destination		Effacer la destination.
Tourner la carte, destination en haut		Tourner la carte de façon à toujours voir la destination en haut.
Tourner la carte, cap vers le haut		Tourner la carte de façon à toujours voir le cap actuel en haut.

Affichage		
Affichage position 		Affiche la direction, la distance, le cap et la prochaine destination. La couleur de la flèche indique: Jaune: Vous ne vous dirigez pas directement vers la destination. Rouge: Vous vous éloignez de la destination. Vert: Vous vous dirigez directement vers la destination.

<p>Affichage routes</p> 		<p>Si vous suivez une route, vous pouvez voir ici un résumé des waypoints de la route.</p> <p>Si le fond de couleur est gris, vous avez déjà dépassé ce point. Le point en jaune indique le prochain point à atteindre alors que les points en blanc seront les prochains.</p> <p>Avec le bouton droit de la souris, vous pouvez ouvrir un menu contextuel et modifier cette liste si désiré.</p>																					
<p>Statut</p> 		<p>Afficher quels satellites sont présentement en communication, ainsi que des messages additionnels, Fix et EPE.</p> <p>Cette fenêtre est automatiquement affichée lorsqu'il y a un problème de réception avec le GPS, par exemple, mauvaise couverture GPS.</p>																					
<p>Affichage position</p> 		<p>Affiche les coordonnées, le cap, la vitesse, l'altitude et l'heure.</p> <p>Ces informations peuvent être affichées sous forme d'une fenêtre ou d'une barre fixe sur la bordure supérieure de la carte.</p>																					
<p>Affichage position, petit</p> 	<table border="1"> <tr> <td>Speed</td> <td>k</td> <td>Course</td> <td>Altitude</td> <td>Time</td> <td>WGS 84</td> <td>Fix</td> </tr> <tr> <td>50,0</td> <td>m</td> <td>h 35</td> <td>T 131</td> <td>m 10:54:24</td> <td>N 50° 58' 1.1 "</td> <td>3D</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>E 7 ° 11' 35.1 "</td> <td></td> </tr> </table>		Speed	k	Course	Altitude	Time	WGS 84	Fix	50,0	m	h 35	T 131	m 10:54:24	N 50° 58' 1.1 "	3D						E 7 ° 11' 35.1 "	
Speed	k	Course	Altitude	Time	WGS 84	Fix																	
50,0	m	h 35	T 131	m 10:54:24	N 50° 58' 1.1 "	3D																	
					E 7 ° 11' 35.1 "																		

Défini par utilisateur 1, 2 		Il est possible de définir deux différentes fenêtres de navigation (pour l'utilisateur 1 et 2). Pour un arrangement personnalisé des instruments de la fenêtre de navigation, ouvrir le menu contextuel avec le bouton de souris approprié.
--	--	--

Puisque l'opération d'une souris est difficile lors d'un trajet, la plupart des fonctions du mode GPS Online peuvent être opérées avec un raccourci clavier. Voir "Appendix A: Les commandes du clavier".

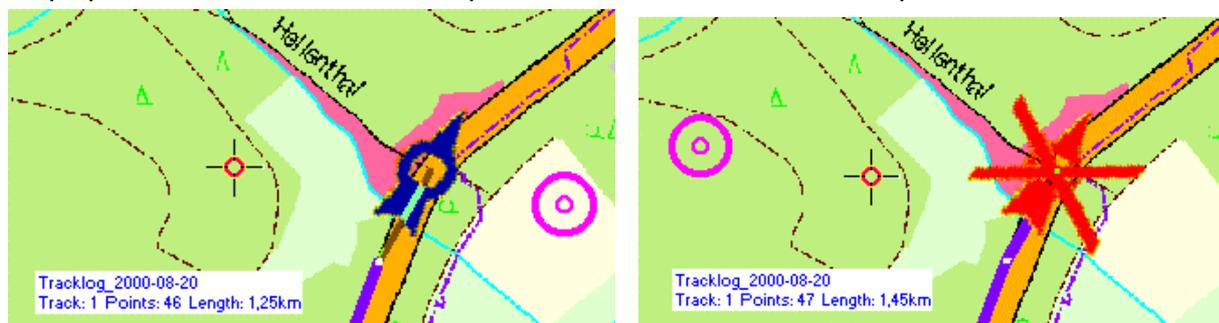
En mode GPS Online, il y a une communication constante avec le GPS. À toute les secondes, une nouvelle position est reçue avec les données de vitesse, cap, altitude et heure. QV peut afficher ces informations de plusieurs manières.

Affichage de la position dans la carte

En règle générale, une flèche pointant vers le sens de la marche apparaît sur la carte à la position actuelle. En cas d'activation du journal de tracé actif (Active Log), la flèche laisse sur son passage un tracé correspondant au chemin parcouru.

En cas de perte du signal, que ce soit par l'arrêt du GPS, en raison de problèmes de câble, ou encore en raison d'une mauvaise réception, une flèche rouge barrée apparaît à la dernière position connue.

Le paramètre "Délai GPS Online (sec)" dans **Options - Paramètres – GPS Online** définit combien de temps peut s'écouler sans nouvelle position avant le retour automatique au mode "Pas de GPS".:



Pendant le temps d'activation de l'état "Pas de GPS", QV essaie automatiquement de rétablir la connexion au GPS. Si l'appareil est sur arrêt ou qu'un câble s'est détaché, il suffit de résoudre le problème sur le GPS. QV reprend automatiquement la dernière position enregistrée dès qu'il recommence à recevoir des données du GPS.

Mémoriser la position comme un waypoint

À tout moment, vous pouvez cliquer sur **MOB - Enregistrer position en WP**  ou appuyer sur **F6** pour positionner un waypoint sur la position occupée par la flèche. Il y a alors création du waypoint avec les paramètres actuels des marques de waypoints, puis enregistrement de ce waypoint dans la table Positions de la base de données "GPS Logs Online".

Le nom du waypoint est généré automatiquement avec un numéro consécutif.

Le nouveau waypoint est immédiatement dessiné sur la carte.

AutoMAP avec le mode GPS Online

La fonction AutoMAP assure l'ouverture de la carte correspondant à la position actuelle. Lorsque vous quittez l'aire de la carte actuelle, il y a ouverture automatique de la bonne carte connexe.

En mode Conduite, vous êtes dans l'incapacité de faire vous-même des recherches dans la carte ou d'ouvrir manuellement d'autres cartes afin, par exemple, de vous faire une idée de la suite du trajet.

Vous pouvez toutefois passer manuellement à une autre carte contenant également la position actuelle en faisant **CTRL +** ou **CTRL -**. QV n'ouvre alors une autre carte que si la position actuelle n'est pas visible sur la carte actuellement affichée.

Si vous désirez ouvrir d'autres cartes ne montrant pas la position actuelle, ou faire défiler la carte actuelle, par exemple pour visualiser la suite du trajet à parcourir, vous pouvez désactiver l'affichage automatique de la position en appuyant la touche **Espace** du clavier. La barre du titre de la fenêtre principale affiche alors le message **AUTOSCROLL EST INACTIF**.

Le mode Conduite et la journalisation du tracé sont cependant toujours activés.

Appuyez n'importe quelle touche du clavier pour quitter ce mode.

NOTE: Pendant le fonctionnement du mode Online, vous pouvez continuer normalement le travail avec QV. La fonction GPS Online fonctionne discrètement en arrière-plan. Vous pouvez même échanger des données avec le Garmin. Il se peut toutefois que cela entraîne de petites perturbations sous la forme de la disparition du contenu de la fenêtre GPS, qui n'affiche alors que "Acquiring Position". C'est tout à fait normal et ne constitue pas une erreur de programmation.

Vous êtes perdu?

Lorsque l'on s'est perdu au cours, par exemple, d'un déplacement dans une ville inconnue, il suffit d'actionner le bouton **Ctrl-H** pour qu'immédiatement s'affiche une route sur la carte, allant d'ici à la destination. Cela sous réserve, bien entendu, que l'on a pris soin de marquer auparavant la destination du déplacement comme point de départ.

Voir le chapitre "Calculer la route au point de départ".

Zoom de la carte en mode Online

En cas d'activation du mode Conduite, la carte est automatiquement affichée sur le facteur de zoom que vous avez paramétré sous **Options - Paramètres – GPS Online**. À la désactivation de ce mode, le facteur de zoom repasse à la valeur paramétrée sous **Options - Paramètres – Carte**.

En mode Conduite, vous pouvez naturellement aussi zoomer à tout moment, le zoom par défaut du mode Conduite étant toutefois repris au moment du changement de carte.

Le facteur de zoom de la loupe peut être paramétré séparément sous **Options - Paramètres – GPS Online**.

Affichage nocturne

La nuit il est très pénible, en mode Online, de devoir adapter continuellement la vision d'un écran brillamment éclairé à un environnement noir.

La fonction **Écran de nuit** de QV 3 permet de régler depuis le menu déroulant **Affichage** l'illumination de l'écran en trois niveaux :

Inactif Normal, les cartes sont affichées avec la palette de couleur original de Windows, comme lors du démarrage de QV.

Prochain Repasse tous les modes, comme avec **Ctrl-D**.

Crépuscule Illumination moyenne

Noirceur Illumination faible

Feu rouge Changer sur lumière rouge, plus lumineuse que la position **Noirceur**, mais préserve davantage la vue dans l'obscurité.

La modification de la palette de couleur est valable pour tout Windows, donc également pour les autres applications. Le paramétrage antérieur est restauré lorsque l'on ferme le logiciel QV 3.

Si une raison quelconque cela ne fonctionnait pas, par exemple en cas de blocage de QV 3, cliquez avec le bouton droit de votre souris sur le bureau de Windows et sélectionnez **Paramètres** (ou encore Démarrer-Paramètres-Panneau de configuration-Affichage). Choisissez ensuite l'onglet **Apparence** et sélectionnez **Windows-Standard** dans **Modèle**, c'est-à-dire le modèle que vous aviez sélectionné auparavant.

QV ne modifie aucun modèle enregistré.

Remarque : Cette fonction ne peut réduire que l'illumination des cartes présentant un maximum de 256 couleurs. JPG, ECW et les cartes SID ne peuvent pas être modifiées.

Log de tracé

Dans le journal de tracé Tracklog, QV enregistre automatiquement les points du tracé selon l'intervalle paramétré.

Ces journaux de tracé sont enregistrés dans la table **Tracklogs** de la base de données spécifique **Logs GPS Online**. Cette base de données et la table sont créées automatiquement par QV lorsqu'ils n'existent pas déjà.

Une fois la journalisation finie, vous pouvez dans l'X-plorer renommer, déplacer, copier et effacer le tracé enregistré comme vous le feriez avec n'importe quel autre tracé. Le tracé est en revanche bloqué tant qu'il est encore en cours de journalisation.

Un nouveau tracé appelé **Tracklog_DATE** est commencé chaque jour. En d'autres termes, si vous faites une journalisation l'après-midi et que vous en avez déjà fait une le matin, les nouveaux points sont ajoutés au journal existant.

Si vous ne le voulez pas, vous pouvez auparavant changer le nom du journal existant. Il y a alors initialisation d'un nouveau journal de tracé.

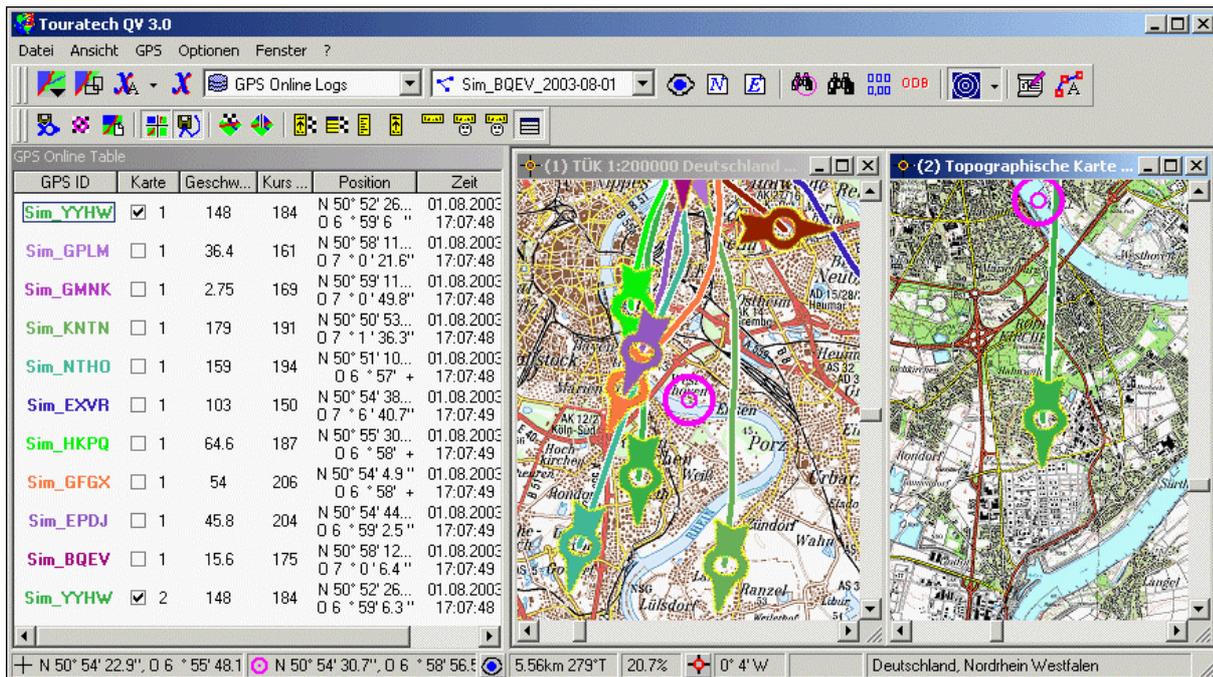
Vous pouvez à tout moment interrompre la journalisation en cours en appuyant sur **F5** et la réactiver plus tard si vous ne voulez pas enregistrer le tracé pour un certain temps.

Dans **Options - Paramètres – GPS Online**, vous pouvez définir si la journalisation du tracé doit ou non être activée à chaque activation du mode Online. Vous pouvez y définir également les intervalles conditionnant la concentration des points de tracé.

Voir le chapitre "Paramètres GPS Online".

Multi-tracés

QV 3 possède maintenant une fonction pour suivre la position GPS de plusieurs véhicules.



Toutes les fonctions GPS Online sont disponibles pour chaque véhiculle. Une table donne un résumé de chaque véhiculle Online. Sur la carte, vous pouvez observer le déplacement des différents véhiculles.

Comment QV 3 sépare les signaux individuels de position de chaque émetteur?

Pour le moment, les fonctions multi-tracés fonctionnent seulement avec les signaux NMEA via une interface série seulement. Pour identifier l'émetteur, il y a un nouveau champ **Station ID** dans **Options-Paramètres GPS**.

Veillez saisir ici le début de l'enregistrement NMEA correspondant à l'émetteur.

Par exemple:

```
$PHSMID,Sim_WFXE*23
```

```
$GPRMC,163509,A,5059.419,N,00700.699,E,22.29,128.4,010803,0,W*78
```

```
$PHSMID,Sim_TAKP*21
```

```
$GPRMC,163509,A,5059.382,N,00700.743,E,26.998,130.8,010803,0,W*49
```

```
$GPRMC,163511,A,5059.372,N,00700.762,E,28.547,127.8,010803,0,W*4A
```

```
$GPRMC,163514,A,5059.359,N,00700.794,E,28.444,122.9,010803,0,W*49
```

```
$PHSMID,Sim_WFXE*23
```

```
$GPRMC,163511,A,5059.413,N,00700.713,E,19.671,124,010803,0,W*5D
```

```
$PHSMID,Sim_TAKP*21
```

```
$GPRMC,163509,A,5059.382,N,00700.743,E,26.998,130.8,010803,0,W*49
```

Dans ce cas, l'enregistrement **\$PHSMID**, (incluant la virgule) est la **Station ID**. Aussitôt que QV reçoit un enregistrement NMEA qui commence avec **\$PHSMID**, les données qui suivent identifient le véhiculle. Ici, deux véhiculles envoient leur position. Le premier a le nom **Sim_WFXE** et le deuxième porte le nom **Sim_TAKP**.

Chaque enregistrement NMEA qui ne commence pas par **\$PHSMID**, sera assigné au véhiculle don't le **Station ID** a été reçu dernièrement. Si un autre **Station ID** est reçu, les enregistrements suivants seront assignés à ce véhiculle.

Important: Puisque QV 3 peut traiter un seul port de données, l'utilisateur doit d'abord cumuler les signaux des différents véhiculles, incluant le **Station Ids** avec un matériel approprié et envoyer ces données à l'interface série (à l'extérieur de QV 3).

Note: Pour les fonctions multi-tracés, vous devez avoir la version QV 3 Full. Vous pouvez utiliser cette fonction pour un à deux véhicules. Toutefois, des licences peuvent être achetées séparément pour d'autres véhicules.

Intégration de *PathAway* dans *Touratech QV*

Les nouvelles fonctions de *Touratech QV* qui fonctionnent de façon optimale avec *PathAway* sont les suivantes:

- Envoi de sections de cartes calibrées de QV à *PathAway*
- Création automatique de plusieurs sections de carte le long d'une route dans *Touratech QV* pour *PathAway*
- Envoi de waypoints, routes et tracés de QV à *PathAway*
- Lecture de waypoints, routes et tracés dans *Touratech QV*, capturés précédemment avec *PathAway*
- Transfert automatique de données de *Touratech QV* avec la touche HotSync des usagers Palm

Note: L'interface *PathAway* - QV fonctionne avec la version QV Full seulement, pas avec la version QV Light.

Qu'est-ce que *PathAway* ?

PathAway est un logiciel Palm d'une compagnie Canadienne MuskokaTech Inc., programmé par Scott Northmore. C'est un logiciel de navigation GPS pour PDA avec Palm-OS version 3 ou supérieure.

PathAway peut:

- afficher à peu près n'importe quelles cartes (cartes numérisées avec lignes de latitude / longitude droites).
- *PathAway 3* peut aussi charger les cartes calibrées et 3x3- de QV
- Avec une carte de mémoire optionnelle (par exemple pour un Palm 505), la capacité de stockage de cartes est presque illimitée.
- Gestion des waypoints, routes et tracés avec la base de données intégrée.
- Affichage de votre position sur la carte avec les GPS compatibles NMEA connectés au PDA, ainsi que des détails additionnels de navigation tel que le cap, la distance, etc.
- Enregistrement de tracés et si désiré, conversion du tracé en route, ou vice-versa.
- Enregistrement de waypoints, routes et tracés d'appareils GPS Garmin®.
- Chargement des waypoints, routes et tracés dans les appareils GPS Garmin®.

En résumé, c'est le complément idéal au logiciel *Touratech QV* lors de déplacements.

Créer des cartes pour *PathAway*

Presque toutes les cartes compatibles avec *Touratech QV* peuvent être exportées à *PathAway*. Par contre, veuillez noter les faits suivants:

Mémoire: Un PDA n'est pas un appareil moderne multimédia avec un processeur 2 Ghz et 1 GB de mémoire! En conséquence, vous devez être très économe avec votre mémoire. Plus les cartes seront petites, plus elles pourront être traitées rapidement sur votre Palm.

Pour économiser de l'espace, vous pouvez commencer par réduire les couleurs dans QV. De plus, après avoir créé une carte, sa dimension sera affichée. Ainsi, vous pouvez voir si elle est conforme avec la mémoire de votre Palm.

Calibration: *PathAway* peut traiter une calibration simple par longitudes et latitudes seulement. Cela veut dire que les cartes très détaillées où les longitudes et latitudes sont rectangulaires et droites fonctionnent mieux.

Touratech QV ajuste automatiquement la calibration des cartes, par exemple en effectuant la rotation d'une section de carte pour conserver le Nord en haut. Avec des cartes d'une échelle

1:200.000 on peut obtenir de bons résultats, avec une échelle 1:50.000, des résultats encore meilleurs peuvent être obtenus. Avec des cartes 1:500.000 ou 1:1 million, la précision diminue.
 Nouveau PathAway 3: Avec PW3, vous pouvez transmettre les cartes avec la calibration exacte. Pour cela, trois nouvelles options ont été ajoutées. Voir plus bas.

Procédure

Pour créer une carte pour PathAway, procédez exactement comme lors de l'impression d'une carte.

Ouvrez la carte désirée, affichez les tracés, routes ou waypoints que vous désirez voir sur la carte du Palm.

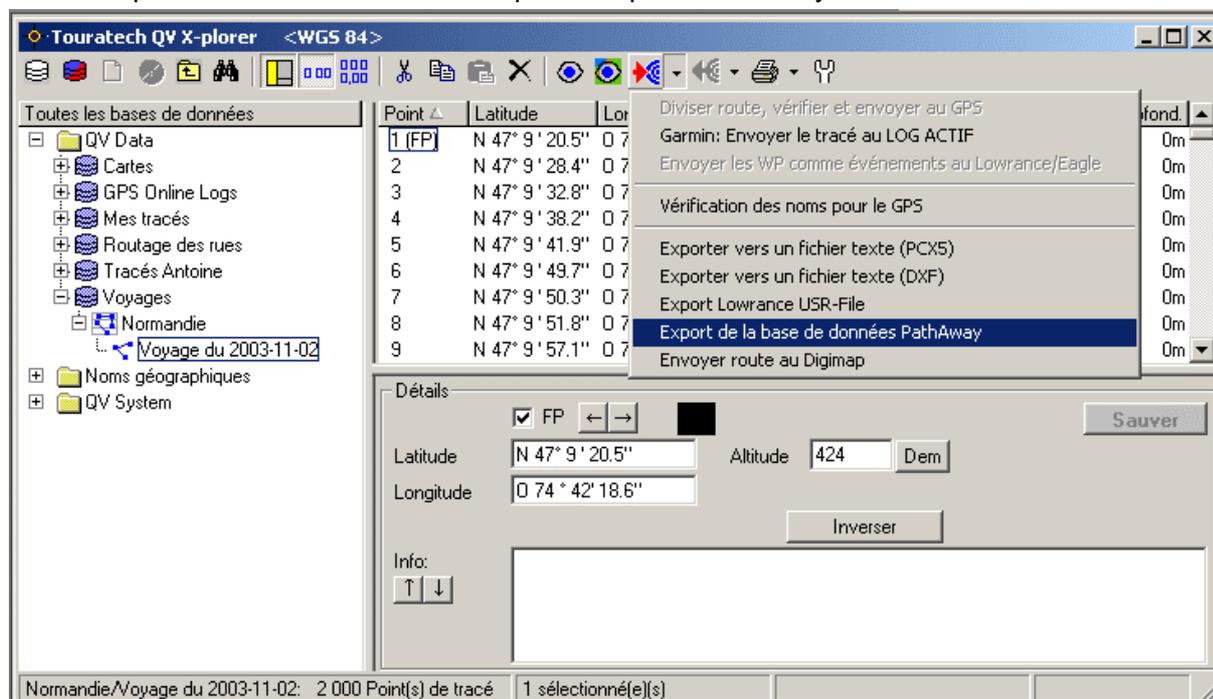
Sélectionnez l'option **Fichier - Export des cartes au Palm-PathAway** et une boîte de dialogue similaire à l'impression s'ouvrira.

De plus, les options correspondent exactement à celles de l'impression. Après avoir sélectionné les options désirées, cliquez sur **Export** pour démarrer la création de la carte.

Envoyer des waypoints, routes et tracés de QV à PathAway

Dans le QV-X-plorer, vous pouvez convertir toutes les bases de données de waypoints, routes et tracés en base de données PathAway et les charger dans votre Palm.

Sélectionnez les données désirées dans X-Plorer et cliquez sur **Export de la base de données PathAway**. Vous pouvez exporter une ou plusieurs routes, une ou plusieurs tables qui peut être de n'importe quel type. Que ce soit une table de routes, tracés ou waypoints, Touratech QV crée automatiquement le fichier PDB correspondant pour PathAway.



Entrez le chemin et le nom du fichier PDB pour la sauvegarde. Le programme suggère automatiquement le nom de la route ou table pour le nom du fichier.

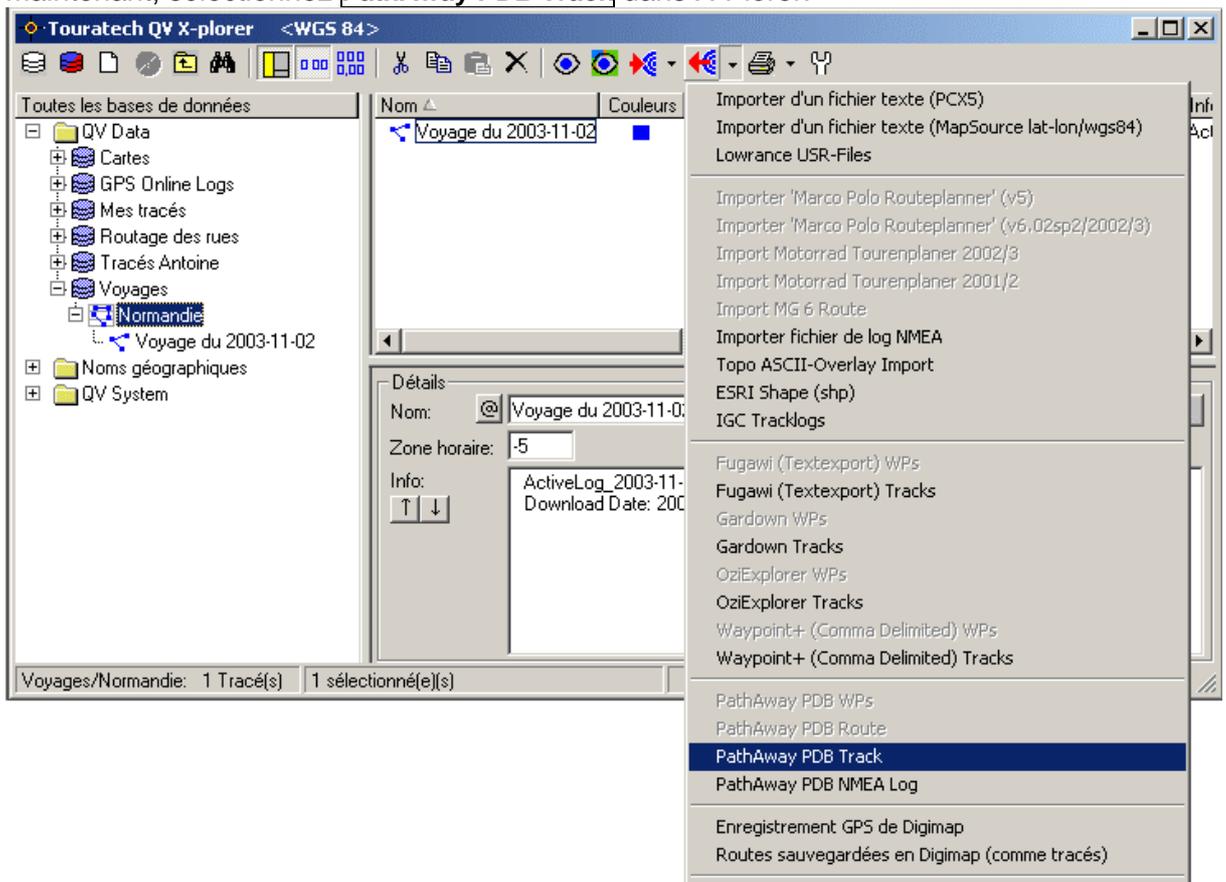
Si vous avez déjà sélectionné un usager Palm sous **Options – Paramètres - Palm**, simplement presser la touche HotSync de votre PDA pour transférer les données à PathAway.

Lire les waypoints, routes et tracés de *PathAway* vers QV

Supposons que vous avez voyagé pendant 4 semaines en transférant vos tracés et nouveaux waypoints de votre GPS Garmin dans *PathAway* à chaque jour. Maintenant, vous désirez lire ces données dans QV.

Veillez procéder ainsi:

- Pressez la touche HotSync de votre Palm. De cette façon, toutes les bases de données incluant vos nouveaux tracés et waypoints seront copiés sur votre disque rigide.
- Vous trouverez ces données sous le répertoire PALM \ USER \ Backup.
PALM est le répertoire où le logiciel de gestion du Palm a été installé, généralement c:\palm.
USER est le sous-répertoire du PALM. Ici, les données de l'utilisateur courant du Palm ont été copiées. Le nom est composé de votre nom de famille et la première lettre de votre prénom, par exemple "FlemmiT" pour l'utilisateur Palm "Thomas Flemming"
Dans cet exemple, vous trouveriez les bases de données de tracés et waypoints sous **C:\Palm\FlemmiT\Backup**.
- Malgré que vous pouvez exporter toutes les tables de tracés, routes et waypoint en une seule fois, vous devez les importer séparément.
- Premièrement, sélectionner une table de tracés dans X-Plorer (comme lors de n'importe quelle importation) dans laquelle vous désirez charger le tracé de *PathAway* ou pour créer une nouvelle table de tracés.
- Maintenant, sélectionnez **PathAway PDB Track** dans X-Plorer.



- Dans la boîte de sélection, sélectionnez votre répertoire **backup** personnel (par exemple **C:\Palm\FlemmiT\Backup**) et sélectionnez tous les fichiers de tracé que vous désirez importer. Vous pouvez sélectionner plusieurs fichiers simultanément en pressant les touches **Shift** ou **Ctrl** lors du clic de la souris. Les noms de fichier des tracés sont les mêmes dans *PathAway*.

- Cette procédure est la même pour les waypoints. Premièrement, sélectionnez une table de waypoint dans X-Plorer, puis vous pouvez importer les données avec l'option **PathAway PDB WPs**.
- Veuillez procéder de la même façon avec les routes. Sélectionnez d'abord une table de routes dans X-Plorer, puis vous pouvez importer les données avec l'option **PathAway PDB Routes**.

La fonction **PathAway NMEA Log** importe le log du GPS de PW comme un tracé. Ceci peut être trouvé dans le fichier PathAwayLog.PDB du répertoire **backup** de votre usager Palm après avoir effectué un HotSync.

Intégration de Digi-Map 2002 dans QV

Comme usager de Digi-Map 2002, vous connaissez déjà le logiciel Digi-Map PC, si vous désirez, par exemple, créer une section de carte ou une route pour votre Palm.

Toutes ces fonctions ont aussi été intégrées dans QV.

Note importante:

Les cartes Navtech de Digi-Map 2002 sont identiques aux cartes Navtech des CD-ROM de TTQV. Mais, pour des raisons de licence, seulement les cartes Digi-Map peuvent être utilisées pour la navigation sur un appareil Palm.

Créer des sections de carte

Ouvrir la carte Navtech **TTQV Navtech Europe** et positionner la carte dans la section désirée.

Cliquez avec le bouton de droite dans la carte et sélectionnez l'option **Map Detail to Digi-Map...**

Maintenant, une fenêtre similaire au logiciel Digi-Map PC s'ouvre:



Avec la création de cartes pour le Palm, vous pouvez changer certains paramètres.

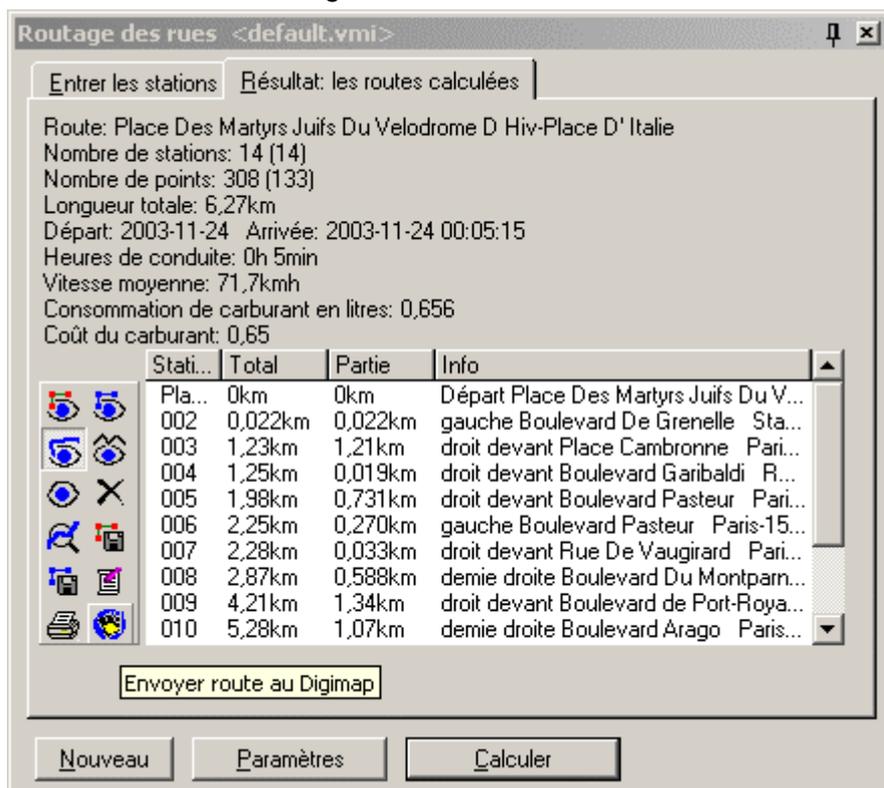
- Vous pouvez déterminer quelles pièces d'information la base de données devra contenir:
- Les POIs (points d'intérêts, comme les restaurants, stations-service, etc.) sont disponibles avec la nouvelle version seulement (à partir de l'été 2002).
- Vous devez cocher l'option **Details – Routing Information**, si vous désirez transférer et calculer les routes sur le Palm.
- Utilisez les outils d'installation standard: Les cartes seront copiées directement dans le répertoire d'installation de votre Palm. Par contre, si vous désirez sauvegarder les cartes sur une carte mémoire SD, un outils d'installation standard doit alors être utilisé. Avec cet outil, vous pouvez déterminer l'endroit où installer les cartes.
- Détails: Vous pouvez déterminer quels détails apparaîtront, soit de 'all street layers' jusqu'à 'no Federal Highways'. Moins une carte contient de détails, plus la section de carte à transférer peut être grande.
- Nom sur le Palm: C'est le nom de la carte dans Digi-Map 2002 (Indice: utilisez des noms clairs comme le nom de la plus grande ville dans la section de carte).
- Si un message d'erreur apparaît durant la procédure d'initialisation des paramètres (il en existe une multitude...), vous pouvez procéder ainsi:

- Indépendamment du message d'erreur, installez la carte. Dans ce cas, vous ne pouvez pas utiliser la fonction de routage.
- Réduisez la dimension de la section de carte
- Réduisez le nombres d'objets à afficher sur la carte.

Charger les routes pré-calculées dans le Palm

Pour cette raison, vous pouvez calculer la route avec les fonctions communes de routage. Veuillez noter que vous devez utiliser les données de Navtech (pas les données de Teleinfo).

Dans la fenêtre de routage, les résultats sont les suivants:



- Cliquez maintenant sur le symbole **Envoyer route au DigiMap**.
- La route sera immédiatement copiée dans le HotSync de l'utilisateur Palm sélectionné et sera transférée au Palm lors du prochain HotSync.
- Si aucun usager Palm n'est sélectionné, une note apparaîtra et la fenêtre de dialogue **Options – Paramètres - Palm** s'ouvrira afin de pouvoir inscrire l'utilisateur Palm désiré. Envoyez à nouveau la route au Digi-Map.

Note: Présentement, une seule route peut être calculée et envoyée au Digi-Map à la fois. Si vous désirez envoyer plusieurs routes, les routes doivent être calculées et transférées une après l'autre.

Charger les tracés et routes du Digi-Map dans QV

Vous pouvez aussi transférer des routes créées sur Digi-Map et des données GPS à QV. Ces données seront sauvegardées dans QV comme un tracé dans une table de tracés.

- Premièrement, pressez la touche HotSync pour transférer les données au PC. Les données du GPS seront sauvegardées dans le fichier DgMTrack.PDB, les routes dans

DgMRoutes.PDB, toutes les deux dans le répertoire **backup** de l'utilisateur Palm correspondant.

- Ouvrez QV X-plorer et sélectionnez une table de tracés où vous désirez conserver les données.
- Pour lire les données du GPS
- Sélectionnez **Enregistrement GPS de Digimap** du menu contextuel de **Télécharger les tracés du GPS** .
- QV importe alors le fichier DgMTrack.PDB.
- Pour lire les routes de Digimap
- Sélectionnez **Routes sauvegardées en Digimap (comme tracés)** du menu contextuel de **Télécharger les tracés du GPS** .
- Digimap importe alors le fichier DgMTrack.PDB.

Note:	Pour le moment, les tracés incluent seulement les coordonnées, sans l'heure et les données d'altitude.
-------	--

Exporter et importer les données

Transférer les données dans un autre ordinateur avec QV

Cette opération est si simple qu'il n'existe pas dans QV de fonction spécifique correspondante !

À l'aide du Windows – Explorer, copiez tout simplement sur une disquette la base de données contenant les données à transmettre. Vous obtenez le nom de fichier de la base de données en sélectionnant le répertoire dans la fenêtre arborescente de l'X-plorer. S'affichent alors dans la fenêtre de liste les bases de données avec leur nombre de tables, leur taille de fichier, leur chemin détaillé et leur nom de fichier.

Sur l'autre ordinateur, il y a copie de cette base de données dans le répertoire Données QV. Au prochain redémarrage de QV, la base de données s'affiche dans la fenêtre arborescente de l'X-plorer.

Cette méthode n'entraîne aucune perte d'informations. Il y a transmission intégrale des données.

Toutefois, si la base de données copiée contient les tables de cartes, il vous faut ensuite éventuellement corriger les chemins de ces cartes étant donné qu'il se peut que la structure des fichiers soit différente dans le second ordinateur. Voir à ce sujet le chapitre "Copier les cartes".

Astuce : Si vous échangez souvent des données avec un autre ordinateur, par exemple, entre le PC de votre table de bureau et votre ordinateur portable utilisé en voyage, vous devriez créer des bases de données séparées pour les cartes et pour les données GPS. Comme les tables de cartes sont moins souvent modifiées que les tables de WP, de routes et de tracés, ainsi vous ne serez pas obligé de toujours corriger les chemins des cartes. Il vous suffira alors de copier les bases de données contenant les données GPS.

Exporter vers un fichier texte

L'X-plorer vous permet d'exporter des routes, des tracés et des waypoints dans un fichier texte. QV utilise pour ce faire le format Garmin PCX5 permettant l'importation à partir de nombreux programmes GPS courants.

Lors d'une telle opération, il y a exportation des informations les plus importantes telles que nom, coordonnées, symbole WP, référentiel, altitude et description de waypoint. Les zones propres à QV telles que le Style et Info sont perdues par cette opération. Vous ne devriez pas utiliser cette fonction pour transmettre des données à un autre ordinateur équipé lui aussi du logiciel QV.

- Sélectionnez dans la fenêtre de liste de l'X-plorer les routes, tracés ou waypoints à exporter.
- Il est possible aussi de sélectionner plusieurs tables ou une ou plusieurs bases de données pour en exporter alors le contenu intégral.
- Sélectionnez ensuite **Exporter vers fichier texte (PCX5)** à partir du menu contextuel de la commande Envoyer . Le menu contextuel apparaît par simple clic sur le petit triangle.
- Indiquez dans la boîte de dialogue qui suit un nom de fichier et cliquez sur **ENREGISTRER**

En plus, vous pouvez créer une liste de texte qui correspond à la liste imprimée. Voir la fonction Imprimer.

Exporter vers un fichier DXF

Les waypoints, routes et tracés peuvent être exportés dans un fichier DXF. Ils peuvent donc être lus par des logiciels CAO et SIG.

Le fichier DXF est composé principalement des éléments de l'unité actuellement paramétrée. Par exemple, degré décimal ou mètre et avec la date actuelle.

Un point avec les coordonnées N50°30'et E8°15'est donc transcrit en DXF $x = 8,25$ et $y = 50.5$

Le processus fonctionne exactement comme lors de l'exportation d'un fichier de texte, sauf que vous devez sélectionner **Exporter vers un fichier texte (DXF)**.

Importer directement un fichier

Importation directe signifie que vous pouvez introduire directement en mémoire un fichier créé par un autre programme en activant la fonction correspondante et en sélectionnant le fichier texte en question.

Les formats suivants sont utilisables pour le moment :

Garmin PCX5	Waypoints, routes ou tracés
Planificateur de routes Marco Polo	Importe comme un fichier texte les routes exportées dans le Grand Planificateur de Routes Marco Polo.
Map & Guide 6	Importe les routes exportées avec Map & Guide 6
Fichier de log NMEA	Introduit en mémoire un fichier texte contenant les enregistrements NMEA valables et enregistre toutes les positions valables sous forme de tracé.
Topo ASCII Overlay	Introduit en mémoire un fichier de recouvrement créé avec le logiciel Top50 sous forme d'exportation ASCII. Actuellement, toutes les polygones sont lues intégralement et enregistrées sous forme de dessins.
ESRI Shape SHX	Importe le contenu du fichier sous forme de dessins ou de tracés.
IGC Tracklogs	Importe le contenu sous forme de tracé.
Fichiers Lowrance USR	Selon le contenu, ces fichiers seront importés comme des waypoints, routes ou tracés.

- 1 Commencez par sélectionnez dans le QV X-plorer une table d'enregistrement des données à importer.
- 2 Cliquez ensuite sur le petit triangle à côté du bouton  et le menu contextuel **Importation** s'ouvre.
- 3 Selon la table sélectionnée, vous ne pouvez sélectionner que les fonctions de type compatible. Par exemple, si vous désirez importer des routes, il faut également que vous ayez sélectionné une table de route.
- 4 Sélectionnez le fichier d'importation dans la boîte de sélection de fichier et cliquez sur **Ouvrir**

REMARQUE: Un fichier PCX5 ou USR peut contenir des Waypoints, des routes et des tracés. La sélection préalable d'une table permet d'importer seulement les données qui correspondent au type de la table.

Pour importer toutes les données d'un fichier, il faut sélectionner tout d'abord un répertoire dans l'X-plorer ce qui engendre une nouvelle base de données y compris toutes les données à l'importation.

Importer les données avec un filtre d'importation

Cette fonction sert à importer des waypoints et des tracés à partir de fichiers textes provenant d'autres programmes. Elle n'est pas limitée à un format unique, mais plutôt conçue comme un outil universel de définition et d'enregistrement de formats.

Les fichiers sources doivent remplir les conditions préalables suivantes :

- Il faut que ce soient des fichiers ASCII, les formats binaires ne pouvant pas être traités.
- Les données doivent être présentées par lignes, à savoir présenter un WP ou un point de tracé par ligne
- Les lignes doivent présenter une structure uniforme
- Le traitement de routes est impossible.
- Tous les points de tracé d'un fichier sont introduits en mémoire sous forme de tracé, les blancs du tracé pouvant être pris en compte par l'option **Premier point** (case "FP").
- Les coordonnées doivent être saisies en degrés (dd.ddddd), en degrés-minutes (dd mm.mmm) ou en degrés-minutes-secondes (dd mm ss.ss) et séparées par une virgule ou un point.
- **Important:** Un "séparateur" est nécessaire entre le degré, la minute et la seconde. N'importe quel caractère est permis, sauf 0-9, le point et la virgule.
Nord, Sud sont remplacés par + ou -, N ou S
Est, Ouest sont remplacés par + ou -, O,E ou W
-
- Exemple: Les formats N 50 30 20 ou 50°30'20" sont interprétés comme 50 degrés 30 min. 20 sec.
Le format N 50 30.20 est interprété comme 50 degrés 30,33333 minutes
Le format N 503020 n'est pas valable parce qu'il n'y a pas de séparateurs

Procédure:

- Comme toujours, commencez par sélectionner dans l'X-plorer la table d'enregistrement des données à importer.
- Ouvrez le menu contextuel d'importation et sélectionnez-y soit l'un des formats prédéfinis tels que **Fugawi Text** ou **Waypoint +** ou **OziExplorer** ou **Autres** si vous voulez définir vous-même un format.
- Dans la boîte de sélection de fichier qui suit, sélectionnez le fichier texte à importer.
- Vous voyez maintenant les données dans la table de la fenêtre d'importation selon le format sélectionné ou actuel.
- Si le format est juste, cliquez sur Importation et les données se dessinent sur la carte et/ou s'enregistrent directement dans la base de données.
- Si le format ne convient pas, vous devez adapter les paramètres jusqu'à ce que vous voyiez dans la table des données utilisables.

Paramètres, caractéristiques d'importation

WP, points de tracés : Sélectionnez si le fichier à importer contient des waypoints ou des points de tracé. QV peut importer soit l'un, soit l'autre, mais il ne saurait importer les deux simultanément .

Premier point de tracé : Un premier point de tracé est le commencement d'une ligne de tracé, en quelque sorte la fin d'un blanc dans le tracé. Par exemple, OziExplorer caractérise ce point par un "1" dans la colonne correspondante. Un zéro signifie alors que le point de tracé est relié au point qui le précède par une ligne.

Vous pouvez saisir ici le caractère propre à un tel "premier point" dans le fichier de tracé en question.

Référentiel : Sélectionnez ici le référentiel dans lequel sont indiquées les coordonnées contenues dans le fichier.

Longueur de zone fixe et Espacement, Tabulateur et Séparateur décrivent la structure de chacune des données au sein d'une ligne :

Longueur de zone fixe : Les données se trouvent toujours au même endroit (colonne) à l'intérieur du fichier. Par exemple, les noms de WP sont toujours en position 4-9 et les degrés de longitude toujours en position 22-31 etc.

Dans ces conditions, il faut que vous modifiiez les largeurs de colonne d'une table avec la souris pour que les données correspondantes puissent y être exactement contenues.

Par exemple, Gardown utilise une distribution de type suivant :

```
W WNAMUS N24 56.9214 E017 42.7370 Dec 31 12:00:23 1998 WNAMUS NACHT
W FOSS N25 46.1999 E018 07.9500 Dec 31 13:10:12 1998 VERST HOLZ
W BAUME N26 14.1000 E018 15.5500 Dec 31 14:23:45 1998 1 BAUM, 1STUMPF
```

Espacement, Tabulateur, Séparateur : Les données sont séparées les unes des autres par un séparateur précis, par exemple, le caractère d'espacement, le tabulateur ou tout autre caractère au choix tel que la virgule ou le point-virgule, que vous pouvez saisir dans la zone Séparateur.

Dans ce cas-ci, QV trouve automatiquement les données dans les lignes et vous n'avez pas besoin de modifier la largeur de colonne de la table. Mais pour mieux vous y retrouver, vous pouvez tout de même le faire .

Par exemple, OziExplorer et Fugawi (Textexport) utilisent le format suivant :

```
1, CHATLG, 65.115737,-147.499095,33604.00000,0,1,4,0,65535, CHATANIKA LODGE
2, CROB, 65.320456,-147.461033,33604.00000,0,1,4,0,65535, CROWBERRY CABIN
3, JUNCT, 65.230350,-147.593530,33604.00000,0,1,4,0,65535, JUNCTION OF TRAI
```

Traitement

Si une carte est déjà ouverte, vous pouvez choisir d'en introduire ou non les données directement en mémoire. Vous pouvez également choisir de dessiner les données sur la carte.

Si oui, vous cliquez sur **Ouvrir**. **Annuler** désactive la fonction.

Table

Une table sert à visualiser les données dans une structure paramétrée de lignes et de colonnes. Chaque colonne possède un en-tête de colonne indiquant le contenu de la colonne. Cliquez avec le bouton gauche de la souris sur la tête d'une colonne pour modifier cette inscription.

Plus exactement, c'est la manière qu'a QV d'interpréter cette colonne lors d'une importation ultérieure qui se trouve modifiée. Si vous sélectionnez "X" à partir du menu contextuel, la colonne sera omise lors de l'importation en question.

Si vous cliquez avec la souris sur l'espace entre deux en-têtes de colonnes et maintenez le bouton de la souris enfoncé, vous pouvez modifier la largeur des deux colonnes en question. Cette fonction est importante pour les données à longueur de zone fixe parce que QV doit savoir au moment de l'importation dans quelles colonnes se trouve chacune de ces données.

Le réglage se fait en déplaçant la largeur de colonne et en nommant celle-ci avec le contenu juste.

Il est possible d'importer les données suivantes :

Nom WP

Degré de latitude

Degré de longitude

Description de waypoint

Date (date seulement)

Heure (heure seulement)

Date/Heure (Date et heure dans une colonne)

Premier point (pour les tracés)

Info

QV filtre tous les commentaires et lignes vides du fichier texte.

Pour mener à bien l'importation d'une ligne, il faut que la conversion des contenus de ses colonnes et celle des valeurs de latitude et longitude ne donne pas zéro. Pour les waypoints, la valeur de la colonne Nom de WP ne peut pas être vide.

Fichiers

Une fois que vous avez fixé tous les paramètres pour un type de fichier texte, vous pouvez sauvegarder tous ces paramètres via le bouton **Sauvegarder paramètres** sous forme de fichier QIF et les récupérer la prochaine fois en utilisant la fonction **Charger paramètres**.

Avec QV, des filtres d'importation prêts à l'usage de Fugawi (Textexport), Gardown et OziExplorer, concernant pour chacun l'importation de WP et l'importation de tracé sont inclus sur le CD. Ces fichiers se trouvent dans le répertoire QV.

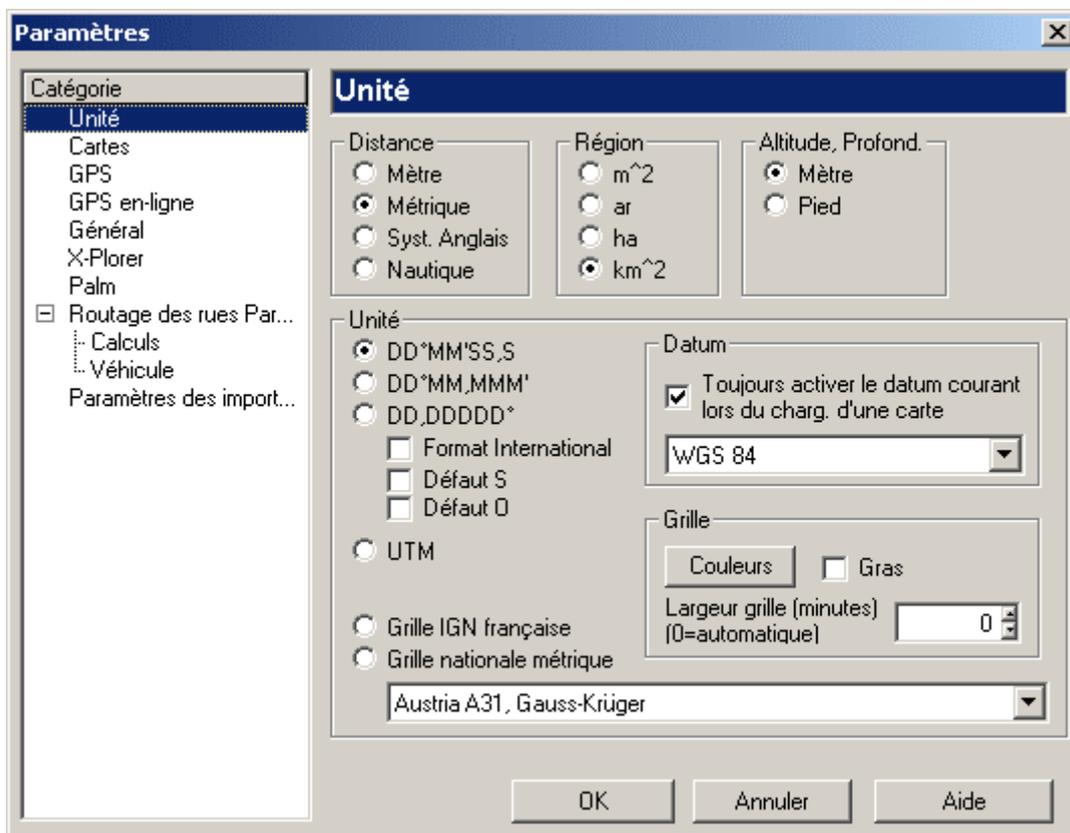
Paramètres

Cette fonction modifie les paramètres de base de QV. Sélectionnez l'un des onglets suivants :

Unité	Unités pour les coordonnées, les distances et les surfaces
Carte	Paramètres des cartes, croix de la souris
GPS	Type de GPS, paramètres de branchement
GPS Online	Paramètres du mode GPS Online
Général	Langue, TrackReplay
QV X-plorer	Paramètres pour l'X-plorer
Palm	Settings for PathAway and DigiMap
Routage des rues	Voir le chapitre "Routage des rues"
Importations	Paramètres d'importation

Les changements aux paramètres sont sauvegardés dans le fichier ttqv3a.ini du répertoire de QV.

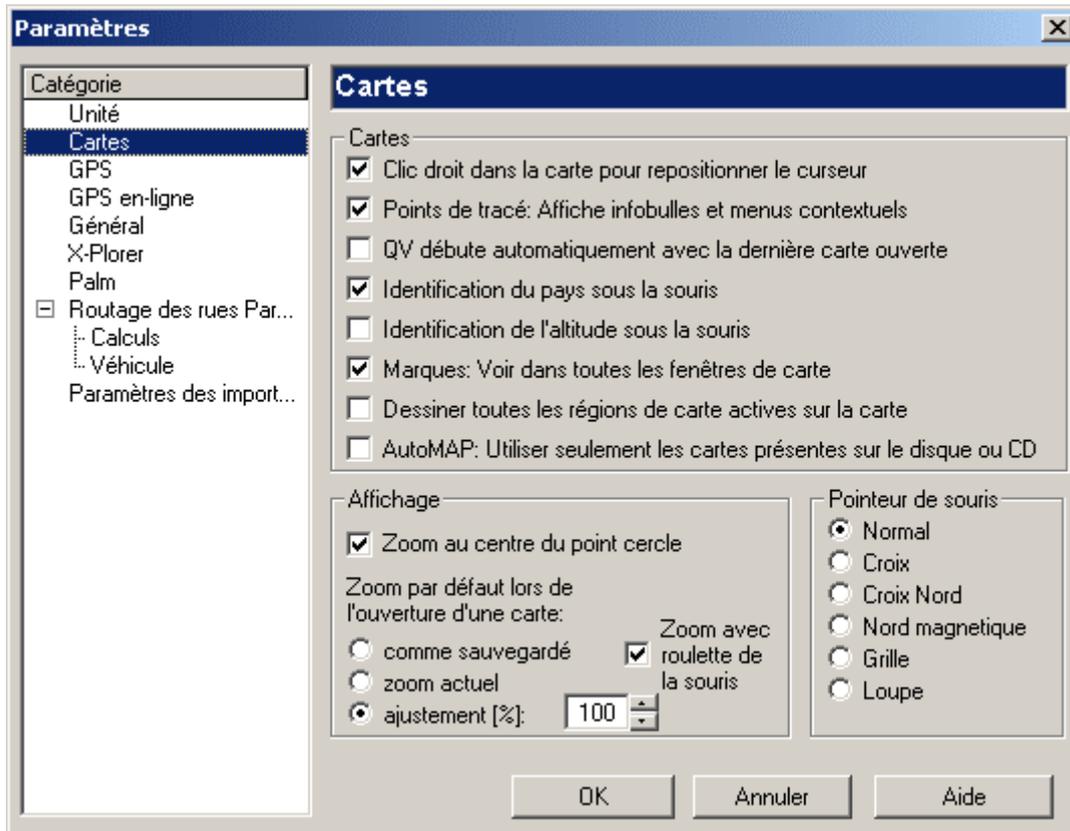
Paramètres des unités



Distance	Paramètre d'unité pour la distance, la vitesse et l'altitude : Mètre: m Métrique: km, km/h, m Syst. anglais: mi, mph, ft Nautique: nm, kt, ft
Région	Unité de calcul de la surface en mode Dessin pour surfaces. Voir le chapitre "Créer et éditer des dessins"
Unité	Paramètre le système actuel des coordonnées pour l'affichage et la saisie des

	<p>coordonnées. Indépendamment du calibrage, vous pouvez paramétrer d'autres systèmes de coordonnées. Veuillez tenir compte du fait que de nombreuses grilles nationales ne sont valables que sur certaines aires géographiques. Vous ne pouvez pas saisir de coordonnées selon le référentiel Gauss-Krüger pour une carte de l'Afrique. La case des coordonnées indique alors un 0 rouge.</p>
Format International	<p>Les degrés sont indiqués généralement avec des zéros, E pour latitude est et W pour longitude ouest. Indépendamment de la langue sélectionnée, dès lors que ces options sont activées : N 00° 00' 00.0", E 000° 00' 00.0"</p>
Défaut S Défaut O	<p>Si vous souhaitez introduire manuellement de nouvelles coordonnées, vous pouvez utiliser le paramétrage par défaut. Vous vous éviterez ainsi le travail de frappe car le nouveau point est d'ores et déjà situé dans l'hémisphère correct.</p>
Datum	<p>Modifie le référentiel actuel des coordonnées. N'est intéressant que pour les coordonnées en degrés de latitude et de longitude et en UTM. Bloqué pour la grille française et toutes les grilles nationales.</p> <p>Au changement de carte, activer toujours le datum</p> <p>Lorsque cette fonction est sélectionnée, QV modifie au moment du changement de carte le référentiel pour lui faire prendre la valeur correspondant au calibrage de la carte en question. En cas de non-sélection de cette fonction, le référentiel paramétré ici demeure</p>
Grille	<p>Détermine la couleur et la largeur de la grille.</p> <p>Couleurs Change la couleur de la grille</p> <p>Gras Les lignes du texte auront 2 pixels d'épaisseur</p> <p>Largeur grille Largeur de la grille en mètres, minutes ou 0 pour le mode automatique</p> <p>Ces paramètres sont aussi utilisés pour l'impression des grilles.</p>

Paramètres des cartes



Cartes

Clic droit dans la carte pour repositionner le curseur

Sa sélection entraîne le positionnement du curseur de carte à l'endroit de la carte cliqué avec le bouton droit de la souris, c'est-à-dire par activation du menu contextuel de la carte.

Sa non-sélection implique que le curseur de carte ne se repositionne sur la carte que lors d'un clic avec le bouton gauche de la souris.

Points de tracé : Affiche infobulles et menus contextuels

Sa sélection entraîne l'affichage d'une petite boîte d'information jaune lorsque le pointeur de la souris est pour un court instant maintenu au-dessus d'un point de tracé de la carte.

QV débute automatiquement avec la dernière carte ouverte

Au démarrage de QV, il y a rechargement automatique de la carte utilisée en dernier. Vous pouvez ainsi reprendre aussitôt votre travail à l'endroit où vous l'avez laissée.

Identification du pays sous la souris

Trouve automatiquement le pays situé sous le pointeur de la souris et en inscrit le nom sur la barre d'état de la fenêtre principale.

Peut causer une activité accrue du disque dur en raison de l'accès permanent aux fichiers bound.dat et bound2.dat que cette fonction requiert.

Identification de l'altitude sous la souris

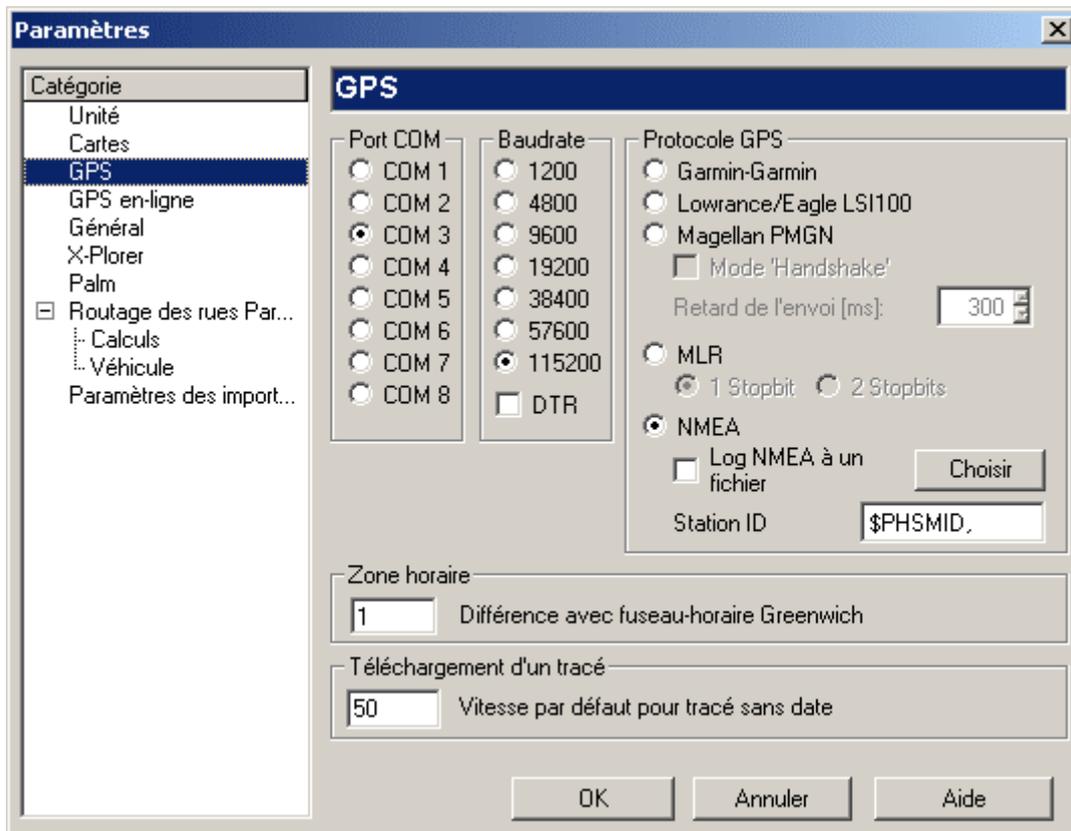
Identifie l'altitude, si les fichiers DEM correspondant sont installés, et l'affiche dans la barre d'état. Voir le chapitre "Modèles d'élévation digitalesDEM".

Marques: Voir dans toutes les fenêtres de carte

Si inactif, les marques affichées avec le bouton **Voir** seront affichées dans la fenêtre de carte courante seulement. Si actif, les marques seront affichées dans toutes les fenêtres de carte.

	<p>Dessiner toutes les régions de carte actives sur la carte Voir le chapitre "Région active de carte".</p> <p>AutoMAP : Utiliser seulement les cartes présentes sur le disque ou CD Son activation fait que AutoMAP vérifie si les cartes sont bien présentes sur le disque dur ou si le CD-ROM requis est bien dans le lecteur de CD-ROM. Si la carte n'y a pas été trouvée, elle n'est pas proposée par AutoMAP. Sa non-activation fait que vous recevez l'invitation à mettre le CD-ROM requis dans le lecteur de CD-ROM si le CD-ROM ne s'y trouve pas déjà. Voir également le chapitre "La fonction AutoMAP"</p>
Affichage	<p>Zoom au centre du point cercle Son activation entraîne le centrage de la position du curseur de carte au centre de l'image à chaque activation du zoom. Sa non-activation entraîne toujours le centrage du zoom sur le milieu du détail de carte.</p> <p>Zoom par défaut lors de l'ouverture d'une carte Sert à déterminer l'agrandissement avec lequel les cartes nouvellement ouvertes doivent s'afficher pour la première fois.</p>
Pointeur de souris	<p>Configure le pointeur de la souris actuel dans la fenêtre de carte. Ce bouton possède la même fonction que la zone "Pointeur de la souris" de la barre d'état. Voir le chapitre "Pointeur de la souris"</p>

Paramètres GPS

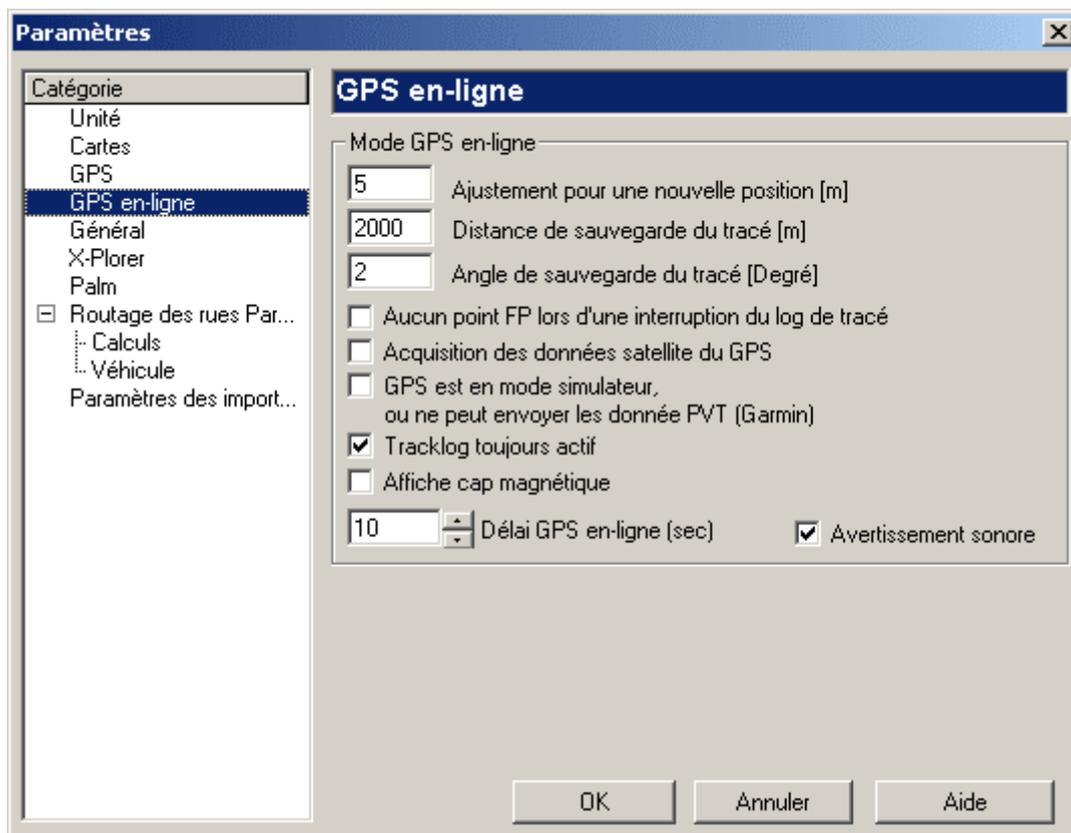


Port COM	Sélectionnez le numéro de l'interface série sur laquelle est branché l'appareil GPS.
Baudrate (vitesse)	Paramètre de la vitesse de communication entre QV avec le GPS.

	<p>Ce paramétrage doit coïncider avec celui de l'appareil GPS.</p>
Protocole GPS	<p>Garmin-Garmin Paramètre le protocole Garmin. Sert à la transmission de waypoints, routes, tracés et à la transmission de la position actuelle des/aux appareils GPS de type Garmin. L'appareil Garmin doit lui aussi être paramétré selon le protocole Garmin.</p> <p>Lowrance/Eagle LSI100 Paramètre le protocole LSI100. Sert à la transmission de waypoints, événements, routes et tracés des/aux appareils GPS de type Lowrance/Eagle. Avec ce paramètre, vous pouvez également utiliser le mode GPS Online, mais à condition d'activer la fonction NMEA de l'appareil GPS.</p> <p>Magellan PMGN Paramètre le protocole PMGN de Magellan. Sert à la transmission de waypoints, routes et tracé des/aux appareils GPS de type Magellan. Ce paramètre autorise l'utilisation du mode GPS Online, mais à condition d'activer la fonction NMEA de l'appareil GPS.</p> <p>MLR Configure le protocole MLR pour, par exemple, les appareils GPS Valsat. Vous pouvez choisir entre 1 ou 2 stopbit.</p> <p>NMEA Paramètre le protocole général NMEA utilisé par de nombreux appareils. Ce protocole ne fonctionne qu'en mode GPS Online. Il ne peut donc pas être utilisé pour la transmission de waypoints, routes et tracés. Pour le moment, QV traite seulement les NMEA Records \$GPRMC, \$GPGLL, \$GPGSV et \$GPVTG. Vous devez aussi activer la fonction NMEA sur l'appareil GPS.</p> <p>Retard de l'envoi Pour le MLR et les appareils GPS Magellan seulement: Lors de l'envoi des waypoints et routes, le délai en millisecondes entre chaque waypoint peut être déterminé. Dépendamment de la connection série et du type de GPS, une perte de données peut être évitée.</p> <p>Log NMEA à un fichier Son activation entraîne l'enregistrement dans un fichier texte de l'intégralité du flux de données qui est envoyé par votre appareil, y compris les Records non traités par QV.</p> <p>Choisir Sélectionnez un nom de fichier sous lequel enregistrer le flux NMEA.</p> <p>Station ID Voir le chapitre "Multi-tracés"</p>
Zone horaire	<p>Différence avec fuseau-horaire Greenwich Dans son système interne, QV enregistre en GMT toutes les heures, par exemple, des points de tracé ou des positions. Cela correspond au fuseau horaire 0. La valeur saisie dans le système interne est cumulée à l'affichage de manière à ce que vous obteniez sur votre écran l'heure correspondant à votre fuseau horaire. Valeurs positives : à l'est de Greenwich. Valeurs négatives : à l'ouest de Greenwich. La saisie de demi-fuseaux horaires est possible en saisissant 8,5 par exemple, ce qui correspond à 8 heures et 30 minutes.</p>

Téléchargement d'un tracé	Vitesse par défaut pour tracé sans date
	Lors de l'importation ou du déchargement d'un tracé, QV essaie de calculer la vitesse à partir du changement de position et d'heure. Si les informations temporelles manquent, c'est le paramètre de vitesse saisi ici qui est pris en compte pour le calcul.

Paramètres GPS Online



Mode GPS Online	Ajustement pour une nouvelle position (m)
	De nombreux appareils GPS ne livrent pas de position constante au repos. QV ne représente donc une nouvelle position sur la carte que lorsque la position reçue diffère de la position précédente d'au moins cette valeur.
	Intervalle d'enregistrement de tracé en mètres et en degrés
	Ces deux paramètres influencent le nombre de points enregistrés dans le journal de tracé Tracklog.
	QV calcule pour chaque nouvelle position s'il y a eu un changement de direction et la distance à laquelle se trouve le dernier point journalisé par Tracklog.
	S'il y a eu un changement de cap de plus de la valeur saisie dans la zone Degrés , il y a enregistrement d'un nouveau point dans le journal.
	S'il n'y a pas eu de tel changement de cap, mais que le dernier point de tracé se trouve à une distance supérieure à celle saisie dans la zone Mètres , il y a aussi enregistrement d'un nouveau point de tracé dans le journal.
	Ces trois valeurs sont aussi utilisées comme paramètres de la fonction Réduire tracé .
	Aucun point FP lors d'une interruption du log de tracé
	Contrôle la création d'un point "FP" lors de l'interruption du log de tracé.

Acquisition des données satellite du GPS

Dans la mesure où l'appareil GPS propose cette fonction, il y a affichage de l'état des satellites.

Dans le protocole Garmin, ces informations ne sont envoyées que par les appareils possédant le protocole PVT.

Pour le protocole NMEA, l'état est envoyé en \$GPGSV.

GPS est en mode simulateur, ou ne peut envoyer les données PVT (Garmin)

Ne concerne que les appareils Garmin.

Les versions plus anciennes de Garmin ne connaissant pas le protocole PVT, d'où la nécessité pour QV de demander explicitement la position actuelle.

En mode Simulateur, les nouveaux appareils n'envoient PAS la position simulée, mais la position réelle.

Activez ce bouton pour provoquer une demande explicite de la position. Mais en temps normal, le bouton devrait rester inactivé.

Tracklog toujours actif

Son activation entraîne l'activation systématique du journal au démarrage du mode GPS Online avec  ou F4, même si le bouton du journal est  désactivée.

Affiche cap magnétique

Son activation avec le mode Online provoque l'affichage du cap par rapport au pôle Nord magnétique. Ce type d'affichage est reconnaissable à l'indication du cap en degrés suivis d'un M, par ex. 75°M.

Sa non activation entraîne un affichage par rapport au nord géographique. Ce type d'affichage est reconnaissable à l'indication du cap en degrés suivis d'un T, soit 75°T par exemple.

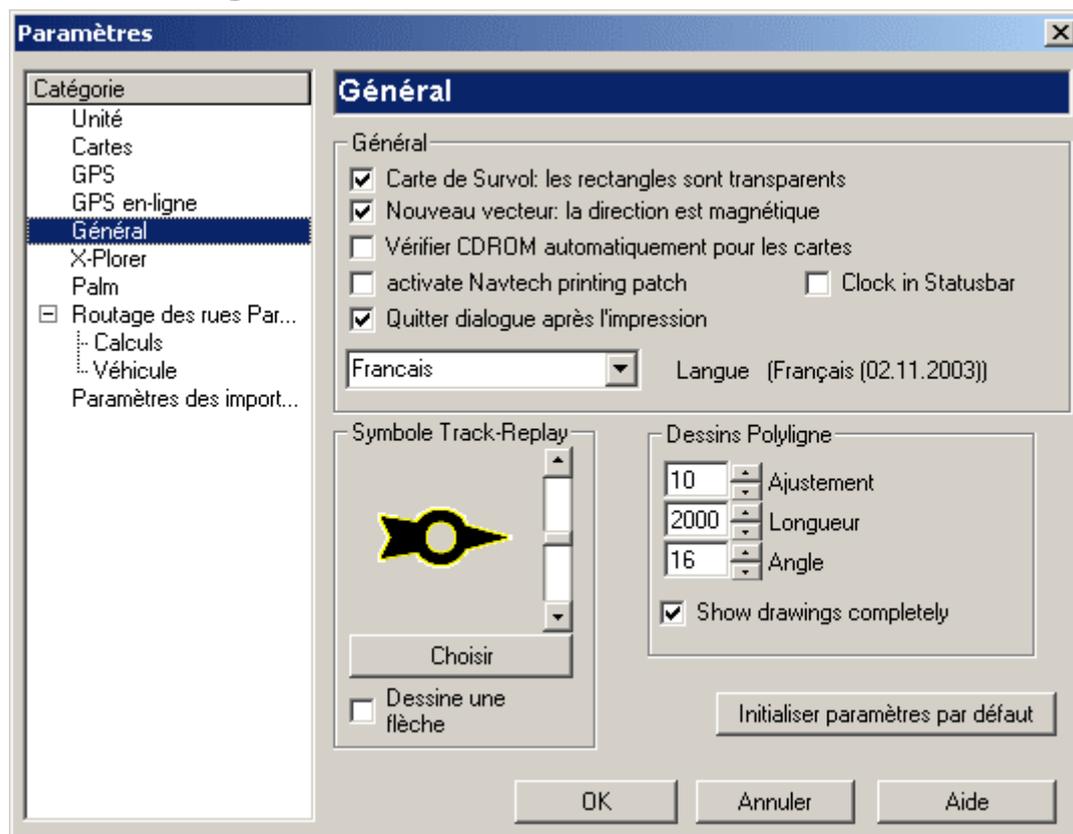
Délai GPS Online

Ce paramètre fixe l'intervalle de temps sans réception d'une nouvelle position après lequel QV passe à l'état "No GPS". La plupart des récepteurs GPS émettent toutes les secondes. Mais si votre appareil émet à des intervalles plus longs, vous devrez augmenter l'intervalle de temps saisi dans cette zone.

Avertissement sonore

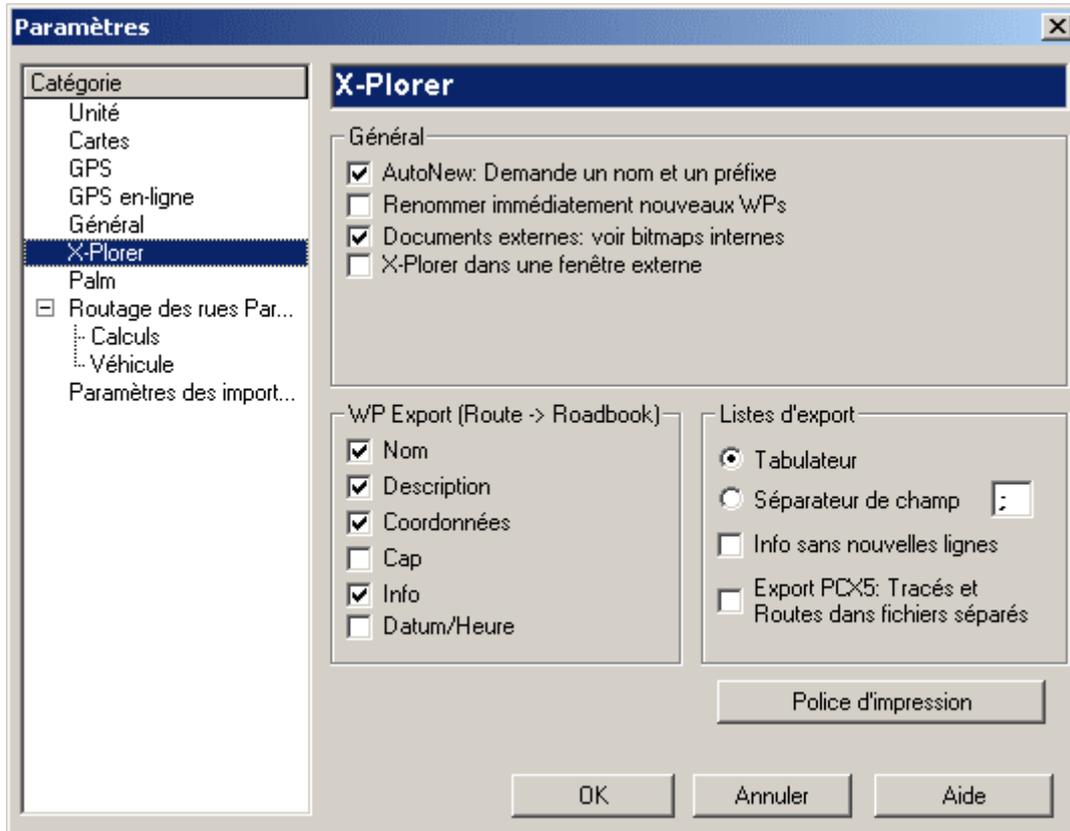
QV émet un signal d'alarme par le haut-parleur du PC lorsque le contact a été perdu avec le GPS.

Paramètres généraux



Langue	Sélectionnez si vous voulez avoir QV en allemand, anglais ou français. Il convient après toute modification de la langue de quitter le programme car la nouvelle langue sélectionnée ne devient active qu'au prochain démarrage.
Général	<p>Carte de survol: les rectangles sont transparents Son activation entraîne l'affichage de quadrilatères transparents sur la carte de survol. Son inactivation donne des quadrilatères colorés en bleu. Voir également le chapitre "Fenêtre de la carte de survol"</p> <p>Nouveau vecteur : la direction est magnétique Les degrés sont interprétés comme une direction magnétique pour les nouveaux waypoints vectoriels.</p>
Dessins Polyligne	Lorsque les polyligne sont dessinées dans le mode lignes libres, QV réduit automatiquement les points. Les paramètres peuvent être configurés ici. Correspond exactement aux paramètres du "Réduire les points de tracé".
Track Replay Symbol	<p>Choisir Sélectionnez un autre symbole pour la fonction Track-Replay. Le symbole sélectionné apparaît en aperçu et sa taille peut être modifiée avec le régulateur à coulisse.</p> <p>Dessine une flèche Remet le symbole par défaut (la flèche) .</p>
Initialiser paramètres par défaut	Ré-initialiser tous les paramètres par défaut et fermer QV. Le prochain démarrage sera effectué comme lors de la première exécution après l'installation. Toutefois, les bases de données et les cartes seront conservés.

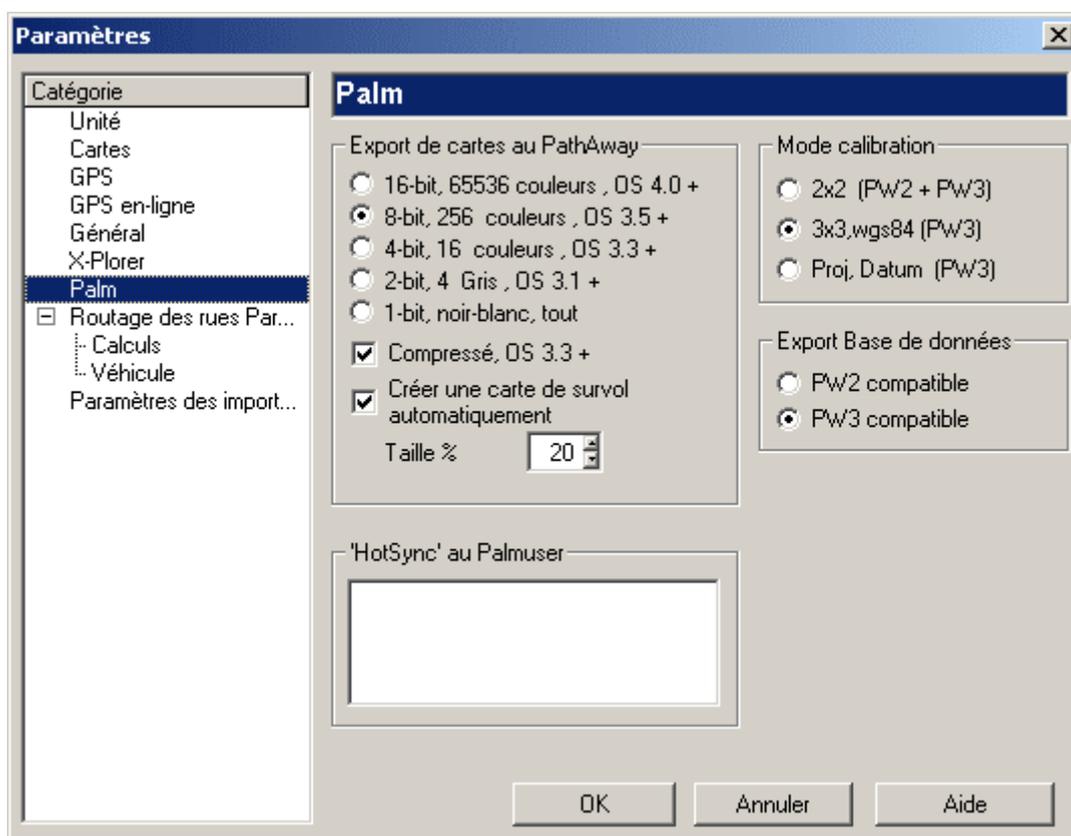
Paramètres QV X-plorer



<p>Général</p>	<p>AutoNEW : Demande un nom et un préfixe Son activation entraîne la saisie du nom de la nouvelle route ou du nouveau tracé ainsi que du préfixe des waypoints à chaque activation de la fonction AutoNEW . Sa non activation n'entraîne pas de demande et ce sont les noms et préfixes définis par défaut qui sont pris en compte. Voir également le chapitre "Créer et éditer les waypoints, routes et tracés avec AutoNEW"</p> <p>Renommer immédiatement nouveaux WPs Si activé, le nom du waypoint peut être modifié immédiatement dans la carte avec AutoNEW. Simplement saisir le nouveau nom et presser la touche Enter ou cliquer n'importe où sur la carte avec la souris. Presser Esc pour annuler la fonction renommer.</p> <p>Documents externes : voir bitmaps internes Lorsque cette fonction est activée, les liens d'images du champ d'information sont affichés dans une fenêtre de QV 2.5 anzeigeigt. Dans les autres cas, c'est l'application pour image de Windows qui sera lancée. Voir sur ce point le chapitre "Liens vers des documents externes".</p> <p>X-Plorer dans une fenêtre externe Vous pouvez déterminer si la fenêtre X-Plorer doit s'ouvrir à l'intérieur de la fenêtre principale de QV ou comme une fenêtre externe.</p>
<p>WP Export (Route -> Roadbook)</p>	<p>Vous pouvez déterminer ici quelles informations doivent être portées dans le troisième champ du carnet de route, lorsque vous indiquez une route dans le carnet.</p>

Liste d'export	Place un caractère de séparation entre les colonnes. Il est utilisé lors de l'activation de la fonction "Imprimer les données d'une liste".
Info sans nouvelles lignes	Exporte le champ d'information sans fins de ligne, en d'autre mots, la fiche est imprimée sur une seule ligne.
Export PCX5: Tracés et Routes dans fichiers séparés	Si désactivé, tous les fichiers seront exportés dans <u>un seul fichier</u> . Si activé, un fichier sera généré pour chaque route ou tracé. Le nom du fichier sera composé du nom précédent plus le nom de la route ou du tracé.
Police d'impression	Choisir la police de caractères et la grosseur pour l'impression des listes de QV X-plorer.

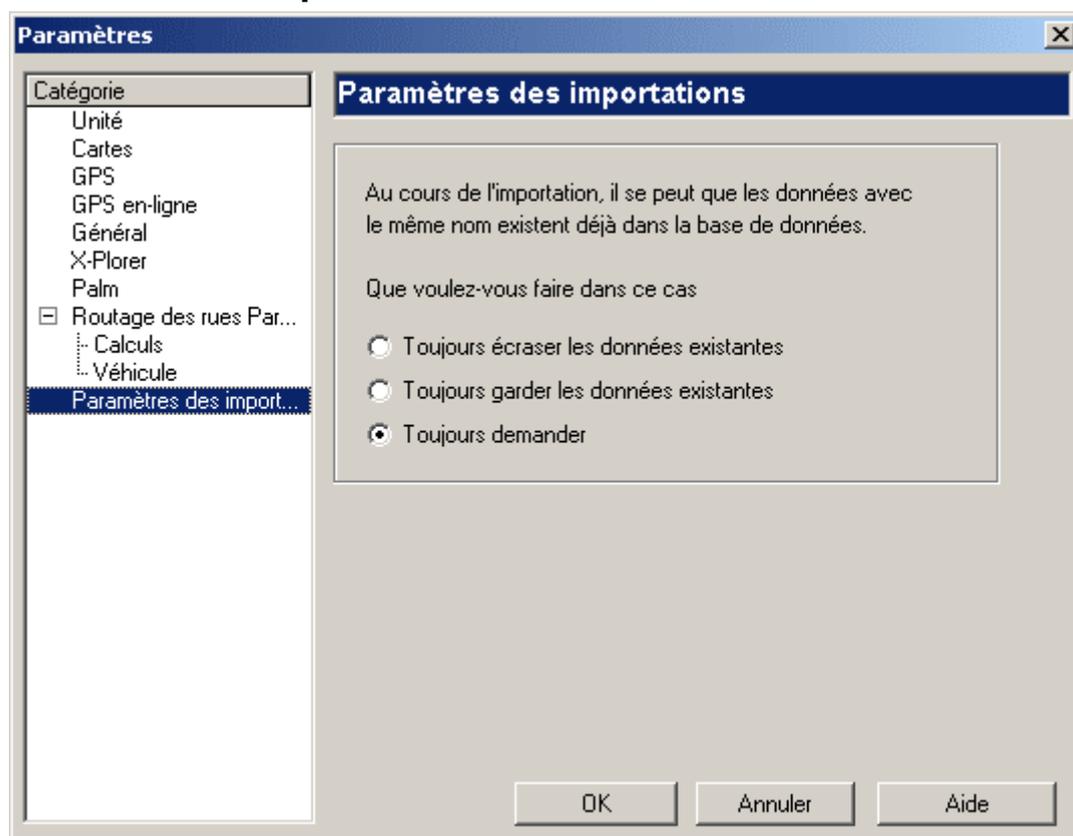
Paramètres du Palm



16-bit 8-bit 4-bit 2-bit 1-bit	<p>Détermine le nombre de couleurs pour la création des cartes de PathAway, doit correspondre à la version du Palm-OS.</p> <p>Par exemple, vous pouvez utiliser des cartes de 8 bits seulement à partir de Palm-OS 3.5 et plus.</p> <p>Avec cette fonction, vous pouvez économiser de la mémoire. La plupart des cartes peuvent être réduites à 16 couleurs sans aucun problème. La qualité est presque aussi bonne, les couleurs sont seulement légèrement différentes.</p> <p>Une carte de 16 couleurs nécessite la moitié de l'espace mémoire d'une</p>
---	--

	carte 256 couleurs.
Compressé, OS 3.3+	Fonction spéciale à partir de Palm-OS 3.3 pour économiser de l'espace mémoire. Devrait toujours être actif.
Créer une carte de survol automatiquement	<p>Avec des grandes sections de carte, vous pouvez facilement perdre la vue d'ensemble sur le petit affichage du Palm.</p> <p>Si cette option est activée, QV créera automatiquement une deuxième carte pour chaque carte. Sa résolution sera réduite à X% de l'originale. Avec PathAway, vous pouvez facilement passer d'une carte à l'autre, pour pouvoir naviguer ainsi plus facilement. Cette carte a le même nom que la grande carte, sauf pour la terminaison "_X". Avec PathAway, ces deux cartes sont indépendantes l'une de l'autre.</p> <p>La grosseur de la carte est ajustable (X% de l'originale).</p>
HotSync au Palm user	<p>Ici vous verrez une liste d'utilisateurs Palm sur votre ordinateur, tel que défini dans votre logiciel de gestion du Palm.</p> <p>Cliquer sur l'utilisateur désiré pour transférer des cartes ou des bases de données de QV au HotSync. Vous pouvez sélectionner plusieurs utilisateurs à la fois. Ainsi, vous pouvez créer les données de QV une seule fois et envoyer celles-ci à plusieurs Palms simultanément.</p> <p>Si aucun utilisateur n'est choisi, les cartes de QV seront créées sur le disque rigide en fichier prc seulement. Les waypoints, routes et tracés seront générés dans des fichiers pdb.</p>
Mode calibration	<p>Ces options sont seulement pour PathAway 3 et contrôlent comment QV exporte la calibration de cartes à PW3.</p> <p>2x2 Comme PW2, seulement pour les cartes avec des lignes de latitudes / longitudes droites. La carte sera tournée pour que le nord soit en haut, alors la qualité du Bitmap sera moindre que dans QV. Le traitement dans PathAway sera très rapide.</p> <p>3x3 Seulement avec PW3, avec la calibration exacte pour les cartes avec des lignes de latitudes / longitudes courbes. Le référentiel (Datum) sera converti à WGS84, sans aucune rotation du Bitmap. Le traitement sur PathAway est plus lent à cause des calculs plus complexes.</p> <p>Proj, Datum: Toutes les projections communes seront exportées à PathAway, avec le référentiel (Datum) de carte. Avec cela, la précision sera extrême mais le traitement sera lent avec les anciens modèles de Palm.</p>

Paramètres d'importation



Cette fonction contrôle comment les données seront sauvegardées si une donnée avec le même nom existe déjà.

Ceci peut se produire lors de l'importation de données ou lors de la réception de données du GPS. Alors, QV conserve les données existantes et ignore les nouvelles données, écrase les données existantes avec les nouvelles données ou renomme les nouvelles données.

Sélectionnez **Options – Paramètres - Importation** à partir du menu déroulant et choisir le mode d'opération:

- Toujours écraser les données existantes
- Toujours garder les données existantes
- Toujours demander

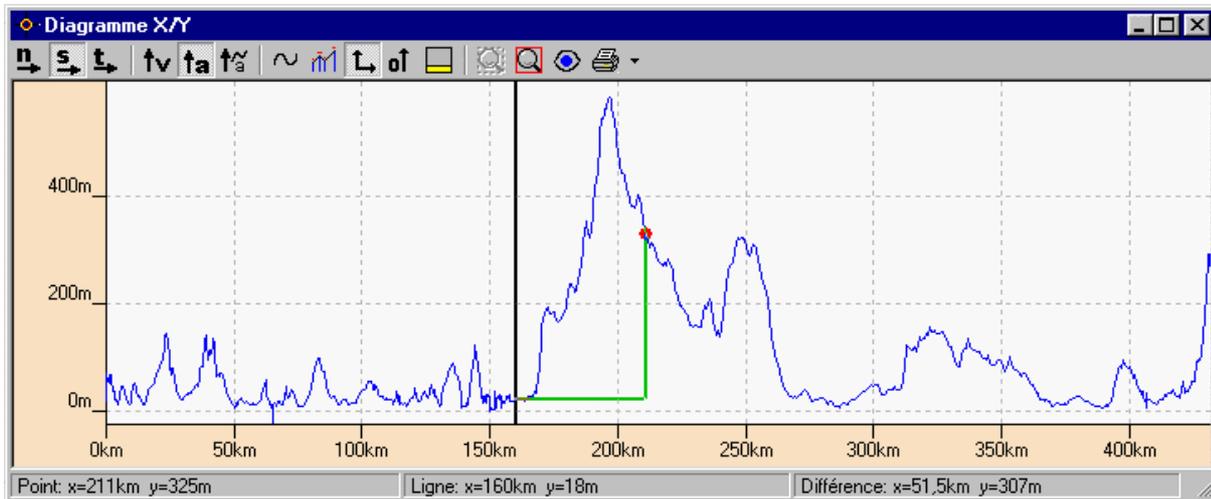
Si vous sélectionnez **Toujours demander**, ce qui est la valeur par défaut lors du démarrage de QV, lorsqu'une donnée existe vous devrez choisir une des options suivantes dans la boîte de dialogue:

- Écraser les données
- Ignorer les données
- Renommer les données (Saisir un nouveau nom dans le champ)

Avec les deux premières options, vous pouvez aussi indiquer si vous désirez que le programme effectue cette opération automatiquement lors d'un conflit de nom à l'importation. Si c'est le cas, cliquez sur **Ne plus me demander**.

Diagramme XY

Le Diagramme XY est une nouvelle fenêtre destinée à l'exploitation des graphiques et à la représentation des tracés et des routes. Vitesse, altitude tirée du GPS ou altitude du DEM peuvent être affichées et analysées indépendamment du trajet ou de la durée de conduite.



D'un seul coup d'œil vous pouvez avoir toutes les informations suivantes :

- Où étais-je à telle date ?
- Et quand serais-je vraisemblablement à tel endroit ?
- À quoi ressemble le paysage ? (profil d'altitude)
- Combien de temps ai-je mis pour aller de tel endroit à tel autre ?
- Etc.

Exécuter le diagramme XY

La fenêtre du diagramme est généralement lancée depuis le menu contextuel des routes, WP de route, tracés ou points de tracés. Elle peut l'être depuis le QV *X-plorer* ou depuis la carte. C'est-à-dire cliquez avec le bouton droit de la souris sur le nom et sélectionnez **Diagramme XY** dans le menu contextuel

Lorsque vous démarrez **Diagramme XY** depuis le menu contextuel d'un tracé ou d'une route, la fenêtre du diagramme s'ouvre et le tracé ou la route est affiché.

Lorsque vous démarrez **Diagramme XY** depuis le menu contextuel d'un point de tracé ou d'un WP de route, la fenêtre du diagramme s'ouvre et la ligne noire du diagramme saute sur la position des points de tracé ou du WP de route choisi. C'est ainsi que l'on peut trouver des points abstraits dans la base de donnée. L'on peut aussi, au contraire, trouver un point sur la carte en double-cliquant sur le diagramme.

Remarque : Une actualisation automatique d'un diagramme n'est pas effectuée, lorsque les fichiers utilisés ont été modifiés. Si vous devez donc modifier la route ou le tracé dans l'*X-plorer*, vous devez lancer une nouvelle fois le diagramme pour l'actualiser.

Fonctions

La ligne du diagramme est automatiquement calculée à partir des données disponibles. Différents résultats peuvent être affichés, selon le volume de données.

Le numéro du point, le trajet ou le temps peut être calculé pour l'axe X. Numéro et trajet sont toujours calculés, ces données sont obtenues à partir des coordonnées. Le temps ne peut être affiché que lorsqu'il est également enregistré dans la base de données. Par exemple des tracés

procédant du Active Log d'un appareil Garmin contiennent généralement des informations de temps enregistrées.

Pour l'axe Y, ce sont la vitesse, l'altitude tirée de la base de données et l'altitude du DEM qui sont disponibles. La vitesse et l'altitude doivent également être disponibles dans la base de données, l'altitude du DEM sera toujours calculée du moment que des DEM sont installés dans le système.

Dans le cas le plus simple, si votre tracé ne doit contenir que des coordonnées et aucune information n'est disponible, vous obtiendrez au moins un profil de l'altitude du trajet tiré du DEM.

Le diagramme est toujours affiché dans la couleur du tracé ou de la route, selon la configuration enregistrée dans le QV X-plorer sous **Style**. Les valeurs sont automatiquement affichées sur la fenêtre. Lorsque vous agrandissez la fenêtre du Diagramme XY, vous agrandirez également le diagramme.

Fonctions de la souris dans le diagramme

Avec la souris vous pouvez lire trois paires de valeurs du diagramme, affichées dans la ligne d'état:

- **Point : x=... y=...** Affiche la valeur du petit point rouge qui se déplace, à chaque mouvement de la souris, de manière synchrone sur le diagramme.
- **Ligne : x=... y=...** Affiche la valeur du point de jonction de la ligne noire verticale marquée sur le diagramme avec la ligne du diagramme. Elle peut, avec un simple clic de la souris être située à n'importe quel endroit du diagramme. Par un clic double, ce point est affiché sur la carte.
- **Différence : x=... y=...** Affiche la différence entre les deux valeurs **Point** et **Ligne**. C'est ainsi que l'on peut mesurer les distances, les intervalles de temps et les différences d'altitude, en fonction de l'axe qui est configuré en ce moment. La différence est indiquée par deux lignes vertes sur le diagramme.

X et Y sont toujours indiqués dans l'unité configurée en ce moment. Si, par exemple, vous avez indiqué "heure" pour l'axe X, X est une indication de temps en jours, heures et minutes.

Fonctions des symboles de la barre

Axe des X : Points de tracé		Points de tracé, c'est-à-dire répartition régulière sur l'axe des X
Axe des X : Distance		La distance est automatiquement calculée à partir des coordonnées. Avec les routes du module de routage, la distance correspond à la distance calculée en passant par les chemins.
Axe des X : Heure		Date/heure. Pour les logs de tracé dans le GPS, c'est l'heure à laquelle on était à cet endroit, et pour les tracés et les routes du planificateur de routes, il s'agit du temps calculé où on aurait été à cet endroit.
Axe des Y : Vitesse		Vitesse, si disponible dans la base de données.
Axe des Y: Vitesse verticale (vitesse de montée ou de descente)		À partir des variations d'altitude entre deux heures, une vitesse verticale peut être calculée.
Axes des Y: Altitude		Altitude tel que conservée dans la base de données.

Axes des Y: Altitude DEM		Altitude selon les fichiers DEM, si ces fichiers sont installés dans le système.
Axes des Y: Altitude au dessus de DEM		Si les points de tracé incluent une altitude et que les fichiers DEM sont disponibles, la différence entre ces deux données peut être affichée. Elle correspond à l'altitude en vol en rapport avec le terrain.
Somme cumulée en hausse / baisse	 	Somme cumulative des altitudes. Les hausse et les baisses sont affichées séparément. Sous les Paramètres  un facteur d'atténuation peut être saisi. Les variations d'altitude inférieures à cette valeur ne seront pas additionnées.
Adoucir la courbe		Bouton activé/désactivé : la courbe est affichée de façon "précise" ou "adoucie".
Dessiner les lignes verticales et les noms de WPs		Bouton activé/désactivé : une ligne verticale est dessinée sur l'axe X à chaque point de tracé ou de route. Pour les waypoints, le nom du waypoint est affiché. Remarque : Les propriétés de marquage Style vous permettent de déterminer, par waypoint, si un nom doit être ajouté ou non. Lorsque l'attribut Afficher les noms n'est pas activé, aucun nom ne sera écrit pour ce waypoint dans le diagramme.
Dessiner les axes X/Y		Bouton activé/désactivé : affiche ou non les axes XY lorsque l'on souhaite plus de surface pour le diagramme.
L'axe des Y commence avec 0		Bouton activé/désactivé : la valeur de l'axe Y s'ajuste automatiquement selon les valeurs des données. La plus petite valeur détermine donc la limite inférieure de l'axe Y. Lorsque ce bouton est désactivé, l'axe Y commence avec 0, indépendamment des valeurs. L'on peut ainsi afficher un profil de terrain, par exemple, par rapport à l'altitude de la mer.
Zoom à la marque		Vous pouvez, en maintenant appuyé la touche gauche de votre souris, agrandir la partie du diagramme que vous souhaitez voir en détail. Cliquez ensuite sur cette fonction pour agrandir le diagramme. L'agrandissement ne se fait que vers X. L'axe Y ne pas être agrandie, sauf en agrandissant la fenêtre.
Zoom tout		Affiche l'ensemble du diagramme dans la fenêtre.
Afficher dans la carte		Comme double-clic sur le diagramme. Place les marquages violets à l'endroit choisi sur la carte.
Imprimer		Imprime le diagramme en pleine page sur l'imprimante.

Export XY List	<p>Génère un fichier texte avec les paires de valeurs x/y de l'ensemble du diagramme de l'unité actuelle. X et Y sont séparés par des tabulateurs.</p> <p>Ce fichier peut être facilement importé dans MS-Excel pour en continuer le traitement..</p>
Export DXF	<p>Génère un fichier DXF-de la courbe du diagramme qui peut être ouvert pour traitement par, par exemple, le logiciel AutoCAD.</p> <p>Ce n'est que la courbe sous forme de polygones qui est exportée. Sans inscriptions sur les axes.</p>

Modèles d'Élévation Digitales DEM

Un modèle numérisé d'altitude est un fichier où l'altitude du terrain est enregistrée pour une zone donnée. Comme pour une carte routière numérisée, ce fichier a une certaine résolution, c'est-à-dire exactitude et aussi, bien entendu, un calibrage. Cela veut dire qu'il existe une indication précise de comment l'on peut arriver, dans ce fichier, à une altitude déterminée en partant des coordonnées géographiques.

QV peut lire, dès maintenant, des DEM (Digital Elevation Model comme le DHM, modèle numérique d'altitude) et trouver ainsi les valeurs de l'altitude pour n'importe quelles coordonnées. L'on peut ainsi calculer le profil d'altitude lors de la planification d'une route, ajouter ensuite des informations d'altitude aux données GPS et afficher une image en relief du paysage dans le diagramme.

Il faut cependant préciser que comme les cartes routières, les DEM sont presque toujours protégées par le droit de la propriété intellectuelle. Cela veut dire qu'il faut généralement acheter ces données, et le prix augmente en fonction de leur précision. Il existe de très nombreux DEM différents sur le marché et tout autant de format de fichier.

QV peut lire les formats suivants :

- Les DEM Globe (gratuits) de NOAA américaine, avec une résolution de 30' (env. 1 km)
- Et les DHM, présent sur les CD-ROM Top50 V3, avec une résolution de 50 m

Installation

Installer les DEMs NOAA Globe

- Télécharger le ou les fichier(s) Globe souhaité(s) depuis le site <http://www.ngdc.noaa.gov/seg/topo/glfiles.shtml>. La terre y est divisée en 16 fichiers rubriqués A10G, B10G, C10G, etc. Les fichiers sont compressés et peuvent être bien volumineux, jusqu'à 50 Mo.
- Décompressez les fichiers et copiez-les dans le dossier DEM du répertoire.
- Il vous faut encore les fichiers d'en-tête (header) contenant le calibrage. Vous trouverez ceux-ci à l'adresse suivante : ftp://ftp.ngdc.noaa.gov/GLOBE_DEM/data/elev/esri/hdr. Téléchargez le fichier homonyme d'en-tête correspondant à chaque DEM, par exemple pour le fichier C10G il faut ajouter le Header C10G.HDR, et copiez-les également dans le dossier DEM.
- Il vous faut, en dernier lieu, signaler les nouveaux DEM à QV. Voir plus loin à ce sujet **Gestion des DEMS avec QV X-Plorer**
- Lorsque vous installez QV depuis le CD-ROM de QV, un extrait de la série Globe est automatiquement installé dans le répertoire TTQV\DEM. Cette DEM s'appelle c-europe et comprend l'Allemagne, l'Autriche et la Suisse.

Installer les DEMs du CD-ROM Top50v3

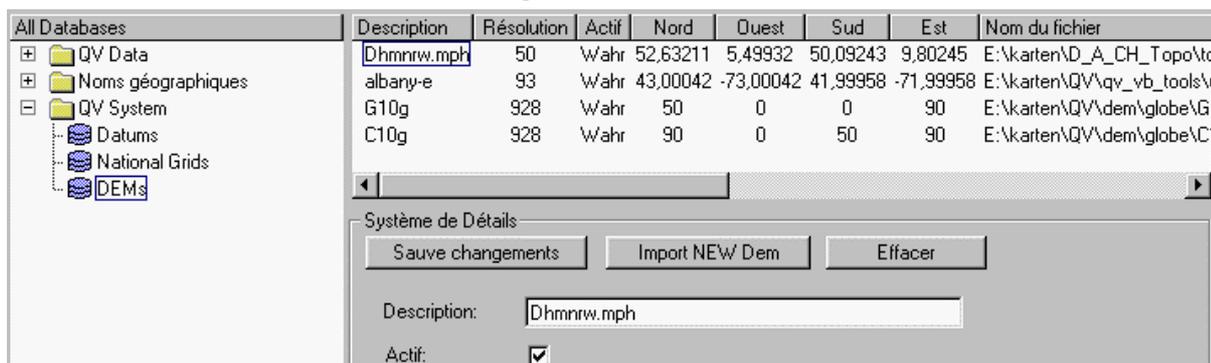
Les nouveaux CD-ROM Top50v3 des services nationaux de relevés géodésiques contiennent dans le répertoire DGM un DEM de l'état fédéral (Länder) correspondant, présentant une excellente résolution de 50 m. Ce DEM est toujours composé de deux fichiers, qui s'appellent par exemple dgm_sn40.mph et dgm_sn40.mpr.

- Bien que vous puissiez utiliser les DEM des CD-ROM, nous vous recommandons de copier ces deux fichiers sur le disque dur de votre ordinateur et de préférence dans le répertoire TTQV\DEM.
- Les DEM Top50v3 doivent être importés dans la table des cartes comme une carte normale. Ce procédé ne va pas encore une fois être expliqué ici. QV reconnaît qu'il s'agit d'une DEM et la situe tout seul dans la base de données des

DEM. Vous n'avez rien de plus à faire.

L'entrée peut ensuite être effacée de la table des cartes. Elle n'y est plus nécessaire.

Gestion des DEM avec QV X-plorer



La gestion des DEM se fait de manière centralisée dans le QV X-plorer sous QV System, secteur DEMs. Dans la fenêtre des listes vous voyez tous les DEM déjà installées et leurs propriétés:

Description	Un texte décrivant ces DEM. Vous pouvez le modifier dans le champ d'entrée Description, sous Détails. Par défaut, c'est le nom du fichier qui y apparaît.
Résolution	La résolution est de 50 m pour les DEM de Top50v3, de 1 000 m pour les DEM de Globe, veut dire qu'à tous les x mètres une nouvelle indication d'altitude est donnée.
Actif	Vrai, ce DEM est utilisé par QV. Faux, il ne sera pas utilisé. Peut être modifié dans la boîte de dialogue de Détails.
Nord, Ouest, Sud, Est	L'extension des DEM, c'est-à-dire la définition de la zone de couverture.
Nom du fichier	Le chemin d'accès et le nom du fichier sur le disque rigide. Il est inscrit en rouge lorsque le fichier est introuvable.

Lorsque vous sélectionnez un DEM dans la liste, vous pouvez dans Détails :

Description	Modifier le texte descriptif
Actif	Changer le mode actif.
Sauve changements	Si vous modifiez le texte descriptif ou le mode actif, vous devez sauvegarder ces modifications en cliquant sur ce bouton..
Nouveau Dem	Permet d'installer un nouveau DEM. Actuellement uniquement des DEM de Globe. Une boîte de dialogue présentant un choix de fichiers s'ouvre. Vous pouvez y sélectionner les fichiers d'en-têtes (header) *.hdr. Le DEM correspondant doit être présent dans le même répertoire. Utilisez cette fonction après avoir téléchargé les DEM du site de NOAA-DEM, ensemble avec les fichiers d'en-têtes. Voir plus haut.
Effacer	Le DEM sera effacé de la base de données et n'est donc plus disponible pour QV. Aucun fichier ne sera effacé du disque dur, seul l'entrée dans la base de données.

Il peut arriver que plusieurs DEM d'une même zone doivent être installés. Par exemple, vous avez installé les DEM Golbe et en plus quelques CD-ROM de la série Top50v3. QV détermine toujours automatiquement le DEM présentant la meilleure résolution par point. Lorsque vous souhaitez

utiliser un DEM en particulier, vous pouvez le configurer en utilisant le mode Actif. Tous les DEM présentant le mode Actif = Faux ne seront pas tenus en compte..

Fonctions DEM avec QV 3

La seule fonction des DEM est de déterminer l'altitude pour les coordonnées. Cette fonctionnalité est utilisée à plusieurs endroits dans QV :

<p>Identification de l'altitude sous la souris</p>	<p>Peut être activée ou désactivée dans Options – Paramètres - Carte.</p> <p>À l'instar de la fonction Identification du pays sous la souris, l'altitude du point est affichée sous la souris dans le champ de droite de la barre d'état de la fenêtre principale.</p>
<p>Calculer la hauteur à partir du DEM</p>	<p>Cette fonction est à votre disposition avec les waypoints et les points de tracé dans Détails du <i>QV X-plorer</i>.</p> <p>À côté du champ Altitude se trouve le bouton DEM. Lorsque vous cliquez sur ce bouton, l'altitude de la coordonnée sera calculée et ajoutée dans ce champ. Fonctionne également avec la sélection multiple.</p>
<p>Coupe du terrain par le diagramme XY</p>	<p>Pour définir un profil d'altitude, générez d'abord un nouveau tracé ou une nouvelle route sur la carte avec au moins deux points. La ligne connectant les points déterminera alors le pourtour de la coupe du terrain.</p> <p>Ouvrez maintenant le diagramme XY avec ce tracé ou cette route et cliquez sur Axe des X : Distance  et Axe des Y : Altitude DEM .</p> <p>QV calculera maintenant le profil de hauteur entre les points.</p>
<p>Calcul automatique des hauteurs pour les nouveaux WP et les points de tracé</p>	<p>Lorsque vous générez de nouveaux waypoints ou des tracés, QV détermine automatiquement l'altitude depuis le DEM et l'enregistre dans la base de données.</p> <p>Vous pouvez la voir dans la colonne Altitude de la fenêtre de liste du <i>QV X-plorer</i>.</p>
<p>Diagramme 3D</p>	<p>Affiche dans une fenêtre spécifique une représentation en relief du paysage dans laquelle vous pouvez vous déplacer librement.</p> <p>Voir le chapitre "Diagramme 3D".</p>

Diagrammes 3D

Avant de commencer

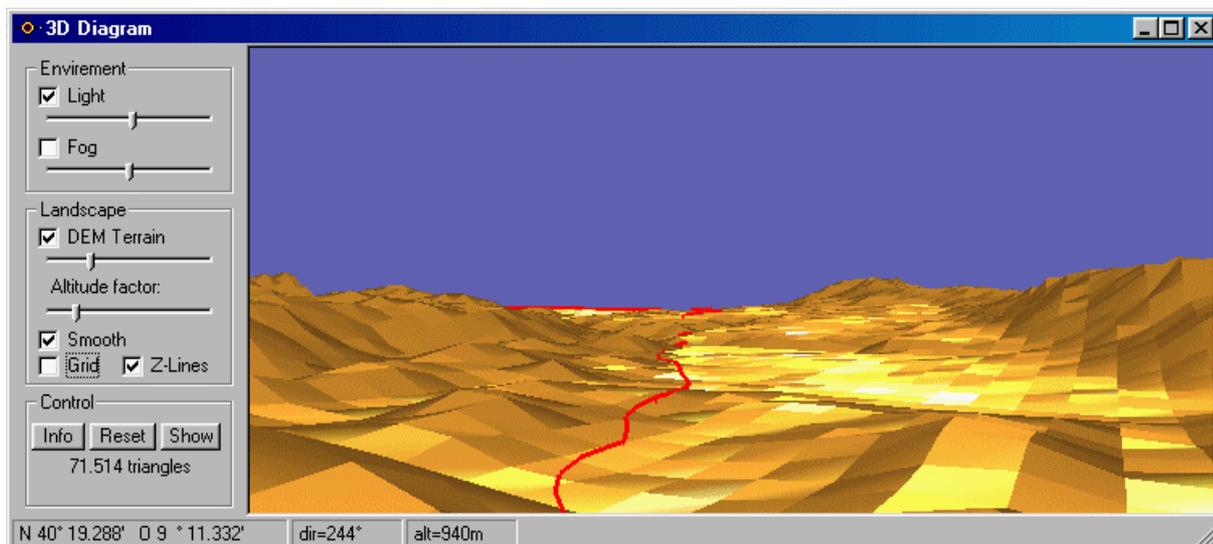
Cette fonction est encore en expérimentation. Cela ne veut pas dire qu'elle ne fonctionne pas correctement ou qu'elle plante continuellement. Cela signifie simplement qu'elle n'était destinée à être publiée et qu'elle ne devait servir qu'à effectuer des tests sur ce qui est possible de faire.

Le fait déclencheur a été que le nouvel appareil Garmin enregistre enfin l'altitude dans le log de tracé et qu'il était sûrement intéressant de voir ce tracé en 3D. Lorsque les DEM vinrent s'y ajouter, le tout a été combiné pour voir ce que cela allait donner.

QV ne souhaite pas être connu comme le programme en 3D le plus génial, souhaitant montrer maintenant le monde entier en 3D ou mélanger le monde réel et virtuel en une "nouvelle dimension", etc.

C'est la raison pour laquelle nous nous étions presque décidés à enlever cette fonction, mais réflexion faite, nous l'avons quand même laissée comme elle était. Le fait intéressant dans cette affaire : peut-être cette fonction fera-t-elle quand même l'objet un jour d'un nouveau développement.

Maintenant en détail



Comme indiqué antérieurement, le but est de visualiser les tracés et les routes. Démarrez donc cette fonction en cliquant sur le nom d'un tracé ou d'une route, soit dans le *QV X-plorer* ou dans la *Karte*, sélectionnez ensuite **Diagramme 3D** dans le menu contextuel.

Le diagramme 3D est composé de la zone de contrôle et de celle de la véritable 3D, présentant le paysage à droite.

Zones de contrôle

Light	Allume et éteint la lumière dans le paysage. Lorsqu'elle est éteinte, tout est bien évidemment noir ! Vous pouvez régler la luminosité avec la commande coulissante. Avec Pos LAT et Pos LON, vous pouvez contrôler la position du soleil et avec POS Z son altitude.
Fog	Active et désactive l'effet "brouillard" et son intensité peut être réglée. Le brouillard fait disparaître les éléments lointains dans un effet de gris...
DEM Terrain	Active et désactive le paysage et règle le nombre d'étendues qui doivent être

	<p>calculées. Ceci est la commande qui agit le plus fortement sur l'image.</p> <p>Imaginez-vous le paysage comme une grille régulière en forme de filet. Pour chaque point de la grille, une hauteur est calculée à partir du DEM et le filet est soulevé à la hauteur correspondante, précisément à ce point. Plus vous avez de maille de filet, plus le paysage sera net.</p> <p>Le processus peut durer un certain temps. C'est la raison pour laquelle vous voyez apparaître une barre qui vous indiquera l'état d'avancement du processus. Une information y est jointe et qui vous indique le nombre de surfaces qui ont déjà été calculées.</p> <p>Bien évidemment, les filets ne peuvent être calculés que si l'on dispose de données des DEM. Voir sur ce point le chapitre "Modèles d'Élévation Digitales DEM". Le type de données utilisées dépendra de la configuration active. Lorsque des données de 50 m des Top50v3 sont disponibles, une image plus exacte peut être générée.</p>
Map	Ajoute la carte comme une texture sur la grille 3D.
Altitude factor	Règle plus "fortement" l'altitude. La hauteur peut être renforcée pour les paysages plus plats afin de renforcer les différences.
Smooth	Aplanir les surfaces.
Grid	Dessine une grille à l'altitude 0. C'est utile lorsque vous souhaitez explorer le tracé sans le paysage.
Z-Lines	Dessine une ligne verticale vers le bas jusqu'à la hauteur 0 de chaque point de tracé ou de WP. Permet de rendre un tracé en relief.
Info	Affiche une fenêtre d'information avec utilisation du clavier pour la commande de l'effet 3D et donne d'autres informations techniques.
R Reset	Permet de retourner à la position de départ si vous vous êtes perdu.
T Top	Vue aérienne.
Show	Affiche la position actuelle (les coordonnées dans le premier de la ligne d'état) sur la carte. Vous pouvez ainsi voir où vous vous trouvez en ce moment.

Le paysage est représenté en 3D. Vous pouvez déplacer librement grâce au clavier, vous "survolerez" le paysage :

Flèche haut/bas	<p>Mouvement avant et arrière</p> <p>Vous voyez la position actuelle par rapport au sol grâce à la ligne d'état dans le premier champ de l'unité actuelle.</p>
Flèche gauche/droite	<p>Tourner à gauche ou à droite.</p> <p>Pour par exemple, voler dans un virage vers la gauche, maintenez la touche avec la flèche gauche enfoncée jusqu'à ce que vous ayez atteint la position désirée. Lâchez ensuite la touche et continuez le survol avec la flèche haut.</p> <p>La direction actuelle est affichée en degré dans la ligne d'état. Dir = 225° signifie donc vol en direction sud-ouest.</p>
Page Up/Down	<p>Cette commande vous permet de piloter la hauteur du vol.</p> <p>L'altitude actuelle de vol est affichée dans le troisième champ de la ligne d'état : Alt = 940 m</p>

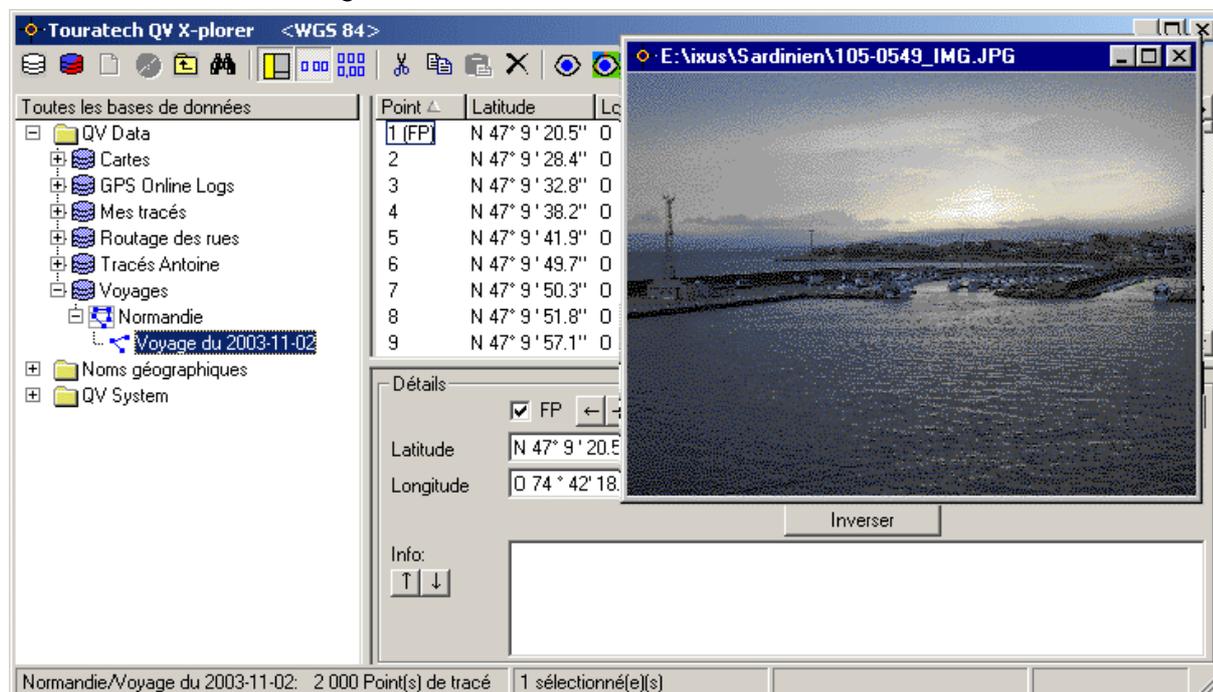
Home/End	Angle visuel vers le haut ou le bas. La direction du mouvement ne se modifie pas, c'est uniquement la direction de l'angle qui le fait.
Q/W	Mouvements latéraux à gauche ou à droite, sans modifier la direction de l'angle visuel.
Enter	Montre la position actuelle sur la carte, comme Affiche . Voir plus haut.

Quelques notes additionnelles

- Comme pour le diagramme XY, le diagramme 3D est également relié au Track-Replay. Si vous avez donc un tracé sur la carte et dans le diagramme 3D, lancez alors **Track-Replay**. Une flèche identique à celle bien connue de la carte apparaîtra, et une autre en 3D dans le diagramme 3D. Le segment n'est cependant pas déplacé automatiquement. Vous devez le suivre manuellement.
- La commande coulissante **DEM-Terrain** détermine la résolution du paysage. Plus vous poussez à droite, plus la résolution sera élevée. Mais une résolution trop élevée ne donne pas une belle image. Si vous voyez un sol blanc et des carrés réguliers, ressemblant à un damier d'échecs, vous avez situé la résolution trop élevée. Le filet est alors plus fin que la résolution du DEM et tous les quatre coins de la maille du filet présentent la même altitude. Déplacer la commande coulissante vers la gauche jusqu'à ce que les carrés blancs aient disparu. Ce sera alors la résolution maximale pour ce segment.
- Actuellement l'image ne peut pas être imprimée ni enregistrée. La combinaison de touche **ALT + IMPRIME ÉCRAN** (Print Screen) vous permet toutefois de copier la fenêtre 3D de QV dans le presse-papiers de Windows ou encore de la copier dans une autre application Windows, par exemple dans un logiciel de graphique. Là vous pourrez la traiter.

Liens vers des documents externes

QV peut pour chaque waypoint, chaque route, chaque tracé et chaque carte, enregistrer des liens vers des données externes. Cela se fait par le biais du champ d'information, dont les fonctions ont été dans cette version largement étendues.



Vous pouvez, comme à l'accoutumé, écrire le texte que vous souhaitez dans le champ d'information. Si vous introduisez un nom de fichier ou une adresse Internet, QV le reconnaît et présente automatiquement ce lien en couleur bleue et souligné.

Il vous suffit alors de cliquer sur ce lien avec souris et celui-ci s'ouvrira.

La suite dépendra de la configuration de votre système. Si vous cliquez, par exemple, sur une adresse Internet, donc un lien commençant par [http:](http://), votre navigateur par défaut sera lancé (donc MS Internet Explorer ou Netscape Communicator), selon le logiciel que vous avez installé.

Lorsque vous cliquez sur un nom de fichier, donc un lien commençant par [file:](file://) le logiciel appartenant à ce fichier sera lancé. En cliquant sur [file: C:\tmp\test.DOC](file://C:\tmp\test.DOC) c'est MS Winword qui ouvre ce document. En cliquant sur [file: C:\Cartes](file://C:\Cartes) c'est la fenêtre de MS Explorer qui s'affiche et montre le contenu de ce répertoire.

La règle est qu'il se passe exactement la même chose que si vous cliquez sur un lien présent dans la fenêtre du MS Explorer.

Saisir les liens

Les liens doivent être codifiés d'une manière particulière afin que QV les reconnaisse comme tels. Voici les codes :

http:	Adresse Internet, par exemple http://www.ttqv.com . Vous pouvez aussi utiliser le presse-papiers de Windows pour y copier une URL depuis la barre d'adresse de votre navigateur et la coller ensuite à la place souhaitée.
file:	Fichiers ou dossier, par exemple file:c:\tmp\test.bmp ou file:c:\tmp\ . Les espaces ne sont pas admis !
mailto:	Adresse électronique, lorsque vous cliquez sur une telle adresse, votre logiciel de messagerie sera lancé et vous pourrez envoyer un nouveau message à cette adresse, par exemple, mailto:service@ttqv.com .

Les liens de fichiers peuvent être facilement ajoutés grâce à la fonction **Ajouter fichiers** depuis le menu contextuel du champ d'introduction. Cliquez donc avec la touche droite de votre souris sur le champ et sélectionnez **Ajouter fichiers** depuis le menu.

La boîte de dialogue suivante permet aussi le choix multiple des fichiers. Lorsque vous devez ajouter plusieurs images à un tracé, vous pouvez cliquer individuellement sur chaque nom en maintenant la touche Ctrl enfoncée.

Le fichier ou les fichiers sélectionné(s) seront placés à l'endroit du curseur dans le champ.

Lorsque vous sélectionnez des fichiers par le biais de cette fonction, QV modifie les espaces en nom de fichiers de chemin d'accès selon l'ancienne forme courte de DOS (aaaaa~1) pour qu'ils soient reconnus comme des liens.

Comme évoqué, les espaces contenus dans un lien ne sont pas reconnus et ne sont donc pas permis.

Les chemins standards pour des liens aux documents externes sont conservés dans le fichier qv.ini dans la section doc_dir=... et peuvent être modifiés ici.

Avec: <QV-installation path>\doc

Dans le champ d'information, la forme abrégée peut être saisie, par exemple file:test.bmp pour le bitmap c:\programs\ttqv\doc\test.bmp ou file:1\index.htm pour le document c:\programs\ttqv\doc\1\index.html

L'avantage de cette fonctionnalité est que les fichiers QV3 deviennent portables, si la structure des documents externes est aussi copiée.

Editer les liens

Un lien n'est rien d'autre que du texte dans un champ d'entrée qui doit être interprété comme un lien. Vous pouvez traiter ce texte comme n'importe quel autre. Vous pouvez le marquer, le copier, le coller ou l'effacer. Un lien, bien entendu, ne doit être traité que comme un tout. Si vous modifiez le texte d'un lien, c'est ce dernier que vous modifierez et QV ne retrouvera sans doute plus le fichier.

De plus, lorsque vous copiez des fichiers dans l'*X-plorer* de QV, par exemple un waypoint d'une route à une autre, les liens du champ d'entrée ne seront évidemment pas copiés.

Liens vers une photo

Les images peuvent être affichées de manière interne par QV. Tous les fichiers d'image, tels que JPG, BMP, GIF, PNG, TIF sont affichés dans une fenêtre interne du logiciel. Cette fenêtre peut être située à l'endroit voulu à l'intérieur de la fenêtre principale et sa taille peut en être modifiée. L'image est toujours graduée de manière à la voir entière dans la fenêtre. Ses proportions en sont donc maintenues.

Si néanmoins vous souhaitez lancer un logiciel standard d'image comme, par exemple Photoshop, il vous suffit de double-cliquer dans la fenêtre interne.

Le logiciel externe d'image peut également être ouvert par défaut. Il vous suffit pour cela de simplement enlever la commande **Documents externes : voir bitmaps internes** dans **Options - Paramètres - X-plorer**

Les photos d'une caméra numérique et les tracés

Si vous enregistrez un tracé par GPS lors d'une promenade et que vous prenez des photos avec votre caméra numérique, QV vous offre une fonctionnalité très intéressante: après votre randonnée QV peut assigner automatiquement vos photos aux points de tracé correspondants vis à vis l'endroit où la photo a été prise.

Deux conditions sont nécessaires:

- Les tracés doivent avoir été sauvegardés avec la date et l'heure. Tous les appareils Garmin font cela automatiquement. Toutefois, vous ne devez pas utiliser la fonction "Save Active Log" de Garmin car cette fonction efface la date et l'heure automatiquement!
- Une horloge doit être présente dans votre caméra numérique. Cette heure doit avoir été ajustée correctement, selon l'heure du GPS. L'heure doit être sauvegardée automatiquement avec chaque photo. Les photos doivent être sauvegardées en format JPEG. La plupart des caméras le font déjà.
D'une façon alternative, si le bloc "EXIF" n'existe pas, QV utilise la date et l'heure du fichier.

Assigner automatiquement

l'assignation automatique est effectuée en quatre étapes:

- Avec X-plorer, sélectionnez le tracé désiré où vous désirez assigner des photos. Vous pouvez aussi sélectionner plusieurs tracés simultanément.
- Ensuite, sélectionnez l'option du menu X-plorer **Fonctions spéciales**  **Photos de caméra numérique – Classer automatiquement selon l'heure**.
- Sélectionner de la boîte de dialogue toutes les photos (JPG) qui doivent être assignées. Avec les touches **Ctrl** ou **Shift** vous pouvez sélectionner plusieurs photos simultanément.
- Finalement, vous devez saisir deux valeurs et confirmer avec **OK**.

Différence de temp entre l'heure GPS et l'heure de la caméra	Entrer la différence de temps en secondes entre l'heure du GPS et l'heure de la caméra, au cas où les heures sont différentes.
Différence de temps maximale	QV assigne automatiquement la photo au point de tracé ayant le moins de différence avec l'heure de la photo. Si la différence de temps est plus grande que cette valeur, la photo ne sera pas assignée.
Créer automatiquement des miniatures	Si vous désirez afficher automatiquement des miniatures sur votre carte, vous pouvez les créer avec cette option. Vous pouvez aussi les créer plus tard si vous le désirez.

Déterminer la différence de temps

Si vous n'êtes pas certain que l'heure de votre GPS et de votre caméra sont synchronisés, vous devez d'abord déterminer la différence de temps.

Pour cela, utilisez simplement une photo dont vous connaissez l'heure exacte qu'elle a été prise.

- Dans la fenêtre de liste de X-plorer, cliquez sur le point de tracé où la photo a été prise.
- Ensuite, à partir du menu **Fonctions spéciales**  **Photos de caméra numérique – Calculer la différence de l'heure GPS – l'heure des photos**
- Sélectionner la photo correspondante dans la boîte de dialogue qui s'ouvre.
- QV calcule et affiche la différence de temps.
- Si vous continuez l'assignation automatique aux autres photos, vous n'avez pas à mémoriser cette valeur, QV l'utilisera automatiquement pour vous.

Points de tracé avec une photo

QV possède quelques fonctions intéressantes pour trouver les points de tracé avec une photo.

Dans la fenêtre de liste de X-plorer, chaque point de tracé où vous avez assigné une photo est affiché en vert. Vous pouvez ainsi rapidement naviguer entre ces points.

De plus, il existe deux boutons  et  dans la section détail de X-plorer. Avec ces boutons, vous pouvez facilement naviguer au point de tracé précédent ou suivant qui possède un lien.

Les liens peuvent être mis en évidence dans la carte avec des symboles, voir la fenêtre de **Style** des tracés.

Effacer un lien

Les photos qui ont été assignées automatiquement à un point de tracé peuvent facilement être enlevées.

- Dans X-plorer, sélectionnez le tracé où la liaison doit être effacée.
- Ensuite, sélectionnez dans le menu **Fonctions spéciales**  **Photos de caméra numérique** **Effacer liaison**.

Les liaisons effectuées manuellement ne seront pas affectées. Pour effacer ces liaisons, simplement effacer le lien correspondant du champ info.

Afficher les liens sur une carte

Les liens externes, c'est à dire les adresses internet et les adresses de courriel saisies dans le champ d'information sont affichées en mode souligné. Alors, si vous déplacez la souris sur cette information, le pointeur de souris se transforme en main. Vous pouvez alors ouvrir ce lien en cliquant avec la souris. Si plus d'un lien sont disponibles, un menu contextuel vous permet de sélectionner le lien désiré.

De plus, le lien peut être identifié avec un symbole, via l'option **Style** du menu contextuel des marques ou directement dans la section de détail de X-plorer.

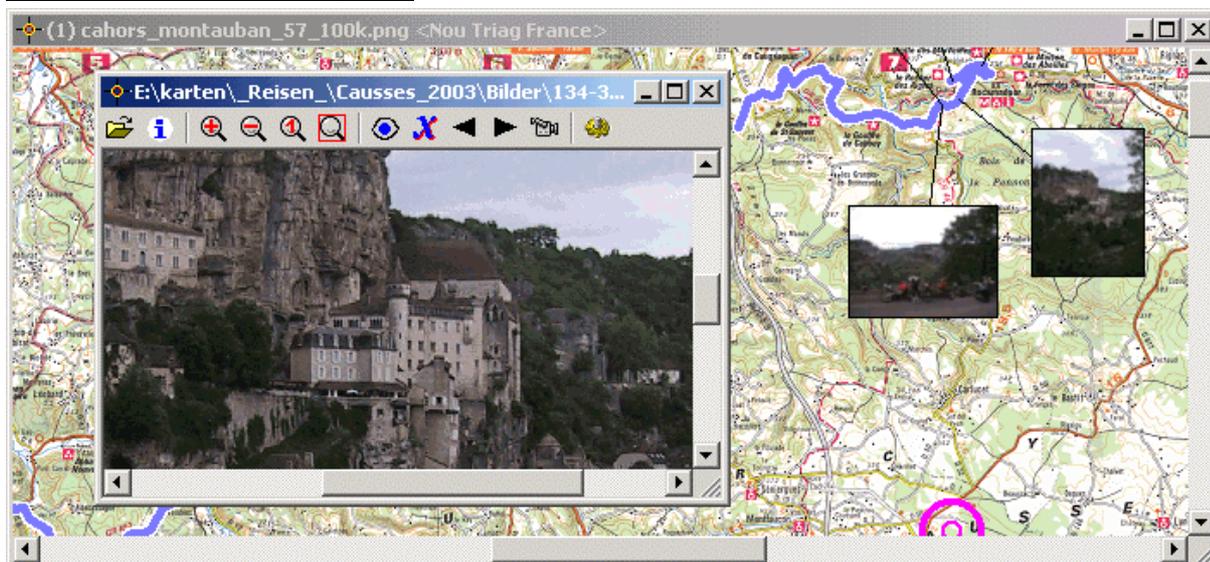
Voir le chapitre "Paramètres des marques (Style)".

Les symboles peuvent être déplacés sur la carte. De façon à conserver le lien entre le symbole et le point de tracé, QV dessine une ligne fine pour les relier.

Visualisateur et diaporama

Si vous cliquez sur le lien d'une photo, le visualisateur s'ouvre automatiquement.

Conditions préalables: l'option **Documents externes: voir bitmaps internes** doit être activée dans **Options – Paramètres - X-plorer**.



Le visualisateur a les fonctions suivantes:

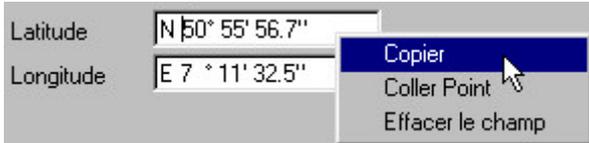
<i>Souris, Clavier</i>	
Déplacement Appuyez sur le bouton gauche de la souris pendant que vous la déplacez	Déplacement de la section visible de la photo
+ - 1 Appuyez sur le bouton droit de la souris pendant que vous la déplacez Si vous avez une souris avec roulette, vous pouvez la tourner pour modifier le zoom	Zoom
<i>Barre d'outils</i>	
Ouvrir document avec application standard	Ouvrir la photo avec le programme habituel pour ce type de fichier sur votre ordinateur. Le principe est le même que dans Windows Explorer, le même programme est utilisé pour ouvrir la photo.
Info	Affiche l'information du bloc EXIF
+ - 1	Fonctions de Zoom Plus grand, Plus petit, 100%, Zoom complet
Afficher dans la carte	Positionner le curseur sur le point de la carte où la photo a été prise. Ce bouton est un interrupteur. S'il est enfoncé, la carte est automatiquement repositionnée lors de la navigation entre les photos.
X-Plorer en feuillettant	Lors de déplacement entre les photos, le point courant de X-plorer est automatiquement ajusté afin de voir à quel point de tracé la photo est associée. C'est aussi un interrupteur.

<p> </p> <p>Ctrl +  </p>	<p>Ouverture de la photo précédente / suivante</p> <p>Si vous cliquez sur un lien du champ information de X-plorer, le visualisateur démarre et vous pouvez alors naviguer entre les photos de la table.</p> <p>Avec la touche Ctrl, aller à la première / dernière photo.</p>
<p>Diaporama</p> <p>Ctrl + Diaporama</p>	<p>Affiche automatiquement les photos. Un délai entre les photos peut être défini. Le diaporama démarre avec la photo courante.</p> <p>Le diaporama démarre avec la première photo.</p>
<p>Paramètres</p>	<p>Le délai entre les photos du diaporama peut être défini, ainsi que l'activation de la boucle infini.</p>

Autres fonctions

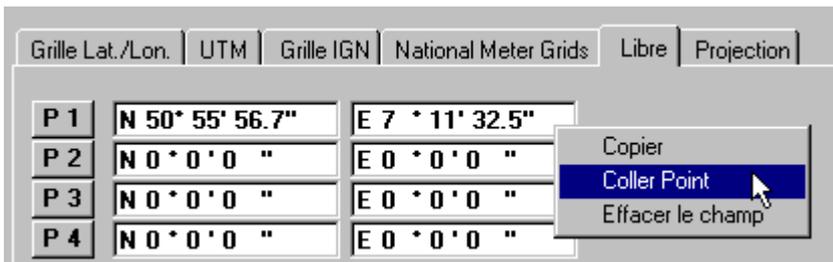
La mémoire tampon

QV possède un système intégré de transmission des coordonnées via la mémoire tampon. Chaque zone de coordonnées dispose d'un menu contextuel dont l'affichage se fait en cliquant avec le bouton droit de la souris sur l'une des deux zones de saisie d'une boîte de coordonnées :



Copier	<p>Copie les coordonnées dans la mémoire tampon de QV. Les coordonnées s'enregistrent à l'intérieur du système selon le WGS84 universel sous forme de degrés décimaux. Le système de coordonnées affiché par l'écran à ce moment est donc sans importance.</p> <p>Le système fait également une copie des coordonnées dans le format paramétré pour la mémoire tampon de Windows. Cela permet l'insertion du point comme texte dans n'importe quelle application de Windows : N 51° 24'27.8", O 7 ° 32'5.3 "</p>
Coller point	<p>Insère dans cette zone de coordonnées une coordonnée copiée préalablement. Lors de cette opération, il y a conversion de la coordonnée selon la grille et le référentiel paramétrés.</p>
Effacer le champ	<p>Fixe les coordonnées de cette zone à 0,0</p>

La copie de coordonnées est très utile par exemple lors du calibrage libre, lorsque vous comptez reprendre des waypoints préexistant dans la base de données comme points de calibrage. Vous pouvez alors **copier** les coordonnées d'un waypoint dans la fenêtre de détail de l'X-plorer et les re-**coller** dans la zone de saisie de la fenêtre de calibrage :



Lors de la copie, les coordonnées sont aussi copiées dans le presse-papier de Windows comme du texte formaté qui peut être ré-utilisé dans d'autres applications.

Editer des fichiers texte

L'éditeur intégré de QV est conçu comme une fonction particulière pour ceux qui ont jusqu'ici travaillé avec le programme PCX5 de Garmin et maîtrisent le format de ces fichiers.

Cet éditeur vous permet de saisir et effacer un texte, d'effacer des lignes, d'échanger du texte via la mémoire tampon et de regrouper plusieurs fichiers.

Notre intention n'est pas de faire ici un exposé détaillé du format des fichiers PCX5 étant donné qu'un tel exposé existe déjà dans le manuel d'utilisation du programme PCX5.

Pendant votre travail dans le QV Editor, vous disposez dans un autre menu déroulant de la fenêtre principale des commandes les plus importantes de l'Editor.

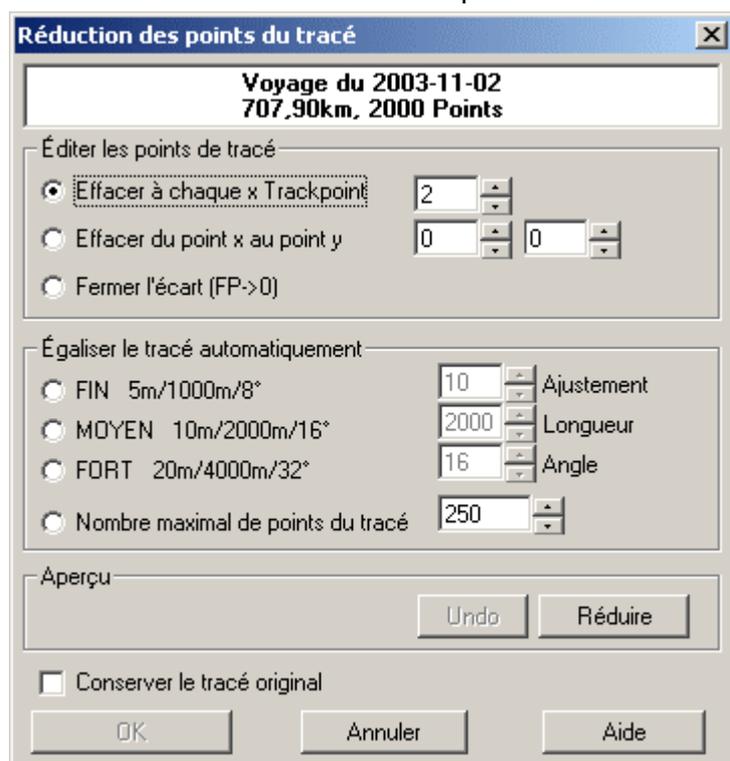
Vous êtes prié de ne modifier ces fichiers que si vous savez exactement ce que vous faites.
En principe, le bon fonctionnement de QV ne nécessite pas la modification de fichiers PCX5.
L'apport intempestif de modifications peut en revanche créer des erreurs de programmation.
Sous Windows95/98, seuls les fichiers textes d'une taille maximale de 64ko peuvent être ouverts.
Sous Windows NT/2000, il n'existe pas de limite de taille des fichiers.

Réduire les points de tracé

Cette fonction permet l'édition des tracés en effaçant certains de leurs points ou en égalisant automatiquement le tracé selon des critères paramétrables.

Cette fonction fonctionne graphiquement sur la carte avec l'affichage immédiat d'un aperçu du résultat. C'est pour cela que vous ne pouvez activer cette fonction qu'à partir du menu contextuel de tracé d'une marque de tracé visible sur la carte.

- 1 Faites apparaître le tracé souhaité sur une carte
- 2 Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le nom de tracé figurant sur cette carte et sélectionnez **Réduction des points du tracé** à partir du menu contextuel.
- 3 La fenêtre Réduction des points du tracé s'ouvre, et vous pouvez y définir les paramètres



La zone supérieure contient le nom du tracé, sa longueur et le nombre des points qui le constituent avant réduction.

<p>Éditer les points de tracé</p>	<p>Effacer à chaque x point de tracé Efface en masse un point sur x. Par exemple, une saisie de 2 efface un point à tous les 2 points.</p> <p>Effacer du point x au point y Efface le tronçon du tracé commençant au point x et finissant au point y. Les numéros des points de tracé sont lisibles sur la carte dans les boîtes d'informations jaunes qui s'ouvrent au passage de la souris sur les points en question.</p>
<p>Égaliser le tracé automatiquement</p>	<p>Efface tous les points se trouvant tout près du point précédent ou n'étant pas synonymes d'un changement notable de direction. Il faut avoir là trois paramètres Ajustement, Longueur et Angle.</p> <p>Ajustement Il y a toujours effacement quand un point est situé plus près que le paramètre voulu pour l'amortissement en mètres au point précédent.</p> <p>Longueur/Angle</p>

	<p>Il y a effacement du point quand il est situé plus près que le paramètre voulu pour la longueur en mètres au point précédent et qu'il n'y a pas eu de changement de direction supérieur à l'angle en degrés.</p> <p>Il est possible de fixer trois paramètres différents et de régler les paramètres détaillés séparément. La sélection de FIN, MOYEN ou FORT permet alors d'effectuer une sélection rapide parmi les paramètres.</p>
Nombre maximal de points du tracé	Réduire le tracé à un certain nombre de points.
Aperçu	<p>Réduire</p> <p>Maintenant, QV réduit le tracé avec les options paramétrées et dessine aussitôt le résultat sur la carte en supprimant le tracé.</p> <p>Annuler</p> <p>Si vous n'êtes pas satisfait du résultat, l'activation d'Annuler annule la réduction et réaffiche le tracé d'origine sur la carte.</p> <p>Vous pouvez maintenant sélectionner d'autres options et Réduire à nouveau jusqu'à ce que le résultat vous convienne.</p>
Conserver le tracé original	Ne pas modifier le tracé. original mais sauvegarder le tracé réduit sous un autre nom.
OK	Reprend la réduction et ferme la fenêtre.
Annuler	Rétablit le tracé d'origine et ferme la fenêtre.

Couleur selon la vitesse, couleur des tracés

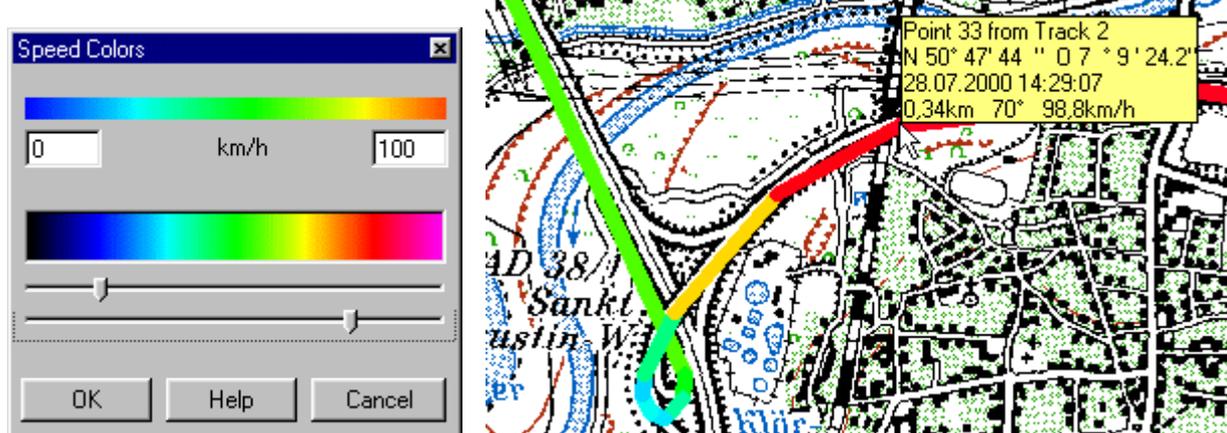
Cette fonction vous permet de dessiner un tracé en couleurs selon la vitesse à laquelle vous avez conduit,

Le menu contextuel du tracé permet d'activer ou de désactiver rapidement les différentes couleurs du tracé. Sélectionnez l'option **Couleur de tracé** depuis le menu contextuel et ensuite :

- Normal Le tracé est affiché en monocolore
- Le tracé est affiché en couleur, chaque ligne du tracé alternativement avec la couleur du tracé et avec la couleur du fond.
- SpeedColors La couleur du tracé est en fonction de la vitesse
- Altitude La couleur du tracé est en fonction de l'altitude de ce point
- Accélération La couleur du tracé est en fonction de l'accélération
- Vitesse verticale Vitesse ascendante ou descendante

Le tracé est alors aussitôt redessiné selon les paramètres actuels. Pour modifier ces paramètres, sélectionnez **Style** à partir du menu ou de la fenêtre de détail de l'Explorer.

Pour définir les couleurs de début et de fin des différentes options, sélectionnez l'option **Ajuster l'intervalle de couleur...** dans l'option **Couleur de tracé** du menu contextuel de tracé.



La gamme de couleurs est fixée d'avance et passe en continu par les couleurs noir-bleu-turquoise-vert-jaune-orange-rouge et violet.

Le domaine de gauche de cette gamme des couleurs symbolise les vitesses lentes, la progression vers la droite correspondant à des augmentations de vitesse.

Les deux régulateurs à coulisse situés sous la gamme inférieure de couleurs vous permettent de sélectionner une tranche de cette gamme. Dans l'exemple présenté, la tranche sélectionnée va du bleu au rouge vif.

La gamme supérieure des couleurs montre la sélection actuelle. Dans la zone de saisie de gauche, saisissez la vitesse à laquelle la tranche de couleurs choisie doit commencer, et dans celle de droite, la vitesse à laquelle la tranche de saisie doit finir.

QV calcule la vitesse et à partir de celle-ci, la couleur entre chaque section du tracé La vitesse est le résultat du calcul de la différence de temps et de la distance entre les deux points. Pour les points n'ayant pas d'heure ou une heure non valable, cela ne fonctionne naturellement pas. De tels points sont représentés avec la vitesse enregistrée sous **Options - Paramètres - GPS**.

Exécution de tracé (Track Replay)

Cette fonction représente sur la carte un tracé en temps réel ou en accéléré.

Vous pouvez y observer où vous avez été, quand vous y étiez, à quelle vitesse vous y avez roulé et quel était alors votre cap, et revivre ainsi votre circuit sur la carte.

Vous devez commencer par faire dessiner le tracé en question sur la carte. Cliquez ensuite avec le bouton droit sur le nom de tracé figurant sur la carte et sélectionnez **Track Replay** à partir du menu contextuel de tracé.

La fenêtre Track Replay s'ouvre en haut à gauche. Vous pouvez y voir un compteur de vitesse, une horloge, une barre de boutons et un magnétoscope comportant les commandes Marche, Avant, Pause et Arrêt. À côté de ce dernier se trouve une barre de défilement pour le réglage de la vitesse de défilement de l'enregistrement. En bordure inférieure de la fenêtre se trouve un indicateur de progression servant de compteur de bande.



En détail

Le compteur de vitesse est automatiquement réglé sur la tranche des vitesses roulées au cours du trajet correspondant au tracé. Il affiche les vitesses dans l'unité paramétrée. Si vous en modifiez l'unité, en passant par exemple de km/h en milles/heures, il vous faut redessiner le tracé et redémarrer de Track Replay.

Pendant le fonctionnement du Track Replay, le compteur indique la vitesse à l'endroit actuel, l'horloge l'heure et la date à ce même endroit, PM derrière la date signifiant "après-midi", et AM "matin".

Le régulateur à coulisse permet le réglage de la vitesse de visionnement. S'il est positionné tout à gauche, le tracé est visionné en temps réel, ce qui signifie que si le tracé fait 5 heures de long, QV vous le fera visionner également en 5 heures.

Si vous poussez le régulateur à coulisse tout à droite, vous obtiendrez un rapport de visionnement de 300 : 1, c'est-à-dire que le tracé de 5 heures est représenté en 1 minute.

Avec **Marche**, vous démarrez le visionnement, **Pause** interrompt ce dernier, une deuxième fois **Pause** poursuit le visionnement. **Arrêt** termine la séance et **Avant** fait défiler rapidement le tracé en avant.

Pendant le fonctionnement de Track Replay, vous pouvez appuyer à répétition sur **Arrêt** pour passer d'un point à un autre du tracé. Cette fonction est intéressante pour sauter les longues pauses du tracé. Si vous appuyez en même temps sur **Pause**, vous obtenez une sorte de progression par instantanés.

En présence de longs tracés, il se peut que vous ne vouliez pas visionner la totalité du tracé, mais plutôt un tronçon intéressant situé au milieu. Dans ce cas, ne démarrez pas Track Replay à partir du menu contextuel du tracé (bouton droit sur le nom de tracé), mais à partir du menu contextuel du point de tracé où doit commencer le visionnement.

Vous pouvez également combiner Track Replay avec les couleurs-vitesses.

Vous pouvez modifier le symbole de la position actuelle sous **Paramètres – Général**. Voir le chapitre "Paramètres".

Trackreplay peut être raccordé au Diagramme XY ainsi qu'au Diagramme 3D. Il suffit pour cela, d'ouvrir simplement la fenêtre du diagramme avant le lancement du Trackreplay. Lorsque vous démarrez Trackreplay, le Diagramme XY affiche la ligne verticale. Une flèche suit la position actuelle dans le Diagramme 3D.

Sauvegarder le Track Replay en fichier AVI

Avec le bouton d'enregistrement, un fichier AVI peut être généré. Tant que le bouton sera enfoncé, des images seront générées pour chaque déplacement du pointeur. Le nombre total de trames et le débit des trames seront affichés dans la fenêtre du TrackReplay.

Ces fichiers AVI peuvent être très volumineux. Vérifier d'abord l'espace disponible sur votre disque rigide.

Lors du démarrage de cette fonction, un CODEC doit être sélectionné. Tous les CODEC disponibles seront affichés dans la sélection.

Mise à jour et support

Le dépannage vous sera fourni par le marchand qui vous a vendu QV.

Les mises à jour du programme destinées à corriger des erreurs vous seront fournies gratuitement par Internet ou par courrier sur demande avec paiement des frais d'envoi.

Avec la fonction **? – Vérifier la mise-à-jour sur TTQV.DE** du menu principal, vous pouvez vérifier en tout temps si une nouvelle mise à jour est disponible. Si une nouvelle version existe, un dialogue d'information s'ouvre et vous pouvez cliquer sur le lien fourni pour télécharger la dernière mise-à-jour. Ensuite, fermez QV et exécutez la mise-à-jour à l'endroit où vous l'avez sauvegardé (qv3upd.exe) pour installer la nouvelle version QV.

Le forum

Nous voudrions recommander particulièrement le Forum QV que vous trouverez sur notre site Web. C'est un lieu d'échange pour les utilisateurs du logiciel. Votre problème a peut-être déjà été rencontré par quelqu'un d'autre qui en avait parlé dans le forum. Dans ce cas, vous y trouverez rapidement une réponse à votre question. Dans le cas contraire, vous pouvez poser votre question au forum, avec une bonne chance d'y recevoir une réponse en l'espace de quelques heures.

L'adresse de notre site Web est <http://www.ttqv.com> Vous pouvez également y télécharger des mises à jour. De plus, vous y trouverez un service de passage au scanner pour cartes sur papier d'un format inférieur ou égal à DIN A0, en couleurs.

QV ne peut être amélioré que grâce à vos commentaires et suggestions. Aussi votre notification de la présence d'éventuelles erreurs ou vos idées pour de nouvelles fonctions seront-ils toujours les bienvenues.

Vous pouvez joindre l'auteur de QV par e-mail (en anglais ou en allemand) à l'adresse **service@ttqv.com**.

Pour toutes vos questions, veuillez bien indiquer le numéro de version exact et la date du programme. Vous trouverez ces indications sous **? – A propos de / Licence**.

Appendice

Appendice A: Les commandes du clavier

Les fonctions les plus importantes peuvent être activées également par une combinaison de touches du clavier. Cela présente un avantage surtout en mode Conduite lorsque le terrain parcouru ne permet pas un positionnement précis de la souris.

F1	Aide concernant la fenêtre actuelle
Maj-F2	Cette page, survol des commandes du clavier
F2	Dans l'X-plorer : édite l'élément sélectionné dans la fenêtre arborescente ou dans la fenêtre de liste
F3	Permet le passage de la fenêtre X-plorer à la fenêtre active et vice versa
F4	Démarre/Quitte le mode Conduite
F5	Active/Désactive la journalisation du tracé dans le mode Conduite
F6	Enregistre immédiatement la position actuelle en mode GPS On-line et en mode Track Replay comme nouveau waypoint dans la table "Positions" de la base de données "Logs GPS Online"
F7	Passe de la taille de fenêtre maximale à la représentation normale et vice versa
F8	Affiche/Masque une flèche montrant le nord
F9	Affiche/Masque une échelle
F10	Ouvre une autre carte ayant la même échelle et présentant la position actuelle
F11	Affiche l'alphabet cyrillique
F12	Affiche une fenêtre contenant des infos sur la carte
Ctrl-L	Affiche la légende de la carte s'il en existe une
Ctrl-D	Re passe par tous les modes de l'illumination nocturne de l'écran
Ctrl-P	Recherche sur toutes les cartes un point par saisie de ses coordonnées
Ctrl-N	Démarre le mode AutoNEW
Ctrl-H	Cacule la route à partir d'ici jusqu'au point de départ
ESC	Ferme la fenêtre actuelle
Ctrl-M	Passe de AutoMAP au prochain mode
FLÈCHE HAUT	Fait défiler le détail de carte vers le haut
FLÈCHE BAS	Fait défiler le détail de carte vers le bas
FLÈCHE GAUCHE	Fait défiler le détail de carte vers la gauche
FLÈCHE DROITE	Fait défiler le détail de carte vers la droite
+	Zoom de gros plan
-	Zoom de plan général

1	Rétablit le zoom 1:1
2	Réduction pour afficher toute la carte
Ctrl +	Ouvre la première carte de meilleure qualité présentant la position actuelle
Ctrl -	Ouvre la première carte de moins bonne qualité présentant la position actuelle
Alt +	Ouvre la meilleure carte présentant la position actuelle
Alt -	Ouvre la moins bonne carte présentant la position actuelle
ESC	Interrompt une sélection de fenêtre (Fenêtre de zoom, Sélection de l'aire à imprimer, etc.)
C	En mode Conduite seulement : Déplace le détail de carte de telle sorte que la position actuelle se trouve exactement au milieu de l'écran
O	Démarre la recherche concentrique dans la base de données
R	Régénère la fenêtre de carte, suite à un problème d'affichage .

Appendice B: Les codes du GNDB (en anglais)

Code Name

A	Administrative Boundary Features
H	Hydrographic Features
L	Area Features
P	Populated Place Features
R	Road / Railroad Features
S	Spot Features
T	Hypsographic Features
U	Undersea Features
V	Vegetation Features

Code Class Name

ADM1	A	FIRST-ORDER	CAVE	S	CAVE(S)	CULT	V	CULTIVATED
ADMINISTRATIVE		DIVISION	CDAU	U	CORDILLERA	AREA		
ADM2	A	SECOND-ORDER	CFT	T	CLEFT(S)	CUTF	H	CUTOFF
ADMINISTRATIVE		DIVISION	CH	S	CHURCH	CVNT	S	CONVENT
ADM3	A	THIRD-ORDER	CHN	H	CHANNEL	DAM	S	DAM
ADMINISTRATIVE		DIVISION	CHNL	H	LAKE CHANNEL(S)	DAMQ	S	RUINED DAM
ADM4	A	FOURTH-ORDER	CHNM	H	MARINE CHANNEL	DAMSB	S	SUB-
ADMINISTRATIVE		DIVISION	CHNN	H	NAVIGATION	SURFACE DAM		
ADMD	A	ADMINISTRATIVE DIVISION	CHANNEL			DARY	S	DAIRY
ADMF	S	ADMINISTRATIVE FACILITY	CLDA	T	CALDERA	DCK	H	DOCK(S)
AGRC	L	AGRICULTURAL COLONY	CLF	T	CLIFF(S)	DCKB	H	DOCKING
AGRF	S	AGRICULTURAL FACILITY	CLG	L	CLEARING	BASIN		
AIRB	S	AIRBASE	CMN	L	COMMON	DCKD	S	DRY DOCK
AIRF	S	AIRFIELD	CMP	S	CAMP(S)	DCKY	S	DOCKYARD
AIRH	S	HELIPORT	CMPL	S	LOGGING CAMP	DEPU	U	DEEP
AIRP	S	AIRPORT	CMPLA	S	LABOR CAMP	DEVH	L	HOUSING
AIRQ	S	ABANDONED AIRFIELD	CMPMN	S	MINING CAMP	DEVELOPMENT		
AIRS	H	SEAPLANE LANDING AREA	CMPO	S	OIL CAMP	DIKE	S	DIKE
AMTH	S	AMPHITHEATER	CMPQ	S	ABANDONED CAMP	DLTA	T	DELTA
ANCH	H	ANCHORAGE	CMPRF	S	REFUGEE CAMP	DOMG	H	ICECAP DOME
ANS	S	ANCIENT SITE	CMTY	S	CEMETERY	DPOF	S	FUEL DEPOT
APNU	U	APRON	CNFL	H	CONFLUENCE	DPR	T	
ARCH	S	ARCH	CNL	H	CANAL			DEPRESSION(S)
ARCU	U	ARCH	CNLA	H	AQUEDUCT	DPRG	H	ICECAP
AREA	L	AREA	CNLB	H	CANAL BEND	DEPRESSION		
ARRU	U	ARRUGADO	CNLD	H	DRAINAGE CANAL	DSRT	T	DESERT
ASPH	T	ASPHALT LAKE	CNLI	H	IRRIGATION CANAL	DTCH	H	DITCH
ASTR	S	ASTRONOMICAL STATION	CNLN	H	NAVIGATION	DTCHD	H	DRAINAGE
ASYL	S	ASYLUM	CANAL(S)			DITCH		
ATHF	S	ATHLETIC FIELD	CNLQ	H	ABANDONED	DTCHI	H	IRRIGATION
ATOL	T	ATOLL(S)	CANAL			DITCH		
BAR	T	BAR	CNLSB	H	UNDERGROUND	DTCHM	H	DITCH
BAY	H	BAY	IRRIGATION CANAL(S)			MOUTH(S)		
BAYS	H	BAYS	CNLX	H	SECTION OF CANAL	DUNE	T	DUNE(S)
BCH	T	BEACH	CNS	L	CONCESSION AREA	DVD	T	DIVIDE
BCHS	T	BEACHES	CNSU	U	CANYONS	EDGU	U	SHELF EDGE
BCN	S	BEACON	CNYN	T	CANYON	ERG	T	SANDY
BDG	S	BRIDGE	CNYU	U	CANYON	DESERT		
BDGQ	S	RUINED BRIDGE	COLF	L	COALFIELD	ESCU	U	ESCARPMENT
BDLD	T	BADLANDS	COMC	S	COMMUNICATION	(OR SCARP)		
BDLU	U	BORDERLAND	CENTER			EST	S	ESTATE(S)
BGHT	H	BIGHT(S)	CONE	T	CONE(S)	ESTB	S	BANANA
BKSU	U	BANKS	COVE	H	COVE(S)	PLANTATION		
BLDG	S	BUILDING(S)	CRDR	T	CORRIDOR	ESTC	S	COTTON
BLDR	T	BOULDER FIELD	CRKT	H	TIDAL CREEK(S)	PLANTATION		
BLHL	T	BLOWHOLE(S)	CRNT	H	CURRENT	ESTO	S	OIL PALM
BLOW	T	BLOWOUT(S)	CRQ	T	CIRQUE	PLANTATION		
BNCH	T	BENCH	CRQS	T	CIRQUES	ESTR	S	RUBBER
BNCU	U	BENCH	CRRL	S	CORRAL(S)	PLANTATION		
BNK	H	BANK(S)	CRSU	U	CONTINENTAL RISE	ESTSG	S	SUGAR
BNKR	H	STREAM BANK	CRTR	T	CRATER(S)	PLANTATION		
BNKU	U	BANK	CRTR	T	CRATER(S)	ESTSL	S	SISAL
BNKX	H	SECTION OF BANK	CSNO	S	CASINO	PLANTATION		
BOG	H	BOG(S)	CST	L	COAST	ESTT	S	TEA
BP	S	BOUNDARY MARKER	CSTL	S	CASTLE	PLANTATION		
BRKS	S	BARRACKS	CSTM	S	CUSTOMS HOUSE	ESTX	S	SECTION OF
BRKW	S	BREAKWATER	CSWY	R	CAUSEWAY	ESTATE		
BSND	L	DRAINAGE BASIN	CSWYQ	R	FORMER	ESTY	H	ESTUARY
BSNP	L	PETROLEUM BASIN	CAUSEWAY			FAN	T	FAN(S)
BSNU	U	BASIN	CTHSE	S	COURTHOUSE	FANU	U	FAN
BSTN	S	BALING STATION	CTRA	S	ATOMIC CENTER	FCL	S	FACILITY
BTL	L	BATTLEFIELD	CTRB	L	BUSINESS CENTER	FISH	H	FISHING AREA
BTYD	S	BOATYARD	CTRCM	S	COMMUNITY	FJD	H	FJORD
BUR	S	BURIAL CAVE(S)	CENTER			FJDS	H	FJORDS
BUSH	V	BUSH(ES)	CTRF	S	FACILITY CENTER	FLD	L	FIELD(S)
BUTE	T	BUTTE(S)	CTRM	S	MEDICAL CENTER	FLDI	L	IRRIGATED
CAPE	T	CAPE	CTRR	S	RELIGIOUS	FIELD(S)		
CAPG	H	ICECAP	CENTER			FLLS	H	
CARN	S	CAIRN	CTRS	S	SPACE CENTER			WATERFALL(S)
			CUET	T	CUESTA(S)			

FLLSX	H	SECTION OF	INTF	T	INTERFLUVE	MGV	H	MANGROVE
WATERFALL(S)			ISL	T	ISLAND	SWAMP		
FLTM	H	MUD FLAT(S)	ISLF	T	ARTIFICIAL ISLAND	MILB	L	MILITARY
FLTT	H	TIDAL FLAT(S)	ISLM	T	MANGROVE ISLAND	BASE		
FLTU	U	FLAT	ISLS	T	ISLANDS	MKT	S	MARKET
FNDY	S	FOUNDRY	ISLT	T	LAND-TIED ISLAND	ML	S	MILL(S)
FORD	T	FORD	ISLX	T	SECTION OF	MLM	S	ORE
FRKU	U	FORK	ISLAND			TREATMENT PLANT		
FRM	S	FARM	ISTH	T	ISTHMUS	MLO	S	OLIVE OIL
FRMQ	S	ABANDONED FARM	ITTR	S	RESEARCH	MILL		
FRMS	S	FARMS	INSTITUTE			MLSG	S	SUGAR MILL
FRMT	S	FARMSTEAD	JTY	S	JETTY	MLSGQ	S	FORMER
FRST	V	FOREST(S)	KNLU	U	KNOLL	SUGAR MILL		
FRSTF	V	FOSSILIZED FOREST	KNSU	U	KNOLLS	MLSW	S	SAWMILL
FRSU	U	FORKS	KRST	T	KARST AREA	MLWND	S	WINDMILL
FRZU	U	FRACTURE ZONE	LAND	L	ARCTIC LAND	MLWTR	S	WATER MILL
FSR	T	FISSURE	LAVA	T	LAVA AREA	MN	S	MINE(S)
FT	S	FORT	LBED	H	LAKE BED(S)	MNA	L	MINING AREA
FURU	U	FURROW	LCTY	L	LOCALITY	MNAU	S	GOLD MINE(S)
FY	S	FERRY	LDGU	U	LEDGE	MNC	S	COAL MINE(S)
GAP	T	GAP	LDNG	S	LANDING	MNCR	S	CHROME
GAPU	U	GAP	LEPC	S	LEPER COLONY	MINE(S)		
GASF	L	GASFIELD	LEV	T	LEVEE	MNCU	S	COPPER
GATE	S	GATE	LEVU	U	LEVEE	MINE(S)		
GDN	S	GARDEN(S)	LGN	H	LAGOON	MND	T	MOUND(S)
GHSE	S	GUEST HOUSE	LGNS	H	LAGOONS	MNDT	S	DIATOMITE
GLCR	H	GLACIER(S)	LGNX	H	SECTION OF	MINE(S)		
GLYU	U	GULLY	LAGOON			MNDU	U	MOUND
GOSP	S	GAS-OIL SEPARATOR	LK	H	LAKE	MNFE	S	IRON MINE(S)
PLANT			LKC	H	CRATER LAKE	MNMT	S	MONUMENT
GRAZ	L	GRAZING AREA	LKI	H	INTERMITTENT	MNN	S	SALT MINE(S)
GRGE	T	GORGE(S)	LAKE			MNNI	S	NICKEL
GRSLD	V	GRASSLAND	LKN	H	SALT LAKE	MINE(S)		
GRVC	V	COCONUT GROVE	LKNI	H	INTERMITTENT	MNPB	S	LEAD MINE(S)
GRVE	S	GRAVE	SALT LAKE			MNPL	S	PLACER
GRVO	V	OLIVE GROVE	LKO	H	OXBOW LAKE	MINE(S)		
GRVP	V	PALM GROVE	LKOI	H	INTERMITTENT	MNQ	S	ABANDONED
GRVPN	V	PINE GROVE	OXBOW LAKE			MINE		
GULF	H	GULF	LKS	H	LAKES	MNQR	S	QUARRY(-IES)
GVL	L	GRAVEL AREA	LKSB	H	UNDERGROUND	MNSN	S	TIN MINE(S)
GYSR	H	GEYSER	LAKE			MOLE	S	MOLE
HBR	H	HARBOR(S)	LKSC	H	CRATER LAKES	MOOR	H	MOOR(S)
HBRX	H	SECTION OF HARBOR	LKSI	H	INTERMITTENT	MOTU	U	MOAT
HDLD	T	HEADLAND	LAKES			MRN	T	MORAINES
HERM	S	HERMITAGE	LKSN	H	SALT LAKES	MRSH	H	MARSH(ES)
HLL	T	HILL	LKSNI	H	INTERMITTENT	MRSHN	H	SALT MARSH
HLLS	T	HILLS	SALT LAKES			MSQE	S	MOSQUE
HLLU	U	HILL	LKX	H	SECTION OF LAKE	MSSN	S	MISSION
HLSU	U	HILLS	LOCK	S	LOCK(S)	MSSNQ	S	ABANDONED
HLT	S	HALTING PLACE	LTER	A	LEASED AREA	MISSION		
HMCK	T	HAMMOCK(S)	LTHSE	S	LIGHTHOUSE	MSTY	S	MONASTERY
HMDA	T	ROCK DESERT	MAR	S	MARINA	MT	T	MOUNTAIN
HOLU	U	HOLE	MDVU	U	MEDIAN VALLEY	MTS	T	MOUNTAINS
HSE	S	HOUSE(S)	MDW	V	MEADOW	MTSU	U	MOUNTAINS
HSEC	S	COUNTRY HOUSE	MESA	T	MESA(S)	MTU	U	MOUNTAIN
HSP	S	HOSPITAL	MESU	U	MESA	MUS	S	MUSEUM
HSPC	S	CLINIC	MFG	S	FACTORY	MVA	L	MANEUVER
HSPD	S	DISPENSARY	MFGB	S	BREWERY	AREA		
HSPL	S	LEPROSARIUM	MFGC	S	CANNERY	NKM	T	MEANDER
HSTS	S	HISTORICAL SITE	MFGCU	S	COPPER WORKS	NECK		
HTH	V	HEATH	MFGLM	S	LIMEKILN	NOV	S	NOVITIATE
HTL	S	HOTEL	MFGM	S	MUNITIONS PLANT	NRWS	H	NARROWS
HUT	S	HUT	MFGN	H	SALT	NSY	S	NURSERY(-IES)
HUTS	S	HUTS	EVAPORATION PONDS			NTK	T	NUNATAK
INDS	L	INDUSTRIAL AREA	MFGPH	S	PHOSPHATE	NTKS	T	NUNATAKS
INLT	H	INLET	WORKS			NVB	L	NAVAL BASE
INLTQ	H	FORMER INLET	MFGQ	S	ABANDONED	OAS	L	OASIS(-ES)
INSM	S	MILITARY INSTALLATION	FACTORY			OBPT	S	OBSERVATION POINT
			MFGSG	S	SUGAR REFINERY			

OBS	S	OBSERVATORY	PPLR	P	RELIGIOUS	RGNE	L	ECONOMIC
OBSR	S	RADIO OBSERVATORY			POPULATED PLACE			REGION
OCH	V	ORCHARD(S)	PPLS	P	POPULATED	RGNL	L	LAKE REGION
OCN	H	OCEAN			PLACES	RHSE	S	RESTHOUSE
OILF	L	OILFIELD	PPLW	P	DESTROYED	RISU	U	RISE
OILJ	S	OIL PIPELINE JUNCTION			POPULATED PLACE	RJCT	R	RAILROAD
OILP	R	OIL PIPELINE	PPLX	P	SECTION OF			JUNCTION
OILQ	S	ABANDONED OIL WELL			POPULATED PLACE	RK	T	ROCK
OILR	S	OIL REFINERY	PPQ	S	ABANDONED	RKFL	T	ROCKFALL
OILT	S	TANK FARM			POLICE POST	RKRY	S	ROOKERY
OILW	S	OIL WELL	PRK	L	PARK	RKS	T	ROCKS
OVF	H	OVERFALLS	PRKGT	S	PARK GATE	RLG	S	RELIGIOUS
PAL	S	PALACE	PRKHQ	S	PARK			SITE
PAN	T	PAN			HEADQUARTERS	RLGR	S	RETREAT
PANS	T	PANS	PRMN	R	PROMENADE	RMPU	U	RAMP
PASS	T	PASS	PRN	S	PRISON	RNCH	S	RANCH(ES)
PCL	A	POLITICAL ENTITY	PRNJ	S	REFORMATORY	RNGA	L	ARTILLERY
PCLD	A	DEPENDENT POLITICAL	PRNQ	S	ABANDONED			RANGE
ENTITY					PRISON	RNGU	U	RANGE
PCLF	A	FREELY ASSOCIATED	PROM	T	PROMONTORY(-	RPDS	H	RAPIDS
STATE					IES)	RR	R	RAILROAD
PCLI	A	INDEPENDENT POLITICAL	PRSH	A	PARISH	RRQ	R	ABANDONED
ENTITY			PRT	L	PORT			RAILROAD
PCLIX	A	SECTION OF	PRVU	U	PROVINCE	RSD	S	RAILROAD
INDEPENDENT POLITICAL ENTITY			PS	S	POWER STATION	SIDING		
PCLS	A	SEMI-INDEPENDENT	PSH	S	HYDROELECTRIC	RSGNL	S	RAILROAD
POLITICAL ENTITY					POWER STATION	SIGNAL		
PEAT	L	PEAT CUTTING AREA	PSTB	S	BORDER POST	RSRT	S	RESORT
PEN	T	PENINSULA	PSTC	S	CUSTOMS POST	RSTN	S	RAILROAD
PENX	T	SECTION OF PENINSULA	PSTP	S	PATROL POST			STATION
PGDA	S	PAGODA	PT	T	POINT	RSTNQ	S	ABANDONED
PIER	S	PIER	PTGE	R	PORTAGE			RAILROAD STATION
PK	T	PEAK	PTS	T	POINTS	RSTP	S	RAILROAD
PKLT	S	PARKING LOT	PYR	S	PYRAMID	STOP		
PKS	T	PEAKS	PYRS	S	PYRAMIDS	RSTPQ	S	ABANDONED
PKSU	U	PEAKS	QCKS	L	QUICKSAND			RAILROAD STOP
PKU	U	PEAK	QUAY	S	QUAY	RSV	H	
PLAT	T	PLATEAU	RAVU	U	RAVINE			RESERVOIR(S)
PLATX	T	SECTION OF PLATEAU	RCH	H	REACH	RSVI	H	
PLDR	T	POLDER	RD	R	ROAD			INTERMITTENT
PLFU	U	PLATFORM	RDA	R	ANCIENT ROAD	RESERVOIR		
PLN	T	PLAIN(S)	RDB	R	ROAD BEND	RSVT	H	WATER TANK
PLNU	U	PLAIN	RDCUT	R	ROAD CUT	RTE	R	CARAVAN
PLNX	T	SECTION OF PLAIN	RDGB	T	BEACH RIDGE	ROUTE		
PLTU	U	PLATEAU	RDGE	T	RIDGE(S)	RUIN	S	RUIN(S)
PMPO	S	OIL PUMPING STATION	RDGG	H	ICECAP RIDGE	RVN	H	RAVINE(S)
PMPW	S	WATER PUMPING STATION	RDGU	U	RIDGE	RYD	R	RAILROAD
PND	H	POND	RDJCT	R	ROAD JUNCTION	YARD		
PNDI	H	INTERMITTENT POND	RDST	H	ROADSTEAD	SALT	L	SALT AREA
PNDN	H	SALT POND	RDSU	U	RIDGES	SAND	L	SAND AREA
PNDNI	H	INTERMITTENT SALT	RECG	S	GOLF COURSE	SBED	T	DRY STREAM
POND(S)			RECR	S	RACETRACK	BED		
PNDS	H	PONDS	REG	T	STONY DESERT	SBKH	H	SABKHA(S)
PNDSF	H	FISHPONDS	RES	L	RESERVE	SCH	S	SCHOOL
PNDSI	H	INTERMITTENT PONDS	RESA	L	AGRICULTURAL	SCHA	S	
PNDSN	H	SALT PONDS	RESERVE					AGRICULTURAL
PNLU	U	PINNACLE	RESF	L	FOREST RESERVE	SCHOOL		
PO	S	POST OFFICE	RESH	L	HUNTING RESERVE	SCHC	S	COLLEGE
POOL	H	POOL(S)	RESN	L	NATURE RESERVE	SCHM	S	MILITARY
POOLI	H	INTERMITTENT POOL	RESP	L	PALM TREE	SCHOOL		
PP	S	POLICE POST	RESV	L	RESERVATION	SCHN	S	MARITIME
PPL	P	POPULATED PLACE	RESV	L	WILDLIFE RESERVE	SCHOOL		
PPLA	P	CAPTIAL OF A FIRST-	RESW	L		SCNU	U	SEACHANNEL
ORDER ADMINISTRATIVE DIVISION			RF	H	REEF(S)	SCRB	V	SCRUBLAND
PPLC	P	CAPTIAL OF A COUNTRY	RFC	H	CORAL REEF(S)	SCRP	T	ESCARPMENT
(PCLD, PCLF, PCLI, PCLS)			RFSU	U	REEFS	SCSU	U	
PPLL	P	POPULATED LOCALITY	RFU	U	REEF			SEACHANNELS
PPLQ	P	ABANDONED POPULATED	RFX	H	SECTION OF REEF	SD	H	SOUND
PLACE			RGN	L	REGION	SDL	T	SADDLE
						SDLU	U	SADDLE

SEA	H	SEA	TMPL	S	TEMPLE(S)	ZOO	S	ZOO
SHFU	U	SHELF	TMSU	U	TABLEMOUNTS (OR			
SHLU	U	SHOAL	GUYOTS)					
SHOL	H	SHOAL(S)	TMTU	U	TABLEMOUNT (OR			
SHOR	T	SHORE	GUYOT)					
SHPF	S	SHEEPFOLD	TNGU	U	TONGUE			
SHRN	S	SHRINE	TNKD	S	CATTLE DIPPING			
SHSE	S	STOREHOUSE	TANK					
SHSU	U	SHOALS	TNL	R	TUNNEL			
SHVU	U	SHELF VALLEY	TNLC	H	CANAL TUNNEL			
SILL	H	SILL	TNLN	R	NATURAL TUNNEL			
SILU	U	SILL	TNLRD	R	ROAD TUNNEL			
SINK	T	SINKHOLE	TNLRR	R	RAILROAD TUNNEL			
SLCE	S	SLUICE	TNLS	R	TUNNELS			
SLID	T	SLIDE	TOWR	S	TOWER			
SLP	T	SLOPE(S)	TRB	L	TRIBAL AREA			
SLPU	U	SLOPE	TREE	V	TREE(S)			
SMSU	U	SEAMOUNTS	TRGD	T	INTERDUNE			
SMU	U	SEAMOUNT	TROUGH(S)					
SNOW	L	SNOWFIELD	TRGU	U	TROUGH			
SNTR	S	SANITARIUM	TRIG	S	TRIANGULATION			
SPA	S	SPA	STATION					
SPIT	T	SPIT	TRL	R	TRAIL			
SPLY	S	SPILLWAY	TRMO	S	OIL PIPELINE			
SPNG	H	SPRING(S)	TERMINAL					
SPNS	H	SULPHUR SPRING(S)	TRNU	U	TRENCH			
SPNT	H	HOT SPRING(S)	TRR	T	TERRACE			
SPRU	U	SPUR	TUND	V	TUNDRA			
SPUR	T	SPUR(S)	UPLD	T	UPLAND			
SQR	S	SQUARE	USGE	S	UNITED STATES			
ST	R	STREET	GOVERNMENT ESTABLISHMENT					
STBL	S	STABLE	VAL	T	VALLEY			
STDM	S	STADIUM	VALG	T	HANGING VALLEY			
STKR	R	STOCK ROUTE	VALS	T	VALLEYS			
STLMT	P	ISRAELI SETTLEMENT	VALU	U	VALLEY			
STM	H	STREAM	VALX	T	SECTION OF			
STMA	H	ANABRANCH	VALLEY					
STMB	H	STREAM BEND	VETF	S	VETERINARY			
STMC	H	CANALIZED STREAM	FACILITY					
STMD	H	DISTRIBUTARY(-IES)	VIN	V	VINEYARD			
STMH	H	HEADWATERS	VINS	V	VINEYARDS			
STMI	H	INTERMITTENT STREAM	VLC	T	VOLCANO			
STMIX	H	SECTION OF	VLSU	U	VALLEYS			
INTERMITTENT STREAM			WAD	H	WADI			
STMM	H	STREAM MOUTH(S)	WADB	H	WADI BEND			
STMQ	H	ABANDONED	WADJ	H	WADI JUNCTION			
WATERCOURSE			WADM	H	WADI MOUTH			
STMS	H	STREAMS	WADS	H				
STMSB	H	LOST RIVER	WADIEST	TransferBytes				
STMX	H	SECTION OF STREAM	WADX	H	SECTION OF WADI			
STNB	S	SCIENTIFIC RESEARCH	WALL	S	WALL			
BASE			WALLA	S	ANCIENT WALL			
STNC	S	COAST GUARD STATION	WEIR	S	WEIR(S)			
STNE	S	EXPERIMENT STATION	WHRF	S	WHARF(-VES)			
STNF	S	FOREST STATION	WHRL	H	WHIRLPOOL			
STNI	S	INSPECTION STATION	WLL	H	WELL			
STNM	S	METEOROLOGICAL	WLLQ	H	ABANDONED WELL			
STATION			WLLS	H	WELLS			
STNR	S	RADIO STATION	WRCK	S	WRECK			
STNS	S	SATELLITE STATION	WTLD	H	WETLAND			
STNW	S	WHALING STATION	WTLDI	H	INTERMITTENT			
STPS	S	STEPS	WETLAND					
STRT	H	STRAIT	WTRC	H	WATERCOURSE			
SWMP	H	SWAMP	WTRH	H	WATERHOLE(S)			
SYSI	H	IRRIGATION SYSTEM	WTRW	S	WATERWORKS			
TAL	T	TALUS SLOPE	ZN	A	ZONE			
TERR	A	TERRITORY	ZNB	A	BUFFER ZONE			
TERU	U	TERRACE	ZNF	S	FREE TRADE ZONE			
TMB	S	TOMB(S)	ZNL	A	LEASED ZONE			

Appendice C: Histoire de QV (en anglais)

Quoi de nouveau dans QV 2.51?

A new interface in QV in order to send easily maps including its calibration from QV to PathAway.

A new interface in QV to transmit waypoints, routes and tracks between PathAway and QV.

A new multipage function. With this function several pages along the route can be printed out automatically at any scale.

The German version of PathAway, a GPS navigation software for PDA with Palm-OS version 3 or higher.

In addition, PathAway can load waypoints, routes and tracks from Garmin® GPS devices. With this new feature it is possible to collect track data as many as you like. During your journey just save your data on a small Palm PDA with PathAway.

In addition to the well known vector maps of Teleinfo, we now included in our program vector maps of the company Navtech. These maps are available one by one or in a set together with the Palm navigation software Digi-Map 2002 from Harald Körtge.

There is a new interface in QV for the creation of routes and maps for Digi-Map 2002 on the basis of Navtech vector maps, and to send these directly to a Palm device. Furthermore, tracks stored in a Palm by Digi-Map 2002 can be loaded and saved in QV.

Quoi de nouveau dans Touratech QV 2.5?

The Teleinfo vector map, Teleatlas, street names in Europe.

Street routing, calculating the fastest, best or shortest route using start and destination point information.

Intermediate stops are possible with automatic distance optimisation.

Results as a traditional route description, as a GPS route of the important stations or as a GPS track with the exact road sequence for uploading into a GPS or also as a Roadbook.

Uploading the route into the GPS or printing out into a Roadbook for simple navigation.

Search for post codes, towns, city parts, street names and sometimes even house numbers with the Teleinfo CDs throughout Europe.

Rapid calculation of a route from the current position to the destination in online mode.

Night mode, dimmed screen for journeys with a laptop at night.

Information on track and waypoint altitudes is now managed in the database.

Information on altitudes can also be obtained from DEMs (Digital Elevation Models).

Currently the USGS Globe 30 Program DEMs and the Top50v3 CD DEMs are supported.

XY diagram: new tool for graphical evaluation and representation of tracks and routes.

Speed, altitude from the GPS or altitude from the DEM can be recorded and checked depending on the distance or the journey time.

3D diagram: new tool for showing altitude information. Tracks and routes are drawn three-dimensionally and can be shown with a 3D model of the region from the DEMs. You can "fly" through this imaginary world using the keyboard arrows.

External links to QV-Xplorer: File names, directory names, web links and e-mail addresses can be allocated WPs, tracks, routes and maps. The link or links then appear underlined in blue in the info field and can be opened by clicking on them.

Long routes and tracks can now be divided up automatically.

Before uploading data into the GPS the name can be checked to avoid overwriting files with the same names.

Support for MLR GPS units

Reads Lizardtech SIC maps.

Simplified calibration by importing Word files.
Most windows can now be maximised.
Track replay has been linked with the XY and 3D diagrams.
New setup program.
And many small improvements in detail and bugs fixed (as always)

Quoi de nouveau dans *Touratech QV 2.0?*

If you know *QuoVadis* 1.62, here are some changes and new functions.

The name has changed from ***QuoVadis*** to ***Touratech QV***

Complete revision of surfaces, symbols and menu bars

Completely new database and with QV X-plorer a standard, simple to learn tool for managing all data. Link from map.mdb to the maps in the directory is no longer there. The old WP, route and track windows are no longer there.

Maps opened simply from CD ROMs with X-plorer

Simple organization of data with drag and drop or copy and paste

Improved print out of any lists

Database that can be used on a network

Powerful search functions

Supports GPS receivers by Magellan, Lowrance and Eagle

Supports NMEA equipment

Various national grids installed (Gauss_Krüger for example), or many of your own grids and data can also be compiled

Calculates the magnetic declination at any point

Different mouse pointers can be selected in the map window:

right angle cross hairs, GPS north, magnetic north, map grids and magnifying glass.

Considerably quicker image appearance with many markings on the map. Number of visible markings almost unlimited.

New drawing functions to create lines, circles, areas, freehand lines, labeling on the map with area calculation

Road book editor for automatic conversion of a route into a printable road book with map sections

Imports routes from route planners by Map & Guide and Marco Polo

Opens ECW-Images

And lots more!

Quoi de nouveau dans *QV 1.6?*

New look with new toolbar and status bar.

Calibration is in conformity with projection, if parameters of map are known. This new version contains more than 60 different map projections.

GPS online mode is completely revised, supports the Garmin PVT protocol.

Uniform input / output box for coordinates.

New function: Search point in all maps. The point you are looking for can be entered in all coordinate systems supported by QV.

New function: You can identify the country below the mouse pointer. The name of country is displayed.

QV now offers calibrated maps of the world and of all continents for a rough overview. Also sample maps for all projection types QV supports.

North arrow can be faded into map.

If you press and hold the left mouse button, the map detail can be shifted in real time by moving the mouse.

Support of NOAA(BSB)-maps. These maps are already calibrated and can be directly opened from CD.

NOTE: This function is BETA in this version. Not all types of NOAA(BSB)-maps can be opened at this time. Please check our homepage for updates.

Nouveautés de QV 1.52

Demo version now with all functions for 25 days.

This version of QV is a real 32bit program. For this reason, there is no version for Windows 3.11 anymore, although QV 1.51 for Windows 3.11 still is on this CD (\16\SPRACHE\SETUP.EXE). But, we do not develop further this version.

Unfortunately, the Geographic Names Database cannot be used anymore with Windows 3.11.

Maps can now be saved in JPEG or GIF-format. This saves memory on hard disc, but makes the loading time of maps longer, as internally the computer always works with a 256 colors BMP-format.

QV can be started with the following parameters:

ODB opens the Geographic Names Database during program start

ONLINE immediately opens the Garmin Online Mode

"File" immediately opens the map "File"

Nouveautés de la version 1.51

The slider in map window moves the map detail in real time (with zoom 1:1 only).

In route and track window you can now mark several entries from the list by holding STRG or SHIFT key while clicking with mouse.

SHOW, PRINT, DELETE and SEND/EXPORT then process all marked routes and tracks.

With the function **Reduce Track** track points can be deleted, if requested.

You can show track points by any character via **Options - Marks** or **Style** in pop-up menu.

Saving of track in database is now 90% faster, showing track is 30% faster.

Program can be operated in English or German (**Options – Settings - General**).

Clearer cross hair in map window.

In the field **Point** in Main Window you can now enter the point which shall be displayed in map. It is even possible with the overview map.

When calibrating even tenth seconds can be entered.

When calibrating UTM maps you do not need to enter the zone letter anymore.

With **File – Export Calibration** you can save the map calibration in a text file. This map can then be copied together with this file to another directory or to another computer without losing the calibration. During calibration this file is created automatically.

In the three database windows WP, route and track you can create a text file with the marked data by clicking the right mouse button on **Send / Export**. This text file can then be imported to another computer.

And many further little improvements and corrections.

Quoi de nouveau dans QV 1.5 ?

The main feature of the new QV 1.5 is that now you can work with several maps and that various functions are integrated into the right mouse button.

The new function OVERVIEW shows you on a simple overview map all maps you have on your hard disk in form of a rectangle true to scale. You can open it by double click.

We supply overview maps of the whole world, Europe, Africa, Asia, Australia, North and South America. Own overview maps can be defined easily.

The overview map can remain open in the background, but also be closed.

With the new function AUTOMAP always the current map is opened, whether you travel in Online mode or when you reached the map border and need the connecting map or if you press SHOW and the current map does not contain this point. Also the function MARK OF FILE will find the right map itself.

With the right mouse button you can now open a pop-up menu at any point you like, see a list of all maps which contain this point and connecting maps. Thus, you can open the corresponding map immediately and change between two maps of the same region.

Waypoint, route and track marks also have pop-up menus. With the right mouse button you can save waypoints, routes and tracks, append them to the active route, delete marks or data or you can open the database.

If you change maps the marks of waypoints, routes and tracks remain in the same directory and will be automatically calculated and drawn new. Thus, the maps can be compared.

Routes may cover several maps.

You always see all maps and waypoints/routes in the current directory. As option, the function AutoMAP and the Map Overview can also work with all maps of hard disk.

In the window UTM Calculator, the datum/ellipsoid list can be extended by other entries. So, also exotic UTM-maps can be used.

The marks of routes and tracks can be moved by mouse. Up to today, this was only possible with waypoint marks.

Totally new is the track window, which - similar to the route and waypoint window - makes an administration of your tracks possible.

The function "Maintain Database" is extended by a map import function. Now, you can copy calibrated maps from one directory into another, without losing the calibration.

New function: **EXTERNAL DATABASE** with about 5.000.000 places and coordinates of the whole world with direct access to maps of the single countries.

Furthermore, you can also calibrate maps with Swiss Grid.

The calibration is much simplified by relief lines. QV can now foresee the position of next point in map and moves the map section correspondingly.

The list of map reference systems (datum/ellipsoid) had been extended to in total 145. Now, all map reference systems of Garmin and even some others are available.

Reception of Garmin data is now done via a new central window.

Appendice D: Définition de vos propres cartes de survol

Ce fichier ajoute des cartes de survol au menu <Fichier> <Carte de survol>.
Pour ajouter une carte de survol, chaque entrée débute par la ligne:

```
<usermapdef>
```

La prochaine ligne contient le texte affiché dans le menu des cartes de survol:

```
exemple: "Québec"
```

Vous pouvez entrer, séparé par des #, le nom de la carte de survol en anglais, allemand, français.
QV affichera alors le nom selon la langue courante:

```
exemple: "Central Europe#Mittleeuropa#Europe Cètral"
```

La prochaine ligne contient le chemin complet du fichier où la carte de survol est conservée:

```
exemple: "c:\programme\TTQV\_québec.bm"
```

suivi de la frontière nord en degrés "60" (limite supérieure),
suivi de la frontière sud en degrés "45" (limite inférieure),
suivi de la frontière ouest en degrés "-80" (limite gauche),
suivi de la frontière est en degrés "-65" (limite droite).

Les latitudes / longitudes contenant un "O" ou "S" débutent avec un signe négatif (-).

La carte de survol ne doit pas dépasser 600x400 pixels. Elle ne doit pas contenir de grilles courbes (projection). Elle peut être de type de format *.bmp ou *.wmf. Elle sera toujours affichée centrée dans l'écran de démarrage, elle peut être agrandie ou déplacés.